



## Warsztat: Wykorzystanie AI w tworzeniu szkoleń e-learningowych

Numer usługi 2026/05/13/4972/3557024

4 292,70 PLN brutto

3 490,00 PLN netto

476,97 PLN brutto/h

387,78 PLN netto/h

181,67 PLN cena rynkowa ⓘ

Konsorcjum  
doradczo  
szkoleniowe S.A

★★★★☆ 4,5 / 5

141 ocen

📍 Warszawa

🏢 Usługa szkoleniowa

📄 mieszana (stacjonarna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

👥 Zajęcia grupowe

🕒 09:00 h

📅 29.05.2026 do 02.06.2026

## Informacje podstawowe

### Kategoria

Biznes / Zarządzanie zasobami ludzkimi

### Grupa docelowa usługi

- E-learning badeveloperów zajmujących się tworzeniem kursów e-learningowych, którzy chcą wykorzystać możliwości sztucznej inteligencji do usprawnienia procesu projektowania i produkcji szkoleń.
- Projektantów instruktażowych (Instructional Designers) poszukujących nowoczesnych metod tworzenia angażujących i spersonalizowanych doświadczeń edukacyjnych.
- Specjalistów ds. szkoleń i rozwoju odpowiedzialnych za rozwój cyfrowych procesów edukacyjnych w organizacji.
- Twórców treści cyfrowych oraz autorów materiałów edukacyjnych zainteresowanych wykorzystaniem AI w generowaniu tekstów, grafik, materiałów audio i wideo.
- Specjalistów HR i L&D odpowiedzialnych za wdrażanie nowoczesnych technologii edukacyjnych w organizacjach.
- Osób tworzących szkolenia w Articulate Storyline oraz Rise, które chcą zwiększyć efektywność swojej pracy i poznać praktyczne zastosowania AI.
- Edukatorów, trenerów oraz praktyków e-learningu zainteresowanych automatyzacją wybranych procesów projektowych i developerskich

### Minimalna liczba uczestników

6

### Maksymalna liczba uczestników

10

### Data zakończenia rekrutacji

25-05-2026

### Forma prowadzenia usługi

mieszana (stacjonarna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

# Cel

## Cel edukacyjny

Celem warsztatu jest rozwinięcie praktycznych kompetencji uczestników w zakresie wykorzystania narzędzi sztucznej inteligencji w procesie projektowania i tworzenia nowoczesnych szkoleń e-learningowych.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Umiejętność wykorzystania narzędzi AI w projektowaniu treści szkoleniowych. Uczestnicy będą potrafili wykorzystywać narzędzia AI do generowania i rozwijania treści edukacyjnych dostosowanych do potrzeb odbiorców szkolenia.</p> <p>Umiejętność wykorzystania AI do tworzenia materiałów wizualnych i multimedialnych. Uczestnicy będą potrafili wykorzystywać narzędzia AI do generowania grafik, elementów wizualnych, audio oraz materiałów wideo wspierających proces szkoleniowy. Uczestnik opracowuje zestaw materiałów wizualnych lub multimedialnych wygenerowanych przy wsparciu AI i dopasowanych do scenariusza szkolenia. Analiza dowodów.</p>	<p>Uczestnik przygotowuje przykładowe treści szkoleniowe z wykorzystaniem narzędzi AI, uwzględniając cele edukacyjne oraz potrzeby użytkownika końcowego.</p> <p>Uczestnik opracowuje zestaw materiałów wizualnych lub multimedialnych wygenerowanych przy wsparciu AI i dopasowanych do scenariusza szkolenia.</p>	<p>Analiza dowodów i deklaracji</p> <p>Obserwacja w warunkach symulowanych</p> <p>Analiza dowodów i deklaracji</p>
<p>Umiejętność integrowania rozwiązań AI z narzędziami e-learningowymi. Uczestnicy będą potrafili wykorzystywać rozwiązania AI podczas pracy w środowisku Articulate Storyline oraz Rise.</p> <p>Umiejętność optymalizacji procesu tworzenia szkoleń e-learningowych z wykorzystaniem AI. Uczestnicy będą potrafili wykorzystywać AI do usprawniania i automatyzacji wybranych etapów projektowania i produkcji szkoleń.</p>	<p>Uczestnik tworzy fragment kursu e-learningowego wykorzystującego elementy wygenerowane przez AI oraz integruje je z narzędziami Articulate.</p> <p>Uczestnik wskazuje oraz stosuje rozwiązania AI wspierające automatyzację wybranych procesów developerskich i projektowych.</p>	<p>Obserwacja w warunkach symulowanych</p> <p>Analiza dowodów i deklaracji</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>

# Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

## Program

Usługa realizowana jest w formule mieszanej - warsztat realizowany jest stacjonarnie na sali szkoleniowej, a proces walidacji częściowo stacjonarnie, a częściowo w formie zdalnej w czasie rzeczywistym.

### Program usługi

#### Dzień 1: AI w tworzeniu treści i materiałów szkoleniowych

##### Sesja 1: Wprowadzenie do AI w e-learningu

- Podstawowe pojęcia związane ze sztuczną inteligencją.
- Możliwości wykorzystania AI w edukacji i szkoleniach.
- Trendy rozwoju AI w branży e-learningowej.
- Przegląd najpopularniejszych narzędzi AI wspierających projektowanie szkoleń.

##### Sesja 2: Generowanie treści szkoleniowych z wykorzystaniem AI

- Tworzenie scenariuszy szkoleń i modułów edukacyjnych przy wsparciu AI.
- Generowanie quizów, ćwiczeń oraz pytań sprawdzających.
- Personalizacja treści szkoleniowych.
- Praktyczne ćwiczenia z wykorzystaniem narzędzi AI do tworzenia treści.

##### Sesja 3: Generowanie grafiki i materiałów wizualnych

- Narzędzia AI do tworzenia grafik i ilustracji.
- Generowanie layoutów oraz elementów wizualnych do kursów.
- Tworzenie grafik 360 stopni i materiałów immersyjnych.
- Warsztat praktyczny: przygotowanie materiałów wizualnych do kursu e-learningowego.

##### Sesja 4: AI w generowaniu audio i wideo

- Narzędzia AI do syntezy głosu.
- Generowanie materiałów audio do kursów e-learningowych.
- Wykorzystanie AI do tworzenia materiałów wideo i awatarów.
- Praktyczne zastosowanie AI w produkcji multimediów szkoleniowych.

#### Dzień 2: AI w interaktywnościach i automatyzacji procesów e-learningowych

### Sesja 5: AI w budowie interaktywnych kursów

- Wykorzystanie AI w projektowaniu interakcji edukacyjnych.
- Tworzenie angażujących doświadczeń użytkownika.
- Personalizacja ścieżek edukacyjnych.
- Warsztat praktyczny: projektowanie interaktywności wspieranych AI.

### Sesja 6: Wykorzystanie chatbotów i inteligentnych asystentów

- Chatboty AI jako wsparcie procesu nauki.
- Automatyzacja odpowiedzi i wsparcia uczestników szkoleń.
- Projektowanie prostych scenariuszy wykorzystania chatbotów.
- Przykłady zastosowań AI w komunikacji edukacyjnej.

### Sesja 7: Integracja AI z Articulate Storyline i Rise

- Wykorzystanie materiałów generowanych przez AI w Articulate Storyline i Rise.
- Organizacja pracy projektowej z wykorzystaniem AI.
- Automatyzacja wybranych elementów developerskich.
- Dobre praktyki wykorzystania AI w projektach e-learningowych.

### Sesja 8: Automatyzacja procesów i trendy przyszłości

- Automatyzacja procesów projektowania i produkcji kursów.
- AI a przyszłość e-learningu i m-learningu.
- Ograniczenia i ryzyka związane z wykorzystaniem AI.
- Grupowa praca projektowa: opracowanie koncepcji szkolenia wspieranego AI.
- Podsumowanie i zakończenie warsztatu.
- Wręczenie certyfikatów ukończenia warsztatu.

Proces walidacji efektów kształcenia zostanie przeprowadzony w oparciu o wyniki testu z wynikiem generowanym automatycznie, analizę dowodów - materiałów wytworzonych przez uczestników w trakcie szkolenia, jak również w oparciu o obserwację w warunkach symulowanych - walidator będzie obecny w trakcie szkolenia.

## Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 10

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
<b>1 z 10</b> Sesja 1: Wprowadzenie do AI w e-learningu	Zajęcia	Andrzej Rudnik	29-05-2026	09:00	09:30	00:30	Tak
<b>2 z 10</b> Sesja 2: Generowanie treści szkoleniowych z wykorzystaniem AI	Zajęcia	Andrzej Rudnik	29-05-2026	09:30	10:45	01:15	Tak
<b>3 z 10</b> -	Przerwa	-	29-05-2026	10:45	11:00	00:15	Tak

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin	Forma stacjonarna
4 z 10 Sesja 3: Generowanie grafiki i materiałów wizualnych	Zajęcia	Andrzej Rudnik	29-05-2026	11:00	12:00	01:00	Tak
5 z 10 Sesja 4: AI w generowaniu audio i wideo	Zajęcia	Andrzej Rudnik	29-05-2026	12:00	13:00	01:00	Tak
6 z 10 -	Przerwa	-	29-05-2026	13:00	13:45	00:45	Tak
7 z 10 Sesja 5: AI w budowie interaktywnych kursów	Zajęcia	Andrzej Rudnik	29-05-2026	13:45	15:15	01:30	Tak
8 z 10 -	Przerwa	-	29-05-2026	15:15	15:30	00:15	Tak
9 z 10 Sesja 6:Automatyzacja procesów i trendy przyszłości	Zajęcia	Andrzej Rudnik	29-05-2026	15:30	17:00	01:30	Tak
10 z 10 -	Walidacja	-	02-06-2026	12:00	13:00	01:00	Nie

## Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	09:00
w tym suma godzin zajęć	06:45
w tym suma godzin walidacji	01:00
w tym suma przerw	01:15
Suma godzin dydaktycznych bez przerw	10:15

# Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania w wysokości co najmniej 70%, możesz mieć możliwość skorzystania ze zwolnienia z podatku VAT, pod warunkiem spełnienia pozostałych wymogów, o których mowa w § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień

## Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 292,70 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 490,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	476,97 PLN
Koszt osobogodziny netto	387,78 PLN

## Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	09:00

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Andrzej Rudnik

Jeden z najlepszych projektantów rozwiązań e-learningowych. Andrzej jest pasjonatem wszelkich nowinek związanych z e-learningiem i sztuczną inteligencją. Ma kilkunastoletnie doświadczenie zdobyte podczas projektowania kursów oraz wdrażania nowoczesnych technologii edukacyjnych. Doskonała znajomość narzędzi developerskich i trendów technologicznych pozwala mu tworzyć interaktywne, angażujące i zaawansowane rozwiązania szkoleniowe dla najbardziej wymagających klientów. Specjalizuje się w wykorzystaniu AI w projektowaniu nowoczesnych doświadczeń edukacyjnych oraz optymalizacji procesów tworzenia szkoleń cyfrowych.

Ma kilkunastoletnie doświadczenie w projektowaniu zaawansowanych kursów e-learningowych, w tym szkoleń tworzonych w Articulate Storyline i Rise. W ciągu ostatnich dwóch lat przeprowadził 120 godzin szkoleń z tego zakresu, łącząc praktyczną znajomość narzędzi z doświadczeniem projektowym i biznesowym.

# Informacje dodatkowe

## Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- Dostęp do prezentacji: elektroniczne kopie prezentacji wykorzystanych podczas warsztatu.
- Materiały warsztatowe i ćwiczenia praktyczne: zestaw ćwiczeń oraz scenariuszy pracy z narzędziami AI.
- Lista rekomendowanych narzędzi AI: zestawienie aplikacji i rozwiązań wspierających projektowanie szkoleń e-learningowych.
- Przykładowe prompty i scenariusze wykorzystania AI w e-learningu.
- Materiały dodatkowe dotyczące integracji AI z Articulate Storyline i Rise.
- Lista źródeł online, tutoriali i materiałów rozwijających wiedzę po warsztacie.
- Certyfikat ukończenia warsztatu potwierdzający zdobycie nowych kompetencji.

## Warunki techniczne

Procesor dwurdzeniowy 2GHz lub lepszy (zalecany czterordzeniowy); 2GB pamięci RAM (zalecane 4GB lub więcej); System operacyjny taki jak Windows 8 (zalecany Windows 10), Mac OS wersja 10.13 (zalecana najnowsza wersja), Linux, Chrome OS.

Stale łącze internetowe o prędkości 1,5 Mbps (zalecane 2,5 Mbps z obrazem w jakości HD) wymagane jest korzystanie z najaktualniejszych oficjalnych wersji Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, Edge lub Opera.

## Adres

ul. Równoległa 4A  
02-235 Warszawa  
woj. mazowieckie

## Kontakt



**Anna Bakulińska**

**E-mail** [szkoleniaotwarte@houseofskills.pl](mailto:szkoleniaotwarte@houseofskills.pl)

**Telefon** (+48) 508 011 009