



## Rozwój kompetencji cyfrowych z wykorzystaniem narzędzi AI – ChatGPT i Canva w praktyce

Numer usługi 2026/04/30/5395/3526316

1 200,00 PLN brutto  
1 200,00 PLN netto  
120,00 PLN brutto/h  
120,00 PLN netto/h  
183,33 PLN cena rynkowa ⓘ

NTG.pl Sp. z o.o.

★★★★☆ 4,4 / 5

5 643 oceny

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

🕒 10:00 h

📅 12.05.2026 do 12.05.2026

## Informacje podstawowe

### Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe

### Grupa docelowa usługi

Szkolenie skierowane jest do osób, które chcą usprawnić swoją codzienną pracę dzięki wykorzystaniu narzędzi takich jak ChatGPT oraz Canva. W szczególności dedykowane jest pracownikom biurowym, specjalistom marketingu, przedsiębiorcom oraz osobom tworzącym treści.

### Minimalna liczba uczestników

1

### Maksymalna liczba uczestników

1

### Data zakończenia rekrutacji

06-05-2026

### Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

### Liczba godzin usługi

10

### Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

## Cel

### Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest przekazanie uczestnikom praktycznych umiejętności wykorzystania narzędzi opartych na sztucznej inteligencji – takich jak ChatGPT oraz Canva – w codziennej pracy zawodowej.

### Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik rozumie podstawy działania sztucznej inteligencji oraz możliwości i ograniczenia narzędzi takich jak ChatGPT i Canva.	Uczestnik określa podstawowe pojęcia oraz wskazuje zasady bezpiecznego korzystania z AI.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik określa zasady tworzenia skutecznego zapytania (prompty) i komunikowania się z AI.	Uczestnik określa poprawne zapytanie zawierające kontekst, cel i format odpowiedzi oraz potrafi je ulepszyć.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik zna możliwości projektowania materiałów graficznych przy użyciu Canva.	Uczestnik definiuje zasady projektu (np. post, prezentację lub ulotkę), stosując szablony i zasady kompozycji.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik korzysta z funkcji AI w Canva.	Uczestnik wymienia funkcje AI (np. generowanie tekstu/grafiki, usuwanie tła) w swoim projekcie.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

## Program

Szkolenie realizowane w godzinach dydaktycznych, przerwy wliczają się w czas trwania usługi.

 Jak wygląda szkolenie?

Szkolenie prowadzone jest w sposób uporządkowany i praktyczny - składa się z trzech etapów:

- Wprowadzenie teoretyczne
- Ćwiczenia wspólne z trenerem – wykonujemy zadania krok po kroku, ucząc się na konkretnych przykładach.

- Zadania do samodzielnego wykonania – utrwalenie wiedzy.

**Po zakończeniu szkolenia zapewniamy pełną opiekę poszkoleniową:**

- kontakt z trenerem
- wsparcie techniczne i merytoryczne po szkoleniu
- dodatkowe materiały i wskazówki, które pomogą wracać do kluczowych zagadnień.

**✔ Program szkolenia:**

### **1 Czym jest sztuczna inteligencja – krótkie wprowadzenie**

- Jak działają modele językowe i generatywne AI
- Halucynacje i ograniczenia – na co uważać
- Bezpieczeństwo danych przy pracy z narzędziami AI

### **2 ChatGPT – interfejs i pierwsze kroki**

- Zakładanie konta i nawigacja po interfejsie
- Wersja darmowa vs. Plus – różnice i możliwości
- Przesyłanie plików, obrazów i dokumentów do analizy

### **3 Prompt engineering – skuteczna komunikacja z AI**

- Budowa skutecznego zapytania – kontekst, rola, zadanie, format
- Iteracja – doprecyzowywanie odpowiedzi krok po kroku
- Najczęstsze błędy i jak ich unikać

### **4 ChatGPT w praktyce**

- Generowanie i redagowanie tekstów – e-maile, pisma, notatki
- Streszczanie dokumentów i wyciąganie kluczowych informacji
- Tłumaczenie tekstów i korekta stylistyczna
- Burza mózgów, inspiracje i planowanie
- Analiza danych i tworzenie zestawień

### **5 Canva – interfejs i pierwsze kroki**

- Czym jest Canva i jak zacząć z niej korzystać
- Nawigacja po interfejsie – szablony, projekty, elementy
- Formaty projektów – posty social media, prezentacje, plakaty, ulotki, wizytówki

### **6 Canva – projektowanie materiałów graficznych**

- Praca z szablonami – dostosowywanie do własnych potrzeb
- Tekst, zdjęcia, ikony, kształty – budowanie kompozycji
- Kolory, czcionki i spójność wizualna – podstawy branding
- Eksport projektów – PDF, PNG, JPG i inne formaty

### **7 Canva i AI – inteligentne funkcje**

- Magic Write – generowanie tekstów bezpośrednio w projekcie
- Magic Design – automatyczne tworzenie projektów z opisu lub zdjęcia
- Usuwanie tła, zmiana rozmiaru i inne narzędzia AI w Canvie
- Generowanie grafik i ilustracji z promptu

**Test z wynikiem generowanym automatycznie.**

# Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 1

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<span>1 z 1</span> Kompetencje cyfrowe	Agata Jedlińska	12-05-2026	08:00	15:30	07:30

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
<b>Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto</b>	1 200,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 43 ust. 1 ustawy o VAT	
<b>Koszt przypadający na 1 uczestnika netto</b>	1 200,00 PLN
<b>Koszt osobogodziny brutto</b>	120,00 PLN
<b>Koszt osobogodziny netto</b>	120,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Agata Jedlińska

Trenerka specjalizująca się w sztucznej inteligencji, nowych technologiach, cyfrowym bezpieczeństwie oraz aplikacji MS Excel. Prowadzi szkolenia dla nauczycieli i firm, pomagając uczestnikom w skutecznym wykorzystywaniu nowoczesnych narzędzi w codziennej pracy. Ukończyła studia pedagogiczne na Uniwersytecie Warszawskim, co pozwala jej dostosować metody dydaktyczne do różnych grup odbiorców. Szkolenia prowadzi zarówno stacjonarnie, jak i online, dostosowując program do potrzeb kursantów. Jej kursy cieszą się wysokimi ocenami, a uczestnicy doceniają jej klarowne tłumaczenie nawet zaawansowanych zagadnień oraz angażujące metody dydaktyczne. Trener posiada doświadczenie zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą publikacji usługi w BUR. Wykształcenie wyższe.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Autorskie materiały w wersji elektronicznej.

# Warunki techniczne

**Zalecamy korzystanie z dodatkowego monitora, aby móc swobodnie wykonywać ćwiczenia wraz z trenerem.**

Szkolenie będzie realizowane za pośrednictwem aplikacji Microsoft Teams. Link do spotkania można otworzyć za pomocą przeglądarki, nie jest wymagana instalacja aplikacji.

Do poprawnego udziału w usłudze uczestnik powinien posiadać komputer z kamerą, mikrofonem, dostępem do Internetu; szybkością pobierania i przesyłania 500 kb/s; aktualną wersję przeglądarki Microsoft Edge, Internet Explorer, Safari lub Chrome. Zalecamy posiadanie systemu operacyjnego Windows 10 oraz min. 2 GB RAM pamięci.

## Kontakt



**NTG.PL Sp. z o.o.**

**E-mail** [ntg@ntg.edu.pl](mailto:ntg@ntg.edu.pl)

**Telefon** (+48) 609 009 742