



## AI w projektowaniu wizualizacji - od podstaw

Numer usługi 2026/04/29/12115/3523450

3 444,00 PLN brutto  
2 800,00 PLN netto  
101,29 PLN brutto/h  
82,35 PLN netto/h  
200,00 PLN cena rynkowa ⓘ

PROCAD Spółka  
Akcyjna

★★★★★ 4,6 / 5  
309 ocen

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 🕒 34:00 h
- 📅 19.09.2026 do 30.09.2026

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
<b>Identyfikatory projektów</b>	Kierunek - Rozwój, Małopolski Pociąg do kariery, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe, Regionalny Fundusz Szkoleniowy II
<b>Grupa docelowa usługi</b>	<p>Kurs adresowany jest do osób chcących wykorzystać technologię AI do tworzenia projektów 3D oraz wizualizacji obiektów.</p> <p>Szkolenie jest odpowiednie zarówno dla osób początkujących, jak i średniozaawansowanych, które nie posiadają wykształcenia technicznego, ale chcą nauczyć się praktycznego wykorzystania narzędzi AI (takich jak Gemini, NotebookLM czy narzędzia do generowania grafiki) w pracy zawodowej.</p> <p>Kurs od podstaw.</p> <p><u>Usługa skierowana również do uczestników innych projektów niż wskazane w komparycji karty.</u></p>
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	5
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	15
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	16-09-2026
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	34
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

# Cel

## Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje uczestnika do samodzielnego i efektywnego korzystania z technologii sztucznej inteligencji Google Workspace AI – takich jak Gemini, NotebookLM, NotebookLM, Nano Banana Pro, Imagen oraz Midjourney i NextDocs. Uczestnik samodzielnie dobiera odpowiednie narzędzia AI w procesie projektowym – od etapu tworzenia koncepcji, poprzez przygotowanie środowiska tworzonych modeli, aż do spójnej serii fotorealistycznych wizualizacji planowanego projektu.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik definiuje podstawowe pojęcia związane ze sztuczną inteligencją oraz rozróżnia typy modeli AI.	definiuje pojęcia: uczenie maszynowe, sieci neuronowe, model generatywny	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	rozróżnia modele: LLM, obrazowe, audio, wideo, multimodalne	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	charakteryzuje pojęcia: token, kontekst, halucynacja	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wskazuje zastosowania AI w narzędziach codziennych	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik charakteryzuje możliwości narzędzi AI w środowisku Google Workspace.	opisuje funkcje Gemini w różnych interfejsach	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wyjaśnia zastosowanie Gemini w Docs, Sheets, Slides i Drive	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	charakteryzuje działanie funkcji Deep Research	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wskazuje różnice między pracą w czacie a integracją z dokumentami	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik wyjaśnia zasady bezpieczeństwa i aspekty prawne wykorzystania AI.	rozróżnia dane wrażliwe i niewrażliwe	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	opisuje zasady anonimizacji danych	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	charakteryzuje podstawowe aspekty prawa autorskiego i licencji	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik formułuje i optymalizuje prompty dla różnych zastosowań.	tworzy poprawne prompty uwzględniające rolę, kontekst i styl	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	rozdziela podejście instrukcyjne i oparte na przykładach	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	modyfikuje zapytania w celu poprawy jakości odpowiedzi	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	generuje teksty użytkowe (mail, oferta, podsumowanie)	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik analizuje i przetwarza dokumenty z wykorzystaniem NotebookLM.	importuje różne typy źródeł (PDF, Docs, wideo)	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	formułuje zapytania do wielu dokumentów jednocześnie	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	tworzy streszczenia z odniesieniem do źródeł	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	generuje raport dostosowany do odbiorcy	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik tworzy i edytuje treści wizualne przy użyciu narzędzi generatywnych.	obsługuje Nano Banana Pro w zakresie generowania i edycji obrazów	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	wykorzystuje obrazy referencyjne w procesie tworzenia	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik projektuje spójne materiały graficzne w Midjourney.	konstruuje prompty graficzne (opis sceny, styl, parametry)	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	stosuje referencje wizualne i transfer stylu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik tworzy dokumenty i prezentacje przy użyciu narzędzi AI.	obsługuje środowisko NextDocs	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	generuje prezentację na podstawie promptu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	tworzy dokumenty (oferty, raporty, briefy)	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik dobiera odpowiednie narzędzia AI do konkretnego zadania.	porównuje dostępne narzędzia AI i uzasadnia wybór narzędzia	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik projektuje i organizuje własny workflow pracy z AI.	planuje proces realizacji zadania z użyciem AI	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik stosuje zasady etyczne i bezpieczeństwa w pracy z AI.	ocenia ryzyka związane z przetwarzaniem danych	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	stosuje zasady poufności informacji	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik tworzy fotorealistyczną wizualizację planowanego projektu	uzasadnia wybory w kontekście etyki	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	stosuje odpowiednie parametry i opisy w narzędziu AI w celu uzyskania efektu fotorealistycznego	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	ocenia zgodność wizualizacji z założeniami projektowymi	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik wyjaśnia zasady działania narzędzi do automatyzacji procesów i agentów AI	wyjaśnia pojęcia: agent AI, workflow, automatyzacja	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	definiuje zastosowanie agentów AI w obiegu dokumentacji	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik tworzy fotorealistyczną wizualizację planowanego projektu	stosuje odpowiednie parametry i opisy w narzędziu AI w celu uzyskania efektu fotorealistycznego	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	ocenia zgodność wizualizacji z założeniami projektowymi	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

**Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

TAK

## Program

Kurs trwa 4 dni: 19-20 września, 28-29 września oraz walidacja w dn. 30 września 2026.

Kurs przedstawia wykorzystanie sztucznej inteligencji w procesie twórczym powstania założeń do szkicu, analizy stylu, tworzenia tekstur materiałowych, automatyzacji procesu przygotowawczego oraz uzyskania finałowego renderingu koncepcyjnego, także w animowanej formie, która uzupełni końcowy efekt.

**Usługa realizowana jest:** w oparciu o metody aktywizujące uczestników tj. ćwiczenia, analiza przypadku .

**Sposób udokumentowania obecności na usłudze rozwojowej realizowanej zdalnie w czasie rzeczywistym:**

- SZKOLENIE: poprzez monitorowanie czasu zalogowania do platformy i wygenerowanie z systemu raportu na temat obecności
- WALIDACJA: sporządzenie protokołu z WALIDACJI

**Usługa realizowana jest:**

1. w oparciu o metody aktywizujące uczestników tj. ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat.
2. w formie praktycznych ćwiczeń projektowych, umożliwiają rozmowę na żywo z uczestnikami oraz współdzielenie ekranu w przypadku pomocy uczestnikom w wykonaniu określonych zadań

**Usługa realizowana jest w godzinach dydaktycznych i trwa 34 godziny.**

Godzina dydaktyczna to 45 minut.

Przerwy nie są wliczane w czas trwania usługi rozwojowej.

Walidacja jest wliczana w czas trwania usługi rozwojowej.

Liczba godzin dydaktycznych zajęć teoretycznych: 4

Liczba godzin dydaktycznych zajęć praktycznych: 28

Liczba godzin dydaktyczna walidacji: 2

Liczba godzin zegarowych usługi rozwojowej:

**ZAKRES TEMATYCZNY:**

**Wprowadzenie do AI** Współczesna technologia AI: uczenie maszynowe, sieci neuronowe, modele generatywne; typy modeli w praktyce: LLM, modele obrazowe, modele audio, wideo oraz multimodalne; kluczowe pojęcia techniczne: kontekst, tokeny i inne parametry, halucynacje i sposoby ich ograniczania; AI w narzędziach codziennych (wyszukiwarki, pakiety biurowe, aplikacje chmurowe)

**Gemini i Google Workspace** Przegląd interfejsów Gemini, Gemini App jako główne środowisko pracy z LLM (samodzielny asystent do przeglądu, planowania, generowania i analizy treści), Panel Gemini wbudowany w Google Docs, Sheets, Slides i Drive; Gemini Deep Research – zaawansowana analiza wieloźródłowa zakończona automatycznym raportem: narzędzie do analizy rynku, briefów i opracowań

**Projektowanie skutecznych promptów** Rola, kontekst, styl odpowiedzi, przykład vs instrukcja, iterowanie zapytań; Praca z różnymi zadaniami: generowanie tekstów (maile, oferty, podsumowania, protokoły), analiza treści (streszczenia, listy wniosków, porównania dokumentów), planowanie i burza mózgów (strategie, szkice projektów, struktury dokumentów); Iterowanie zapytań bezpośrednio w Docs i Slides

**NotebookLM jako centrum pracy z dokumentami** Wgrywanie źródeł: PDF, Google Docs, Slides, arkusze, wideo; Zadawanie pytań do wielu dokumentów jednocześnie, Narzędzia ekstrakcji wiedzy: audio overview – automatyczne streszczenia materiałów, mapy myśli i osie czasu, niestandardowe raporty – indywidualne podsumowania dla różnych odbiorców

**Przykładowe zastosowania w przetwarzaniu treści** Streszczenie długich raportów lub umów z dokładnym wskazaniem cytowanych akapitów; Wyciąganie tabel, list zadań z zestawu plików projektowych; Porównywanie wersji dokumentów, regulaminów lub ofert; Współdzielone noteboki dla zespołu – baza wiedzy projektowej, onboarding pracowników

**Generowanie obrazu i multimediów** Nano Banana jako model generowania i edycji obrazów; Unikalne możliwości w połączeniu z Google Search, Wgrywanie wielu obrazów referencyjnych jednocześnie, Tworzenie infografik i diagramów edukacyjnych bezpośrednio z treści dokumentu, Tłumaczenie tekstu wewnątrz obrazów (np. adaptacja kreacji na inne rynki językowe), Nano Banana Flash – szybki modelu do generowania wariantów i iteracji na etapie koncepcji

**Bezpieczeństwo i poufność danych** Zarządzanie danymi wrażliwymi (IP, dokumenty klientów, ceny, know-how) w różnych branżach; użycie narzędzi chmurowych Google Workspace w kontekście bezpieczeństwa danych, Podstawowe zasady anonimizacji briefów i dokumentów przed użyciem z AI, Ramy prawne i etyczne: prawo autorskie do treści generowanych, licencje narzędzi, przejrzystość wobec klientów i organizacji

**Kreatywna grafika w Midjourney** Podstawy interfejsu oraz składnia promptów, opis sceny, styl, technika, parametry techniczne; Praca z referencjami: image prompting, transfer stylu, sterowanie kompozycją; Spójność stylu w przestrzeni projektu, Poprawki i iteracje, Workflow integracyjny: Midjourney – NextDocs – Google Slides

**Tworzenie treści biurowych w NextDocs** Środowisko generowania prezentacji i dokumentów, integrujące różne modele AI: Gemini, Claude i GPT; Tworzenie kompletnej prezentacji z prostego promptu tekstowego, generowanie kilku wersji równolegle, zmiana motywu wizualnego w czasie rzeczywistym, Integracja grafik z Midjourney lub Nano Banana Pro, Praca z dokumentami – precyzyjna edycja AI na poziomie pojedynczego slajdu lub akapitu bez regenerowania całości, Generowanie ofert, briefów technicznych i raportów z gotowym layoutem

**Tworzenie projektu podsumowującego** Warsztat „Mój pierwszy proces AI” – każdy uczestnik wybiera jeden z przypadków użycia (np. cykliczny raport, prezentacja ofertowa, posty social, materiał wideo, grafika użytkowa), zaplanowanie prostego workflowu z wykorzystaniem różnych narzędzi, Praca indywidualna lub w grupach nad projektem, Prezentacja efektów i wspólna dyskusja

### **System Gemini w procesie twórczym**

Interfejs aplikacji, Gemini a Gemini Flash, Deep Research jako zaawansowany mechanizm analizy i raportowania, struktura tworzenia skutecznego opisu: cel – kontekst – nastrój - oczekiwania, rozwijanie koncepcji projektowej: generowanie opisów bryły, materiałów, nastroju i rozwiązań stylistycznych, tworzenie tekstu do moodboardu, rozwijanie jednozdaniowego pomysłu w pełen brief kreatywny, Gemini jako generator promptów do Midjourney - opisanie koncepcji słowami, budowa gotowego, precyzyjnego promptu wizualnego, Gemini Gems - tworzenie własnego asystenta twórczego

### **Interfejs i obsługa Midjourney**

Interfejs webowy Midjourney: organizacja pracy, nawigacja, zarządzanie grafiką, składnia promptu opisowego dla architektów i projektantów wewnątrz (opis sceny, styl, materiały, nastrój, pora dnia i rodzaj wizualizacji), konfiguracja najważniejszych parametrów generowanej sceny

### **Wizualizacje architektoniczne i wnętrzarskie**

Image prompting - wgrywanie referencji architektonicznych, Style Reference - utrzymanie spójnego języka wizualnego dla całej serii generowanych grafik, dokonywanie poprawek wizualizacji bez generowania od początku, generowanie czystych powtarzalnych tekstur materiałów, budowanie moodboardu przez spójną serię promptów, prezentacja całego procesu współpracy Gemini - Midjourney

### **Interfejs i logika pracy Vizcom**

Vizcom jako narzędzie do przekształcania odręcznych szkiców w renderingi koncepcyjne, import szkicu do programu: rysunki odręczne (skan lub zdjęcie), pliki z tabletu graficznego, podkłady wektorowe z programów CAD jako warstwa bazowa dla renderingu.

### **Rendering oraz iteracja koncepcji wizualnej**

Style renderingu: gotowe zestawy stylistyczne, realizm fotorealistyczny, renderingi materiałowe, wersja szkicowa i techniczna, sterowanie intensywnością i równowagą pomiędzy wiernym odwzorowaniem a swobodną interpretacją przez AI, modyfikacja poszczególnych fragmentów renderingu, weryfikacja spójności wizualnej wielu kadrów jednego projektu

### **Wprowadzenie do Krea Nodes**

Krea Nodes jako spójne środowisko łączące elementy całego procesu pracy, Prompt-to-Workflow - opisanie zadania słowami w celu budowy układu gotowych węzłów, weryfikacja działania całego zbudowanego workflow

### **Zastosowanie gotowych workflow projektu**

Workflow moodboard: opis koncepcji – nastrój - spójność stylu - poprawa jakości, Workflow plansza materiałowa: zdjęcie referencyjne - rendering tekstury - podpis materiałowy - gotowa plansza do prezentacji, Workflow koncepcja kliencka: opis wejściowy – wizualizacja – modyfikacja efektu końcowego

### Od szkicu do wizualizacji w czasie rzeczywistym

Realtime Canvas: od warstwy bazowej do natychmiastowego generowanie wizualizacji, suwak intensywności: równowaga między wiernym odwzorowaniem szkicu a swobodną interpretacją stylistyczną, zmiana stylu bez zmiany kompozycji: testowanie różnych wariantów materiałów, oświetlenia i atmosfery, tworzenie zmian na żywo z natychmiastowym efektem, przygotowanie przez uczestników własnego workflow od koncepcji do wizualizacji na indywidualnych materiałach

**Walidacja** jest prowadzona w formie w testu teoretycznego z odpowiedziami generowanymi automatycznie.

**WALIDACJA PROCESU KSZTAŁCENIA** odbywa się za pośrednictwem testu dostępnego online, którego wynik jest generowany automatycznie, bez udziału człowieka. Pracownik ATC koordynuje przebieg walidacji oraz odpowiada za techniczne przygotowanie uczestnika do walidacji: wysłanie wiadomości e-mail z linkiem do testu

## Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 18

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 18</b> Wprowadzenie do AI Współczesna technologia AI ( analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat )	Bartosz Skórski	19-09-2026	09:00	09:45	00:45
<b>2 z 18</b> Gemini i Google Workspace (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu)	Bartosz Skórski	19-09-2026	09:45	10:30	00:45
<b>3 z 18</b> Projektowanie skutecznych promptów (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu)	Bartosz Skórski	19-09-2026	10:45	12:15	01:30

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<p><b>4 z 18</b>            NotebookLM jako centrum pracy z dokumentami, Przykładowe zastosowania w przetwarzaniu treści (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu)</p>	Bartosz Skórski	19-09-2026	12:45	14:15	01:30
<p><b>5 z 18</b>            Bezpieczeństwo i poufność danych (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu)</p>	Bartosz Skórski	19-09-2026	14:30	16:00	01:30
<p><b>6 z 18</b>            Generowanie obrazu i multimediiów (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu)</p>	Bartosz Skórski	20-09-2026	09:00	10:30	01:30
<p><b>7 z 18</b> Kreatywna grafika w Midjourney (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu)</p>	Bartosz Skórski	20-09-2026	10:45	12:15	01:30

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>8 z 18</b> Tworzenie treści biurowych w NextDocs (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu)	Bartosz Skórski	20-09-2026	12:45	14:15	01:30
<b>9 z 18</b> Tworzenie projektu podsumowującego go (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu)	Bartosz Skórski	20-09-2026	14:30	16:00	01:30
<b>10 z 18</b> System Gemini w procesie twórczym (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu)	Bartosz Skórski	28-09-2026	09:00	10:30	01:30
<b>11 z 18</b> Interfejs i obsługa Midjourney(ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu)	Bartosz Skórski	28-09-2026	10:45	12:15	01:30
<b>12 z 18</b> Interfejs i logika pracy Vizcom (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu)	Bartosz Skórski	28-09-2026	12:45	14:15	01:30

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>13 z 18</b> Rendering oraz iteracja koncepcji wizualnej (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu)	Bartosz Skórski	28-09-2026	14:30	16:00	01:30
<b>14 z 18</b> Wprowadzenie do Krea Nodes (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu)	Bartosz Skórski	29-09-2026	09:00	10:30	01:30
<b>15 z 18</b> Zastosowanie gotowych workflow projektu (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu)	Bartosz Skórski	29-09-2026	10:45	12:15	01:30
<b>16 z 18</b> Od szkicu do wizualizacji w czasie rzeczywistym (ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu)	Bartosz Skórski	29-09-2026	12:45	14:15	01:30

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>17 z 18</b> Od szkicu do wizualizacji w czasie rzeczywistym(ćwiczenia, analiza przypadku, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu)	Bartosz Skórski	29-09-2026	14:30	16:00	01:30
<b>18 z 18</b> WALIDACJA - test z odpowiedziami generowanymi automatycznie	Bartosz Skórski	30-09-2026	09:00	10:30	01:30

## Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania w wysokości co najmniej 70% przysługuje Tobie zwolnienie z podatku VAT

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 444,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 800,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	101,29 PLN
Koszt osobogodziny netto	82,35 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



**1 z 1**

### Bartosz Skórski

Bartosz Skórski jest projektantem wzornictwa i właścicielem toffie.studio – interdyscyplinarnego studia projektowego założonego w 2021 roku. Absolwent Akademii Sztuk Pięknych we Wrocławiu, od ponad 15 lat tworzy projekty z zakresu designu przemysłowego, wizualizacji 3D i kreacji

brandowej.

Od trzech lat intensywnie wdraża narzędzia sztucznej inteligencji, takie jak ChatGPT, Gemini, Midjourney i Vizcom, D5Render, które łączy w spójny i przemyślany sposób. Integruje te narzędzia w procesach kreatywnych - od generowania pomysłów, przez wizualizacje, po dopracowanie finalnych koncepcji projektowych. Dzięki tej praktycznej wiedzy prowadzi szkolenia dla podmiotów zewnętrznych oraz rozwija własne autorskie warsztaty. Przeszkolił już kilkaset osób - od projektantów po specjalistów z branży kreatywnej. W firmie PROCD SA realizuje szkolenia dla branży inżynierskiej i architektonicznej, od lipca 2025 przeprowadził 6 szkoleń grupowych.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik kursu otrzyma prezentacje w formacie pdf.

### Warunki uczestnictwa

Uczestnik powinien:

1. efektywnie korzystać z Internetu
2. posiadać podstawowe umiejętności obsługi komputera
3. **logować się do aplikacji pełnym imieniem i nazwiskiem**
4. **na początku i końcu każdego dnia szkolenia włącza kamerkę podczas trwania usługi rozwojowej**
5. **uczestniczyć w min. 80% zajęć.**

W przypadku pracy na komputerze **firmowym** prosimy sprawdzić, czy nie ma **ograniczeń i blokad**, które uniemożliwią pobieranie plików szkoleniowych oraz udziału w szkoleniu w aplikacji GoTo <https://app.goto.com/landing>

## Informacje dodatkowe

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek–Rozwój

Zawarto umowę z WUP w Szczecinie w ramach Projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

Zawarto współpracę z WUP w Krakowie w ramach Projektu Małopolski Pociąg do Kariery

Istnieje możliwość zastosowania zwolnionej stawki VAT w przypadku kiedy dana usługa kształcenia zawodowego/przekwalifikowania zawodowego, jest finansowana ze środków publicznych: **w co najmniej 70% Wymagamy podpisania oświadczenia.**

## Warunki techniczne

Rekomendowane warunki techniczne:

- Własny sprzęt spełniający wymogi techniczne danego oprogramowania
- 2 monitory (jeden do komunikacji i możliwości widoku ekranu prowadzącego szkolenie, drugi do pracy własnej)
- Mikrofon, kamera, głośnik
- dostęp do Internetu: łącze stałe minimum 100 Mb/s.

# Kontakt



**AGATA ŁUKASIK**

**E-mail** [agata.lukasik@procad.pl](mailto:agata.lukasik@procad.pl)

**Telefon** (+48) 604 542 791