



Szkolenie z programu SketchUp na poziomie podstawowym

Numer usługi 2026/04/13/186382/3482790

1 525,20 PLN brutto
1 240,00 PLN netto
101,68 PLN brutto/h
82,67 PLN netto/h
150,00 PLN cena rynkowa ⓘ

3D Factory Dawid
Mąkinia

★★★★★ 4,7 / 5

6 ocen

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 15 h

📅 06.05.2026 do 08.05.2026

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo

Grupa docelowa usługi

Szkolenie skierowane jest do osób z branży projektowej, którzy w swojej codziennej pracy chcą korzystać z programu SketchUp. Uczestnikami kursu mogą być:

- **Projektanci** – poszukujący narzędzia pozwalającego szybko i efektywnie prezentować koncepcje klientom,
- **Architekci wnętrz** – chcący tworzyć realistyczne wizualizacje pomieszczeń oraz interaktywne spacery 3D, ułatwiające komunikację z inwestorem,
- **Architekci i Urbaniści** – zainteresowani wydajnym sposobem prezentacji brył, układu urbanistycznego i kontekstu zabudowy.
- **Architekci krajobrazu** – potrzebujący narzędzia do przedstawiania aranżacji terenów zielonych, ogrodów i przestrzeni publicznych w atrakcyjnej, interaktywnej formie.

Szkolenie jest dedykowane osobom, które chcą rozpocząć pracę w programie SketchUp.

Minimalna liczba uczestników

4

Maksymalna liczba uczestników

15

Data zakończenia rekrutacji

05-05-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

15

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie z programu SketchUp na poziomie podstawowym ma na celu nauczenie uczestników podstaw pracy. Uczestnicy poznają interfejs programu, poruszanie się w programie, korzystanie z narzędzi. Po zakończeniu szkolenia są w stanie tworzyć we własnym zakresie nieskomplikowane projekty.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Zna interfejs programu	Porusza się w programie SketchUp	Wywiad swobodny
Porusza się w przestrzeni 3D	Swobodnie korzysta z narzędzi takich jak Orbita i Przesuń kamerę	Wywiad swobodny
Tworzy kształty w przestrzeni 3D	Potrafi korzystać z narzędzi rysunkowych takich jak Linia, Prostokąt, Koło	Wywiad swobodny
Wykorzystuje tekstury konkretnych materiałów	Potrafi korzystać z narzędzia Wypełnienie kolorem, potrafi pozycjonować tekstury.	Wywiad swobodny
Aranżuje zaprojektowaną przestrzeń	Wykorzystuje modele 3D z biblioteki 3D Warehouse	Wywiad swobodny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie składa się z 3 spotkań online w godz. od 10:00 do 15:00. Usługa realizowana jest w godzinach zegarowych. Przerwy są wliczone w czas usługi.

Na 15 godzin szkolenia składa się 1 godz. zajęć teoretycznych oraz 14 godzin zajęć praktycznych.

Szkolenie obejmuje następujące zagadnienia:

- Poruszanie się w programie
- Narzędzia rysunkowe w SketchUp
- Modelowanie w SketchUp
- Praca z teksturami
- Praca z obiektami
- Aranżacja modelu
- Prezentacja projektu

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 28

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 28 Poruszanie się w programie sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MAKINIA	06-05-2026	10:00	11:00	01:00
2 z 28 Przerwa	DAWID MAKINIA	06-05-2026	11:00	11:10	00:10
3 z 28 Poruszanie się w programie sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MAKINIA	06-05-2026	11:10	12:00	00:50
4 z 28 Przerwa	DAWID MAKINIA	06-05-2026	12:00	12:10	00:10
5 z 28 Narzędzia rysunkowe w SketchUp sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MAKINIA	06-05-2026	12:10	13:00	00:50
6 z 28 Przerwa	DAWID MAKINIA	06-05-2026	13:00	13:10	00:10

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
7 z 28 Narzędzia rysunkowe w SketchUp sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MAKINIA	06-05-2026	13:10	14:00	00:50
8 z 28 Przerwa	DAWID MAKINIA	06-05-2026	14:00	14:10	00:10
9 z 28 Narzędzia rysunkowe w SketchUp sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MAKINIA	06-05-2026	14:10	15:00	00:50
10 z 28 Modelowanie w SketchUp sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MAKINIA	07-05-2026	10:00	11:00	01:00
11 z 28 Przerwa	DAWID MAKINIA	07-05-2026	11:00	11:10	00:10
12 z 28 Modelowanie w SketchUp sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MAKINIA	07-05-2026	11:10	12:00	00:50
13 z 28 Przerwa	DAWID MAKINIA	07-05-2026	12:00	12:10	00:10
14 z 28 Modelowanie w SketchUp sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MAKINIA	07-05-2026	12:10	13:00	00:50
15 z 28 Przerwa	DAWID MAKINIA	07-05-2026	13:00	13:10	00:10
16 z 28 Modelowanie w SketchUp sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MAKINIA	07-05-2026	13:10	14:00	00:50
17 z 28 Przerwa	DAWID MAKINIA	07-05-2026	14:00	14:10	00:10

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
18 z 28 Praca z teksturami sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MĄKINIA	07-05-2026	14:10	15:00	00:50
19 z 28 Praca z obiektami sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MĄKINIA	08-05-2026	10:00	11:00	01:00
20 z 28 Przerwa	DAWID MĄKINIA	08-05-2026	11:00	11:10	00:10
21 z 28 Praca z obiektami sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MĄKINIA	08-05-2026	11:10	12:00	00:50
22 z 28 Przerwa	DAWID MĄKINIA	08-05-2026	12:00	12:10	00:10
23 z 28 Aranżacja modelu sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MĄKINIA	08-05-2026	12:10	13:00	00:50
24 z 28 Przerwa	DAWID MĄKINIA	08-05-2026	13:00	13:10	00:10
25 z 28 Aranżacja modelu sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MĄKINIA	08-05-2026	13:10	14:00	00:50
26 z 28 Przerwa	DAWID MĄKINIA	08-05-2026	14:00	14:10	00:10
27 z 28 Prezentacja projektu sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MĄKINIA	08-05-2026	14:10	14:45	00:35
28 z 28 Walidacja: wywiad swobodny sposób realizacji: rozmowa na żywo	-	08-05-2026	14:45	15:00	00:15

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania w wysokości co najmniej 70% przysługuje Tobie zwolnienie z podatku VAT

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 525,20 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 240,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	101,68 PLN
Koszt osobogodziny netto	82,67 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

DAWID MĄKINIA

Od 2012 roku dzielę się wiedzą na organizowanych szkoleniach dotyczących pracy w programach SketchUp, LayOut, V-Ray oraz Enscape dla SketchUp. Moja ścieżka jako trenera rozpoczęła się właśnie w 2012 roku, kiedy zdobyłem certyfikat potwierdzający moją wiedzę z programu SketchUp, co otworzyło mi drogę do prowadzenia szkoleń. Oprogramowanie to poznałem jeszcze w trakcie studiów na kierunku Architektura i Urbanistyka, gdzie stało się moją pasją oraz nieodłącznym narzędziem projektowym. Obecnie możesz mnie spotkać m.in. w roli prowadzącego na szkoleniach i warsztatach organizowanych przez firmę ProGrupa, a więc dystrybutora programów SketchUp i V-Ray w Polsce.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik szkolenia otrzymuje:

- Skrypt w wersji cyfrowej
- Pliki z ćwiczeniami

Warunki techniczne

Aby w pełni uczestniczyć w szkoleniu uczestnik powinien dysponować komputerem o parametrach nie słabszych niż:

- W przypadku systemu Windows:
 - Wersja systemu: Windows 11
 - Karta graficzna z 4 GB pamięci VRAM:
 - NVIDIA GeForce GTX 900 / Quadro M lub nowsza
 - AMD Radeon RX 400 series / odpowiednik serii Radeon Pro lub nowsza
 - Nieobsługiwane urządzenia: Mobilne procesory graficzne Radeon 6000 oraz zintegrowane układ graficzny Intel
- W przypadku systemu Mac OS:
 - Komputer z procesorem Apple M1:
 - MacBook Air (M1, 2020)
 - MacBook Pro (M1, 2021)
 - iMac (M1, 2021)
 - Mac mini (M1, 2020)
 - Komputer z procesorem Apple M2:
 - MacBook Air (M2, 2022)
 - MacBook Pro (M2, 2022)
 - Komputer z procesorem Apple M3:
 - MacBook Pro (M3, 2023)
 - iMac (M3, 2023)
 - Nieobsługiwane urządzenia: Mac OS z procesorem Intel oraz kartą graficzną Intel lub AMD
- Myszka z trzema przyciskami

Kontakt



Filip Ignaszak

E-mail filip@progrupa.com

Telefon (+48) 666 391 687