



Kurs DevOps od podstaw do zaawansowanych technik: Kubernetes, Docker, AWS / LearnIT

Numer usługi 2026/05/14/182536/3559824

6 500,00 PLN brutto

6 500,00 PLN netto

49,24 PLN brutto/h

49,24 PLN netto/h

157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

LEARN IT SPÓŁKA Z
OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚĆ
CIĄ

★★★★★ 4,5 / 5

27 ocen

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📄 zdalna w czasie rzeczywistym
- 📄 Zajęcia grupowe
- 🕒 132:00 h
- 📅 03.08.2026 do 28.12.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Identyfikatory projektów	Kierunek - Rozwój, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe, Regionalny Fundusz Szkoleniowy II
Grupa docelowa usługi	<p>Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu Kierunek – Rozwój.</p> <p>Osoby dorosłe:</p> <ol style="list-style-type: none">zainteresowane branżą IT lub rozpoczynające swoją ścieżkę zawodową w IT;pracownicy techniczni (dev, ops, testerzy, analitycy) chcący poznać DevOps;osoby dążące do automatyzacji (CI/CD, IaC, kontenery) i zrozumienia cyklu życia aplikacji oraz rozwoju zielonych kompetencji IT.
Minimalna liczba uczestników	8
Maksymalna liczba uczestników	30
Data zakończenia rekrutacji	02-08-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości Małopolskich Standardów Usług Edukacyjno-Szkoleniowych (MSUES) - wersja 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do samodzielnego projektowania pipeline'ów CI/CD, zarządzania Kubernetes i automatyzacji w chmurze AWS. Szkolenie ma na celu zapoznanie uczestników z fundamentami filozofii DevOps oraz rozwój kompetencji na pograniczu Development i Operations. Obejmuje wirtualizację, konteneryzację, CI/CD, automatyzację i migrację do chmury z użyciem narzędzi DevOps, z uwzględnieniem zielonych kompetencji – tworzenia rozwiązań efektywnych i zrównoważonych. .

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje podstawy Linuxa	Opisuje strukturę oraz podstawowe funkcje systemu Linux na przykładzie Ubuntu Server. Wykonuje typowe operacje administracyjne w terminalu, niezbędne do dalszej pracy na kursie.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Definiuje protokół HTTP	Wyjaśnia budowę i działanie protokołu HTTP, zna etapy jego rozwoju oraz potrafi wskazać jego zastosowanie w praktyce podczas komunikacji klient-serwer.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje tematy związane z wirtualizacją	Wyjaśnia różne poziomy wirtualizacji oraz wykorzystuje narzędzia do tworzenia powtarzalnych środowisk (np. Vagrant). Tworzy odizolowane środowiska pracy umożliwiające spójne wdrażanie projektów niezależnie od systemu bazowego.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Podaje zasady konteneryzacji aplikacji w środowisku Docker	Przygotowuje i buduje obrazy Docker, publikuje je na serwery i uruchamia kontenery. Stosuje podstawowe polecenia Docker i potrafi skonfigurować środowisko pracy z użyciem Dockerfile i docker CLI.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Zarządza systemem skonteneryzowanym z wykorzystaniem docker-compose	Tworzy systemy samo-dokumentujących konfiguracji serwisów, a także grupowego zarządzania aplikacjami.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Opisuje architekturę i narzędzia w systemach mikroservisowych	Projektuje systemy mikroservisowe z użyciem narzędzi takich jak Redis, RabbitMQ, Kafka czy Memcached. Stosuje metody integracji usług (API, webhooki, kolejki) i zna zasady skalowania oraz wymiany danych w środowiskach rozproszonych.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Charakteryzuje automatyzację z wykorzystaniem Ansible</p> <p>Definiuje IaaS na przykładzie Terraform</p>	<p>Konfiguruje automatyzację zarządzania infrastrukturą z wykorzystaniem Ansible. Tworzy playbooki i role, grupuje zadania, zmienne i hosty w celu uporządkowanego zarządzania konfiguracją.</p> <p>Tworzy infrastrukturę jako kod przy pomocy Terraform. Wdraża i modyfikuje zasoby infrastruktury, stosuje walidację i zarządza cyklem życia konfiguracji.</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p>Charakteryzuje Kubernetes – one, to rule them all</p> <p>Opisuje systemy CI/CD</p> <p>Opisuje monitoring i alerting w środowiskach rozproszonych</p>	<p>Obsługuje podstawowe komponenty Kubernetes z użyciem kubectl. Zarządza konfiguracją, secretami, migracją z docker-compose, analizą logów i bieżącym stanem klastrów i zasobów.</p> <p>Projektuje i konfiguruje pipeline'y CI/CD w narzędziach takich jak Jenkins i GitLab. Automatyzuje procesy budowania, testowania i wdrażania aplikacji. Oddziela środowiska produkcyjne od testowych.</p> <p>Wdraża i konfiguruje narzędzia monitorujące (Prometheus, Grafana, ELK/EFK). Tworzy dashboardy i alerty, dostosowuje konfiguracje do potrzeb systemowych i analizy zdarzeń.</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p>Definiuje chmurę AWS</p>	<p>Opisuje podstawowe usługi AWS (EC2, S3, EKS, CodePipeline, itp.). Wdraża aplikacje na EC2, tworzy systemy CI/CD i zarządza zasobami w środowisku chmurowym.</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Moduł 1: Wprowadzenie do DevOps i Systemów Operacyjnych

Lekcja 1: Wprowadzenie do DevOpsu

- Historia DevOps
- Praktyki i techniki
- Podstawowe narzędzia
- Konfigurowanie środowiska pracy (z uwzględnieniem efektywnego wykorzystania zasobów IT i ograniczenia śladu środowiskowego)

Lekcja 2: Systemy operacyjne. Część 1

- Koncepcja systemu operacyjnego
- Architektura systemu operacyjnego
- Dystrybucje systemu operacyjnego
- Kroki uruchamiania systemu operacyjnego
- Instalacja systemu operacyjnego (Ubuntu, CentOS)

Lekcja 3: Systemy operacyjne. Część 2

- Konfiguracja systemu i sieci
- System plików
- Użytkownicy i grupy

Lekcja 4: Systemy operacyjne. Część 3

- Język powłoki Bash
- Konfiguracja repozytorium
- Współpraca z menadżerami pakietów
- Administracja systemem operacyjnym
- Praca z init.d i systemd
- Procesy w Linuksie
- Monitorowanie systemu

Moduł 2: Sieci komputerowe i system wirtualizacji

Lekcja 1: Sieci komputerowe. Część 1

- Podstawy sieci komputerowych
- Podstawowe aspekty działania sieci
- Modele OSI i TCP/IP

Lekcja 2: Sieci komputerowe. Część 2

- Adresowanie sieciowe (MAC, IP)
- Planowanie podsieci
- DNS

Moduł 3: Narzędzia Unix

Lekcja 1: Systemy wirtualizacji

- Pojęcie wirtualizacji
- Rodzaje wirtualizacji
- Hypervisory typu 1 i 2
- Platformy wirtualizacyjne

Lekcja 2: Narzędzia Unixa. Część 1

- Konfiguracja dostępu do systemu
- Replikacja folderów (z uwzględnieniem optymalizacji przestrzeni dyskowej i transferu danych)
- Praca w edytorach konsolowych
- Monitorowanie wydajności
- Praca z logami

Lekcja 3: Narzędzia Unixa. Część 2

- Praca z dyskami i partycjami
- Praca z plikami i folderami
- Sieć
- Praca z kontami

Moduł 4: Repozytoria

Lekcja 1: Repozytoria

- Git
- Git Flow
- Praca z poleceniami Git
- Wprowadzenie do usług: Github, Gitlab, Bitbucket

Moduł 5: Bash/Shell

Lekcja 1: Bash/Shell. Część 1

- Koncepcja skryptów Bash
- Uruchamianie powłoki, zmienne środowiskowe
- Przekierowuje
- Warunki, tablice, pętle (projektowanie skryptów z myślą o energooszczędnych procesach)
- Wtyczki IDE do pracy z Bashem

Lekcja 2: Bash/Shell. Część 2

- Bloki logiczne
- Funkcje
- Praca ze stringami
- Wyrażenia regularne

Moduł 6: Serwery WWW. Bazy Danych

Lekcja 1: Serwery WWW. Część 1

- Koncepcja serwera WWW
- Instalowanie Nginxa/Apache'a
- Konfiguracja

Lekcja 2: Serwery WWW. Część 2

- Narzędzia do testowania wydajności serwera WWW
- Instalacja/konfiguracja
- Testowanie wydajności (z uwzględnieniem optymalizacji zużycia zasobów i zasilania)

Lekcja 3: Certyfikat SSL/TLS

- Przegląd protokołu SSL/TLS
- Praca z OpenSSL
- Współpraca z Let's Encrypt

Lekcja 4: Bazy danych. Część 1

- Wprowadzenie do bazy danych
- SQL DB
- NoSQL DB
- Instalacja i konfiguracja MySQL/PostgreSQL
- Administracja
- Język zapytań SQL (tworzenie zapytań wydajnych i zoptymalizowanych pod kątem zużycia zasobów serwera)

Lekcja 5: Bazy danych. Część 2

- Tolerancja błędów bazy danych
- Budowa klastra awaryjnego PostgreSQL/MySQL

Moduł 7: Zarządzanie konfiguracją

Lekcja 1: Zarządzanie konfiguracją. Część 1

- Systemy zarządzania konfiguracją
- Podstawowe narzędzia do zarządzania konfiguracją
- Wprowadzenie do Ansible
- Role Ansibla
- Środowiska
- Najlepsze praktyki Ansible

Lekcja 2: Zarządzanie konfiguracją. Część 2

- Rozwój ról Ansible
- Zaawansowane funkcje

Moduł 8: Architektura Dockera i mikroserwisów

Lekcja 1: Architektura Dockera i mikroserwisów. Część 1

- Wprowadzenie do architektury mikroserwisów
- Instalowanie Dockera
- Podstawowe polecenia do pracy z Dockerem
- Woluminy Dockera
- Sieci w Dockerze
- Inspekcja i rejestrowanie platformy Docker (analiza pod kątem zużycia zasobów, monitorowanie efektywności energetycznej kontenerów)

Lekcja 2: Architektura Dockera i mikroserwisów. Część 2

- Praca z Dockerfile
- Praca z docker-compose
- Opracowanie i uruchomienie projektu w Dockerze

Moduł 9: Python

Lekcja 1: Python. Część 1

- Podstawy języka Python
- Historia i wersje Pythona
- Instalacja i konfiguracja środowiska
- Składnia

Lekcja 2: Python. Część 2

- Zmienne
- Bloki logiczne
- Praca z tablicami/krotkami
- Praca ze stringami
- Słowniki w Pythonie
- Funkcje
- Praca z plikami
- Praca z katalogami
- Templator Jinja

Lekcja 3: Python. Część 3

- Wprowadzenie do OOP
- OOP w Pythonie
- Zajęcia

Moduł 10: Ciągła integracja

Lekcja 1: Ciągła integracja. Część 1

- Wprowadzenie do CI
- Porównanie systemów CI
- Instalacja i konfiguracja Jenkinsa

Lekcja 2: Ciągła integracja. Część 2

- Praca z rurociągiem Jenkins
- Praca z zadaniem DSL
- Opis stanowiska agentów Jenkins
- Instalacja
- Rozpoczęcie kompilacji

Lekcja 3: Ciągła integracja. Część 3

- Potokowy rozwój CI/CD
- Integracja z VSC
- Wykonanie montażu równoległego

Moduł 11: Technologie chmurowe

Lekcja 1: Technologie chmurowe. AWS. Część 1

- Wprowadzenie do infrastruktury chmurowej (z uwzględnieniem aspektów zrównoważonego rozwoju i efektywnego gospodarowania mocą obliczeniową)
- Rejestracja w AWS-ie
- Praca z konsolą Cloud w AWS
- EC2, EBS
- RDS
- S3

Lekcja 2: Technologie chmurowe. AWS. Część 2

- VPC
- Moduły równoważenia obciążenia
- Automatyczne skalowanie
- Route 53
- CloudFront

Lekcja 4: Technologie chmurowe. AWS. Część 4

- Role IAM
- Praca z aws-cli
- Boto3

Lekcja 5: Technologie chmurowe. AWS. Bezpieczeństwo. Część 6

- Zegarek w chmurze AWS
- Obowiązek ochrony AWS
- Detektyw AWS

Moduł 12: Infrastruktura jako kod (IaC). Kubernetes

Lekcja 1: Infrastruktura jako kod (IaC). Część 1

- Opis infrastruktury w formie kodu (w tym projektowanie środowisk IT zgodnie z zasadami zrównoważonego rozwoju)
- Wprowadzenie i instalacja Terraform
- Podstawy Terraformu

Lekcja 2: Infrastruktura jako kod (IaC). Część 2

- Zależność zasobów w Terraformie
- Zarządzanie państwem i praca zespołowa
- Praca z modułami

Lekcja 3: Infrastruktura jako kod (IaC). Część 3

- Migracja istniejącego środowiska do Terraform
- Zalecane praktyki Terraform
- Migracja istniejącego środowiska do Terraform
- Zalecane praktyki Terraform

Lekcja 4: Infrastruktura jako kod (IaC). Część 3

- Praktyka wdrażania serwera WWW w Terraform'

Lekcja 5: Kubernetes. Część 1

- Wprowadzenie do Kubernetesa
- Architektura Kubernetesa
- Wdrażanie i konfigurowanie klastra

Lekcja 6: Kubernetes. Część 2

- Namespaces
- Pods
- Controllers

Lekcja 7: Kubernetes. Część 3

- Bezpieczeństwo
- Sieć
- Storage (zwracanie uwagi na efektywne zarządzanie przestrzenią i ograniczenie niepotrzebnego zużycia zasobów)

Lekcja 8: Kubernetes. Część 4

- Monitorowanie i rejestrowanie
- Helm
- Zabbix

Lekcja 9: Monitorowanie. Część 1

- Instalacja Prometheusa
- Konfiguracja Prometheusa
- Eksporterzy

Lekcja 10: Monitorowanie. Część 3

- Wizualizacja za pomocą Grafany

Lekcja 11: Logowanie. Część 1

- Podstawy
- Syslog
- Logrotat
- Logstash

Lekcja 12: Logowanie. Część 2

- Instalacja ELK
- Konfiguracja ELK

Lekcja 13: Dzień konsultacji projektu dyplomowego

- Analiza głównych etapów projektu
- Obrona projektu dyplomowego

Lekcja 14: Dzień konsultacji projektu dyplomowego

- Walidacja za pomocą testu z wynikiem generowanym automatycznie | Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie testy, rozmowy na żywo.

Po ukończeniu kursu uczestnik otrzyma certyfikat potwierdzający zdobyte umiejętności. Program uwzględnia rozwój tzw. zielonych kompetencji, czyli umiejętności tworzenia rozwiązań cyfrowych przyjaznych środowisku, energooszczędnych i wspierających zrównoważony rozwój.

Materiały edukacyjne udostępniane są uczestnikom wyłącznie podczas trwania kursu – w formie linków do źródeł i materiałów omawianych na zajęciach.

Zajęcia mają w przeważającej mierze charakter praktyczny – dominują warsztaty i ćwiczenia, poprzedzone krótką częścią teoretyczną. Wszystkie zajęcia są nagrywane. Nagrania te są udostępniane uczestnikom przez cały czas trwania kursu oraz przez 12 miesięcy po jego zakończeniu. Służą one jako materiał pomocniczy, umożliwiając powtórki i naukę we własnym tempie.

Forma prowadzenia zajęć może się różnić w zależności od decyzji trenera – mogą to być ćwiczenia praktyczne, dyskusje na żywo, praca na czacie, ankiety czy współdzielenie ekranu.

Łącznie 176 godziny dydaktyczne, w tym 20% (35 h) zajęć teoretycznych i 80% (141 h) praktycznych. Przerwy są wliczone w czas usługi.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 132

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 132 Wprowadzenie do DevOpsu Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	03-08-2026	18:00	19:20	01:20
2 z 132 -	Przerwa	-	03-08-2026	19:20	19:35	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p>3 z 132</p> <p>Wprowadzenie do DevOpsu Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	03-08-2026	19:35	21:00	01:25
<p>4 z 132</p> <p>Systemy operacyjne. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	06-08-2026	18:00	19:20	01:20
<p>5 z 132 -</p>	Przerwa	-	06-08-2026	19:20	19:35	00:15
<p>6 z 132</p> <p>Systemy operacyjne. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	06-08-2026	19:35	21:00	01:25

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p>7 z 132</p> <p>Systemy operacyjne. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	10-08-2026	18:00	19:20	01:20
<p>8 z 132 -</p>	Przerwa	-	10-08-2026	19:20	19:35	00:15
<p>9 z 132</p> <p>Systemy operacyjne. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	10-08-2026	19:35	21:00	01:25
<p>10 z 132</p> <p>Systemy operacyjne. Część 3 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	13-08-2026	18:00	19:20	01:20
<p>11 z 132 -</p>	Przerwa	-	13-08-2026	19:20	19:35	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p>12 z 132</p> <p>Systemy operacyjne. Część 3 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	13-08-2026	19:35	21:00	01:25
<p>13 z 132</p> <p>Sieci komputerowe. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	17-08-2026	18:00	19:20	01:20
<p>14 z 132 -</p>	Przerwa	-	17-08-2026	19:20	19:35	00:15
<p>15 z 132</p> <p>Sieci komputerowe. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	17-08-2026	19:35	21:00	01:25

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p>16 z 132 Sieci komputerowe. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	20-08-2026	18:00	19:20	01:20
<p>17 z 132 -</p>	Przerwa	-	20-08-2026	19:20	19:35	00:15
<p>18 z 132 Sieci komputerowe. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	20-08-2026	19:35	21:00	01:25
<p>19 z 132 Systemy wirtualizacji Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	24-08-2026	18:00	19:20	01:20
<p>20 z 132 -</p>	Przerwa	-	24-08-2026	19:20	19:35	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p>21 z 132</p> <p>Systemy wirtualizacji Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	24-08-2026	19:35	21:00	01:25
<p>22 z 132</p> <p>Narzędzia Unixa. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	27-08-2026	18:00	19:20	01:20
<p>23 z 132 -</p>	Przerwa	-	27-08-2026	19:20	19:35	00:15
<p>24 z 132</p> <p>Narzędzia Unixa. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	27-08-2026	19:35	21:00	01:25

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p>25 z 132</p> <p>Narzędzia Unixa. Część 2 Zajęcia teoretyczno- praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzieleni e ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	31-08-2026	18:00	19:20	01:20
<p>26 z 132 -</p>	Przerwa	-	31-08-2026	19:20	19:35	00:15
<p>27 z 132</p> <p>Narzędzia Unixa. Część 2 Zajęcia teoretyczno- praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzieleni e ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	31-08-2026	19:35	21:00	01:25
<p>28 z 132</p> <p>Repozytoria Zajęcia teoretyczno- praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzieleni e ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	03-09-2026	18:00	19:20	01:20
<p>29 z 132 -</p>	Przerwa	-	03-09-2026	19:20	19:35	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
30 z 132 Repozytoria Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	03-09-2026	19:35	21:00	01:25
31 z 132 Bash/Shell. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	07-09-2026	18:00	19:20	01:20
32 z 132 -	Przerwa	-	07-09-2026	19:20	19:35	00:15
33 z 132 Bash/Shell. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	07-09-2026	19:35	21:00	01:25

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p>34 z 132</p> Bash/Shell. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	10-09-2026	18:00	19:20	01:20
<p>35 z 132 -</p>	Przerwa	-	10-09-2026	19:20	19:35	00:15
<p>36 z 132</p> Bash/Shell. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	10-09-2026	19:35	21:00	01:25
<p>37 z 132</p> Serwery WWW. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	14-09-2026	18:00	19:20	01:20
<p>38 z 132 -</p>	Przerwa	-	14-09-2026	19:20	19:35	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p>39 z 132</p> <p>Serwery WWW. Część 1 Zajęcia teoretyczno- praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzieleni e ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	14-09-2026	19:35	21:00	01:25
<p>40 z 132</p> <p>Certyfikat SSL/TLS Zajęcia teoretyczno- praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzieleni e ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	17-09-2026	18:00	19:20	01:20
<p>41 z 132 -</p>	Przerwa	-	17-09-2026	19:20	19:35	00:15
<p>42 z 132</p> <p>Certyfikat SSL/TLS Zajęcia teoretyczno- praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzieleni e ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	17-09-2026	19:35	21:00	01:25

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p>43 z 132 Bazy danych. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	21-09-2026	18:00	19:20	01:20
<p>44 z 132 -</p>	Przerwa	-	21-09-2026	19:20	19:35	00:15
<p>45 z 132 Bazy danych. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	21-09-2026	19:35	21:00	01:25
<p>46 z 132 Bazy danych. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	24-09-2026	18:00	19:20	01:20
<p>47 z 132 -</p>	Przerwa	-	24-09-2026	19:20	19:35	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p>48 z 132 Bazy danych. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	24-09-2026	19:35	21:00	01:25
<p>49 z 132 Zarządzanie konfiguracją. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	28-09-2026	18:00	19:20	01:20
<p>50 z 132 -</p>	Przerwa	-	28-09-2026	19:20	19:35	00:15
<p>51 z 132 Zarządzanie konfiguracją. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	28-09-2026	19:35	21:00	01:25

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p>52 z 132</p> Zarządzanie konfiguracją. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	01-10-2026	18:00	19:20	01:20
<p>53 z 132 -</p>	Przerwa	-	01-10-2026	19:20	19:35	00:15
<p>54 z 132</p> Zarządzanie konfiguracją. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	01-10-2026	19:35	21:00	01:25
<p>55 z 132</p> Zarządzanie konfiguracją. Część 3 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	05-10-2026	18:00	19:20	01:20
<p>56 z 132 -</p>	Przerwa	-	05-10-2026	19:20	19:35	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p>57 z 132</p> <p>Zarządzanie konfiguracją. Część 3 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	05-10-2026	19:35	21:00	01:25
<p>58 z 132</p> <p>Architektura Dockera i mikroserwisów. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	08-10-2026	18:00	19:20	01:20
<p>59 z 132</p> <p>-</p>	Przerwa	-	08-10-2026	19:20	19:35	00:15
<p>60 z 132</p> <p>Architektura Dockera i mikroserwisów. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	08-10-2026	19:35	21:00	01:25

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
61 z 132 Architektura Dockera i mikroserwisów w. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	12-10-2026	18:00	19:20	01:20
62 z 132 -	Przerwa	-	12-10-2026	19:20	19:35	00:15
63 z 132 Architektura Dockera i mikroserwisów w. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	12-10-2026	19:35	21:00	01:25
64 z 132 Python. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	15-10-2026	18:00	19:20	01:20
65 z 132 -	Przerwa	-	15-10-2026	19:20	19:35	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p>66 z 132</p> <p>Python. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	15-10-2026	19:35	21:00	01:25
<p>67 z 132</p> <p>Python. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	19-10-2026	18:00	19:20	01:20
<p>68 z 132</p> <p>-</p>	Przerwa	-	19-10-2026	19:20	19:35	00:15
<p>69 z 132</p> <p>Python. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	19-10-2026	19:35	21:00	01:25

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p>70 z 132 Python. Część 3 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	22-10-2026	18:00	19:20	01:20
<p>71 z 132 -</p>	Przerwa	-	22-10-2026	19:20	19:35	00:15
<p>72 z 132 Python. Część 3 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	22-10-2026	19:35	21:00	01:25
<p>73 z 132 Ciągła integracja. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	26-10-2026	18:00	19:20	01:20
<p>74 z 132 -</p>	Przerwa	-	26-10-2026	19:20	19:35	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p>75 z 132 Ciągła integracja. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	26-10-2026	19:35	21:00	01:25
<p>76 z 132 Ciągła integracja. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	29-10-2026	18:00	19:20	01:20
<p>77 z 132 -</p>	Przerwa	-	29-10-2026	19:20	19:35	00:15
<p>78 z 132 Ciągła integracja. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	29-10-2026	19:35	21:00	01:25

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
79 z 132 Ciągła integracja. Część 3 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	02-11-2026	18:00	19:20	01:20
80 z 132 -	Przerwa	-	02-11-2026	19:20	19:35	00:15
81 z 132 Ciągła integracja. Część 3 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	02-11-2026	19:35	21:00	01:25
82 z 132 Technologie chmurowe. AWS. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	05-11-2026	18:00	19:20	01:20
83 z 132 -	Przerwa	-	05-11-2026	19:20	19:35	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p>84 z 132</p> <p>Technologie chmurowe. AWS. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	05-11-2026	19:35	21:00	01:25
<p>85 z 132</p> <p>Technologie chmurowe. AWS. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	09-11-2026	18:00	19:20	01:20
<p>86 z 132 -</p>	Przerwa	-	09-11-2026	19:20	19:35	00:15
<p>87 z 132</p> <p>Technologie chmurowe. AWS. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	09-11-2026	19:35	21:00	01:25

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p>88 z 132</p> <p>Technologie chmurowe. AWS. Część 3 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	12-11-2026	18:00	19:20	01:20
<p>89 z 132 -</p>	Przerwa	-	12-11-2026	19:20	19:35	00:15
<p>90 z 132</p> <p>Technologie chmurowe. AWS. Część 3 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	12-11-2026	19:35	21:00	01:25
<p>91 z 132</p> <p>Technologie chmurowe. AWS. Część 4 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	16-11-2026	18:00	19:20	01:20
<p>92 z 132 -</p>	Przerwa	-	16-11-2026	19:20	19:35	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p>93 z 132</p> <p>Technologie chmurowe. AWS. Część 4 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	16-11-2026	19:35	21:00	01:25
<p>94 z 132</p> <p>Infrastruktura jako kod (IaC). Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	19-11-2026	18:00	19:20	01:20
<p>95 z 132</p> <p>-</p>	Przerwa	-	19-11-2026	19:20	19:35	00:15
<p>96 z 132</p> <p>Infrastruktura jako kod (IaC). Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	19-11-2026	19:35	21:00	01:25

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
97 z 132 Infrastruktura jako kod (IaC). Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	23-11-2026	18:00	19:20	01:20
98 z 132 -	Przerwa	-	23-11-2026	19:20	19:35	00:15
99 z 132 Infrastruktura jako kod (IaC). Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	23-11-2026	19:35	21:00	01:25
100 z 132 Infrastruktura jako kod (IaC). Część 3 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	26-11-2026	18:00	19:20	01:20
101 z 132 -	Przerwa	-	26-11-2026	19:20	19:35	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p>102 z 132</p> <p>Infrastruktura jako kod (IaC). Część 3 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	26-11-2026	19:35	21:00	01:25
<p>103 z 132</p> <p>Kubernetes. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	30-11-2026	18:00	19:20	01:20
<p>104 z 132 -</p>	Przerwa	-	30-11-2026	19:20	19:35	00:15
<p>105 z 132</p> <p>Kubernetes. Część 1 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	30-11-2026	19:35	21:00	01:25

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
106 z 132 Kubernetes. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	03-12-2026	18:00	19:20	01:20
107 z 132 -	Przerwa	-	03-12-2026	19:20	19:35	00:15
108 z 132 Kubernetes. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	03-12-2026	19:35	21:00	01:25
109 z 132 Kubernetes. Część 3 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	07-12-2026	18:00	19:20	01:20
110 z 132 -	Przerwa	-	07-12-2026	19:20	19:35	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
111 z 132 Kubernetes. Część 3 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	07-12-2026	19:35	21:00	01:25
112 z 132 Kubernetes. Część 4 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	10-12-2026	18:00	19:20	01:20
113 z 132 -	Przerwa	-	10-12-2026	19:20	19:35	00:15
114 z 132 Kubernetes. Część 4 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	10-12-2026	19:35	21:00	01:25

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
115 z 132 Monitorowani e. Część 1 Zajęcia teoretyczno- praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzieleni e ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	13-12-2026	18:00	19:20	01:20
116 z 132 -	Przerwa	-	13-12-2026	19:20	19:35	00:15
117 z 132 Monitorowani e. Część 1 Zajęcia teoretyczno- praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzieleni e ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	13-12-2026	19:35	21:00	01:25
118 z 132 Monitorowani e. Część 2 Zajęcia teoretyczno- praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzieleni e ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	14-12-2026	18:00	19:20	01:20
119 z 132 -	Przerwa	-	14-12-2026	19:20	19:35	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p>120 z 132</p> <p>Monitorowani e. Część 2 Zajęcia teoretyczno- praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzieleni e ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	14-12-2026	19:35	21:00	01:25
<p>121 z 132</p> <p>Logowanie. Część 1 Zajęcia teoretyczno- praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzieleni e ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	17-12-2026	18:00	19:20	01:20
<p>122 z 132 -</p>	Przerwa	-	17-12-2026	19:20	19:35	00:15
<p>123 z 132</p> <p>Logowanie. Część 1 Zajęcia teoretyczno- praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzieleni e ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	17-12-2026	19:35	21:00	01:25

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p>124 z 132</p> <p>Logowanie. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	21-12-2026	18:00	19:20	01:20
<p>125 z 132 -</p>	Przerwa	-	21-12-2026	19:20	19:35	00:15
<p>126 z 132</p> <p>Logowanie. Część 2 Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	21-12-2026	19:35	21:00	01:25
<p>127 z 132</p> <p>Dzień konsultacji projektu dyplomowego Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.</p>	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	23-12-2026	18:00	19:20	01:20
<p>128 z 132 -</p>	Przerwa	-	23-12-2026	19:20	19:35	00:15

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
129 z 132 Dzień konsultacji projektu dyplomowego Zajęcia teoretyczno-praktyczne. Zajęcia w formie wykładu, rozmowy na żywo, chatu oraz współdzielenie ekranu.	Zajęcia	ADRIAN PROKOP	23-12-2026	19:35	21:00	01:25
130 z 132 -	Walidacja	-	28-12-2026	18:00	19:20	01:20
131 z 132 -	Przerwa	-	28-12-2026	19:20	19:35	00:15
132 z 132 -	Walidacja	-	28-12-2026	19:35	21:00	01:25

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	132:00
w tym suma godzin zajęć	118:15
w tym suma godzin walidacji	02:45
w tym suma przerw	11:00
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	161:15

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 500,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 43 ust. 1 ustawy o VAT	

Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 500,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	49,24 PLN
Koszt osobogodziny netto	49,24 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	132:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 5



1 z 5

PIOTR CHOJNACKI

Ekspert w dziedzinie DevOps z 5-letnim, nieprzerwanym doświadczeniem praktycznym w projektowaniu i wdrażaniu procesów CI/CD, automatyzacji infrastruktury oraz zarządzania kontenerami. Aktywnie kształtuje architekturę systemów, co gwarantuje przekazywanie wiedzy opartej na najnowszych standardach rynkowych i aktualnych wersjach narzędzi.

Ma doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą publikacji usługi w BUR.



2 z 5

ADRIAN PROKOP

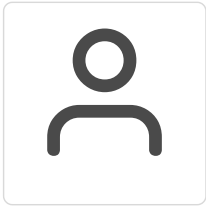
W ciągu ostatnich pięciu lat zdobyłem szerokie doświadczenie zawodowe w branży IT, rozwijając się od specjalisty ds. monitoringu do inżyniera DevOps.

Moja kariera rozpoczęła się w dziale monitoringu, gdzie wraz z zespołem odpowiadałem za utrzymanie i rozwój systemów monitorowania infrastruktury IT oraz aplikacji klientów z sektora bankowego. W tym okresie zrealizowałem swój pierwszy duży projekt – migrację bazy danych systemu monitoringu na nowy silnik bazodanowy, przy czym cała operacja musiała zostać wykonana bez żadnego przestoju w działaniu systemu, co było kluczowe ze względu na wysokie wymagania branży finansowej.

Następnie dołączyłem do zespołu DevOps, gdzie rozwijałem swoje kompetencje w zakresie automatyzacji, wdrożeń i zarządzania infrastrukturą. Początkowo zajmowałem się ręcznym wdrażaniem klientów oraz budową systemu monitorowania i telemetrii, a z czasem skoncentrowałem się na optymalizacji procesów CI/CD.

Jednym z kluczowych projektów, które zrealizowałem, było utworzenie systemu automatycznie skalującej się infrastruktury reagującej na aktualne zapotrzebowanie, co pozwoliło znacząco zredukować koszty operacyjne. Architektura została w dużej mierze oparta na klastrach Kubernetes, a w końcowej fazie projektu wdrożyliśmy nową usługę chmurową oferującą taką samą efektywność kosztową przy łatwiejszym utrzymaniu.

Ma doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą publikacji usługi w BUR.



3 z 5

Bartłomiej Jakubiec

Jestem inżynierem DevOps z wieloletnim doświadczeniem, które zdobywałem w ciągu ostatnich pięciu lat w międzynarodowych firmach takich jak Samsung, Roche czy HSBC.

Specjalizuję się w projektowaniu, wdrażaniu i utrzymaniu nowoczesnych środowisk chmurowych, automatyzacji procesów oraz budowaniu skalowalnych i bezpiecznych systemów.

Posiadam szeroką wiedzę i praktyczne doświadczenie w zakresie:

- chmury obliczeniowej (zarówno od strony infrastruktury, jak i przetwarzania danych) – AWS oraz GCP,
- Infrastructure as Code – Terraform,
- zarządzania mikroserwisami i ich koordynacji na orkiestratorach – Kubernetes (zarówno w chmurze, jak i on-prem),
- budowy i utrzymania pipeline'ów CI/CD wraz z pełną automatyzacją,
- konteneryzacji – Docker, Kaniko i inne,
- konfiguracji i utrzymania infrastruktury wewnętrznej – Ansible,
- skryptowania i automatyzacji z użyciem Bash i Python,
- monitoringu systemów oraz narzędzi z nim powiązanych,
- budowania, wdrażania i utrzymania mikroserwisów (Java, Maven, Helm – wdrożenia na Kubernetes),
- administracji i zarządzania klastrami Kubernetes,
- bezpieczeństwa sieci (zarówno w środowisku chmurowym, jak i on-prem),
- współpracy z zespołami deweloperskimi na różnych poziomach organizacyjnych.

Ma doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą publikacji usługi w BUR.



4 z 5

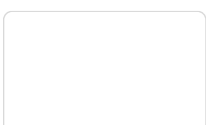
MARIUSZ BŁASZCZUK

Posiadam ponad pięcioletnie doświadczenie zawodowe w branży IT, obejmujące szeroki zakres kompetencji technicznych i organizacyjnych. W ciągu ostatnich lat realizowałem projekty z obszaru:

- Administracji systemów informatycznych – utrzymanie i rozwój infrastruktury serwerowej, zarządzanie bezpieczeństwem oraz automatyzacja procesów,
- Usług DevOps – wdrażanie i optymalizacja procesów CI/CD, konteneryzacja, zarządzanie infrastrukturą w chmurze oraz wdrożenia w środowiskach produkcyjnych,
- Zarządzania bazami danych – administracja, migracje, optymalizacja wydajności i bezpieczeństwa,
- Szkoleń z zakresu IT – prowadzenie warsztatów i zajęć praktycznych z zakresu programowania, DevOps oraz administracji systemami,
- Zarządzania zespołami technicznymi – koordynacja pracy specjalistów IT, nadzór nad realizacją zadań i wsparcie merytoryczne,
- Prowadzenia projektów IT – planowanie, realizacja i nadzór nad wdrożeniami infrastrukturalnymi i programistycznymi.

Łączę doświadczenie techniczne z kompetencjami menedżerskimi, co pozwala mi skutecznie realizować projekty na styku technologii, procesów i ludzi.

Ma doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą publikacji usługi w BUR.



5 z 5

BOGUMIŁ SKOCZYŁAS



Inżynier DevOps z ponad 5-letnim doświadczeniem w branży IT.

Specjalizuje się w projektowaniu, budowie i utrzymaniu środowisk chmurowych oraz systemów opartych o konteneryzację i orkiestrację (Docker, Kubernetes), automatyzację infrastruktury (Terraform, Ansible) oraz pipeline'y CI/CD.

Posiada praktyczne doświadczenie w pracy z systemami Linux, serwerami aplikacyjnymi i webowymi (Nginx, Apache, Varnish), monitoringiem (Prometheus), systemami kolejkowymi (RabbitMQ) oraz zarządzaniem aplikacjami i bazami danych w środowiskach produkcyjnych.

W swojej pracy łączy kompetencje programistyczne (Python, PHP, Node.js) z podejściem DevOps, wspierając zespoły developerskie w dostarczaniu skalowalnych i bezpiecznych rozwiązań IT.

Ma doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą publikacji usługi w BUR.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy kursu otrzymują dostęp do kompletnego zestawu materiałów edukacyjnych, w tym autorskich podręczników, prezentacji, przykładów skryptów (np. IaC, konfiguracji, szablonów CI/CD) oraz nagrań wszystkich zajęć, co umożliwia naukę w indywidualnym tempie i powrót do omawianych treści w dowolnym momencie.

Informacje dodatkowe

Nasz kurs to intensywna, praktyczna ścieżka do zawodu Junior DevOps Engineera. Uczymy w czasie rzeczywistym – uczestnicy pracują nad rzeczywistymi projektami z zakresu automatyzacji, wdrażania CI/CD czy zarządzania infrastrukturą w chmurze, obserwując na bieżąco sposób działania doświadczonych inżynierów DevOps. Trenerzy nie tylko przekazują wiedzę, ale też na każdym etapie wspierają, motywują i sprawdzają postępy uczestnika.

Zapewniamy:

- ✔ praktyczną wiedzę i umiejętności zgodne z wymaganiami rynku IT w obszarze DevOps,
- ✔ wsparcie mentorów i trenerów z doświadczeniem komercyjnym w metodyce DevOps,
- ✔ zajęcia na żywo online, prowadzone w małych grupach poprzez platformę Zoom. Szkolenie prowadzone jest przez zespół ekspertów – każdy temat omawiany jest przez dedykowanego trenera, co gwarantuje najwyższą jakość nauki. Po ukończeniu kursu uczestnik otrzymuje oficjalne zaświadczenie potwierdzające zdobyte kompetencje.

Szkolenie zostało również przygotowane zgodnie z założeniami programu **Zielone Kompetencje** – uczestnicy zdobywają wiedzę i umiejętności w zakresie efektywnego wykorzystania zasobów, technologii wspierających zrównoważony rozwój oraz rozwiązań ograniczających wpływ infrastruktury IT na środowisko.

Informacje dodatkowe

Szkolenie z zakresu technologii informacyjnych (4.2 PRT) obejmujące praktyki DevOps, automatyzację procesów CI/CD, konteneryzację oraz elementy bezpieczeństwa informacji (4.6 PRT). Program przygotowuje specjalistów do wdrażania rozwiązań wspierających przemysł 4.0 (4.7 PRT). Usługa powiązana z PRT 2019-2030: technologie informacyjne (4.2), bezpieczeństwo informacji (4.6), technologie wspierające przemysł 4.0 (4.7).

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek - Rozwój.

Kompetencja związana z cyfrową transformacją.

Warunkiem uznania usługi za ukończoną i uprawniającą do otrzymania certyfikatu jest uzyskanie przez Uczestnika minimalnej frekwencji na poziomie 80% oraz pozytywny wynik walidacji końcowej.

Program szkoleniowy „DevOps od podstaw do zaawansowanych technik: Kompleksowy kurs” został zaprojektowany z myślą o osobach dorosłych, które:

1. Posiadają podstawowe doświadczenie w branży IT lub rozważają rozpoczęcie kariery w tym sektorze – w szczególności osoby zainteresowane nowoczesnymi metodami wytwarzania i wdrażania oprogramowania.

2. Pracując lub planując pracować w rolach technicznych (np. programiści, administratorzy systemów, testerzy, analitycy) i chcą poszerzyć swoje kompetencje w obszarze DevOps.
3. Chcą zrozumieć cały cykl życia aplikacji – od developmentu, przez testowanie, aż po automatyczne wdrażanie i monitoring.
4. Dążą do automatyzacji procesów IT (CI/CD, Infrastructure as Code, konteneryzacja) i lepszego zarządzania środowiskami projektowymi.
5. Szukają stabilnego i perspektywicznego zatrudnienia w sektorze IT,
6. Chcą rozwijać również zielone kompetencje – uczyć się projektować i wdrażać rozwiązania sprzyjające efektywnemu wykorzystaniu zasobów IT oraz zrównoważonemu rozwojowi.

Warunki uczestnictwa

- konieczność posiadania wbudowanej kamerki, słuchawek, Internetu 3Mb/s download i 3Mb/s upload.
- własny laptop z systemem operacyjnym Windows 8 / 10 /lub/ MacOS /lub/ Linux
- optymalna konfiguracja sprzętowa: procesor i5+ lub podobny, 8GB+ pamięci RAM, zalecany dysk SSD

Informacje dodatkowe

Kurs również dedykowany jest dla osób chcących skorzystać z projektu "Małopolski pociąg do kariery" (Jeśli ten projekt nadal jest aktualny dla DevOps).

Warunkiem otrzymania certyfikatu jest zakończenie udziału w szkoleniu z min. 80% obecnością oraz pozytywna walidacja.

Na szkoleniu jest sporządzana dzienna lista obecności (lista logowań).

Kurs obejmuje 176 godzin akademickich zajęć. Przerwy w trakcie realizacji usługi są wliczane do czasu trwania usługi.

Zawarto umowę z Wojewódzki Urząd Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.

Kolejna edycja usługi przewidziana jest w przeciągu najbliższych **1,5 – 2 miesięcy**.

Usługa zwolniona z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług (Dz.U. 2004 nr 54 poz. 535 z późn. zm.), jeśli jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

Warunki techniczne

Minimalne wymagania sprzętowe obejmują komputer z systemem operacyjnym Windows 10, macOS lub Linux.

Rekomendowana konfiguracja to procesor klasy i5 lub wyższy, co najmniej 8 GB pamięci RAM oraz dysk SSD dla płynnej pracy.

Niezbędne jest również posiadanie kamery internetowej, słuchawek oraz stabilnego łącza internetowego o prędkości min. 3 Mb/s (zarówno dla pobierania, jak i wysyłania danych).

Wszystkie zajęcia – zarówno część teoretyczna, jak i praktyczna (warsztaty i projekty) – realizowane są w formie zdalnej, na żywo, za pośrednictwem platformy Zoom.

Kontakt



Lukasz Gwara

E-mail lukasz.gwara@learnit.com.pl

Telefon (+48) 573 580 990