



Quali - szkolenia i doradztwo Beata Krzys

★★★★★ 4,5 / 5

178 ocen

Projektowanie w programie Sketchup - poziom zaawansowany - zdalnie w czasie rzeczywistym.

Numer usługi 2026/04/29/11284/3521699

- Usługa szkoleniowa
- zdalna w czasie rzeczywistym
- 17:00 h
- 22.06.2026 do 24.06.2026

2 400,00 PLN brutto

2 400,00 PLN netto

141,18 PLN brutto/h

141,18 PLN netto/h

200,00 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Identyfikatory projektów	Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Kierunek - Rozwój, Małopolski Pociąg do kariery, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe, Regionalny Fundusz Szkoleniowy II
Grupa docelowa usługi	<p>Osoby, które chcą zdobyć kolejne kompetencje w obszarze projektowania wnętrz, które już znają i używają program SketchUp.</p> <p>Szkolenia prowadzimy indywidualnie lub w małych grupach, dlatego istnieje możliwość dostosowania poziomu i zakresu szkolenia do potrzeb uczestnika.</p> <p>Szkolenie dedykowane jest do projektów:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Małopolski Pociąg do Kariery, • Nowy start w Małopolsce z EURESEM, • Kierunek - Rozwój, • Regionalny Fundusz Szkoleniowy II, • NetBon 2, • Usługa rozwojowa adresowana również dla Uczestników projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe. <p>Osoby z innych projektów lub komercyjne też mogą brać udział w usłudze, po potwierdzeniu szczegółów projektu z nami.</p> <p>Chcesz zmienić termin bądź zakres szkolenia? - zadzwoń do nas!</p>
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	3
Data zakończenia rekrutacji	12-06-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

17

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje do zaawansowanej pracy w programie Sketchup.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik wykorzystuje grupy i komponenty do organizacji projektu wnętrza i mebli.	Tworzy i zapisuje komponenty wielokrotnego użytku w projektach mebli i pomieszczeń. Efektywnie stosuje grupy w celu rozdzielania elementów modelu i uproszczenia pracy. Modyfikuje komponenty w taki sposób, by zmiany automatycznie aktualizowały się we wszystkich wystąpieniach.	Analiza dowodów i deklaracji
Uczestnik teksturuje obiekty i tworzy bibliotekę materiałów dostępną w projektach.	Nakłada tekstury na proste i złożone (obłe) formy przy zachowaniu proporcji i kierunku wzoru. Tworzy własne materiały oraz zapisuje je w bibliotece dostępnej w wielu projektach. Optymalizuje wygląd tekstur dla zwiększenia realizmu wizualizacji wewnątrz SketchUpa.	Analiza dowodów i deklaracji
Uczestnik tworzy prezentacje projektu wnętrza z użyciem LayOut, animacji i narzędzi wizualizacji.	Przygotowuje dokumentację projektową w LayOut z widokami, rzutami i opisami. Tworzy animację ścieżki kamery prezentującą przestrzeń wnętrza. Wykorzystuje style, światło i cienie do tworzenia realistycznych ujęć bez użycia renderera.	Analiza dowodów i deklaracji

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie dopasowane do konkretnych potrzeb Zamawiającego, tzw. "szyte na miarę".

Szkolenie trwa 17 godzin edukacyjnych (45 minut), czyli 12 godzin zegarowych szkolenia + 1 godzina edukacyjna walidacji. Pomiedzy zajęciami mamy 15 minut przerwy dziennie w trakcie szkolenia pomiędzy zajęciami, które nie są wliczone do harmonogramu i nie są finansowane.

Szkolenie obejmuje 4,5 godzin teoretycznych zegarowych (6 godzin edukacyjnych) i 7,5 godzin praktycznych zegarowych (10 godzin edukacyjnych).

Walidacja szkolenia - analiza dowodów i deklaracji odbywa się zdalnie, bez osobistego udziału kursanta. Walidator sprawdza osiągnięte efekty uczenia na podstawie kryteriów przez sprawdzenie przysłane mu projektów prac wykonanych przez uczestnika szkolenia samodzielnie w oparciu o zdobyte kompetencje. Walidacja trwa 45 minut i jest wskazana w harmonogramie.

Zagadnienia:

- **Grupy i komponenty** – efektywne wykorzystanie w projektach mebli i wnętrz.
- **Teksturowanie** – nakładania materiałów na obłe formy (np. kule, rzeźby), tworzenie bibliotek tekstur dostępnych we wszystkich projektach.
- **Style, światło, realistyczna prezentacja bez renderera** – wykorzystanie możliwości SketchUpa (światło, cienie, style), do tworzenia atrakcyjnych wizualizacji **bez użycia zewnętrznych silników renderujących**
- **LayOut, animacje, ścieżki kamery** – przygotowywanie dokumentacji oraz tworzenie prezentacji i prostych animacji.
- **Wtyczki (pluginy)** – "must have" dla projektantów wnętrz i mebli

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 7

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 7 Efektywne wykorzystanie grup i komponentów w projektach mebli i wnętrz - ćwiczenia warsztatowe, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	22-06-2026	09:00	11:00	02:00
2 z 7 Teksturowanie obłych form oraz budowa bibliotek materiałów - ćwiczenia warsztatowe, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	22-06-2026	11:15	13:15	02:00
3 z 7 Style, światło i cienie jako narzędzia realistycznej prezentacji w SketchUp - ćwiczenia warsztatowe, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	23-06-2026	09:00	11:00	02:00
4 z 7 Tworzenie atrakcyjnych wizualizacji bez użycia zewnętrznych rendererów - ćwiczenia warsztatowe, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	23-06-2026	11:15	13:15	02:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
5 z 7 LayOut i animacje – dokumentacja projektowa i ścieżki kamery - ćwiczenia warsztatowe, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	24-06-2026	09:00	11:00	02:00
6 z 7 Najważniejsze wtyczki SketchUp wspierające pracę projektanta wnętrz i mebli - ćwiczenia warsztatowe, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	Maciej Słowiński	24-06-2026	11:15	13:15	02:00
7 z 7 Walidacja - zdalnie bez udziału trenera i kursanta - analiza dowodów i deklaracji	-	24-06-2026	18:00	18:45	00:45

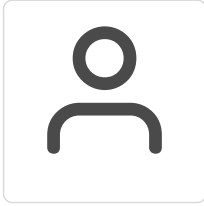
Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 400,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 43 ust. 1 ustawy o VAT	
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 400,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	141,18 PLN
Koszt osobogodziny netto	141,18 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Maciej Słowiński

Maciej Słowiński to architekt wnętrz z Łodzi. Ukończył studia na wydziale architektury Politechniki Łódzkiej w 2006 roku i od tego czasu pomaga realizować marzenia inwestorów prywatnych, o własnej niepowtarzalnej przestrzeni do życia. Jest założycielem biura projektowego Atelier Słowiński, które specjalizuje się w projektowaniu i aranżacji wnętrz domów prywatnych oraz apartamentów. Na swoim koncie ma też projekty klubu muzycznego SCENOGRAFIA w Łodzi, hotelu HOTEL & SPA **** KASZTEL UNIEJÓW w Uniejowie oraz MUZEUM KANAŁU „Dętka” w Łodzi. Od początku swojej działalności pracuje w programie SketchUp, a od 4 lat wizualizacje przygotowuje w programie Enscape. Wypracował autorski sposób tworzenia wizualizacji oraz dokumentacji projektów wnętrz przy użyciu tych dwóch programów.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- prezentacja multimedialna wspierająca szkolenie w formacie pdf
- ćwiczenia w postaci plików do pobrania
- nagrania szkolenia przekazane Kursantowi na własny użytek

Warunki uczestnictwa

Podstawowa znajomość obsługi komputera. Podstawowa umiejętność pracy w programie SketchUp.

Warunkiem przystąpienia do szkolenia jest także:

- podpisanie umowy szkoleniowej z dostawcą usług (Quali)
- dostarczenie kodów weryfikacji bonów i numeru Pesel jeżeli jest wymagany w projekcie
- wpłacenie wkładu własnego/zaliczki na konto dostawcy Usługi przed rozpoczęciem szkolenia, jeżeli cena godziny edukacyjnej przekracza wysokość dofinansowania w projekcie.
- obecność na zajęciach - minimum 80%, udokumentowana podpisem na liście lub w systemie
- zgoda na udostępnienie wizerunku do celów monitoringu
- podejście do procesu walidacji, czyli dostarczenie bezpośrednio po szkoleniu projektu wykonanego samodzielnie do oceny przez Walidatora
- udzielenie zgody na przetwarzanie danych w zakresie niezbędnym do organizacji szkolenia i wystawienia zaświadczenia MEN i zaświadczenia o ukończeniu usługi rozwojowej.

Informacje dodatkowe

Szkolenie indywidualne lub w małej grupie. Cena podana dla grupy 3-osobowej.

Szkolenie trwa 17 godzin edukacyjnych (45 minut), czyli 12 godzin zegarowych szkolenia + 1 godzina edukacyjna walidacji. Pomiędzy zajęciami mamy 15 minut przerwy dziennie w trakcie szkolenia pomiędzy zajęciami, które nie są wliczone do harmonogramu i nie są finansowane.

Szkolenie dedykowane do projektów: Małopolski Pociąg do kariery, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Regionalny Fundusz Szkoleniowy II, NetBon 2. Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek - Rozwój. Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.

Podstawa prawna zwolnienia z podatku VAT: art. 43, ust1, pkt 26 podpunktu a. ustawy o podatku od towaru i usług z dnia 11.03.2004 r. Dz.U.Nr z 54 , poz 535 z późn. zm.

Kompetencja związana z cyfrową transformacją.

Warunki techniczne

Warunki techniczne niezbędne do udziału w usłudze:

Szkolenie prowadzone będzie przy użyciu komunikatora internetowego - Google Meet.

Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika: Intel Core2 Duo CPU 2. XX GHz, 4 GB RAM.

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik - 1Mb/s.

Niezbędne oprogramowanie umożliwiające udział w szkoleniu: Windows 7, 8, 10.

Najnowsza wersja przeglądarki internetowej - Opera, Mozilla, Chrome.

Połączenie zdalne nastąpi bezpośrednio przez komunikator lub po kliknięciu w przesłany przez nas link z dostępem do połączenia online. Nie trzeba instalować niczego. Uczestnik nie potrzebuje innego oprogramowania.

Usługa będzie rejestrowana/nagrywana do celów kontroli/audytu z zachowaniem zasad RODO i ochrony wizerunku oraz praw autorskich i tajemnic handlowych.

Wykorzystanie nagrania na inne cele niż kontrola/audyt, wymaga pozyskania przez Usługodawcę zgody Trenera i Uczestników. Zgoda jest dobrowolna.

Kontakt



Katarzyna Lech

E-mail szkolenia@quali.pl

Telefon (+48) 664 532 270