



"ISTQB® Poziom Podstawowy 4.0/Foundation Level 4.0". Szkolenie wraz z egzaminem certyfikującym.

Numer usługi 2026/04/21/163664/3503165

3 136,50 PLN brutto
2 550,00 PLN netto
142,57 PLN brutto/h
115,91 PLN netto/h
118,13 PLN cena rynkowa ⓘ

21CN RADOSŁAW
SMILGIN

★★★★★ 4,6 / 5

96 ocen

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 22 h

📅 18.05.2026 do 25.05.2026

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Grupa docelowa usługi

Certyfikacja przeznaczona jest dla wszystkich zaangażowanych w proces testowania i tworzenia oprogramowania – testerów, analityków testów, inżynierów testów, konsultantów, ale także programistów. Ponadto będzie odpowiednia także dla grup zarządzających – kierowników projektów, menedżerów, analityków biznesowych czy dyrektorów pionu IT.

Minimalna liczba uczestników

1

Maksymalna liczba uczestników

5

Data zakończenia rekrutacji

13-05-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

22

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest przygotowanie uczestników do egzaminu certyfikacyjnego ISTQB® Poziom Podstawowy 4.0 oraz wyposażenie ich w fundamentalną wiedzę i umiejętności z zakresu inżynierii testów oprogramowania, które pozwolą im efektywnie uczestniczyć w procesach testowych w różnych metodykach wytwarzania oprogramowania, a także stosować odpowiednie techniki testowania w celu poprawy jakości wytwarzanych systemów informatycznych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

| Efekty uczenia się | Kryteria weryfikacji | Metoda walidacji |
|---|---|---|
| Wiedza: 1. Uczestnik definiuje podstawowe pojęcia z zakresu testowania oprogramowania. | Definiuje pojęcia: testowanie, błąd, usterka, defekt, ryzyko produktowe i projektowe, test przypadków użycia. | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
| | Rozróżnia cele testowania na różnych etapach cyklu życia. | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
| 2. Uczestnik charakteryzuje podstawowe techniki testowania. | Wymienia i opisuje techniki: testy oparte na specyfikacji, testy oparte na doświadczeniu, testy strukturalne. | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
| | Dobiera technikę testową do rodzaju wymagania lub opisu funkcjonalności. | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
| 3. Uczestnik klasyfikuje typy testów oraz poziomy testowania. | Wymienia poziomy testowania: testy jednostkowe, integracyjne, systemowe, akceptacyjne. | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
| | Charakteryzuje typy testów: funkcjonalne, niefunkcjonalne, testy regresji, testy potwierdzające. | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
| 4. Uczestnik opisuje przebieg procesu testowego zgodnie z ISTQB. | Wyjaśnia etapy procesu testowego: planowanie, analiza, projektowanie, implementacja, wykonywanie, ocena kryteriów zakończenia, raportowanie, czynności końcowe. | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
| | Identyfikuje artefakty powstające na każdym etapie. | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
| Umiejętności: 1. Uczestnik projektuje przypadki testowe na podstawie wymagań. 2. Uczestnik analizuje wymagania pod kątem kompletności i testowalności. | Tworzy poprawny przypadek testowy z podaniem danych wejściowych, kroków, oczekiwanego rezultatu. | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
| | Dobiera technikę testową (np. klas równoważności, testowania decyzji) do przedstawionego wymagania. | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
| | Wskazuje elementy wymagań, które są niespójne lub nietestowalne. | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
| | Formułuje pytania wynikające z analizy. | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |

| Efekty uczenia się | Kryteria weryfikacji | Metoda walidacji |
|---|--|---|
| 3. Uczestnik ocenia ryzyka projektowe i produktowe w celu priorytetyzacji testów, Kompetencje społeczne: 1. Uczestnik współpracuje z zespołem projektowym w procesie testowym | Przypisuje poziom ryzyka przykładowym funkcjonalnościom. | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
| | Proponuje strategię testów opartą na poziomie ryzyka. | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
| 2. Uczestnik stosuje analityczne podejście do oceny jakości oprogramowania. | Uzasadnia wybór techniki testowej do prezentowanego scenariusza. | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
| | Ocena proponowanych przypadków testowych pod kątem pokrycia ryzyk. | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
| 3. Uczestnik wykazuje odpowiedzialność za jakość dostarczanego produktu. | Rozpoznaje sytuacje, w których należy eskalować ryzyko lub krytyczny defekt. | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
| | Oceni, czy kryteria zakończenia testów zostały spełnione. | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |

Kwalifikacje

Kwalifikacje niewłączone do ZSK

Uznane kwalifikacje

Pytanie 3. Czy dokument jest certyfikatem wydawanym przez międzynarodowe instytucje?

TAK

Strona internetowa Instytucji Certyfikującej: <https://istqb.org/>

Strona internetowa Instytucji Walidującej: <https://www.gasq.org/>

Informacje

Nazwa Podmiotu prowadzącego walidację

GASQ (Global Association for Software Quality)

Nazwa Podmiotu certyfikującego

ISTQB (International Software Testing Qualifications Board)

Program

Szkolenie w formule online w czasie rzeczywistym realizowane jest w dniach **18-20 maja 2026**, godzinach **9.00-17.00**.

Czas trwania szkolenia to **21 godzin** zegarowych. Podczas szkolenia przewidziane są przerwy (łącznie 1h/dzień), które nie są wliczone w czas trwania usługi.

Grupa szkoleniowa liczy 5-15 osób. Uczestnicy korzystają z własnych laptopów/PC zgodnie z informacjami w sekcji "Warunki Techniczne".

Egzamin ISTQB odbędzie się **25 kwietnia o godz. 10.00**.

Język: polski/angielski

Czas trwania: 60 min./75 min.

Liczba pytań: 40

Próg zdawalności: 65 %

W razie wyboru języka angielskiego, uczestnicy otrzymują 25% więcej czasu, na podstawie wypełnionego i podpisanego wniosku Timebonus, który jest dołączony do niniejszej karty usługi.

Zakres tematyczny

1. Podstawy testowania

- Co to jest testowanie?
 - Cele testów
 - Testowanie a debugowanie
- Dlaczego testowanie jest niezbędne?
 - Znaczenie testowania dla powodzenia projektu
 - Testowanie a zapewnienie jakości
 - Pomyłki, defekty, awarie i podstawowe przyczyny
- Zasady testowania
- Czynności testowe, testalia i role związane z testami
 - Czynności i zadania testowe
 - Proces testowy w kontekście
 - Testalia
 - Śledzenie powiązań między podstawą testów a testaliami
 - Role w procesie testowania
- Niezbędne umiejętności i dobre praktyki w dziedzinie testowania
 - Ogólne umiejętności wymagane w związku z testowaniem
 - Podejście "cały zespół"
 - Niezależność testowania

2. Testowanie w cyklu wytwarzania oprogramowania

- Testowanie w kontekście modelu cyklu wytwarzania oprogramowania
 - Wpływ cyklu wytwarzania oprogramowania na testowanie
 - Model cyklu wytwarzania oprogramowania, a dobre praktyki testowania
 - Testowanie jako czynnik określający sposób wytwarzania oprogramowania
 - Metodyka DevOps a testowanie
 - Przesunięcie w lewo (ang. shift left approach)
 - Retrospektywy i doskonalenie procesów
- Poziomy testów i typy testów
 - Poziomy testów
 - Typy testów
 - Testowanie potwierdzające i testowanie regresji
- Testowanie pielęgnacyjne

3. Testowanie statyczne

- Podstawy testowania statycznego
 - Produkty pracy badane metodą testowania statycznego
 - Korzyści wynikające z testowania statycznego
 - Różnice między testowaniem statycznym a dynamicznym
- Informacje zwrotne i proces przeglądu
 - Korzyści wynikające z wczesnego i częstego otrzymywania informacji zwrotnych od interesariuszy

- Czynności wykonywane w procesie przeglądu
- Role i obowiązki w przeglądach
- Typy przeglądów
- Czynniki powodzenia związane z przeglądami

4. Analiza i projektowanie testów

- Ogólna charakterystyka technik testowania
- Czarnoskrzynkowe techniki testowania
 - Podział na klasy równoważności
 - Analiza wartości brzegowych
 - Testowanie w oparciu o tablicę decyzyjną
 - Testowanie przejść pomiędzy stanami
- Białoskrzynkowe techniki testowania
 - Testowanie instrukcji i pokrycie instrukcji kodu
 - Testowanie gałęzi i pokrycie gałęzi
 - Korzyści wynikające z testowania białoskrzynkowego
- Techniki testowania oparte na doświadczeniu
 - Zgadywanie błędów
 - Testowanie eksploracyjne
 - Testowanie w oparciu o listę kontrolną
- Podejścia do testowania oparte na współpracy
 - Wspólne pisanie historyjek użytkownika
 - Kryteria akceptacji
 - Wytwarzanie sterowane testami akceptacyjnymi (ATDD)

5. Zarządzanie czynnościami testowymi

- Planowanie testów
 - Cel i treść planu testów
 - Wkład testera w planowanie iteracji i wydań
 - Kryteria wejścia i kryteria wyjścia
 - techniki szacowania
 - Ustalanie priorytetów przypadków testowych
 - Piramida testów
 - Kwadranty testowe
- Zarządzanie ryzykiem
 - Definicja i atrybuty ryzyka
 - Ryzyka projektowe i produktowe
 - Analiza ryzyka produktowego
 - Kontrola ryzyka produktowego
- Monitorowanie testów, nadzór nad testami i ukończenie testów
 - Metryki stosowane w testowaniu
 - Cel, treść i odbiorcy raportów z testów
 - Przekazywanie informacji o statusie testowania
- Zarządzanie konfiguracją
- Zarządzanie defektami

6. Narzędzia testowe

- Narzędzia wspomagające testowanie
- Korzyści i ryzyka związane z automatyzacją testów

7. Walidacja - Egzamin ISTQB

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 10

| Przedmiot / temat zajęć | Prowadzący | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|--|----------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| 1 z 10 Podstawy testowania - wykład | Rafał Stańczak | 18-05-2026 | 09:00 | 13:00 | 04:00 |
| 2 z 10 Przerwa | Rafał Stańczak | 18-05-2026 | 13:00 | 14:00 | 01:00 |
| 3 z 10 Testowanie w cyklu wytwarzania oprogramowania - wykład, rozmowa na żywo. | Rafał Stańczak | 18-05-2026 | 14:00 | 17:00 | 03:00 |
| 4 z 10 Testowanie statyczne- wykład, ćwiczenia. | Rafał Stańczak | 19-05-2026 | 09:00 | 13:00 | 04:00 |
| 5 z 10 Przerwa | Rafał Stańczak | 19-05-2026 | 13:00 | 14:00 | 01:00 |
| 6 z 10 Analiza i projektowanie testów- wykład, ćwiczenia. | Rafał Stańczak | 19-05-2026 | 14:00 | 17:00 | 03:00 |
| 7 z 10 Zarządzanie czynnościami testowymi- wykład, ćwiczenia. | Rafał Stańczak | 20-05-2026 | 09:00 | 13:00 | 04:00 |
| 8 z 10 Przerwa | Rafał Stańczak | 20-05-2026 | 13:00 | 14:00 | 01:00 |
| 9 z 10 Narzędzia testowe- wykład, ćwiczenia. | Rafał Stańczak | 20-05-2026 | 14:00 | 17:00 | 03:00 |
| 10 z 10 Walidacja - Egzamin ISTQB | - | 25-05-2026 | 10:00 | 11:00 | 01:00 |

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania w wysokości co najmniej 70% przysługuje Tobie zwolnienie z podatku VAT

Cennik

| Rodzaj ceny | Cena |
|---|--------------|
| Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto | 3 136,50 PLN |
| Koszt przypadający na 1 uczestnika netto | 2 550,00 PLN |
| Koszt osobogodziny brutto | 142,57 PLN |
| Koszt osobogodziny netto | 115,91 PLN |
| W tym koszt walidacji brutto | 861,00 PLN |
| W tym koszt walidacji netto | 700,00 PLN |
| W tym koszt certyfikowania brutto | 0,00 PLN |
| W tym koszt certyfikowania netto | 0,00 PLN |

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Rafał Stańczak

Wieloletni konsultant i coach Quality Assurance i Scrum z bogatym doświadczeniem w dużych, międzynarodowych projektach z różnych branż (telekomunikacja, ubezpieczenia, e-commerce).

Podwójnie Certyfikowany Scrum Master, założyciel i autor bloga www.scrumdo.pl, w ramach którego dzieli się ze społecznością polskiego IT posiadaną wiedzą i nowinkami ze świata Agile.

Trener szkoleń z zakresu Scrum oraz narzędzia Jira, Jira Service Desk, ISTQB.

Członek organizacji Scrum Alliance oraz SJSI (Stowarzyszenia Jakości Systemów Informatycznych).

Posiadane certyfikaty:

Professional Scrum Master I, Certified Scrum Master
Professional Scrum Product Owner,
ISTQB® Poziom Podstawowy
ISTQB® Tester Zwinny
ISTQB® Poziom Zaawansowany - Kierownik Testów
UX PM level I ,II
IPMA Project Manager Level D

Posiadane akredytacje:

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Będąc uczestnikiem szkolenia "ISTQB® Poziom Podstawowy 4.0 (Foundation Level 4.0)", otrzymasz komplet materiałów:

- Prezentacja szkoleniowa
- Instrukcja egzaminów online
- Zestaw zadań i ćwiczeń
- Oficjalne egzaminy próbne ISTQB® Poziom Podstawowy 4.0.1 [EN]
- Oficjalne egzaminy próbne ISTQB® Poziom Podstawowy 4.0.1 [PL]
- Sylabus ISTQB® Poziomu Podstawowego v4.0.1 [EN]
- Sylabus ISTQB® Poziomu Podstawowego v4.0.1 [PL]
- ISTQB® Foundation Level official mock exam v4.0
- ISTQB® Poziom Podstawowy oficjalny egzamin próbny v4.0 [PL]

Warunki uczestnictwa

Udział w szkoleniu rekomendowany jest osobom posiadającym podstawową wiedzę oraz 3-miesięczne doświadczenie w testowaniu.

Informacje dodatkowe

Usługa dofinansowana w min. 70% może być zwolniona z VAT.

Warunki techniczne

Szkolenie odbędzie się na platformie Zoom.

Uczestnicy proszeni się o przygotowanie laptopów/PC ze kamerką oraz mikrofonem, stabilnym łączem internetowym, dowolną przeglądarką internetową oraz edytorem tekstu.

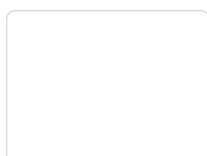
Egzamin odbywa się za pośrednictwem platformy Proctor Exam.

Uczestnicy powinni przygotować:

- Komputer/laptop z kamerą internetową i mikrofonem - obsługiwane systemy : Windows, MacOS, obsługiwane przeglądarki: Google Chrome, Microsoft Edge , Opera, Safari
- Tablet /smartfon z aparatem
- Stabilne połączenie internetowe
- Dokument ze zdjęciem

Szczegółowa instrukcja przygotowania do egzaminu jest dołączona do niniejszej karty usługi.

Kontakt



Agnieszka Panek

E-mail agnieszka.panek@testerzy.pl



Telefon (+48) 533 315 222