



Future Consulting
Monika Ornal-Olech

★★★★★ 4,7 / 5

197 ocen

Szkolenie z grafiki komputerowej w praktyce z programem Illustrator i Photoshop (21h)

Numer usługi 2026/04/15/150920/3488210

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 👥 Zajęcia grupowe
- 🕒 21:00 h
- 📅 18.08.2026 do 27.08.2026

3 357,90 PLN brutto
2 730,00 PLN netto
159,90 PLN brutto/h
130,00 PLN netto/h
200,00 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
Identyfikatory projektów	Kierunek - Rozwój, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Małopolski Pociąg do kariery, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
Grupa docelowa usługi	<p>Szkolenie skierowane jest do osób chcących powiększyć swoją wiedzę na temat grafiki komputerowej i określonych programów.</p> <ul style="list-style-type: none">• Usługa adresowana również do uczestników projektu „Kierunek – Rozwój”.• Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu MP i/lub dla Uczestników Projektu NSE.• Usługa rozwojowa adresowana również dla Uczestników projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	8
Data zakończenia rekrutacji	13-08-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	21
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje uczestników do efektywnego wykorzystywania w praktyce grafiki komputerowej. Celem szkolenia jest nabycie umiejętności dotyczących wykorzystywania w praktyce programów Illustrator i Photoshop w zakresie grafiki komputerowej. Usługa prowadzi do zdobycia kompetencji cyfrowych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Tworzy pliki graficzne z wykorzystaniem w praktyce programów Illustrator i Photoshop.	Kursant wykazuje umiejętności poruszania się po programach graficznych.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Zapisuje i odczytuje pliki graficzne, przygotowuje grafiki do druku i publikacji elektronicznej oraz tworzy grafiki wektorowe.	Kursant definiuje i projektuje pliki graficzne zgodnie z poleceniami. Podczas projektowania wykorzystuje nabytą wiedzę z zakresu programu Illustrator i Photoshop.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

->Szkolenie jest adresowane do osób, które chcą nauczyć się w praktyce wykorzystywać grafikę komputerową

-> W celu skutecznego uczestnictwa w szkoleniu wymagana jest podstawowa umiejętność obsługi komputera.

-> Za 1 godzinę usługi szkoleniowej uznaje się godzinę dydaktyczną tj. lekcyjną (45 minut).

-> Łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie.

->Przerwy nie wliczają się w czas trwania usługi.

> Szkolenie przeprowadzone będzie w formie zdalnej w czasie rzeczywistym w liczbie 21 godzin dydaktycznych. Każdy uczestnik musi posiadać dostęp do komputera z internetem. Uczestnikom zostanie przesłany link do wideokonferencji na platformie **Click Meeting**

->Podział godzin:

Teoria: 30% (ok. 6,5 godz.) - Teoria obejmuje omówienie zasad projektowania graficznego, kolorystyki, typografii oraz podstawowych funkcji i narzędzi Illustratora i Photoshopa.

Praktyka: 70% (ok. 14,5 godz.) - Praktyka polega na samodzielnym tworzeniu projektów graficznych w Illustratorze i Photoshopie, ćwiczeniu narzędzi, efektów i technik wykorzystywanych w realnych zleceniach.

MODUŁ 1: Podstawy grafiki komputerowej i narzędzi Adobe

- Wprowadzenie do grafiki komputerowej
- Omówienie interfejsów programów Adobe Illustrator i Photoshop
- Podstawowe operacje na obiektach w Illustratorze
- Rysowanie i edytowanie wektorów w Illustratorze
- Wypełnienia, kontury, efekty i transformacje w Illustratorze
- Praca z bitmapami w Photoshopie
- Retuszowanie zdjęć i podstawowe efekty w Photoshopie

MODUŁ 2: Typografia, kształty i grafika wektorowa

- Praca z tekstem i formatowanie w Illustratorze
- Tworzenie krzywych, kształtów i ikon w Illustratorze
- Ilustracje wektorowe – techniki i style
- Tworzenie logo – proces od szkicu do finalnego pliku
- Wprowadzenie do pracy z warstwami w Photoshopie
- Efekty specjalne i kreatywna edycja obrazów w Photoshopie

MODUŁ 3: Projektowanie cyfrowe i multimedia

- Projektowanie elementów stron internetowych w Photoshopie
- Multimedia i grafika interaktywna w Photoshopie
- Drukowanie i eksport plików w różnych formatach
- Optymalizacja projektów graficznych na potrzeby druku i internetu
- Praktyczne ćwiczenia: od pomysłu do gotowego projektu

MODUŁ 4: Zaawansowane funkcje i automatyzacja pracy

- Zaawansowane techniki w Illustratorze (efekty 3D, maski, siatki)
- Makra, akcje i skrypty – automatyzacja pracy w Illustratorze i Photoshopie
- Praca zespołowa w środowisku Adobe
- Bezpieczeństwo, ochrona danych i zarządzanie wersjami projektów
- Powtórzenie i utrwalenie kluczowych zagadnień z Illustratora

MODUŁ 5: Integracja, prezentacja i podsumowanie

- Integracja projektów pomiędzy Illustrator i Photoshop
- Tworzenie złożonych projektów graficznych (case study)
- Omówienie najlepszych praktyk w pracy grafika

Walidacja efektów uczenia się: Test końcowy

Walidacja efektów uczenia się trwająca 45 minut na zakończenia szkolenia, przeprowadzona przez osobę walidującą:

-Test końcowy (test z wynikiem automatycznym) przesłany uczestnikom na czacie w formie linku. Test składa się z pytań zamkniętych. Każde pytanie to 1 pkt. Wynik pozytywny po otrzymaniu min. 60% poprawnych odpowiedzi.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 16

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 16 MODUŁ 1: Podstawy grafiki komputerowej i narzędzi Adobe cz. 1	Paweł Korbut	18-08-2026	16:00	17:30	01:30
2 z 16 Przerwa	Paweł Korbut	18-08-2026	17:30	17:45	00:15
3 z 16 MODUŁ 1: Podstawy grafiki komputerowej i narzędzi Adobe cz. 2	Paweł Korbut	18-08-2026	17:45	19:15	01:30
4 z 16 MODUŁ 2: Typografia, kształty i grafika wektorowa cz. 1	Paweł Korbut	20-08-2026	16:00	17:30	01:30
5 z 16 Przerwa	Paweł Korbut	20-08-2026	17:30	17:45	00:15
6 z 16 MODUŁ 2: Typografia, kształty i grafika wektorowa cz. 2	Paweł Korbut	20-08-2026	17:45	19:15	01:30
7 z 16 MODUŁ 3: Projektowanie cyfrowe i multimedia cz. 1	Paweł Korbut	21-08-2026	16:00	17:30	01:30
8 z 16 Przerwa	Paweł Korbut	21-08-2026	17:30	17:45	00:15
9 z 16 MODUŁ 3: Projektowanie cyfrowe i multimedia cz. 2	Paweł Korbut	21-08-2026	17:45	19:15	01:30
10 z 16 MODUŁ 4: Zaawansowane funkcje i automatyzacja pracy cz. 1	Paweł Korbut	25-08-2026	16:00	17:30	01:30
11 z 16 Przerwa	Paweł Korbut	25-08-2026	17:30	17:45	00:15

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
12 z 16 MODUŁ 4: Zaawansowane funkcje i automatyzacja pracy cz. 2	Paweł Korbut	25-08-2026	17:45	19:15	01:30
13 z 16 MODUŁ 5: Integracja, prezentacja i podsumowanie cz. 1	Paweł Korbut	27-08-2026	16:00	17:30	01:30
14 z 16 Przerwa	Paweł Korbut	27-08-2026	17:30	17:45	00:15
15 z 16 MODUŁ 5: Integracja, prezentacja i podsumowanie cz. 2	Paweł Korbut	27-08-2026	17:45	19:15	01:30
16 z 16 Walidacja efektów uczenia się: Test końcowy	-	27-08-2026	19:15	20:00	00:45

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania za zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 357,90 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 730,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	159,90 PLN
Koszt osobogodziny netto	130,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Paweł Korbut

Praktyk i szkoleniowiec z zakresu grafiki komputerowej. Posiada wieloletnie doświadczenie w swojej branży.

Trener posiada wiedzę w zakresie teoretycznych aspektów zagadnień i posiada minimum trzyletnie doświadczenie dydaktyczne oraz praktyczne w dziedzinie.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy uczestnik otrzyma dostęp do artykułów branżowych, a na swój adres mailowy otrzyma linki do filmów i materiałów związanych z tematem szkolenia. Każdy uczestnik otrzyma notatnik, teczkę i długopis - wysłane na podany adres.

Warunki uczestnictwa

Warunkiem uzyskania zaświadczenia o ukończeniu szkolenia jest uczestnictwo w co najmniej 80% zajęć oraz zaliczenia testu końcowego.

Informacje dodatkowe

Ujęte godziny są godzinami dydaktycznymi - 1h = 45 min.

Nie pasuje Ci termin szkolenia? Skontaktuj się z nami!

731791691

kontakt@future-consulting.pl

Usługa zwolniona jest z podatku VAT jeśli uczestnik uzyskuje min. 70% dofinansowania ze środków publicznych*, w przeciwnym wypadku należy do ceny netto doliczyć 23% VAT. *Wg rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20.12.2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień (Dz. U. z 2018, poz. 701).

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek – Rozwój.

Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.

Został podpisany Regulamin współpracy i rozliczenia usług z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu „Małopolski pociąg do kariery – sezon 1” i projektu „Nowy start w Małopolsce z EURESem” z WUP Kraków.

Warunki techniczne

1. Platforma, na której zostanie przeprowadzone szkolenie w części zdalnej, w czasie rzeczywistym to **Click Meeting**.
2. Minimalne wymagania do obsługi szkolenia w formie zdalnej, w czasie rzeczywistym na platformie **Click Meeting**:

- uczestnik powinien dysponować komputerem stacjonarnym bądź laptopem. Niezbędne również będą: mikrofon, słuchawki, głośniki i opcjonalnie kamera.

3. Minimalne wymagania sprzętowe: procesor dwurdzeniowy, minimum 2GB pamięci RAM, wolna przestrzeń na dysku twardym (około 10GB)

4. System operacyjny: minimum Windows XP/MacOS High Sierra

5. Oprogramowanie: przeglądarka internetowa (Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera, Safari, Microsoft Edge)

6. Sieć: łącze internetowe minimum 2 Mbps

7. Okres ważności linku: **1h przed rozpoczęciem szkolenia w pierwszym dniu do ostatniej godziny w dniu zakończenia.**

8. Link do szkolenia oraz hasło dostępowe zostanie wysłany do uczestnika mailowo najpóźniej na 1 dzień przed realizacją usługi.

Kontakt



Magdalena Kondas

E-mail kontakt@future-consulting.pl

Telefon (+48) 731 791 691