



Szkolenie Canva II

Numer usługi 2026/05/11/7782/3551719

2 078,70 PLN brutto

1 690,00 PLN netto

129,92 PLN brutto/h

105,63 PLN netto/h

200,00 PLN cena rynkowa ⓘ

Expose Sp. z o.o.

★★★★★ 4,7 / 5

179 ocen

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

👥 Zajęcia grupowe

🕒 16:00 h

📅 11.06.2026 do 12.06.2026

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo

Identyfikatory projektów

Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Kierunek - Rozwój, Małopolski Pociąg do kariery, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe, Regionalny Fundusz Szkoleniowy II

Grupa docelowa usługi

Szkolenie skierowane jest do osób, które chcą rozwijać umiejętności tworzenia profesjonalnych materiałów wizualnych i marketingowych.

Usługa przeznaczona jest w szczególności dla:

- specjalistów ds. marketingu i social media,
- pracowników działów komunikacji i promocji,
- właścicieli firm i osób prowadzących działalność gospodarczą,
- freelancerów tworzących materiały wizualne,
- twórców internetowych,
- osób odpowiedzialnych za przygotowywanie prezentacji, ofert i materiałów promocyjnych.

Uczestnik powinien posiadać podstawowe umiejętności obsługi komputera oraz podstawową znajomość pracy w aplikacji Canva.

Szkolenie może zostać zrealizowane z projektów:

- Nowy start w Małopolsce z EURESEM
- Kierunek - Rozwój
- Małopolski Pociąg do kariery
- Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
- Regionalny Fundusz Szkoleniowy II

Minimalna liczba uczestników

5

Maksymalna liczba uczestników

15

Data zakończenia rekrutacji

04-06-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest przygotowanie uczestnika do samodzielnego projektowania zaawansowanych materiałów graficznych, materiałów wideo, interaktywnych dokumentów oraz wykorzystywania narzędzi AI dostępnych w Canva do tworzenia profesjonalnej komunikacji wizualnej i materiałów marketingowych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik charakteryzuje zasady zaawansowanego projektowania graficznego w Canva.	rozdziela zasady kompozycji i hierarchii wizualnej, identyfikuje zastosowanie siatek, prowadnic i warstw, charakteryzuje zasady doboru kolorów i typografii, wskazuje zastosowanie efektów tekstowych i makiet	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik rozdziela funkcje narzędzi i aplikacji rozszerzających możliwości Canva.	identyfikuje aplikacje wspierające pracę z tekstem, rozdziela aplikacje do tworzenia grafiki i zasobów wizualnych, wskazuje funkcje narzędzi pomocniczych i technicznych, charakteryzuje możliwości integracji aplikacji z Canva.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik identyfikuje funkcje zaawansowanej edycji materiałów wideo w Canva.	rozdziela funkcje osi czasu i warstw wideo, wskazuje zastosowanie animacji i efektów wizualnych, identyfikuje funkcje automatycznych napisów i usuwania tła, charakteryzuje możliwości synchronizacji materiałów wideo.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik rozróżnia możliwości wykorzystania narzędzi AI w Canva.	identyfikuje zastosowanie generatorów obrazów i wideo AI, rozróżnia elementy struktury promptu, wskazuje możliwości tworzenia dokumentów biznesowych z wykorzystaniem AI, charakteryzuje funkcje projektowania landing page'y oraz interaktywnych dokumentów PDF.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

1. Szkolenie trwa 16 godzin zegarowych/2 dni, zaplanowane są dwie przerwy 15 minutowe oraz jedna przerwa 30 minutowa. Przerwy wliczone są w czas trwania usługi.
2. Szkolenie prowadzone jest w grupie maksymalnie 15 osób.

1. Zaawansowany Design

- Praca z siatką i prowadnicami: jak budować układy, które prowadzą oko odbiorcy
- Zaawansowane zarządzanie warstwami
- Grupowanie, blokowanie i precyzyjne rozmieszczanie elementów
- Wyrównywanie i odstępy
- Teoria koloru i typografii w praktyce
- Tworzenie zaawansowanych hierarchii wizualnych
- Zaawansowane efekty tekstowe
- Tworzenie makiet

2. Integracja z aplikacjami

- Aplikacje do pracy z tekstem
- Aplikacje do zaawansowanej grafiki
- Aplikacje do zasobów wizualnych
- Narzędzia pomocnicze i techniczne

3. Zaawansowana edycja wideo do social media

- Praca na osi czasu
- Precyzyjne cięcia
- Warstwy wideo i nakładanie masek
- Efekty wizualne i animacje
- Zaawansowane przejścia
- Zaawansowane animacje elementów i tekstu
- Filtry i efekty wideo
- Automatyczne napisy
- Magiczne wideo – najważniejsze momenty
- Usuwanie tła
- Synchronizacja z rytmem i ulepszanie materiałów

4. Ekosystem AI

- Zaawansowany generator zdjęć
- Tworzenie unikalnych zdjęć i grafik wektorowych
- Nauka struktury promptu
- Tworzenie krótkich materiałów wideo na podstawie opisu tekstowego
- Przekształcanie notatek w raporty, e-booki i dokumenty biznesowe
- Personalizacja brandowa
- Generowanie projektów zgodnych z identyfikacją wizualną firmy
- Projektowanie stron WWW
- Budowanie responsywnych landing page’y i stron ofertowych
- Tworzenie prostych aplikacji i interaktywnych menu
- Projektowanie interaktywnych ofert PDF

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 16

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 16 -	Walidacja	Krzysztof Grodecki	11-06-2026	08:00	08:20	00:20
2 z 16 1. Zaawansowany Design	Zajęcia	Krzysztof Grodecki	11-06-2026	08:20	10:30	02:10
3 z 16 -	Przerwa	-	11-06-2026	10:30	10:45	00:15
4 z 16 2. Zaawansowany Design	Zajęcia	Krzysztof Grodecki	11-06-2026	10:45	12:15	01:30
5 z 16 -	Przerwa	-	11-06-2026	12:15	12:45	00:30

Przedmiot / temat	Typ aktywności	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
6 z 16 3. Integracja z aplikacjami	Zajęcia	Krzysztof Grodecki	11-06-2026	12:45	14:15	01:30
7 z 16 -	Przerwa	-	11-06-2026	14:15	14:30	00:15
8 z 16 4. Integracja z aplikacjami	Zajęcia	Krzysztof Grodecki	11-06-2026	14:30	16:00	01:30
9 z 16 5. Zaawansowa na edycja wideo do social media	Zajęcia	Krzysztof Grodecki	12-06-2026	08:00	10:30	02:30
10 z 16 -	Przerwa	-	12-06-2026	10:30	10:45	00:15
11 z 16 6. Zaawansowa na edycja wideo do social media	Zajęcia	Krzysztof Grodecki	12-06-2026	10:45	12:15	01:30
12 z 16 -	Przerwa	-	12-06-2026	12:15	12:45	00:30
13 z 16 7. Ekosystem AI	Zajęcia	Krzysztof Grodecki	12-06-2026	12:45	14:15	01:30
14 z 16 -	Przerwa	-	12-06-2026	14:15	14:30	00:15
15 z 16 8. Ekosystem AI	Zajęcia	Krzysztof Grodecki	12-06-2026	14:30	15:40	01:10
16 z 16 -	Walidacja	Krzysztof Grodecki	12-06-2026	15:40	16:00	00:20

Podsumowanie

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Suma godzin zegarowych usługi	16:00
w tym suma godzin zajęć	13:20
w tym suma godzin walidacji	00:40
w tym suma przerw	02:00

Rodzaj godzin

Liczba godzin

Suma godzin dydaktycznych bez przerw

18:30

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania w wysokości co najmniej 70% przysługuje Tobie zwolnienie z podatku VAT

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 078,70 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 690,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	129,92 PLN
Koszt osobogodziny netto	105,63 PLN

Liczba godzin usługi

Rodzaj godzin	Liczba godzin
Liczba godzin zegarowych usługi	16:00

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Krzysztof Grodecki

Trener posiada 5 latnie w prowadzeniu szkoleń

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- Po szkoleniu uczestnik otrzyma zaświadczenie zgodne ze wzorem MEN.

Warunki uczestnictwa

- Płynna obsługa komputera.
- Posiadanie komputera z dostępem do Internetu, kamerą internetową, głośnikami oraz mikrofonem.
- Polecamy korzystanie z dwóch monitorów.

Informacje dodatkowe

Szkolenie może zostać zrealizowane z projektów:

- Nowy start w Małopolsce z EURESEM
- Kierunek - Rozwój
- Małopolski Pociąg do kariery
- Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
- Regionalny Fundusz Szkoleniowy II

Koszt usługi będzie zwolniony z podatku VAT jeśli: Usługa zwolniona z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług (t.j. Dz. U z 2021, poz. 685 ze zm.)

Warunki techniczne

Tryb online:

Szkolenie realizowane jest a pomocą aplikacji MS Teams. Link umożliwiający dołączenie do szkolenia wysłany będzie na kilka dni przed startem szkolenia. Link będzie ważny przez cały okres szkolenia.

Wymagania sprzętowe:

1. Komputer z dostępem do Internetu, **Pakiet Office co najmniej 2021/O365**. W przypadku braku oprogramowania, proszę o kontakt – zostanie udostępniony pulpit zdalny.
2. Szkolenie realizowane jest dla systemu operacyjnego Microsoft Windows. W przypadku posiadania innego systemu typu Mac iOS, proszę o informację.
3. Przeglądarka internetowa (dowolna przeglądarka internetowa: Edge, Chrome, Firefox, Safari, Internet Explorer itp.)
4. Głośniki lub słuchawki
5. Drugi monitor. Na jednym ekranie wyświetlasz obraz udostępniany przez trenera, a na drugim uczestnik pracuje samodzielnie. Do wyświetlania ekranu udostępnionego przez trenera można również wykorzystać telefon lub TV.

Kontakt



MARLENA KRZTOŃ

E-mail marlena.krzton@expose.pl

Telefon (+48) 536 410 252