



Ewelina Łuczyńska  
FLOW

★★★★★ 4,8 / 5

1 671 ocen

## Canva dla zaawansowanych.Poziom 2. Szkolenie.

Numer usługi 2026/04/23/45536/3509236

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

🕒 10:00 h

📅 27.08.2026 do 27.08.2026

1 107,00 PLN brutto

900,00 PLN netto

110,70 PLN brutto/h

90,00 PLN netto/h

183,33 PLN cena rynkowa ⓘ

## Informacje podstawowe

### Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe

### Identyfikatory projektów

Małopolski Pociąg do kariery, Kierunek - Rozwój, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

### Grupa docelowa usługi

Usługa dedykowana dla:

-specjalistów ds. marketingu i social mediów, freelancerów i wirtualnych asystentów zajmujących się tworzeniem treści wizualnych,

-przedsiębiorców i właścicieli małych firm chcących samodzielnie projektować materiały promocyjne,

-grafików-amatorów chcących poszerzyć swoje kompetencje,

-nauczycieli edukatorów tworzących materiały dydaktyczne,

-osób pracujących w NGO i administracji, które przygotowują raporty, prezentacje i kampanie informacyjne,

- uczestników projektów: Kierunek-Rozwój realizowanego przez WUP Toruń, „Małopolski pociąg do kariery – sezon 1” oraz „Nowy start w Małopolsce z EURESem” realizowanych przez WUP Kraków, „Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe” realizowanego przez WUP Szczecin,

### Minimalna liczba uczestników

2

### Maksymalna liczba uczestników

8

### Data zakończenia rekrutacji

26-08-2026

### Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

# Cel

## Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do samodzielnego tworzenia zaawansowanych projektów graficznych, efektywnego wykorzystania narzędzi Canvy oraz optymalizacji materiałów wizualnych na potrzeby marketingowe, druku i mediów społecznościowych.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
określa czym są zaawansowane funkcjonalności programu Canva	uczestnik rozróżnia zaawansowane funkcje programu Canva, takie jak animacje, edycja wideo i narzędzia do pracy z warstwami.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	uczestnik wskazuje jak wykorzystać funkcje Canva Pro do tworzenia spójnych projektów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
tworzy zaawansowane projekty graficzne w Canva	uczestnik opisuje jak wykorzystać niestandardowe wymiary, zaawansowane filtry i efekty wizualne w tworzeniu zaawansowanych projektów graficznych	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	uczestnik opisuje jak dopasować projekty do specyficznych wymagań druku lub mediów społecznościowych, uwzględniając zasady estetyki i optymalizacji	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
uzasadnia rolę sztucznej inteligencji w tworzonych grafikach	charakteryzuje narzędzia oparte na sztucznej inteligencji w Canvie	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	określa w jaki sposób AI wspiera procesy projektowania	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

# Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

## Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

# Program

1. Szkolenie dedykowane dla:

- specjalistów ds. marketingu i social mediów, freelancerów i wirtualnych asystentów zajmujących się tworzeniem treści wizualnych,
- przedsiębiorców i właścicieli małych firm chcących samodzielnie projektować materiały promocyjne,
- grafików-amatorów chcących poszerzyć swoje kompetencje,
- nauczycieli edukatorów tworzących materiały dydaktyczne,
- osób pracujących w NGO i administracji, które przygotowują raporty, prezentacje i kampanie informacyjne,
- uczestników projektów: Kierunek-Rozwój realizowanego przez WUP Toruń, „Małopolski pociąg do kariery – sezon 1” oraz „Nowy start w Małopolsce z EURESem” realizowanych przez WUP Kraków, „Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe” realizowanego przez WUP Szczecin,

2. Warunki realizacji szkolenia: szkolenie realizowane zdalnie w czasie rzeczywistym na platformie zoom, samodzielne stanowiska komputerowe.

3. Wymagana jest podstawowa znajomość obsługi komputera, aplikacji Canva oraz doświadczenie w pracy z treściami graficznymi.

4. Godzina zajęć jest równoznaczna z godziną dydaktyczną tj. 45 min. Na jeden dzień szkoleniowy, który trwa 8 godzin zegarowych przewidziano 30 minut przerwy. Przerwa nie jest wliczona w czas trwania zajęć. W przypadku wystąpienia dodatkowych przerw czas trwania szkolenia zostanie wydłużony o czas dodatkowych przerw. W przypadku konieczności zrobienia wcześniejszej przerwy czas przerwy głównej zostanie skrócony o czas trwania wcześniejszej przerwy. Szkolenie obejmuje 4 godziny części teoretycznej i 6 praktycznej.

5. Walidacja wiedzy i umiejętności uczestników: test teoretyczny zamknięty on-line - pytania jednokrotnego wyboru z automatycznym generowaniem i udostępnianiem wyników.

### Ramowy plan usługi:

#### **Moduł 1. Zaawansowane funkcjonalności programu Canva:**

- omówienie zaawansowanych opcji interfejsu.
- efektywne przygotowanie obszaru roboczego.

#### **Moduł 2: Identyfikacja marki.**

#### **Moduł 3: Rolki i karuzele.**

- Tworzenie i edycja filmów i rolek.
- Sposoby na tworzenie efektownych karuzel.

## Moduł 4: Zaawansowane projekty z wykorzystaniem Canvy.

- Funkcje oparte na sztucznej inteligencji.
- Aplikacje w Canvie umożliwiające tworzenie oryginalnych projektów.
- Tworzenie stron internetowych.

# Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 6

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 6</b> Zaawansowane funkcjonalności programu Canva. Rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu, ćwiczenia.	Sebastian Cebula	27-08-2026	08:00	09:00	01:00
<b>2 z 6</b> Identyfikacja marki. Rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu, ćwiczenia.	Sebastian Cebula	27-08-2026	09:00	10:00	01:00
<b>3 z 6</b> Rolki i karuzele. Rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu, ćwiczenia.	Sebastian Cebula	27-08-2026	10:00	12:00	02:00
<b>4 z 6</b> Przerwa	Sebastian Cebula	27-08-2026	12:00	12:30	00:30
<b>5 z 6</b> Zaawansowane projekty z wykorzystaniem Canvy. Rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu, ćwiczenia	Sebastian Cebula	27-08-2026	12:30	15:50	03:20

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>6 z 6</b> Test walidujący online i udostępnienie wyników.	Sebastian Cebula	27-08-2026	15:50	16:00	00:10

## Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania w wysokości co najmniej 70% przysługuje Tobie zwolnienie z podatku VAT

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 107,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	900,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	110,70 PLN
Koszt osobogodziny netto	90,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Sebastian Cebula

Trener zagadnień informatycznych i marketingu, właściciel firmy ITFOTO z branży IT, zajmującej się tworzeniem i obsługą stron internetowych, social mediów oraz fotografią. Posiada tytuł inżyniera uzyskany na kierunku Informatyka Stosowana. Prowadzi szkolenia z obsługi social mediów, pakietu Office (Word, Excel, PowerPoint), programów do pracy zdalnej, Canvy, ChatGPT oraz szkolenia z zakresu cyberbezpieczeństwa. Wiedzę zdobywał na licznych szkoleniach i kursach. W ciągu ostatnich 5 lat przepracował ponad 3 500 godzin szkoleniowych, szkoląc ponad 600 uczestników. Prowadził szkolenia w projektach takich jak: „Małopolski e-Senior”, „Bezpieczny e-Senior”, „Akcja Cyfryzacja”, „Cyfrowa Małopolska”, „Latarnicy w Akcji”. Co więcej, prowadził również szkolenia z grafiki dla młodzieży, z obsługi pakietu Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint) oraz z obsługi Canvy w celach marketingowych na social media. Jego pasją jest fotografia i muzyka: śpiew oraz gra na fortepianie i organach.

# Informacje dodatkowe

## Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Prezentacja multimedialna + skrypty szkoleniowe.

## Warunki uczestnictwa

1. Wymagana jest podstawowa znajomość obsługi komputera, aplikacji Canva oraz doświadczenie w pracy z treściami graficznymi, a także posiadanie płatnej wersji programu Canva.
2. Usługa rozwojowa nie obejmuje wzajemnego świadczenia usług w projekcie o zbliżonej tematyce przez Dostawców usług, którzy delegują na usługi siebie oraz swoich pracowników i korzystają z dofinansowania, a następnie świadczą usługi w zakresie tej samej tematyki dla Przedsiębiorcy, który wcześniej występował w roli Dostawcy tych usług.
3. W przypadku występowania szczególnych potrzeb związanych z zapewnieniem dostępności do usługi rozwojowej zapraszamy do kontaktu.

## Informacje dodatkowe

1. Firma szkoleniowo-doradcza posiada podpisaną umowę z WUP Kraków na realizację projektów: „Małopolski pociąg do kariery – sezon 1” i „Nowy start w Małopolsce z EURESem”, z WUP Toruń na realizację projektu: „Kierunek-Rozwój” oraz z WUP Szczecin na realizację projektu: „Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe”.
2. Po zakończonym szkoleniu uczestnik otrzymuje zaświadczenie o ukończeniu szkolenia.
3. Usługa szkoleniowa (nie dotyczy doradztwa) jest zwolniona z podatku VAT w przypadku, kiedy dofinansowanie wynosi co najmniej 70%.

## Warunki techniczne

1. Szkolenie realizowane za pomocą platformy zoom. Wymagania techniczne sprzętu: procesor 2-rdzeniowy 2 GHz; 2 GB pamięci RAM; system operacyjny Windows 8 lub nowszy, MAC OS wersja 10.13; przeglądarka internetowa Google Chrome, Mozilla Firefox lub Safari; stałe łącze internetowe o prędkości 1,5 Mbps. Link dostępowy przesyłany uczestnikom na minimum dwa dni przed rozpoczęciem szkolenia. Ważność linku obejmuje czas usługi.
2. Uczestnicy zobowiązani są do udziału w szkoleniu z włączoną kamerką komputerową oraz mikrofonem, co pozwoli na efektywną interakcję z trenerem.
3. Podstawą do rozliczenia usługi jest wygenerowanie z systemu raportu, umożliwiającego identyfikację wszystkich uczestników oraz zastosowanego narzędzia za pomocą którego zostały zrealizowane zajęcia.

## Kontakt



**MARTYNA WÓJSIK**

**E-mail** [martyna.wojsik@flow-szkolenia24.pl](mailto:martyna.wojsik@flow-szkolenia24.pl)

**Telefon** (+48) 512 093 957