



## AI w zarządzaniu projektami - kompleksowe szkolenie

Numer usługi 2026/04/13/11501/3483107

1 832,70 PLN brutto

1 490,00 PLN netto

122,18 PLN brutto/h

99,33 PLN netto/h

154,44 PLN cena rynkowa ⓘ

INPROGRESS Sp. z o.o.

★★★★★ 4,6 / 5

1 007 ocen

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

🕒 15:00 h

📅 09.07.2026 do 10.07.2026

## Informacje podstawowe

### Kategoria

Biznes / Organizacja

### Grupa docelowa usługi

Szkolenie jest skierowane do osób posiadających podstawową wiedzę lub doświadczenie w zakresie zarządzania projektami, które chcą podnieść swoją efektywność dzięki wykorzystaniu narzędzi sztucznej inteligencji. W szczególności są to:

- Project Managerowie i kierownicy projektów,
- Liderzy zespołów projektowych,
- Członkowie zespołów projektowych aktywnie uczestniczący w realizacji zadań projektowych,
- Osoby zainteresowane wdrożeniem AI do codziennej praktyki zarządzania projektami (również z innych branż),
- Osoby chcące rozwinąć kompetencje analityczne, techniczne i strategiczne w kontekście pracy projektowej,
- Usługa rozwojowa adresowana również dla Uczestników projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

### Minimalna liczba uczestników

1

### Maksymalna liczba uczestników

18

### Data zakończenia rekrutacji

03-07-2026

### Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

### Liczba godzin usługi

15

### Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

# Cel

## Cel edukacyjny

Szkolenie ma na celu rozwój umiejętności praktycznego zastosowania narzędzi sztucznej inteligencji w różnych obszarach zarządzania projektami (planowanie, ryzyko, budżet, monitoring i wizualizacja danych). Podczas szkolenia uczestnicy zapoznają się z konkretnymi narzędziami AI stosowanymi w zarządzaniu projektami, rozwijają umiejętności analizy danych projektowych oraz dowiadują się jak wykorzystać AI do optymalizacji procesów projektowych.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Rozróżnia podstawowe zagadnienia w obszarze zarządzania projektami (Waterfall, Agile).	Wskazuje różnice między podejściem Waterfall a Agile oraz porównuje etapy i procesy w obu metodach	Test teoretyczny
Definiuje sztuczną inteligencję (AI), jej rodzaje oraz kluczowe pojęcia	Prezentuje definicję sztucznej inteligencji oraz opisuje podstawowe rodzaje AI	Test teoretyczny
Charakteryzuje specyfikę wykorzystania AI w zarządzaniu projektami	Opisuje sposoby implementacji AI w zarządzaniu projektami i identyfikuje obszary projektów, w których AI może być użyteczne	Test teoretyczny
Obsługuje narzędzia AI dla Project Managerów	Przeprowadza konfigurację narzędzi zgodnie z wymaganiami projektu oraz funkcje automatyzacji i analizy danych w tych narzędziach	Test teoretyczny
Analizuje możliwości i ograniczenia Google Gemini oraz zasady prompt engineeringu	Porównuje funkcje Google Gemini z innymi narzędziami AI	Test teoretyczny
Korzysta z funkcji i możliwości narzędzia GAMMA	Używa funkcji GAMMA do wizualizacji danych projektowych	Test teoretyczny
Rozpoznaje zasady etyki w AI, w tym odpowiedzialne wykorzystanie AI oraz problem uprzedzeń i dyskryminacji	Identyfikuje potencjalne zagrożenia etyczne związane z AI oraz stosuje zasady etyki w analizie przypadków AI	Test teoretyczny
Monitoruje trendy i przyszłość AI w zarządzaniu projektami	Wskazuje i analizuje najnowsze trendy w dziedzinie AI w kontekście zarządzania projektami	Test teoretyczny
Projektuje harmonogramy projektów z wykorzystaniem AI	Tworzy harmonogramy projektów z zastosowaniem narzędzi AI	Test teoretyczny
Rozwija umiejętności predykcji i podejmowania decyzji opartych na danych	Wykorzystuje algorytmy AI do analizy danych projektowych	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Zarządza ryzykiem przy wsparciu AI	Analizuje ryzyka projektowe przy pomocy narzędzi AI	Test teoretyczny
Wykorzystuje Google Gemini do tworzenia harmonogramu, zarządzania ryzykiem i budżetem	Tworzy harmonogram projektu z użyciem Google Gemini oraz zarządza ryzykiem i budżetem projektu z pomocą tego narzędzia	Test teoretyczny
Praktycznie stosuje narzędzia GAMMA i Asanę do wizualizacji danych projektowych oraz generowania raportów	Używa GAMMA i Asany do tworzenia wizualizacji projektowych oraz ocenia jakość wizualizacji i raportów w kontekście ich użyteczności w zarządzaniu projektem	Test teoretyczny

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

**Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?**

TAK

**Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?**

TAK

**Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

TAK

## Program

Każdy uczestnik powinien posiadać dostęp do komputera oraz Internetu, ponieważ usługa szkoleniowa zostanie zrealizowana w formie online, z wykorzystaniem takich platform, jak: ZOOM oraz Mural.

Usługa jest wykonywana w godzinach lekcyjnych (45 min.), a planowane przerwy nie wliczają się do jej czasu.

W trakcie szkolenia, uczestnicy będą dzieleni na mniejsze, 3-5 osobowe grupy, w ramach realizacji wybranych ćwiczeń warsztatowych (funkcja "Pokoł" na platformie ZOOM).

Usługa zostanie wykonana z wykorzystaniem takich metod, jak: mini wykład, prezentacja multimedialna, symulacje w grupach, praca z case study, dyskusja.

Szkolenie „AI w zarządzaniu projektami” wprowadzi Cię w praktyczne zastosowanie narzędzi AI w tworzeniu harmonogramu projektu, zarządzaniu ryzykiem, prognozowaniu budżetu, monitorowaniu kosztów oraz ich wizualizacji, usprawniając Twoją pracę i otwierając nowe możliwości rozwoju. Opanujesz zaawansowane techniki analizy danych i rozwiniesz umiejętności predykcji i podejmowania decyzji opartych właśnie na danych. Dzięki praktycznym ćwiczeniom i case studies zrozumiesz rolę AI w zarządzaniu projektami i zdobędziesz umiejętności, które od razu wykorzystasz.

#### Moduł 1: Przypomnienie podstawowych zagadnień w obszarze Zarządzania Projektami

- Przypomnienie tradycyjnych metodyk: Waterfall.
- Kluczowe założenia, etapy i zastosowanie.
- Wprowadzenie do Agile.
- Manifest Agile, zasady i wartości.
- Porównanie Waterfall i Agile – kiedy stosować którą metodykę?

#### Moduł 2: Wprowadzenie do AI w zarządzaniu projektami

- Czym jest sztuczna inteligencja (AI)?
- Definicja, rodzaje AI, kluczowe pojęcia.
- Specyfika wykorzystania AI w zarządzaniu projektami.
- Przegląd narzędzi AI dla PM-ów
- Asana, Monday.com, Jira.
- Inne popularne narzędzia AI dla PM-ów.
- Wyzwania i możliwości AI w zarządzaniu projektami.
- Dyskusja z uczestnikami, analiza case study.

#### Moduł 3: Google Gemini w praktyce – Harmonogram i ryzyko

- Wprowadzenie do Google Gemini
- Jak działa Google Gemini?
- Możliwości i ograniczenia Google Gemini.
- Prompt engineering – jak efektywnie komunikować się z Google Gemini.
- Tworzenie harmonogramu projektu z wykorzystaniem AI.
- Praca w oparciu o case study
- Szczegółowe omówienie, ćwiczenia z generowania zadań, określania zależności, optymalizacji terminów.
- Zarządzanie ryzykiem przy wsparciu AI.
- Praca w oparciu o case study
- Szczegółowe omówienie, ćwiczenia z identyfikacji ryzyk, analizy prawdopodobieństwa i wpływu.

#### Moduł 3 (kontynuacja): Google Gemini w praktyce – Budżet

- Prognozowanie budżetu i monitorowanie kosztów.
- Praca w oparciu o case study
- Szczegółowe omówienie, ćwiczenia z analizy i optymalizacji budżetu.
- Ćwiczenia z Google Gemini – zaawansowane przykłady.

#### Moduł 4: GAMMA i Asana w praktyce – Wizualizacja

- Wprowadzenie do GAMMA
- Funkcje i możliwości GAMMA.
- Wizualizacja harmonogramu, ryzyk i budżetu w GAMMA.
- Praca w oparciu o case study
- Zaawansowane techniki wizualizacji danych projektowych.
- Ćwiczenia z GAMMA i Asaną – zaawansowane przykłady generowania raportów i wizualizacji danych.

#### Moduł 5: Etyka i przyszłość AI

- Etyka w AI
- Odpowiedzialne wykorzystanie AI.
- Uprzedzenia i dyskryminacja w AI.
- Wpływ AI na rolę Project Managera w przyszłości.
- Dyskusja z uczestnikami, analiza trendów.
- Trendy i przyszłość AI w zarządzaniu projektami – omówienie najnowszych rozwiązań i perspektyw rozwoju AI.

# Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 16

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 16</b> Pre test. walidacja	-	09-07-2026	09:00	09:15	00:15
<b>2 z 16</b> Moduł 1: Podstawy Zarządzania Projektami	Przemysław Włodkowski	09-07-2026	09:15	10:30	01:15
<b>3 z 16</b> Przerwa	Przemysław Włodkowski	09-07-2026	10:30	10:45	00:15
<b>4 z 16</b> Moduł 2: Wprowadzenie do AI w zarządzaniu projektami	Przemysław Włodkowski	09-07-2026	10:45	12:15	01:30
<b>5 z 16</b> Przerwa	Przemysław Włodkowski	09-07-2026	12:15	13:00	00:45
<b>6 z 16</b> Moduł 3: Google Gemini w praktyce Harmonogram i ryzyko	Przemysław Włodkowski	09-07-2026	13:00	14:30	01:30
<b>7 z 16</b> Przerwa	Przemysław Włodkowski	09-07-2026	14:30	14:45	00:15
<b>8 z 16</b> Moduł 3: Google Gemini w praktyce Harmonogram i ryzyko (kontynuacja)	Przemysław Włodkowski	09-07-2026	14:45	15:45	01:00
<b>9 z 16</b> Moduł 3 (kontynuacja): Google Gemini w praktyce – Budżet, inne zagadnienia projektowe	Przemysław Włodkowski	10-07-2026	09:00	10:30	01:30
<b>10 z 16</b> Przerwa	Przemysław Włodkowski	10-07-2026	10:30	10:45	00:15

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>11 z 16</b> Moduł 4: GAMMA i Asana w praktyce	Przemysław Włodkowski	10-07-2026	10:45	12:15	01:30
<b>12 z 16</b> Przerwa obiadowa	Przemysław Włodkowski	10-07-2026	12:15	13:00	00:45
<b>13 z 16</b> Moduł 4: GAMMA i Asana w praktyce (kontynuacja)	Przemysław Włodkowski	10-07-2026	13:00	14:30	01:30
<b>14 z 16</b> Przerwa	Przemysław Włodkowski	10-07-2026	14:30	14:45	00:15
<b>15 z 16</b> Moduł 5: Etyka i przyszłość AI	Przemysław Włodkowski	10-07-2026	14:45	15:45	01:00
<b>16 z 16</b> Post test. walidacja	-	10-07-2026	15:45	16:00	00:15

## Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania w wysokości co najmniej 70% przysługuje Tobie zwolnienie z podatku VAT

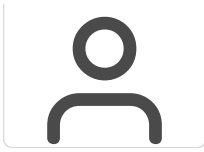
### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 832,70 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 490,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	122,18 PLN
Koszt osobogodziny netto	99,33 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1

1 z 1



## Przemysław Włodkowski

Trener, coach, facylitator, konsultant z zakresu zwinnych transformacji organizacyjnych.

Posiada wieloletnie doświadczenie w kierowaniu zespołami deweloperskimi, optymalizacji pracy poprzez Lean jak i Agile. Wierzy, że dobre procesy tworzą dobre produkty i że zmiana jest szansą, a nie ograniczeniem. Szkolenia i facylitacja to jego największa pasja. Od 6 lat prowadzi szkolenia dla zespołów, managerów oraz kadry zarządzającej. Uwielbia pracę z ludźmi, zawsze stara się być wsparciem, stawiając na zdrowe relacje oraz budując bezpieczne środowisko i kulturę pracy oparte na wzajemnym szacunku.

Wykładowca na WSB-NLU (WYŻSZA SZKOŁA BIZNESU - NATIONAL LOUIS UNIVERSITY) prowadzący wykłady i ćwiczenia na studiach podyplomowych.

Akredytowany trener ScrumStudy specjalizuje się w szkoleniach dla Scrum Masterów, Product Ownerów, Deweloperów. Praktyk, ma na swoim koncie prace jako trener w zwinnych transformacji całych organizacji zgodnie z modelem Spotify, SAFe.

Akredytowany trener DevOps pomagający zrozumieć istotę współpracy między biznesem, dewelopmentem i operacjami.

Ukończył studia na kierunku informatyka z specjalizacją inżynieria oprogramowania. Ukończone kursy z zakresu coachingu, szkoleń pozwalają mu sprawnie wykonywać prace trenera, facylitatora albo konsultanta.

Doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia szczegółowych danych dotyczących oferowanej usługi.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały szkoleniowe w wersji elektronicznej. Materiały zostaną przekazane uczestnikom przed szkoleniem mailowo w postaci aktywnych linków. Materiały udostępniane są za pośrednictwem platformy Calameo. Aby pobrać materiały, niezbędne jest założenie darmowego konta w serwisie Calameo.

### Informacje dodatkowe

Uczestnik po szkoleniu otrzymuje od Inprogress certyfikat ukończenia szkolenia.

Usługa realizowana jest w godzinach dydaktycznych. Przerwy nie wliczają się do czasu usługi.

W przypadku finansowania szkolenia w co najmniej 70% ze środków publicznych, o których jest mowa w art. 5 ust. 1 ustawy o finansach publicznych, obowiązuje stawka VAT zw.

Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.

## Warunki techniczne

**Warunki techniczne niezbędne do udziału w szkoleniu:**

- **Platforma / rodzaj komunikatora, za pośrednictwem którego prowadzona będzie usługa.**
- Szkolenie odbędzie się przy pomocy platformy Zoom. Uczestnicy szkolenia otrzymają mailowo informacje na temat korzystania z platformy przy pomocy przeglądarki internetowej lub aplikacji do pobrania na komputer.
- **Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika.**
- Komputer uczestnika powinien być wyposażony w głośniki, bezpłatną aplikację Zoom (do pobrania na komputer lub dostęp bezpośrednio w przeglądarce internetowej). Konieczna jest również kamera do interakcji oraz mikrofon.
- **Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego.**
- Uczestnik może skorzystać z dowolnego łącza sieciowego.
- **Niezbędne oprogramowanie umożliwiające Uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów.**
- Część materiałów szkoleniowych (prace przedkursowe) uczestnicy otrzymują mailowo. Wymagane podstawowe oprogramowanie umożliwiające odczyt plików zapisanych w formatach .doc, .docx i .pdf, czyli np. Microsoft Word. Pozostałe materiały (prezentacja, ćwiczenia, przykładowe egzaminy) są udostępniane przy pomocy platformy Calameo.
- **Okres ważności linku umożliwiającego uczestnictwo w spotkaniu on-line.**
- Link przesłany uczestnikom szkolenia jest ważny w trakcie trwania szkolenia zgodnie z jego harmonogramem.

#### Informacje dotyczące warunków technicznych (egzaminy):

- **Platforma / rodzaj komunikatora, za pośrednictwem którego prowadzona będzie usługa.**
- Szkolenie odbędzie się przy pomocy narzędzia Proctor U. Egzaminator będzie miał dostęp do egzaminu, monitorując środowisko egzaminacyjne przez komputer pulpitu, kamery internetowej i mikrofonu. Po zarezerwowaniu egzaminu uczestnik otrzyma wiadomość e-mail umożliwiającą rejestrację i umówienie się na spotkanie z egzaminatorem za pośrednictwem Portalu Kandydata.
- **Minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika.**
- Uczestnik egzaminu powinien posiadać komputer z wbudowaną kamerą internetową oraz głośnikiem.
- **Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego.**
- Zgodnie z zaleceniami akredytora zalecane jest posiadanie szybkiego łącza internetowego. Bezprzewodowe łącze internetowe nie jest zalecane, ponieważ może zakłócić przebieg egzaminu.
- **Okres ważności aplikacji.**
- Aplikacja Proctor U jest ważna w trakcie egzaminu zgodnie z wymaganiami przedstawionymi przez akredytora.

Podstawą do rozliczenia usługi jest wygenerowanie z systemu raportu, umożliwiającego identyfikację wszystkich uczestników oraz zastosowanego narzędzia.

## Kontakt



**Monika Sarnat**

**E-mail** szkolenia@inprogress.pl

**Telefon** (+48) 123 579 579