



Szkolenie UML w analizie biznesowej

Numer usługi 2026/05/19/12575/3568717

2 460,00 PLN brutto

2 000,00 PLN netto

153,75 PLN brutto/h

125,00 PLN netto/h

183,33 PLN cena rynkowa ⓘ

"Sii Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością"

★★★★★ 4,7 / 5

15 ocen

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 16:00 h
- 📅 18.06.2026 do 19.06.2026

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe

Szkolenie zostało zaprojektowane z myślą o osobach, które chcą przejść z intuicyjnego „rysowania pudełek” do profesjonalnego modelowania architektury systemu zorientowanej na obiekty zarówno na poziomie behawioralnym, jak i strukturalnym.

Grupa docelowa usługi

Zapraszamy:

- Analityków Systemowych i Biznesowych
- Projektantów i Architektów Oprogramowania
- Programistów (Junior/Middle)
- Kandydatów do certyfikacji UML
- Product Ownerów i Managerów

Minimalna liczba uczestników

5

Maksymalna liczba uczestników

12

Data zakończenia rekrutacji

10-06-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Jeśli w codziennej pracy dążysz do zwiększenia precyzji tworzonej dokumentacji, to to szkolenie pozwoli Ci nabyć umiejętności niezbędne do budowania modeli, które nie pozostawiają miejsca na domysły. Dzięki wielowymiarowemu podejściu opanujesz techniki opisu systemu w kluczowych aspektach kontekstu, struktury, stanów, funkcji oraz przepływu, co uczyni Twoje diagramy wspólnym językiem dla biznesu i IT. Zyskasz praktyczną zdolność szybkiego dobierania odpowiednich narzędzi do konkretnych problemów

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Definiuje architekturę specyfikacji i zasady strukturyzacji modeli w notacji UML 2.x.	Charakteryzuje poziomy architektury metamodelu (MOF) oraz mechanizmy rozszerzeń standardu UML, w tym reguły stosowania stereotypów, wartości oznaczonych (Tagged Values) i ograniczeń (Constraints).	Wywiad ustrukturyzowany
	Wyjaśnia przeznaczenie i kryteria podziału struktur systemowych na pakiety z uwzględnieniem mechanizmu widoczności elementów.	Wywiad swobodny
	Klasyfikuje relacje strukturalne i semantyczne w UML, wskazując kryteria wyboru pomiędzy asocjacją, agregacją, kompozycją a generalizacją.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Objaśnia zasady modelowania procesów biznesowych, stanów i interakcji systemowych w analizie biznesowej.	Różnicuje składnię i semantykę elementów diagramu aktywności, w tym zasady obsługi przepływów równoległych, decyzyjnych oraz pętli.	Debata ustrukturyzowana
	Formułuje reguły rządzące cyklem życia obiektu w diagramie maszyny stanów, ze szczególnym uwzględnieniem zdarzeń wyzwających (triggers), warunków dozoru (guards) oraz akcji wejściowych i wyjściowych.	Analiza dowodów i deklaracji
	Identyfikuje składowe komunikacji w czasie za pomocą diagramu sekwencji, precyzując różnice między komunikatami synchronicznymi, asynchronicznymi oraz fragmentami połączonymi (opt, alt, loop).	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Projektuje strukturalne i funkcjonalne modele wymagań na system informatyczny z wykorzystaniem diagramów UML.	Identyfikuje aktorów biznesowych i systemowych oraz wyznacza granice systemu informatycznego na diagramie przypadków użycia.	Obserwacja w warunkach symulowanych
	<p>Tworzy zaawansowane scenariusze funkcjonalne z prawidłowym zastosowaniem relacji <<include>> oraz <<extend>>.</p> <p>Konstruuje diagramy klas i obiektów, prawidłowo mapując krotności (Multiplicity) oraz relacje zależności i dziedziczenia w strukturze danych.</p>	<p>Obserwacja w warunkach symulowanych</p> <p>Prezentacja</p>
Modeluje dynamikę procesów biznesowych, cykle życia obiektów oraz interakcje systemowe.	<p>Odwzorowuje złożony proces biznesowy na diagramie aktywności przy użyciu partycji (pasów transmisyjnych) i węzłów synchronizacji.</p> <p>Opracowuje diagram maszyny stanów dla kluczowego obiektu biznesowego, odzwierciedlający wszystkie dopuszczalne zmiany jego statusów w systemie.</p>	<p>Obserwacja w warunkach symulowanych</p> <p>Prezentacja</p>
	Generuje diagram sekwencji przedstawiający chronologiczny przepływ informacji pomiędzy systemami lub komponentami dla wybranego przypadku użycia.	Obserwacja w warunkach symulowanych
Formułuje oceny i argumentuje decyzje projektowe podczas uzgadniania specyfikacji wymagań z interesariuszami biznesowymi i technicznymi.	Uzasadnia dobór określonych diagramów i elementów notacji UML w celu zapewnienia jednoznaczności komunikacji pomiędzy biznesem a zespołem wytwórczym (IT).	Debata ustrukturyzowana
	Wykazuje gotowość do krytycznej oceny poprawności modeli analitycznych oraz korygowania błędów logicznych w specyfikacjach funkcjonalnych na podstawie informacji zwrotnej.	Wywiad ustrukturyzowany

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Zakres szkolenia

Wstęp

- **Struktura języka UML:** Podział na pakiety, pojęcie metamodelu (MOF), profile i mechanizmy rozszerzeń (Stereotypy, Tagged Values, Constraints).
- **Relacje w UML:** Dokładne rozróżnienie między asocjacją, agregacją, kompozycją, generalizacją a zależnością (Dependency) – to kluczowe pytania egzaminacyjne.
- **Elementy wspólne:** Czym jest Multiplicity (krotność), Visibility (widoczność: public, private itp.) oraz pojęcie abstrakcji.

Diagramy w notacji UML 2.x:

- Diagram Przypadków Użycia
- Diagram Pakietów: Struktura Pakietów
- Diagram Aktywności
- Diagram Maszyny Stanów
- Diagram Sekwencji
- Diagram Klas
- Diagram Obiektów

Harmonogram Szkolenia (UML w analizie biznesowej)

DZIEŃ 1: Fundamenty języka UML, struktura, relacje i wymagania funkcjonalne

Godziny	Temat i zakres	Rodzaj zajęć	Metoda walidacji
09:00 – 10:30 (1,5 godz.)	1. Wstęp do modelowania i struktura języka UML Wprowadzenie do notacji UML 2.x w analizie biznesowej. Pojęcie metamodelu (MOF), profile systemowe oraz mechanizmy rozszerzeń: stereotypy, wartości oznaczone (<i>Tagged Values</i>) i ograniczenia (<i>Constraints</i>). Organizacja modeli i podział na pakiety.	Teoretyczne	wywiad swobodny

10:30 – 10:45 (15 min)	Przerwa kawowa	Organizacyjne	–
10:45 – 12:15 (1,5 godz.)	2. Relacje i elementy wspólne w notacji UML Dokładne rozróżnienie typów relacji: asocjacja, agregacja, kompozycja, generalizacja oraz zależność (<i>Dependency</i>). Omówienie pojęć: krotność (<i>Multiplicity</i>), widoczność (<i>Visibility</i> : public, private) oraz rola abstrakcji.	Teoretyczne	wywiad ustrukturyzowa ny
12:15 – 12:45 (30 min)	Przerwa obiadowa	Organizacyjne	–
12:45 – 14:45 (2,0 godz.)	3. Warsztat: Modelowanie architektury informacji i struktury Praktyczne budowanie struktury logicznej systemu w narzędziu modelarskim. Tworzenie <i>Diagramu Pakietów</i> , <i>Diagramu Klas</i> oraz <i>Diagramu Obiektów</i> . Mapowanie relacji kompozycji i agregacji na podstawie wymagań biznesowych.	Praktyczne	obserwacja w warunkach symulowanych
14:45 – 15:00 (15 min)	Przerwa kawowa	Organizacyjne	–
15:00 – 17:00 (2,0 godz.)	4. Warsztat: Definiowanie wymagań funkcjonalnych (Use Cases) Projektowanie <i>Diagramu Przypadków Użycia</i> jako narzędzia komunikacji z biznesem. Identyfikacja granic systemu i aktorów. Zastosowanie zaawansowanej logiki warunkowej przy użyciu relacji <<extend>> oraz <<include>>.	Praktyczne	prezentacja

DZIEŃ 2: Modelowanie zachowań, procesów, interakcji i walidacja wiedzy

Godziny	Temat i zakres	Rodzaj zajęć	Metoda walidacji
09:00 – 10:30 (1,5 godz.)	5. Projektowanie logiki procesów biznesowych i przepływów Wprowadzenie do diagramów behawioralnych. Semantyka i składnia <i>Diagramu Aktywności</i> . Modelowanie złożonych algorytmów, decyzji warunkowych, pętli oraz przepływów równoległych (partycje, pasy transmisyjne, synchronizacja).	Teoretyczne	debata ustrukturyzowa na
10:30 – 10:45 (15 min)	Przerwa kawowa	Organizacyjne	–

10:45 – 12:15 (1,5 godz.)	6. Cykl życia obiektów biznesowych i stanów systemu Teoria i zastosowanie <i>Diagramu Maszyny Stanów</i> (automatu stanowego). Identyfikacja kluczowych obiektów biznesowych (np. zamówienie, faktura) i definiowanie ich statusów, zdarzeń wyzwalających (<i>triggers</i>) oraz akcji.	Teoretyczne	analiza dowodów i deklaracji
12:15 – 12:45 (30 min)	Przerwa obiadowa	Organizacyjne	–
12:45 – 14:45 (2,0 godz.)	7. Warsztat: Zaawansowane modelowanie behawioralne Praca samodzielna i grupowa nad odwzorowaniem rzeczywistych procesów organizacji. Tworzenie kompletnych diagramów aktywności dla wybranych ścieżek biznesowych oraz projektowanie maszyn stanów odzwierciedlających cykle życia procesowanych obiektów.	Praktyczne	obserwacja w warunkach symulowanych
14:45 – 15:00 (15 min)	Przerwa kawowa	Organizacyjne	–
15:00 – 16:30 (1,5 godz.)	8. Warsztat: Dokumentowanie interakcji i komunikacji technicznej Projektowanie <i>Diagramów Sekwencji</i> . Wizualizacja komunikacji pomiędzy obiektami i komponentami w czasie. Modelowanie linii życia, komunikatów synchronicznych/asynchronicznych oraz fragmentów połączonych (<i>opt, alt, loop</i>). Budowanie pomostu IT-Biznes.	Praktyczne	prezentacja
16:30 – 17:00 (0,5 godz.)	9. Podsumowanie szkolenia i końcowa weryfikacja wiedzy Test jednokrotnego wyboru z pytaniami zamkniętymi sprawdzający nabyte kompetencje.	Teoretyczne	test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

*Podane godziny są orientacyjne – rzeczywisty przebieg szkolenia dostosowujemy do aktywności uczestników, dynamiki grupy i czasu poświęconego na warsztaty oraz ćwiczenia praktyczne.

Informacje projektowe i dydaktyczne:

- Logika rozkładu zajęć:** Każdy dzień rozpoczyna się blokami teoretycznymi (wprowadzenie pojęć, reguł i semantyki notacji), natomiast po przerwie obiadowej uczestnicy przechodzą do intensywnej pracy warsztatowej w narzędziach komputerowych (CASE), co pozwala na bezpośrednie przełożenie teorii na praktykę.
 - Dobór metod walidacji:** * Przy częściach teoretycznych postawiono na metody konwersacyjne oraz weryfikację krytyczną (np. *wywiad, debata, analiza dowodów*).
- Przy częściach warsztatowych zastosowano *obserwację w warunkach symulowanych* (podczas samodzielnego tworzenia modeli przez uczestników) oraz *prezentację* (wspólne omawianie i obrona wykonanych diagramów na forum grupy).
 - Szkolenie kończy się obiektywnym *testem teoretycznym z wynikiem generowanym automatycznie*, co pozwala na natychmiastowe potwierdzenie poziomu przyswojenia wiedzy i wystawienie certyfikatów.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 15 Wstęp do modelowania i struktura języka UML	Zajęcia	JOANNA KAZUN	18-06-2026	09:00	10:30	01:30
2 z 15 -	Przerwa	-	18-06-2026	10:30	10:45	00:15
3 z 15 Relacje i elementy wspólne w notacji UML	Zajęcia	JOANNA KAZUN	18-06-2026	10:45	12:15	01:30
4 z 15 -	Przerwa	-	18-06-2026	12:15	12:45	00:30
5 z 15 Warsztat: Modelowanie architektury informacji i struktury	Zajęcia	JOANNA KAZUN	18-06-2026	12:45	14:45	02:00
6 z 15 -	Przerwa	-	18-06-2026	14:45	15:00	00:15
7 z 15 Warsztat: Definiowanie wymagań funkcjonalnych (Use Cases)	Zajęcia	JOANNA KAZUN	18-06-2026	15:00	17:00	02:00
8 z 15 Projektowanie logiki procesów biznesowych i przepływów	Zajęcia	JOANNA KAZUN	19-06-2026	09:00	10:30	01:30
9 z 15 -	Przerwa	-	19-06-2026	10:30	10:45	00:15
10 z 15 Cykl życia obiektów biznesowych i stanów systemu	Zajęcia	JOANNA KAZUN	19-06-2026	10:45	12:15	01:30
11 z 15 -	Przerwa	-	19-06-2026	12:15	12:45	00:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
12 z 15 Warsztat: Zaawansowane modelowanie behawioralne	Zajęcia	JOANNA KAZUN	19-06-2026	12:45	14:45	02:00
13 z 15 -	Przerwa	-	19-06-2026	14:45	15:00	00:15
14 z 15 Warsztat: Dokumentowanie interakcji i komunikacji technicznej	Zajęcia	JOANNA KAZUN	19-06-2026	15:00	16:30	01:30
15 z 15 -	Walidacja	-	19-06-2026	16:30	17:00	00:30

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	16:00
w tym suma godzin zajęć	13:30
w tym suma godzin walidacji	00:30
w tym suma przerw	02:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	18:30

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania w wysokości co najmniej 70% przysługuje Tobie zwolnienie z podatku VAT

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 460,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 000,00 PLN

Koszt osobogodziny brutto 153,75 PLN

Koszt osobogodziny netto 125,00 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin Liczba godzin

Liczba godzin zegarowych usługi 16:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1




1 z 1


JOANNA KAZUN

Certyfikowany trener szkoleń przygotowujących do egzaminu z testowania: ISTQB FULL Advanced Level: Test Manager, Test Analyst, Technical Test Analyst, ISTQB Foundation Certificate, ISTQB Certified Agile Tester i ISTQB Acceptance Tester

Certyfikowany trener szkoleń przygotowujących do egzaminów z analizy biznesowej: IREB Foundation Certificate, UML Foundation Certificate, BPMN Foundation Certificate, ECBA - Entry Certificate in Business Analysis

Od 2019 roku wykładowca na studiach podyplomowych z Analizy Biznesowej na Uniwersytecie Jagiellońskim w Krakowie

Absolwentka Politechniki Warszawskiej na kierunku informatyka  Uniwersytetu Warszawskiego na kierunku zarządzanie projektami.

Od 2014 roku rozwija swoje kompetencje w obszarach analizy biznesowej  systemowej odpowiada za pozyskiwanie wymagań, prototypowanie UI oraz za warstwę integracji międzysystemowej

Od 2005 roku zdobywa doświadczenie w projektach IT w rolach: Analityk Biznesowo-Systemowy, Scrum Master, Test Manager

Od początku kariery zawodowej związana z obszarem wytwarzania oprogramowania w oparciu o metodyki zwinne i kaskadowe. Posiada wieloletnie doświadczenie w projektach IT w rolach: Product Owner, Kierownik Projektu, Koordynator Testów poparte certyfikatami AgilePM® oraz PRINCE2®. W ramach wdrożeń, zarówno w projektach krajowych (Allianz, TUiR/TUnŻ Warta, Pekao S.A.) i zagranicznych (Marsh, Vodafone, Aon, Ericsson), dla instytucji ubezpieczeniowych oraz bankowych pełniła rolę począwszy od Inżyniera Testó

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały szkoleniowe są w formie pdf. Udostępniane przed kursem.

Informacje dodatkowe

Szkolenie odbędzie się poprzez aplikację MS Teams w godzinach 9:00-17:00 i w tym czasie są przewidziane przerwy kawowe oraz na lunch.

To szkolenie to pełnowartościowy warsztat online prowadzony na żywo.

Łączymy teorię z praktyką, stawiając na aktywny udział uczestników.

Po ukończeniu szkolenia otrzymasz imienny certyfikat potwierdzający zdobyte umiejętności.

Warunki techniczne

Podstawowe wymagania ogólne do udziału w zdalnym szkoleniu:

- Komputer stacjonarny lub notebook wyposażony w mikrofon oraz głośniki.
- Szerokopasmowy dostęp do Internetu o przepustowości co najmniej 25/5 (download/upload) Mb/s.
- Nie zaleca się udziału w szkoleniu za pośrednictwem łącz GSM (LTE).
- Zainstalowany darmowy komunikator Microsoft Teams: <https://products.office.com/pl-pl/microsoft-teams/free>
- Ważne jest również zapewnienie komfortowych warunków zewnętrznych, takich jak brak przeszkadzających dźwięków.

Kontakt



Justyna Wysocka

E-mail jwysocka@sii.pl

Telefon (+48) 695 305 628