







HEROS NAVIGARES
Katarzyna Karska

★★★★★ 5,0 / 5

2 oceny

Szkolenie: CERTYFIKACJA TRENERSKA GRY PODRÓŻ BOHATERA® - Akredytacja ICF

Numer usługi 2026/04/28/193116/3518366

-  Usługa szkoleniowa
-  zdalna w czasie rzeczywistym
-  13:00 h
-  20.10.2026 do 21.10.2026

1 990,00 PLN brutto
1 617,89 PLN netto
153,08 PLN brutto/h
124,45 PLN netto/h
128,21 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Inne / Edukacja
Grupa docelowa usługi	<p>Dołącz do społeczności ponad 500 certyfikowanych trenerów narzędzia Podróż Bohatera® - gry w którą zagrało już kilka tysięcy uczestników w Polsce i za granicą!</p> <p>Każdy uczestnik otrzymuje materiały w postaci: gry Podróż Bohatera w wersji on-line!</p> <p>Szkolenie, posiada akredytację ICF (na poziomie CCE)</p> <p><u>Szkolenie dedykowane jest osobom, które:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • prowadzą szkolenia, warsztaty lub sesje coachingowe, mentoringowe, doradcze; • pracują w obszarze HR, rozwoju, wellbeing lub przywództwa; • są trenerami, coachami, mentorami, doradcami zawodowymi lub terapeutami; • poszukują angażujących i sprawdzonych metod pracy z ludźmi. <p>Gra została stworzona w 2018 roku przez dr Katarzynę Karską. Jest połączeniem wiedzy, metodyki i doświadczenia w spójną autorską koncepcję, wyjątkowo skutecznego narzędzia.</p> <p><u>Przed zapisem na szkolenie, prosimy o kontakt telefoniczny z organizatorem w celu sprawdzenia dostępności miejsc.</u></p> <p><i>„Usługa rozwojowa adresowana również dla Uczestników projektu Zachodniopomorskie Bony Szkole</i></p>
Minimalna liczba uczestników	8
Maksymalna liczba uczestników	16
Data zakończenia rekrutacji	16-10-2026

Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	13
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Celem usługi jest nabycie kompetencji w zakresie projektowania i prowadzenia procesów rozwojowych z wykorzystaniem narzędzia Podróż Bohatera®, obejmujących wiedzę o strukturze procesu i mechanizmach zmiany, umiejętności prowadzenia sesji indywidualnych i grupowych oraz kompetencje społeczne w pracy z klientem.

Po zakończeniu usługi uczestnik: opisuje strukturę narzędzia i jego zastosowania, projektuje i prowadzi proces rozwojowy z jego wykorzystaniem, stosuje zasady komunikacji i etyki w pracy.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik opisuje strukturę procesu Podróży Bohatera® oraz jego zastosowanie	omawia etapy procesu; wskazuje zastosowania w pracy indywidualnej i grupowej; charakteryzuje elementy narzędzia	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik prowadzi sesję rozwojową z wykorzystaniem narzędzia	przygotowuje scenariusz sesji; dobiera elementy gry do celu; prowadzi proces zgodnie ze strukturą	Obserwacja w warunkach symulowanych
Uczestnik dostosowuje narzędzie do różnych kontekstów pracy	dobiera formę pracy; modyfikuje przebieg procesu; formułuje wnioski rozwojowe	Obserwacja w warunkach symulowanych
Uczestnik komunikuje się z klientem i grupą w sposób wspierający proces rozwojowy	stosuje aktywne słuchanie; reaguje adekwatnie na sytuację; przestrzega zasad etyki	Obserwacja w warunkach symulowanych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Certyfikujące szkolenie metodyczne jest usługą rozwojową ukierunkowaną na nabycie kompetencji w zakresie projektowania i prowadzenia procesów rozwojowych z wykorzystaniem narzędzia Podróż Bohatera®.

Program obejmuje część teoretyczną oraz praktyczną i realizowany jest w formie interaktywnych zajęć, ćwiczeń indywidualnych, w grupie i podgrupach oraz pracy na przykładach.

Ramowy program usługi:

Dzień 1 – Fundamenty i struktura narzędzia

- Wprowadzenie do koncepcji Podróży Bohatera® (T)
- Struktura procesu i etapy zmiany (T)
- Zasady pracy z narzędziem (T)
- Doświadczenie gry – praca w podgrupach (P)
- Analiza przebiegu procesu i formułowanie wniosków (P)
- Wprowadzenie do Testu Archetypów i jego zastosowania (T/P)

Dzień 2 – Praktyka trenerska i zastosowania

- Zastosowanie narzędzia w pracy indywidualnej, grupowej i zespołowej (P)
- Projektowanie procesu rozwojowego (P)
- Modelowanie sesji coachingowej z wykorzystaniem narzędzia (P)
- Dobór metod i technik pracy w zależności od celu (P)
- Analiza przypadków (case study) i formułowanie wniosków (P)
- Przygotowanie do samodzielnego prowadzenia procesów rozwojowych (T/P)

Szkolenie, jest akredytowane przez międzynarodową organizację coachingową ICF (na poziomie CCE) i uprawnia do uzyskania 13 punktów w ramach tej ścieżki.

Walidacja efektów uczenia się

- test wiedzy
- obserwacja uczestników (w warunkach symulowanych) zgodnie z kryteriami oceny

Walidacja realizowana jest w końcowej części usługi.

Warunki organizacyjne

- liczba uczestników: 5–16 osób
- praca w podgrupach: 2–4 osoby
- każdy uczestnik pracuje na samodzielnym stanowisku komputerowym

- usługa realizowana z wykorzystaniem platformy komunikacji zdalnej oraz narzędzia Podróż Bohatera® (wersja online)
- liczba trenerów: 1

Sposób organizacji walidacji

Walidacja efektów uczenia się prowadzona jest przez osobę prowadzącą usługę i obejmuje:

- test wiedzy,
- obserwację uczestników podczas wykonywania zadań w warunkach symulowanych.

Ocena dokonywana jest w końcowej części usługi na podstawie zebranych obserwacji, z wykorzystaniem arkusza oceny oraz wykonanego przez uczestnika (w końcowej części usługi) - testu.

Zastosowane metody i narzędzia walidacji zapewniają rozdzielenie procesu kształcenia od procesu oceny.

Informacje organizacyjne:

- liczba uczestników: 6–16 osób
- praca indywidualna i w podgrupach: 2–4 osoby
- każdy uczestnik pracuje własnym sprzęcie i na samodzielnym stanowisku komputerowym
- usługa realizowana z wykorzystaniem platformy komunikacji zdalnej oraz narzędzia Podróż Bohatera® (wersja online)
- liczba trenerów: 1
- usługa realizowana w **godzinach zegarowych (60 minut)**
- łączna liczba godzin: 13
- przerwy wliczone w czas usługi rozwojowej

Podział godzin:

- zajęcia teoretyczne: 5 godzin
- zajęcia praktyczne: 7 godzin
- przerwy: 1 godzina

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 10

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 10 Rozpoczęcie szkolenia i omówienie kwestii organizacyjnych	Katarzyna Karska	20-10-2026	09:00	10:00	01:00
2 z 10 Rozgrywka - Blok merytoryczny	Katarzyna Karska	20-10-2026	10:00	12:00	02:00
3 z 10 Omówienie etapów rozgrywki - Blok merytoryczny	Katarzyna Karska	20-10-2026	12:00	13:30	01:30

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
4 z 10 Rozgrywka/Wykonywanie Testu na Archetyp - omówienie narzędzia	Katarzyna Karska	20-10-2026	13:30	15:00	01:30
5 z 10 Rozpoczęcie rozgrywki - omówienie kolejnych etapów gry/Blok merytoryczny	Katarzyna Karska	21-10-2026	09:00	10:30	01:30
6 z 10 Omówienie interwencji trenerskich	Katarzyna Karska	21-10-2026	10:30	11:00	00:30
7 z 10 Rozgrywka/ Blok merytoryczny	Katarzyna Karska	21-10-2026	11:00	12:00	01:00
8 z 10 Rozgrywka/ Blok merytoryczny	Katarzyna Karska	21-10-2026	12:00	14:00	02:00
9 z 10 Rozgrywka/ Metody i ćwiczenia trenerskie i coachingowe w pracy grupowej i indywidualnej	Katarzyna Karska	21-10-2026	14:00	15:00	01:00
10 z 10 Walidacja/podsumowanie	Katarzyna Karska	21-10-2026	15:00	16:00	01:00

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania w wysokości co najmniej 70% przysługuje Tobie zwolnienie z podatku VAT

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
-------------	------

Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 990,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 617,89 PLN
Koszt osobogodziny brutto	153,08 PLN
Koszt osobogodziny netto	124,45 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Katarzyna Karska

dr Katarzyna Karska – Trenerka, coach (Practitioner Coach Diploma Noble Manhattan Coaching), specjalizuje się w procesach rozwojowych, teambuildingowych i onboardingowych. Jej coachingowe kompetencje od wielu lat wykorzystywane są w procesach grupowych i zespołowych do budowania silnej wizji pracy w organizacji, budowania poczucia sensu z pełnionej roli zawodowej. Swoje przekrojowe bogate doświadczenie zdobywała pracując w dziale HR jako ekspert odpowiedzialny za rozwój zasobów ludzkich. Posiada kompetencje w zakresie diagnozowania i zarządzania talentami (Certificate in Talent and Career Management) IBD Business School oraz asesora w projektach rozwojowych i rekrutacyjnych Assessment Centre oraz Development Centre. Jest autorka wielu narzędzi rozwojowych – w tym nagrodzonych w prestiżowych konkursach. Czterokrotnie wygrywała w europejskich konkursach na innowacje społeczne.

Jest autorką narzędzia Azymut Zmiany™ oraz gry coachingowej Heros Navigares®/Podróż Bohatera®, której prototyp wygrał europejski konkurs na innowację społeczną. Jest właścicielką marki wyróżnionej tytułem Marki Społecznie Odpowiedzialnej 2019.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy w ramach odbytego szkolenia certyfikującego otrzymują materiał edukacyjny: narzędzie Podróż Bohatera® (wersja on-line).

Do wyboru wersja językowa narzędzia oraz Dziennika Gracza (polska lub angielska).

Warunki uczestnictwa

Uczestnicy zainteresowani wzięciem udziału w usłudze, powinni zgłosić się do organizatora w celu rezerwacji miejsca i zapoznania się z wymaganymi dokumentami.

Uczestnicy szkolenia, zobligowani są do przestrzegania zasad licencji wydawanych do narzędzi Podróż Bohatera® oraz zasad certyfikacji trenerskiej, jak też regulaminu Bazy Usług Rozwojowych.

W przypadku korzystania z mechanizmów refundacji usługi, zobowiązują się do zasad związanych z prawidłowym rozliczeniem ich udziału w dofinansowanej usłudze - w tym do właściwego rozliczenia udziału, wykonania testu teoretycznego po zakończonym szkoleniu, wypełnieniu ankiety ewaluacyjnej.

„Zawarto umowę z Wojewódzki Urząd Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe”.

Warunki techniczne

Szkolenie prowadzone za pomocą platformy ZOOM oraz na grze Podróż Bohatera®.

Warunki techniczne i niezbędne narzędzia:

- komputer ze stabilnym łączem internetowym
- kamera internetowa
- zalecane jest również używanie słuchawek - słuchawki (mogą być typowe słuchawki z mikrofonem)
- Brak blokad systemowych (w przypadku gdy uczestnik pracuje na sprzęcie firmowym - proszę sprawdzić czy na komputerze nie zostały zainstalowane blokady np. blokujące zewnętrzne strony www. W takim przypadku, przed szkoleniem należy sprawdzić czy nie zablokują one stron: zoom oraz strony www.online.podrozbohatera.com.pl)

Przed szkoleniem, każdy uczestnik otrzymuje dane dostępowe, umożliwiające udział w szkoleniu.

W celach monitoringu usługi, dostęp do platformy na której odbywa się szkolenie, otrzymuje również Operator.

Kontakt



Katarzyna Karska

E-mail gra.podrozbohatera@gmail.com

Telefon (+48) 519 402 897