



Szkolenie: Java i Spring w praktyce: projektowanie, testowanie i wdrażanie aplikacji

Numer usługi 2026/04/29/22948/3521430

6 088,50 PLN brutto

4 950,00 PLN netto

110,70 PLN brutto/h

90,00 PLN netto/h

157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

Ernabo Adrian Flak

★★★★★ 4,6 / 5

848 ocen

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

🕒 55:00 h

📅 06.05.2026 do 27.05.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Identyfikatory projektów	Kierunek - Rozwój, Małopolski Pociąg do kariery
Grupa docelowa usługi	<ul style="list-style-type: none">Osoby początkujące i średniozaawansowane w programowaniu, które chcą zdobyć praktyczne umiejętności w Javie i frameworku Spring.Programiści chcący rozwijać kompetencje w tworzeniu aplikacji webowych i korporacyjnych w środowisku Java EE/Spring.Studenci kierunków informatycznych, automatyki, elektroniki i pokrewnych, przygotowujący się do pracy w branży IT.Pracownicy firm IT i działów technicznych, którzy chcą wdrażać, testować i utrzymywać aplikacje Java/Spring.Freelancerzy i osoby planujące rozwój kariery w backendzie, full-stack lub w projektach enterprise. <p>Jest to usługa dedykowana, również dla uczestników projektu „Kierunek-Rozwój” oraz „Małopolski Pociąg do Kariery”</p>
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	8
Data zakończenia rekrutacji	05-05-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	55
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje do samodzielnego działania w zakresie programowania Java + Spring Boot aby podnieść efektywność swojej pracy.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Posługuje się podstawami z języka Java, programowania obiektowego i zaawansowanych koncepcji, takich jak dziedziczenie, polimorfizm i wzorce projektowe.	Uczestnik posługuje się praktykami programowania w Javie, tworząc solidny i bezpieczny kod.	Test teoretyczny
Definiuje automatyzacje procesów budowania i wdrażania aplikacji z wykorzystaniem narzędzi, oszczędzając czas i redukując błędy.	Kursant wykorzystuje swoją wiedzę i umiejętności zdobyte na szkoleniu do efektywnego wykorzystania w swojej pracy.	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Program szkolenia jest dostosowany do potrzeb uczestników usługi oraz głównego celu usługi i jej charakteru oraz obejmuje zakres tematyczny usługi. Uczestnik nie musi spełniać dodatkowych wymagań dot. poziomu zaawansowania.

Usługa prowadzona jest w **godzinach dydaktycznych**. Przerwy nie są wliczone w ogólny czas usługi rozwojowej. Harmonogram usługi może ulec nieznacznemu przesunięciu, ponieważ ilość przerw oraz długość ich trwania zostanie dostosowana indywidualnie do potrzeb uczestników szkolenia. Łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie.

Zajęcia zostaną przeprowadzone przez ekspertów z wieloletnim doświadczeniem, którzy przekazuje nie tylko wiedzę teoretyczną, ale także praktyczne wskazówki i najlepsze praktyki. Uczestnicy mają możliwość czerpania z jego wiedzy i doświadczeń.

Szkolenie będzie realizowane **zdalnie w czasie rzeczywistym** za pomocą platformy **ClickMeeting**, co umożliwi aktywny udział uczestników w warsztatach i ćwiczeniach grupowych.

Przed dokonaniem zapisu i złożeniem karty uczestnictwa do Operatora, zachęcamy do **kontaktowania się z nami telefonicznie, SMS-em lub e-mailem** pod adresem/numerem wskazanym w zakładce „**Kontakt**”.

Pozwoli to **potwierdzić dostępność miejsca** w grupie szkoleniowej oraz rozwiązać ewentualne wątpliwości.

Moduł 1: Wprowadzenie do programowania Java

- Podstawy języka Java: typy danych, operatory, instrukcje sterowania, struktury danych
- Programowanie obiektowe w Javie: klasy, obiekty, dziedziczenie, polimorfizm
- Praca z kolekcjami w Javie
- Wyjątki i obsługa błędów w Javie
- Wprowadzenie do Java EE i technologii webowych

Moduł 2: Framework Spring

- Podstawy frameworka Spring: kontenery DI, wstrzykiwanie zależności, aspekty
- Spring MVC: tworzenie kontrolerów, widoków i modeli
- Praca z warstwą serwisową Spring: adnotacje @Service, @Repository, @Autowired
- Testowanie aplikacji Spring: Spring Boot Test, Mockito
- Wdrażanie aplikacji Spring na serwerach produkcyjnych

Walidacja.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 28

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 28 Moduł 1: Wprowadzenie do programowania Java/ prezentacja, ćwiczenia	Paweł Halladin	06-05-2026	17:00	18:30	01:30
2 z 28 Przerwa	Paweł Halladin	06-05-2026	18:30	18:45	00:15

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
3 z 28 Moduł 1: Wprowadzenie do programowania Java/ prezentacja, ćwiczenia	Paweł Halladin	06-05-2026	18:45	20:15	01:30
4 z 28 Moduł 1: Wprowadzenie do programowania Java/ prezentacja, ćwiczenia	Paweł Halladin	09-05-2026	08:00	11:45	03:45
5 z 28 Przerwa	Paweł Halladin	09-05-2026	11:45	12:30	00:45
6 z 28 Moduł 1: Wprowadzenie do programowania Java/ prezentacja, ćwiczenia	Paweł Halladin	09-05-2026	12:30	16:15	03:45
7 z 28 Moduł 1: Wprowadzenie do programowania Java/ prezentacja, ćwiczenia	Paweł Halladin	13-05-2026	17:00	18:30	01:30
8 z 28 Przerwa	Paweł Halladin	13-05-2026	18:30	18:45	00:15
9 z 28 Moduł 1: Wprowadzenie do programowania Java/ prezentacja, ćwiczenia	Paweł Halladin	13-05-2026	18:45	20:15	01:30
10 z 28 Moduł 1: Wprowadzenie do programowania Java/ prezentacja, ćwiczenia	Paweł Halladin	16-05-2026	08:00	11:45	03:45
11 z 28 Przerwa	Paweł Halladin	16-05-2026	11:45	12:30	00:45

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
12 z 28 Moduł 1: Wprowadzenie do programowania Java/ prezentacja, ćwiczenia	Paweł Halladin	16-05-2026	12:30	16:15	03:45
13 z 28 Moduł 2: Framework Spring/ prezentacja, ćwiczenia	Paweł Halladin	18-05-2026	17:00	18:30	01:30
14 z 28 Przerwa	Paweł Halladin	18-05-2026	18:30	18:45	00:15
15 z 28 Moduł 2: Framework Spring/ prezentacja, ćwiczenia	Paweł Halladin	18-05-2026	18:45	20:15	01:30
16 z 28 Moduł 2: Framework Spring/ prezentacja, ćwiczenia	Paweł Halladin	20-05-2026	17:00	18:30	01:30
17 z 28 Przerwa	Paweł Halladin	20-05-2026	18:30	18:45	00:15
18 z 28 Moduł 2: Framework Spring/ prezentacja, ćwiczenia	Paweł Halladin	20-05-2026	18:45	20:15	01:30
19 z 28 Moduł 2: Framework Spring/ prezentacja, ćwiczenia	Paweł Halladin	23-05-2026	08:00	11:45	03:45
20 z 28 Przerwa	Paweł Halladin	23-05-2026	11:45	12:30	00:45
21 z 28 Moduł 2: Framework Spring/ prezentacja, ćwiczenia	Paweł Halladin	23-05-2026	12:30	16:15	03:45

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
22 z 28 Moduł 2: Framework Spring/ preznetacja, ćwiczenia	Paweł Halladin	25-05-2026	17:00	18:30	01:30
23 z 28 Przerwa	Paweł Halladin	25-05-2026	18:30	18:45	00:15
24 z 28 Moduł 2: Framework Spring/ preznetacja, ćwiczenia	Paweł Halladin	25-05-2026	18:45	20:15	01:30
25 z 28 Moduł 2: Framework Spring/ preznetacja, ćwiczenia	Paweł Halladin	27-05-2026	16:00	17:30	01:30
26 z 28 Przerwa	Paweł Halladin	27-05-2026	17:30	17:45	00:15
27 z 28 Moduł 2: Framework Spring/ preznetacja, ćwiczenia	Paweł Halladin	27-05-2026	17:45	19:15	01:30
28 z 28 Walidacja	-	27-05-2026	19:15	20:00	00:45

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania w wysokości co najmniej 70% przysługuje Tobie zwolnienie z podatku VAT

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 088,50 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 950,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	110,70 PLN
Koszt osobogodziny netto	90,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Paweł Halladin

Posiada wieloletnie doświadczenie w branży IT – przez około 15 lat pracował jako programista, realizując projekty komercyjne z wykorzystaniem m.in. technologii Java oraz frameworków backendowych. Koncentrował się na działalności szkoleniowej i od około 7 lat prowadzi zajęcia dydaktyczne oraz kursy programowania dla osób na różnych poziomach zaawansowania – od podstaw po zagadnienia specjalistyczne.

Specjalizuję się w praktycznym nauczaniu tworzenia aplikacji, ze szczególnym uwzględnieniem projektowania, testowania oraz wdrażania systemów. W pracy szkoleniowej kładzie nacisk na zrozumienie realnych problemów projektowych oraz rozwijanie umiejętności samodzielnego rozwiązywania zadań programistycznych.

Posiada doświadczenie w pracy z szerokim zakresem technologii, w tym m.in.: Java, Spring Framework, JavaScript/TypeScript, Python, C/C++/C#, PHP, SQL (T-SQL, PL/SQL), a także w obszarze web developmentu (React, Angular, Node.js, ASP.NET Core, Django, Flask), baz danych (PostgreSQL, MySQL, MongoDB, Oracle, MS SQL Server), rozwiązań chmurowych (AWS, Microsoft Azure, Google Cloud) oraz systemów kolejkowych (RabbitMQ).

Jego doświadczenie obejmuje również zagadnienia związane z embedded/IoT, tworzeniem aplikacji desktopowych i webowych, a także podstawy data science i AI. Dzięki temu jest w stanie przekazywać wiedzę w sposób praktyczny i osadzony w realnych zastosowaniach projektowych.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy z uczestników otrzyma tematyczne materiały dydaktyczne prezentacji w formie pdf, przesłanych na adresie-mail, najpóźniej w dniu rozpoczęcia szkolenia.

Warunki uczestnictwa

Zgoda na nagrywanie: Uczestnik wyraża zgodę, że szkolenia online będą nagrywane **wyłącznie w celu udokumentowania prawidłowego przebiegu szkolenia i jego archiwizacji oraz na potrzeby kontroli instytucji nadzorujących**. Nagrania **nie będą udostępniane** ze względu na ochronę danych osobowych oraz wizerunku osób trzecich (prowadzącego oraz innych uczestników szkolenia).

Organizator zapewnia dostępność osobom ze szczególnymi potrzebami podczas realizacji usług rozwojowych zgodnie z Ustawą z dnia 19 lipca 2019 r. o zapewnianiu dostępności osobom ze szczególnymi potrzebami (Dz.U. 2022 poz. 2240) oraz „Standardami dostępności dla polityki spójności 2021-2027”. **W przypadku potrzeby zapewnienia specjalnych udogodnień prosimy o kontakt przed zapisem na usługę!**

Informacje dodatkowe

- **Zapis BUR nie jest jednoznaczny z zarezerwowaniem miejsca.** W celu potwierdzenia miejsca prosimy o dodatkowy kontakt telefoniczny/sms lub mailowy na adres/numer wskazany w zakładce "kontakt"
- zawarto umowę z WUP w Krakowie w ramach projektu Małopolski Pociąg do Kariery
- zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek Rozwój
- usługi dedykowane również uczestnikom innych programów dofinansowań

Podstawa zwolnienia z VAT:

1) art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c Ustawy z dnia 11 marca 2024 o podatku od towarów i usług - w przypadku dofinansowania w wysokości 100%

2) § 3 ust. 1 pkt. 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień - w przypadku dofinansowania w co najmniej 70%

3) W przypadku braku uzyskania dofinansowania lub uzyskania dofinansowania poniżej 70%, do ceny usługi należy doliczyć 23% VAT

Warunki techniczne

Warunki techniczne szkolenia zdalnego

1. Sprzęt uczestnika:

- Komputer stacjonarny lub laptop z minimum:
 - Procesor: Intel i5 / AMD Ryzen 5 lub wyższy
- Kamera i mikrofon (wbudowane lub zewnętrzne)
- Słuchawki z mikrofonem dla lepszej jakości dźwięku

Obowiązkowe:

- **Kamera:** Uczestnik powinien posiadać działającą kamerę (wbudowaną w laptop/komputer lub zewnętrzną). Kamera umożliwia aktywny udział w sesjach, prezentację ćwiczeń grupowych oraz interakcję z prowadzącym.
- **Mikrofon:** Niezbędny jest sprawny mikrofon (wbudowany lub zewnętrzny, np. w zestawie słuchawkowym). Umożliwia zadawanie pytań, udział w dyskusjach i ćwiczeniach grupowych.
- Zalecane użycie słuchawek z mikrofonem, aby zredukować echo i poprawić jakość dźwięku.

2. Oprogramowanie:

- Przeglądarka internetowa aktualnej wersji (Chrome, Edge, Firefox)
- Szkolenie prowadzone będzie na platformie ClickMeeting

3. Łącze internetowe:

- Minimum 10 Mbps download / 5 Mbps upload
- Stabilne połączenie bez dużych przerw i opóźnień

4. Środowisko pracy:

- Ciche miejsce do pracy i nauki
- Dostęp do powierzchni roboczej umożliwiającej komfortowe używanie komputera
- Możliwość dzielenia ekranu w trakcie sesji praktycznych i konsultacji

5. Dodatkowe wymagania:

- Podstawowa znajomość obsługi komputera i przeglądarki internetowej
- Znajomość podstawowych pojęć graficznych i interfejsowych będzie dodatkowym atutem
- Uczestnicy powinni przygotować przykłady projektów lub inspiracje, do projektu praktycznego

Kontakt



AGATA FLAK

E-mail kontakt@dofinansowanekursy.pl

Telefon (+48) 530 642 270