



Projektowanie szkoleń e-learningowych w narzędziach Articulate 360 – poziom podstawowy

Numer usługi 2026/05/13/4972/3556968

4 292,70 PLN brutto
3 490,00 PLN netto
260,16 PLN brutto/h
211,52 PLN netto/h
181,67 PLN cena rynkowa ⓘ

Konsorcjum
doradczo
szkoleniowe S.A

★★★★☆ 4,5 / 5

141 ocen

📍 Warszawa

🏢 Usługa szkoleniowa

📄 mieszana (stacjonarna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

👥 Zajęcia grupowe

🕒 16:30 h

📅 11.06.2026 do 16.06.2026

Informacje podstawowe

Kategoria

Biznes / Zarządzanie zasobami ludzkimi

Grupa docelowa usługi

Oferta skierowana do:

- Osób rozpoczynających pracę z tworzeniem szkoleń e-learningowych.
- E-learning developerów pracujących na poziomie podstawowym z narzędziami Articulate 360.
- Specjalistów ds. szkoleń i rozwoju odpowiedzialnych za tworzenie materiałów edukacyjnych w organizacji.
- Projektantów instruktażowych (Instructional Designers), którzy chcą zdobyć praktyczne kompetencje związane z projektowaniem kursów e-learningowych.
- Twórców treści cyfrowych oraz edukatorów zainteresowanych budowaniem interaktywnych szkoleń online.
- Pracowników działów HR i L&D odpowiedzialnych za rozwój nowoczesnych form edukacji cyfrowej.
- Osób odpowiedzialnych za przygotowywanie kursów e-learningowych z wykorzystaniem narzędzi Articulate Storyline 360 oraz Rise.

Minimalna liczba uczestników

6

Maksymalna liczba uczestników

10

Data zakończenia rekrutacji

04-06-2026

Forma prowadzenia usługi

mieszana (stacjonarna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

Cel

Cel edukacyjny

Celem warsztatu jest rozwinięcie praktycznych kompetencji uczestników w zakresie projektowania i tworzenia podstawowych szkoleń e-learningowych z wykorzystaniem pakietu narzędzi Articulate 360. Uczestnicy poznają podstawowe funkcjonalności środowiska Articulate Storyline 360 oraz innych aplikacji pakietu, nauczą się projektować strukturę kursów, tworzyć interaktywności, quizy i testy końcowe oraz publikować gotowe szkolenia.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

| Efekty uczenia się | Kryteria weryfikacji | Metoda walidacji |
|---|---|-------------------------------------|
| Umiejętność projektowania struktury kursu e-learningowego. Uczestnicy będą potrafili zaplanować strukturę szkolenia oraz przygotować podstawowy scenariusz kursu e-learningowego. | Uczestnik opracowuje strukturę kursu e-learningowego uwzględniając cele edukacyjne, logikę nawigacji oraz podział treści. | Analiza dowodów i deklaracji |
| Umiejętność wykorzystania podstawowych funkcji Articulate Storyline 360. Uczestnicy będą potrafili tworzyć podstawowe interaktywności, quizy oraz elementy multimedialne w środowisku Articulate Storyline 360. | Uczestnik tworzy przykładowe ekrany szkoleniowe wykorzystujące interakcje, quizy oraz elementy multimedialne. | Obserwacja w warunkach symulowanych |
| Umiejętność budowania interaktywnych mechanizmów szkoleniowych. Uczestnicy będą potrafili projektować podstawowe ćwiczenia, rozgałęzienia i testy końcowe wspierające proces uczenia się. | Uczestnik projektuje i wdraża przykładowe ćwiczenie lub ścieżkę interaktywną w kursie e-learningowym. | Obserwacja w warunkach symulowanych |
| Umiejętność publikowania i optymalizacji kursów e-learningowych. Uczestnicy będą potrafili przygotować kurs do publikacji oraz wykorzystywać podstawowe mechanizmy optymalizujące proces tworzenia szkoleń. | Uczestnik publikuje kurs e-learningowy oraz wskazuje poprawne ustawienia publikacji i podstawowe dobre praktyki projektowe. | Analiza dowodów i deklaracji |
| | | Analiza dowodów i deklaracji |
| | | Test teoretyczny |

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Ramowy program usługi

Dzień 1: Podstawy projektowania szkoleń e-learningowych w Articulate 360

Sesja 1: Wprowadzenie do pakietu Articulate 360

- Omówienie możliwości i zastosowań pakietu Articulate 360.
- Charakterystyka narzędzi dostępnych w pakiecie.
- Dobór odpowiedniego narzędzia do rodzaju i celu szkolenia.
- Organizacja pracy projektowej w środowisku Articulate.

Sesja 2: Struktura szkolenia jako fundament kursu e-learningowego

- Projektowanie struktury i scenariusza szkolenia.
- Planowanie ścieżki użytkownika i logiki kursu.
- Podstawowe zasady projektowania doświadczeń edukacyjnych.
- Najczęstsze błędy projektowe w e-learningu.

Sesja 3: Projektowanie layoutu i elementów wizualnych

- Podstawowe zasady projektowania graficznego w e-learningu.
- Tworzenie layoutów i templatek kursów.
- Wykorzystanie gotowych szablonów.
- Praktyczne ćwiczenia związane z projektowaniem ekranów szkoleniowych.

Sesja 4: Podstawowe mechanizmy Articulate Storyline 360

- Interfejs oraz podstawowe funkcje Storyline 360.
- Dodawanie multimediów i elementów interaktywnych.
- Tworzenie prostych animacji i interakcji.
- Warsztat praktyczny: budowa pierwszych ekranów kursu.

Dzień 2: Interaktywności, quizy i publikacja kursów

Sesja 5: Tworzenie quizów i testów końcowych

- Projektowanie pytań i ćwiczeń sprawdzających wiedzę.
- Konfiguracja quizów i mechanizmów oceniania.
- Dobre praktyki projektowania testów końcowych.
- Warsztat praktyczny: budowa quizów w Storyline 360.

Sesja 6: Budowanie interakcji i rozgałęzień

- Tworzenie interaktywnych mechanizmów szkoleniowych.
- Projektowanie rozgałęzień i ścieżek użytkownika.
- Wykorzystanie triggerów oraz podstawowych zmiennych.
- Ćwiczenia praktyczne z budowy interaktywności.

Sesja 7: Multimedia i narzędzia wspierające proces tworzenia kursów

- Wykorzystanie materiałów audio i wideo.
- Praca z grafiką i multimediami w kursach e-learningowych.
- Narzędzia wspierające proces developerski dostępne w pakiecie Articulate 360.
- Optymalizacja pracy nad projektem szkoleniowym.

Sesja 8: Publikacja i finalizacja kursu

- Publikacja kursów e-learningowych.
- Konfiguracja ustawień eksportu i kompatybilności.
- Przygotowanie kursu do wdrożenia na platformie LMS.
- Grupowa praca projektowa: finalizacja mini-szkolenia.
- Podsumowanie i zakończenie warsztatu.
- Wręczenie certyfikatów ukończenia warsztatu.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 17

| Przedmiot / temat | Typ aktywności | Prowadzący | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin | Forma stacjonarna |
|---|----------------|----------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|-------------------|
| 1 z 17 Rejestracja i powitanie | Zajęcia | Andrzej Rudnik | 11-06-2026 | 09:00 | 09:30 | 00:30 | Tak |
| 2 z 17 Sesja 1: Wprowadzenie do pakietu Articulate 360 | Zajęcia | Andrzej Rudnik | 11-06-2026 | 09:30 | 11:00 | 01:30 | Tak |
| 3 z 17 - | Przerwa | - | 11-06-2026 | 11:00 | 11:15 | 00:15 | Tak |
| 4 z 17 Sesja 2: Struktura szkolenia jako fundament kursu e-learningowego | Zajęcia | Andrzej Rudnik | 11-06-2026 | 11:15 | 12:45 | 01:30 | Tak |
| 5 z 17 - | Przerwa | - | 11-06-2026 | 12:45 | 13:30 | 00:45 | Tak |

| Przedmiot / temat | Typ aktywności | Prowadzący | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin | Forma stacjonarna |
|--|----------------|----------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|-------------------|
| 6 z 17 Projektowanie layoutu i elementów wizualnych | Zajęcia | Andrzej Rudnik | 11-06-2026 | 13:30 | 15:00 | 01:30 | Tak |
| 7 z 17 - | Przerwa | - | 11-06-2026 | 15:00 | 15:15 | 00:15 | Tak |
| 8 z 17 Sesja 4: Podstawowe mechanizmy Articulate Storyline 360 | Zajęcia | Andrzej Rudnik | 11-06-2026 | 15:15 | 16:45 | 01:30 | Tak |
| 9 z 17 Sesja 5: Tworzenie quizów i testów końcowych | Zajęcia | Andrzej Rudnik | 12-06-2026 | 09:00 | 10:30 | 01:30 | Tak |
| 10 z 17 - | Przerwa | - | 12-06-2026 | 10:30 | 10:45 | 00:15 | Tak |
| 11 z 17 Sesja 6: Budowanie interakcji i rozgałęzień | Zajęcia | Andrzej Rudnik | 12-06-2026 | 10:45 | 12:15 | 01:30 | Tak |
| 12 z 17 - | Przerwa | - | 12-06-2026 | 12:15 | 13:00 | 00:45 | Tak |
| 13 z 17 Sesja 7: Multimedia i narzędzia wspierające proces tworzenia kursów | Zajęcia | Andrzej Rudnik | 12-06-2026 | 13:00 | 14:30 | 01:30 | Tak |
| 14 z 17 - | Przerwa | - | 12-06-2026 | 14:30 | 14:45 | 00:15 | Tak |
| 15 z 17 Sesja 8: Publikacja i finalizacja kursu | Zajęcia | Andrzej Rudnik | 12-06-2026 | 14:45 | 16:15 | 01:30 | Tak |

| Przedmiot / temat | Typ aktywności | Prowadzący | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin | Forma stacjonarna |
|---|----------------|----------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|-------------------|
| 16 z 17 Podsumowanie i zakończenie warsztatu | Zajęcia | Andrzej Rudnik | 12-06-2026 | 16:15 | 16:45 | 00:30 | Tak |
| 17 z 17 - | Walidacja | - | 16-06-2026 | 12:00 | 13:00 | 01:00 | Nie |

Podsumowanie

| Rodzaj godzin | Liczba godzin |
|--------------------------------------|---------------|
| Suma godzin zegarowych usługi | 16:30 |
| w tym suma godzin zajęć | 13:00 |
| w tym suma godzin walidacji | 01:00 |
| w tym suma przerw | 02:30 |
| Suma godzin dydaktycznych bez przerw | 18:30 |

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania w wysokości co najmniej 70%, możesz mieć możliwość skorzystania ze zwolnienia z podatku VAT, pod warunkiem spełnienia pozostałych wymogów, o których mowa w § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień

Cennik

| Rodzaj ceny | Cena |
|---|--------------|
| Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto | 4 292,70 PLN |
| Koszt przypadający na 1 uczestnika netto | 3 490,00 PLN |
| Koszt osobogodziny brutto | 260,16 PLN |
| Koszt osobogodziny netto | 211,52 PLN |

Liczba godzin usługi

| Rodzaj godzin | Liczba godzin |
|---------------------------------|---------------|
| Liczba godzin zegarowych usługi | 16:30 |

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Andrzej Rudnik

Jeden z najlepszych projektantów rozwiązań e-learningowych. Andrzej jest pasjonatem wszelkich nowinek związanych z e-learningiem i sztuczną inteligencją. Ma kilkunastoletnie doświadczenie zdobyte podczas projektowania kursów oraz wdrażania nowoczesnych technologii edukacyjnych. Doskonała znajomość narzędzi developerskich i trendów technologicznych pozwala mu tworzyć interaktywne, angażujące i zaawansowane rozwiązania szkoleniowe dla najbardziej wymagających klientów. Specjalizuje się w wykorzystaniu AI w projektowaniu nowoczesnych doświadczeń edukacyjnych oraz optymalizacji procesów tworzenia szkoleń cyfrowych.

Ma kilkunastoletnie doświadczenie w projektowaniu zaawansowanych kursów e-learningowych, w tym szkoleń tworzonych w Articulate Storyline i Rise. W ciągu ostatnich dwóch lat przeprowadził 120 godzin szkoleń z tego zakresu, łącząc praktyczną znajomość narzędzi z doświadczeniem projektowym i biznesowym.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- Dostęp do prezentacji wykorzystywanych podczas warsztatu w wersji elektronicznej.
- Materiały warsztatowe i ćwiczenia praktyczne do samodzielnej pracy.
- Przykładowe templateki oraz szablony wykorzystywane podczas zajęć.
- Instrukcje i checklisty wspierające projektowanie kursów e-learningowych.
- Lista rekomendowanych tutoriali oraz materiałów rozwijających wiedzę po warsztacie.
- Dostęp do wersji trial narzędzi Articulate 360 oraz materiałów pre-work.
- Feedback do mini-projektu przygotowanego po warsztacie.
- Certyfikat ukończenia warsztatu potwierdzający zdobycie nowych kompetencji

Warunki techniczne

Procesor dwurdzeniowy 2GHz lub lepszy (zalecany czterordzeniowy); 2GB pamięci RAM (zalecane 4GB lub więcej); System operacyjny taki jak Windows 8 (zalecany Windows 10), Mac OS wersja 10.13 (zalecana najnowsza wersja), Linux, Chrome OS.

Stale łącze internetowe o prędkości 1,5 Mbps (zalecane 2,5 Mbps z obrazem w jakości HD) wymagane jest korzystanie z najaktualniejszych oficjalnych wersji Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, Edge lub Opera.

Adres

ul. Równoległa 4A
02-235 Warszawa
woj. mazowieckie

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi

Kontakt



Katarzyna Gajcy

E-mail szkoleniaotwarte@houseofskills.pl

Telefon (+48) 501 630 741