



Projektowanie wnętrz w programie SketchUp i wizualizowanie z AI

Numer usługi 2026/04/29/11284/3521727

3 375,00 PLN brutto

3 375,00 PLN netto

108,87 PLN brutto/h

108,87 PLN netto/h

200,00 PLN cena rynkowa ⓘ

Quali - szkolenia i doradztwo Beata Krzys

★★★★☆ 4,5 / 5

178 ocen

🏠 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

🕒 31:00 h

📅 08.06.2026 do 12.06.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Identyfikatory projektów	Kierunek - Rozwój, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Małopolski Pociąg do kariery, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe, Regionalny Fundusz Szkoleniowy II
Grupa docelowa usługi	<p>Osoby, które chcą zdobyć kwalifikacje w obszarze projektowania wnętrz. Szkolenia prowadzimy indywidualnie lub w małych grupach, dlatego istnieje możliwość dostosowania poziomu i zakresu szkolenia do potrzeb uczestnika.</p> <p>„Usługa rozwojowa adresowana również dla Uczestników projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe”.</p> <p>Szkolenie dedykowane jest do projektów: Małopolski Pociąg do kariery, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Regionalny Fundusz Szkoleniowy II, NetBon 2. Numer projektu: FEMP.06.06-IP.02-0048/23, Kierunek – Rozwój.</p> <p>Osoby z innych projektów lub komercyjne też mogą brać udział w usłudze, po potwierdzeniu szczegółów projektu z nami.</p> <p>Chcesz zmienić termin bądź zakres szkolenia? - zadzwoń do nas!</p>
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	4
Data zakończenia rekrutacji	29-05-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Opanowanie umiejętności projektowania wnętrz za pomocą programu SketchUp i wizualizowania za pomocą AI.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik szkolenia modeluje bazę 3D	Poprawnie wznosi modelu pomieszczenia w SketchUp, który posiada zachowane proporcje, wydzielone warstwy i wstawione podstawowe wyposażenie.	Analiza dowodów i deklaracji
Uczestnik szkolenia optymalizuje pod AI	Eksportuje techniczny widok/zarys modelu, który jest czytelny dla AI (brak zbędnych detali, właściwe ustawienie kamery i perspektywy).	Analiza dowodów i deklaracji
Uczestnik szkolenia pracuje z promptami	Formułuje zestaw promptów, które skutecznie narzucają AI konkretny styl (np. modern classic) oraz określoną porę dnia i rodzaj oświetlenia.	Analiza dowodów i deklaracji
Uczestnik szkolenia generuje wizualizacje	Przedstawia co najmniej trzy spójne wizualizacje wygenerowane na podstawie tego samego modelu SketchUp, różniące się stylem lub kolorystyką.	Analiza dowodów i deklaracji
Uczestnik szkolenia kontroluje jakość i spójność	Uzyskuje wizualizację, która zachowuje funkcjonalność i układ przestrzenny pierwotnego modelu 3D (brak rażących zniekształceń architektury).	Analiza dowodów i deklaracji
Uczestnik szkolenia prezentuje projekt	Przygotowuje zestawienie (moodboard lub prezentację), w którym wizualizacje AI są zintegrowane z koncepcją projektową i gotowe do pokazania klientowi.	Analiza dowodów i deklaracji

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Nasze szkolenie oferuje najnowocześniejszą metodę wizualizacji, opartą o sztuczną inteligencję, która jest najbardziej adekwatna do aktualnych tendencji na rynku pracy. Obecnie wizualizacja z AI wypiera narzędzia takie jak V-ray, 5D Render czy Enscape.

Wprowadzenie do SketchUp i wizualizowania z AI

- Omówienie interfejsu SketchUp
- Rola modelu 3D jako „bazy do pracy z AI”
- Przegląd narzędzi AI wykorzystywanych do wizualizacji wnętrz
- Workflow: model 3D → eksport widoku → generowanie wizualizacji w AI

Na tej lekcji uczestnicy poznają podstawy obsługi SketchUp oraz dowiedzą się, jak wykorzystać model 3D jako fundament do tworzenia realistycznych wizualizacji przy użyciu narzędzi AI.

Rysowanie podstawowych elementów

- Linie, prostokąty, koła
- Wycinanie otworów
- Wprowadzenie do warstw i grup

Lekcja ta pomoże uczestnikom nauczyć się rysować podstawowe elementy w SketchUp oraz przygotowywać model w sposób umożliwiający późniejsze wykorzystanie go w procesie wizualizacji z AI.

Modelowanie 3D: ściany, podłogi, sufity

- Wznoszenie ścian
- Tworzenie podłóg i sufitów
- Stosowanie podstawowych tekstur

Podczas tej lekcji uczestnicy poznają techniki modelowania 3D oraz nauczą się tworzyć poprawny, czytelny model wnętrza, który będzie stanowił bazę do dalszej pracy z AI.

Meble i wyposażenie wnętrz

- Importowanie gotowych modeli
- Tworzenie własnych modeli mebli

- Organizacja modeli w scenie

Uczestnicy nauczą się budować kompletną scenę wnętrza, uporządkowaną i przygotowaną do generowania wizualizacji z wykorzystaniem AI.

Przygotowanie modelu do wizualizacji z AI

- Ustawienie odpowiednich scen i kadrów
- Eksport widoków (render techniczny / zarys / shading)
- Jak uprościć model pod AI
- Najczęstsze błędy przy przygotowaniu modelu

Na tej lekcji uczestnicy dowiedzą się, jak przygotować model 3D tak, aby sztuczna inteligencja mogła wygenerować realistyczne i spójne wizualizacje.

Wizualizowanie wnętrza z wykorzystaniem AI

- Generowanie wizualizacji na podstawie modelu SketchUp
- Tworzenie wariantów stylistycznych
- Praca z promptami (opis stylu, materiałów, światła)
- Kontrola spójności projektu

Uczestnicy nauczą się generować realistyczne wizualizacje wnętrza na bazie własnego modelu 3D oraz tworzyć różne warianty koncepcyjne bez konieczności klasycznego renderowania.

Światło, klimat i styl w AI

- Opisywanie światła w promptach
- Tworzenie różnych pór dnia i atmosfery
- Stylizacje (minimalizm, japoński, modern classic itd.)
- Korekta i iteracja wizualizacji

Lekcja ta pokazuje, jak kontrolować efekt końcowy wizualizacji poprzez świadome operowanie językiem i parametrami AI.

Iteracje i poprawki projektu

- Szybkie zmiany materiałów i kolorystyki
- Generowanie alternatywnych wersji wnętrza
- Praca na referencjach i moodboardach
- Zachowanie proporcji i funkcjonalności projektu

Uczestnicy nauczą się, jak w kilka minut tworzyć alternatywne wersje projektu bez konieczności przebudowy modelu.

Optymalizacja i organizacja pracy

- Jak skrócić czas pracy nad wizualizacją
- Organizacja plików i workflow SketchUp + AI
- Archiwizacja projektów
- Przygotowanie materiałów dla klienta

Prezentacja projektu klientowi

- Tworzenie zestawów wizualizacji
- Porównywanie wariantów
- Jak komunikować ograniczenia AI
- Integracja wizualizacji AI z dokumentacją projektową

Ostatnia lekcja koncentruje się na świadomym wykorzystaniu wizualizacji AI jako narzędzia komunikacji z klientem.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 11

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 11 Wprowadzenie do SketchUp i wizualizowania z AI. Rysowanie podstawowych elementów	Maciej Słowiński	08-06-2026	09:30	12:00	02:30
2 z 11 Wprowadzenie do SketchUp i wizualizowania z AI. Rysowanie podstawowych elementów	Maciej Słowiński	08-06-2026	12:15	14:15	02:00
3 z 11 Modelowanie 3D: ściany, podłogi, sufity. Meble i wyposażenie wnętrz	Maciej Słowiński	09-06-2026	09:30	12:00	02:30
4 z 11 Modelowanie 3D: ściany, podłogi, sufity. Meble i wyposażenie wnętrz	Maciej Słowiński	09-06-2026	12:15	14:15	02:00
5 z 11 Przygotowanie modelu do wizualizacji z AI. Wizualizowanie wnętrz z wykorzystaniem AI	Maciej Słowiński	10-06-2026	09:30	12:00	02:30
6 z 11 Przygotowanie modelu do wizualizacji z AI. Wizualizowanie wnętrz z wykorzystaniem AI	Maciej Słowiński	10-06-2026	12:15	14:15	02:00
7 z 11 Światło, klimat i styl w AI. Iteracje i poprawki projektu	Maciej Słowiński	11-06-2026	09:30	12:00	02:30

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
8 z 11 Światło, klimat i styl w AI. Iteracje i poprawki projektu	Maciej Słowiński	11-06-2026	12:15	14:15	02:00
9 z 11 Optymalizacja i organizacja pracy. Prezentacja projektu klientowi	Maciej Słowiński	12-06-2026	09:30	12:00	02:30
10 z 11 Optymalizacja i organizacja pracy. Prezentacja projektu klientowi	Maciej Słowiński	12-06-2026	12:15	14:15	02:00
11 z 11 Walidacja - walidator sprawdza projekt zaliczeniowy wykonany samodzielnie przez Kursanta (analiza dowodów i deklaracji) i opracowuje raport. Kursant ani trener nie są obecni w tym czasie	-	12-06-2026	18:00	18:45	00:45

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 375,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 43 ust. 1 ustawy o VAT	
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 375,00 PLN

Koszt osobogodziny brutto

108,87 PLN

Koszt osobogodziny netto

108,87 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Maciej Słowiński

Maciej Słowiński to architekt wnętrz z Łodzi. Ukończył studia na wydziale architektury Politechniki Łódzkiej w 2006 roku i od tego czasu pomaga realizować marzenia inwestorów prywatnych, o własnej niepowtarzalnej przestrzeni do życia. Jest założycielem biura projektowego Atelier Słowiński, które specjalizuje się w projektowaniu i aranżacji wnętrz domów prywatnych oraz apartamentów. Na swoim koncie ma też projekty klubu muzycznego SCENOGRAFIA w Łodzi, hotelu HOTEL & SPA **** KASZTEL UNIEJÓW w Uniejowie oraz MUZEUM KANAŁU „Dętka” w Łodzi. Od początku swojej działalności pracuje w programie SketchUp, a od 4 lat wizualizacje przygotowuje w programie Enscape. Wypracował autorski sposób tworzenia wizualizacji oraz dokumentacji projektów wnętrz przy użyciu tych dwóch programów.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- prezentacja multimedialna wspierająca szkolenie w formacie pdf
- ćwiczenia w postaci plików do pobrania
- nagrania szkolenia przekazane Kursantowi na własny użytek

Warunki uczestnictwa

Podstawowa znajomość obsługi komputera.

Warunkiem przystąpienia do szkolenia jest także:

- podpisanie umowy szkoleniowej z dostawcą usług (Quali)
- dostarczenie kodów weryfikacji bonów i numeru Pesel jeżeli jest wymagany w projekcie
- wpłacenie wkładu własnego/zaliczki na konto dostawcy Usługi przed rozpoczęciem szkolenia, jeżeli cena godziny edukacyjnej przekracza wysokość dofinansowania w projekcie.
- obecność na zajęciach - minimum 80%, udokumentowana podpisem na liście lub w systemie
- zgoda na udostępnienie wizerunku do celów monitoringu
- podejście do procesu walidacji, czyli dostarczenie bezpośrednio po szkoleniu projektu wykonanego samodzielnie do oceny przez Walidatora
- udzielenie zgody na przetwarzanie danych w zakresie niezbędnym do organizacji szkolenia i wystawienia zaświadczenia MEN i zaświadczenia o ukończeniu usługi rozwojowej.

Informacje dodatkowe

Podano cenę za szkolenie w grupie 3-osobowej.

„Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe”.

Szkolenie trwa 31 godzin edukacyjnych (45 minut), czyli 22,5 godzin zegarowych szkolenia + 1 godzina edukacyjna walidacji.

Przerwy 15 min w ciągu dnia.

Szkolenie dedykowane do projektów:

Małopolski Pociąg do kariery

Nowy start w Małopolsce z EURESEM

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek - Rozwój

Regionalny Fundusz Szkoleniowy II

NetBon 2.

Osoby z innych projektów lub komercyjne też mogą brać udział w usłudze, po potwierdzeniu ustaleń z biurem Quali

Podstawa prawna zwolnienia z podatku VAT: art. 43, ust1, pkt 26 podpunktu a. ustawy o podatku od towaru i usług z dnia 11.03.2004 r. Dz.U.Nr z 54 , poz 535 z późn. zm.

Kompetencje związane z cyfrową transformacją.

Warunki techniczne

Warunki techniczne niezbędne do udziału w usłudze:

Szkolenie prowadzone będzie przy użyciu komunikatora internetowego - Google Meet.

Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika: Intel Core2 Duo CPU 2. XX GHz, 4 GB RAM.

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik - 1Mb/s.

Niezbędne oprogramowanie umożliwiające udział w szkoleniu: Windows 7, 8, 10.

Najnowsza wersja przeglądarki internetowej - Opera, Mozilla, Chrome.

- Połączenie zdalne nastąpi bezpośrednio przez komunikator lub po kliknięciu w przesłany przez nas link z dostępem do połączenia online. Nie trzeba instalować niczego.

Uczestnik nie potrzebuje innego oprogramowania.

Wystarczy laptop lub komputer z stabilnym dostępem do Internetu.

Zainstalowanie na swoim komputerze oprogramowania Sketchup. Może to być wersja testowa trial na 7 dni.

Kontakt



Katarzyna Lech

E-mail szkolenia@quali.pl

Telefon (+48) 664 532 270