



## Java Developer II - backend

Numer usługi 2026/05/15/47449/3562890

6 137,70 PLN brutto

4 990,00 PLN netto

76,72 PLN brutto/h

62,38 PLN netto/h

157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

ALX Academy Sp. z  
o.o.

★★★★★ 4,6 / 5

7 ocen

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

👥 Zajęcia grupowe

🕒 80:00 h

📅 11.06.2026 do 10.07.2026

## Informacje podstawowe

### Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

### Grupa docelowa usługi

Grupa docelowa tego bootcampu to osoby znające podstawy języka Java, które chcą rozwinąć swoje kompetencje w kierunku tworzenia zaawansowanych aplikacji serwerowych oraz systemów webowych. Szkolenie jest idealne dla programistów aspirujących do roli Java Backend Developera, pragnących w praktyce opanować framework Spring, bazy danych oraz architekturę mikroserwisów.

### Minimalna liczba uczestników

6

### Maksymalna liczba uczestników

16

### Data zakończenia rekrutacji

10-06-2026

### Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

### Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

## Cel

### Cel edukacyjny

Celem edukacyjnym bootcampu jest wyposażenie uczestników w zaawansowaną wiedzę i praktyczne umiejętności niezbędne do samodzielnego budowania wydajnych systemów backendowych w ekosystemie Java. Kurs koncentruje się na opanowaniu profesjonalnych wzorców projektowych, integracji aplikacji z bazami danych oraz biegłym wykorzystaniu frameworka Spring, co w połączeniu z nauką tworzenia usług REST i mikroserwisów pozwala na sprawne wejście w rolę samodzielnego programisty w komercyjnych projektach IT.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik zna architekturę mikroserwisową, zasady mapowania obiektowo-relacyjnego (ORM) oraz specyfikację protokołu HTTP w kontekście budowania systemów backendowych.	Stosuje pojęcia teoretyczne do opisu struktury aplikacji, poprawnie dobiera typy relacji bazodanowych i identyfikuje odpowiednie warstwy logiczne systemu.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik potrafi budować aplikacje backendowe, implementować API REST oraz zarządzać cyklem budowy projektu za pomocą narzędzia Maven.	Stosuje framework Spring Boot do tworzenia endpointów, integruje system z bazą danych przez JPA oraz poprawnie konfiguruje zależności w pliku pom.xml.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik potrafi planować pracę programistyczną oraz zna znaczenie standardów czystego kodu dla efektywnej współpracy w zespole deweloperskim.	Stosuje zasady czytelności kodu (Clean Code), techniki dekompozycji złożonych problemów na mniejsze zadania i dba o standardy dokumentacji technicznej.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

## Program

Lp.	Temat zajęć edukacyjnych	Liczba godzin zajęć teoretycznych	Liczba godzin zajęć praktycznych
-----	--------------------------	-----------------------------------	----------------------------------

1	<p>Java - elementy zaawansowane</p> <p>– Wątki i synchronizacja – Elementy wielowątkowości wbudowane w język Java – Klasy biblioteki standardowej wspierające wielowątkowość – Typy generyczne – Elementy programowania funkcyjnego od Javy 8 – Wyrażenia lambda i referencje do metod – Strumienie i operacje na nich – Redukcje, kolektory i schematy przetwarzania danych</p>	4	4
2	<p>Maven jako standard budowy projektów w świecie Javy</p> <p>– Budowanie projektów Java: command-line/Ant/Maven/Gradle – Projekt jako biblioteka; zależności między projektami – Centralne Repozytorium Mavena i wykorzystywanie bibliotek „trzeciej strony” we własnych projektach – Przegląd użytecznych bibliotek programistycznych open source)</p>	4	4
3	<p>Dodatkowe narzędzia, biblioteki i techniki pracy</p> <p>– GIT i kontrola wersji kodu – Zapisywanie i odtwarzanie historii zmian – Rozgałęzienia i ich późniejsze łączenie (branch/merge) – Repozytoria lokalne i zdalne; różne scenariusze pracy zespołowej – Testy i kontrola jakości kodu – Zapewnianie poprawności oprogramowania – Dobre i złe praktyki programistyczne – Wypisywanie informacji diagnostycznych (tzw. logów) – Uruchamianie programu w trybie debug – JUnit i testy jednostkowe w Javie – Dodatkowe biblioteki przydatne w pisaniu testów: AssertJ, Mockito</p>	4	4
4	<p>Tworzenie aplikacji webowych na platformie Java</p> <p>– Zasada działania aplikacji webowej strony serwera – Protokół HTTP – Podstawy HTML i CSS - w razie potrzeby – Podstawy technologii serwletów w Javie – Filozofia pracy na serwerze aplikacji. Czym jest Java Enterprise Edition? – Obsługa żądań i generowanie odpowiedzi – Parametry zapytań i obsługa formularzy – Utrzymywanie sesji i atrybuty w różnych zakresach – Wprowadzenie do technologii Java Server Pages (JSP) i różne podejścia do podziału odpowiedzialności między JSP a Javę</p>	4	4
5	<p>Framework aplikacyjny Spring</p> <p>– Tworzenie i uruchamianie projektu w oparciu o Spring Boot – Aplikacja webowa w technologii Spring MVC – Kontroler: rola, zasada działania, mapowanie URL-i i wybór metody na podstawie zapytania – Obsługa parametrów i nagłówek – Warstwa widoku i technologie szablonowe (JSP / Thymeleaf) – Model: przekazywanie danych z aplikacji do widoku – Obsługa formularzy – Zasada działania aplikacji Spring – Warstwy typowego projektu – Annotacje i wstrzykiwanie zależności; rola interfejsów w projektach Spring – Różne sposoby inicjalizacji i wstrzykiwania komponentów („beanów”) – Zabezpieczanie aplikacji - podstawy Spring Security</p>	4	4

6	<p>Bazy danych i ich obsługa w Javie</p> <p>– Wprowadzenie do technologii baz danych – Serwer baz danych (DBMS) – Koncepcja relacyjnych baz danych i pomysły alternatywne – Instalacja i konfiguracja PostgreSQL lub innego serwera baz danych – Podstawy języka SQL – Polecenie SELECT, wyrażenia i warunki – Sortowanie i grupowanie – Łączenie danych z wielu tabel – Wstawianie i aktualizacja danych – Projektowanie relacyjnych baz danych (na przykładzie) – Definiowanie tabel, typy kolumn – Klucze i inne więzy integralności – Unikanie redundancji, postacie normalne</p>	4	4
7	<p>Bazy danych i ich obsługa w Javie</p> <p>– JDBC i bezpośrednie zadawanie zapytań SQL z aplikacji Java – Zalety i wady bezpośredniego dostępu do baz danych – Modyfikacja danych i praca z transakcjami – Obiektowy dostęp do baz danych (ORM) w technologii JPA/Hibernate – Klasy encji; generowanie na podstawie tabel – Operacje odczytu i modyfikacji danych – Zadawanie własnych zapytań JPQL oraz natywnych – Dostęp do danych z aplikacji Spring – Warstwa danych („repository”) w aplikacji Spring – Automatyczne instancjonowanie interfejsu przez technologię Spring Data</p>	4	4
8	<p>Usługi sieciowe („web services”)</p> <p>– Koncepcja SOA i rodzaje usług sieciowych – Usługi sieciowe typu SOAP – Technologia JAX-WS i tworzenie serwera SOAP w ramach Java EE – Generowanie i rola WSDL – Tworzenie klienta i architektura klient/serwer</p>	4	4
9	<p>Usługi sieciowe („web services”)</p> <p>– Usługi typu REST – Zasoby, URL-e i metody HTTP – Technologia JAX-RS i tworzenie serwera REST w ramach Java EE – Parametry, nagłówki, odnośniki i przekierowania – Rozszerzanie JAX-RS o własne typy zawartości na przykładzie generowania PDF – Tworzenie serwera REST za pomocą Spring – Dostęp do usług REST od strony klienta</p>	4	4
10	<p>Zastosowania języka i platformy Java (w ramach całego kursu)</p> <p>– Tworzenie aplikacji tekstowych i wsadowych – Zastosowanie Javy do przetwarzania danych zawartych w plikach – Tworzenie aplikacji z graficznym interfejsem użytkownika – Tworzenie aplikacji webowych – w oparciu o serwlety i JSP (podstawy) – w oparciu o Spring MVC i Thymeleaf – Podstawy tworzenia usług sieciowych typu SOAP i REST</p> <p>WALIDACJA</p>	4	4

# Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 51

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 51 Java - elementy zaawansowane	Zajęcia	Patryk Czarnik	11-06-2026	09:00	12:00	03:00
2 z 51 -	Przerwa	-	11-06-2026	12:00	13:00	01:00
3 z 51 Java - elementy zaawansowane	Zajęcia	Patryk Czarnik	11-06-2026	13:00	15:00	02:00
4 z 51 -	Przerwa	-	11-06-2026	15:00	15:15	00:15
5 z 51 Java - elementy zaawansowane	Zajęcia	Patryk Czarnik	11-06-2026	15:15	17:00	01:45
6 z 51 Maven jako standard budowy projektów w świecie Javy	Zajęcia	Patryk Czarnik	12-06-2026	09:00	12:00	03:00
7 z 51 -	Przerwa	-	12-06-2026	12:00	13:00	01:00
8 z 51 Maven jako standard budowy projektów w świecie Javy	Zajęcia	Patryk Czarnik	12-06-2026	13:00	15:00	02:00
9 z 51 -	Przerwa	-	12-06-2026	15:00	15:15	00:15
10 z 51 Maven jako standard budowy projektów w świecie Javy	Zajęcia	Patryk Czarnik	12-06-2026	15:15	17:00	01:45
11 z 51 Dodatkowe narzędzia, biblioteki i techniki pracy	Zajęcia	Patryk Czarnik	22-06-2026	09:00	12:00	03:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
12 z 51 -	Przerwa	-	22-06-2026	12:00	13:00	01:00
13 z 51 Dodatkowe narzędzia, biblioteki i techniki pracy	Zajęcia	Patryk Czarnik	22-06-2026	13:00	15:00	02:00
14 z 51 -	Przerwa	-	22-06-2026	15:00	15:15	00:15
15 z 51 Dodatkowe narzędzia, biblioteki i techniki pracy	Zajęcia	Patryk Czarnik	22-06-2026	15:15	17:00	01:45
16 z 51 Framework aplikacyjny Spring	Zajęcia	Patryk Czarnik	23-06-2026	09:00	12:00	03:00
17 z 51 -	Przerwa	-	23-06-2026	12:00	13:00	01:00
18 z 51 Framework aplikacyjny Spring	Zajęcia	Patryk Czarnik	23-06-2026	13:00	15:00	02:00
19 z 51 -	Przerwa	-	23-06-2026	15:00	15:15	00:15
20 z 51 Framework aplikacyjny Spring	Zajęcia	Patryk Czarnik	23-06-2026	15:15	17:00	01:45
21 z 51 Tworzenie aplikacji webowych na platformie Java	Zajęcia	Patryk Czarnik	24-06-2026	09:00	12:00	03:00
22 z 51 -	Przerwa	-	24-06-2026	12:00	13:00	01:00
23 z 51 Tworzenie aplikacji webowych na platformie Java	Zajęcia	Patryk Czarnik	24-06-2026	13:00	15:00	02:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
24 z 51 -	Przerwa	-	24-06-2026	15:00	15:15	00:15
25 z 51 Tworzenie aplikacji webowych na platformie Java	Zajęcia	Patryk Czarnik	24-06-2026	15:15	17:00	01:45
26 z 51 Bazy danych i ich obsługa w Javie	Zajęcia	Patryk Czarnik	25-06-2026	09:00	12:00	03:00
27 z 51 -	Przerwa	-	25-06-2026	12:00	13:00	01:00
28 z 51 Bazy danych i ich obsługa w Javie	Zajęcia	Patryk Czarnik	25-06-2026	13:00	15:00	02:00
29 z 51 -	Przerwa	-	25-06-2026	15:00	15:15	00:15
30 z 51 Bazy danych i ich obsługa w Javie	Zajęcia	Patryk Czarnik	25-06-2026	15:15	17:00	01:45
31 z 51 Bazy danych i ich obsługa w Javie	Zajęcia	Patryk Czarnik	07-07-2026	09:00	12:00	03:00
32 z 51 -	Przerwa	-	07-07-2026	12:00	13:00	01:00
33 z 51 Bazy danych i ich obsługa w Javie	Zajęcia	Patryk Czarnik	07-07-2026	13:00	15:00	02:00
34 z 51 -	Przerwa	-	07-07-2026	15:00	15:15	00:15
35 z 51 Bazy danych i ich obsługa w Javie	Zajęcia	Patryk Czarnik	07-07-2026	15:15	17:00	01:45
36 z 51 Usługi sieciowe („web services“)	Zajęcia	Patryk Czarnik	08-07-2026	09:00	12:00	03:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
37 z 51 -	Przerwa	-	08-07-2026	12:00	13:00	01:00
38 z 51 Usługi sieciowe („web services“)	Zajęcia	Patryk Czarnik	08-07-2026	13:00	15:00	02:00
39 z 51 -	Przerwa	-	08-07-2026	15:00	15:15	00:15
40 z 51 Usługi sieciowe („web services“)	Zajęcia	Patryk Czarnik	08-07-2026	15:15	17:00	01:45
41 z 51 Usługi sieciowe („web services“)	Zajęcia	Patryk Czarnik	09-07-2026	09:00	12:00	03:00
42 z 51 -	Przerwa	-	09-07-2026	12:00	13:00	01:00
43 z 51 Usługi sieciowe („web services“)	Zajęcia	Patryk Czarnik	09-07-2026	13:00	15:00	02:00
44 z 51 -	Przerwa	-	09-07-2026	15:00	15:15	00:15
45 z 51 Usługi sieciowe („web services“)	Zajęcia	Patryk Czarnik	09-07-2026	15:15	17:00	01:45
46 z 51 Zastosowania języka i platformy Java (w ramach całego kursu)	Zajęcia	Patryk Czarnik	10-07-2026	09:00	12:00	03:00
47 z 51 -	Przerwa	-	10-07-2026	12:00	13:00	01:00
48 z 51 Zastosowania języka i platformy Java (w ramach całego kursu)	Zajęcia	Patryk Czarnik	10-07-2026	13:00	15:00	02:00

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
49 z 51 -	Przerwa	-	10-07-2026	15:00	15:15	00:15
50 z 51 Zastosowania języka i platformy Java (w ramach całego kursu)	Zajęcia	Patryk Czarnik	10-07-2026	15:15	16:15	01:00
51 z 51 -	Walidacja	-	10-07-2026	16:15	17:00	00:45

## Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	80:00
w tym suma godzin zajęć	66:45
w tym suma godzin walidacji	00:45
w tym suma przerw	12:30
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	90:00

## Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania w wysokości co najmniej 70% przysługuje Tobie zwolnienie z podatku VAT

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 137,70 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 990,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	76,72 PLN
Koszt osobogodziny netto	62,38 PLN

## Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	80:00

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Patryk Czarnik

Programista i trener o szerokim zakresie kompetencji. Specjalizuje się przede wszystkim w technologiach Java, XML, SQL, C, Linux, programowanie funkcyjne. Ceniony wykładowca na Uniwersytecie Warszawskim. Pracował jako programista (Java, C++, PHP) oraz jako analityk i projektant baz danych w projektach komercyjnych i akademickich. Jako ekspert w zakresie technologii XML miał swój udział w projekcie eDeklaracje 2 Ministerstwa Finansów: jest współautorem arkuszy XSL do deklaracji podatkowych.

Posiada także bogate doświadczenie dydaktyczne, przez wiele lat pracował jako asystent i prowadzący zajęcia (C, Java, Haskell, Ocaml, Prolog, XML, progr. współbieżne, bezpieczeństwo) na Wydziale Matematyki, Informatyki i Mechaniki Uniwersytetu Warszawskiego, którego jest absolwentem. Jako współpracownik zewnętrzny, wciąż prowadzi wykłady dot. technologii XML. Posiada certyfikaty:

- Oracle Certified Associate, Java SE Programmer (wersje 7 i 8)
- Oracle Certified Professional, Java SE Programmer (wersje 7 i 8)
- Oracle Certified Expert, Java EE 6 Web Services Developer
- Oracle Database SQL Certified Expert
- EnterpriseDB Certified PostgreSQL 9.3 Associate
- IBM Certified Solution Designer Rational Unified Process v7.0

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują autorskie materiały szkoleniowe ALX

### Informacje dodatkowe

Szkolenie może podlegać zwolnieniu z podatku VAT w w przypadku gdy udział w usłudze jest finansowany co najmniej w 70% ze środków publicznych.

## Warunki techniczne

Czego potrzebujesz do kursu zdalnego?

- komputer z dostępem do Internetu (zalecana prędkość łącza: min 3 Mbit/s download/upload; całkowicie wystarczające są w szczególności połączenia przez sieć komórkową, oby jedynie były one stabilne - nie zrywające się)
- przeglądarka internetowa (Chrome, Firefox, Safari, Edge itp.),
- głośniki lub słuchawki, oraz mikrofon (aby słyszeć i rozmawiać z trenerem oraz innymi uczestnikami szkolenia).

#### **Opcjonalnie:**

W miarę posiadania, można też wyposażyć stanowisko pracy w dodatkowy monitor. Jest wtedy możliwość jednoczesnego obserwowania udostępnionego obrazu (na jednym ekranie) i pracy w swoim edytorze/arkuszu/środowisku na drugim ekranie. Jeśli jednak nie posiadasz dodatkowego monitora, to również nie ma się czym martwić. Wystarczy przełączanie się między oknami w razie potrzeby, w ten sposób pracuje większość naszych kursantów.

Alternatywnie, istnieje jeszcze możliwość uruchomienia oprogramowania konferencyjnego (standardowo w ALX jest to Zoom) na tablecie lub ewentualnie telefonie Apple / Android (przy czym ekran telefonu jest jednak dość mały - kursanci raczej preferują tablety). Wtedy można uczestniczyć w sesji video poprzez urządzenie mobilne, a samodzielną pracę i ćwiczenia - wykonywać na komputerze.

## **Kontakt**



**Justyna Kamińska**

**E-mail** [zakupy@alx.pl](mailto:zakupy@alx.pl)

**Telefon** (+48) 604 280 025