



## Szkolenie z programu SketchUp na poziomie zaawansowanym

Numer usługi 2026/04/13/186382/3482765

1 525,20 PLN brutto  
1 240,00 PLN netto  
101,68 PLN brutto/h  
82,67 PLN netto/h  
200,00 PLN cena rynkowa ⓘ

3D Factory Dawid  
Mąkinia

★★★★★ 4,7 / 5

6 ocen

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

🕒 15:00 h

📅 20.05.2026 do 22.05.2026

## Informacje podstawowe

### Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo

### Grupa docelowa usługi

Szkolenie skierowane jest do osób z branży projektowej, którzy w swojej codziennej pracy chcą korzystać z programu SketchUp. Uczestnikami kursu mogą być:

- **Projektanci** – poszukujący narzędzia pozwalającego szybko i efektywnie prezentować koncepcje klientom,
- **Architekci wnętrz** – chcący tworzyć realistyczne wizualizacje pomieszczeń oraz interaktywne spacery 3D, ułatwiające komunikację z inwestorem,
- **Architekci i Urbaniści** – zainteresowani wydajnym sposobem prezentacji brył, układu urbanistycznego i kontekstu zabudowy.
- **Architekci krajobrazu** – potrzebujący narzędzia do przedstawiania aranżacji terenów zielonych, ogrodów i przestrzeni publicznych w atrakcyjnej, interaktywnej formie.

Szkolenie jest dedykowane osobom, które chcą poznać zaawansowane narzędzia programu SketchUp.

### Minimalna liczba uczestników

4

### Maksymalna liczba uczestników

15

### Data zakończenia rekrutacji

19-05-2026

### Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

### Liczba godzin usługi

15

### Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

# Cel

## Cel edukacyjny

Szkolenie z programu SketchUp na poziomie zaawansowanym ma na celu udoskonalenie technik modelowania z wykorzystaniem dodatkowych rozszerzeń. Uczestnicy poznają pracę w oparciu o Tagi, wykorzystują przekroje, a także tworzą grafiki z wykorzystaniem sztucznej inteligencji dostępnej w SketchUp. W ramach szkolenia omawiane jest również projektowanie terenu.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Tworzy bardziej skomplikowane modele	Swobodnie korzysta z narzędzia wyciągnij wzdłuż	Wywiad swobodny
Używa dodatkowych rozszerzeń	Wie jak zainstalować rozszerzenie do programu SketchUp	Wywiad swobodny
Pracuje zgodnie z metodyką pracy	Wykorzystuje Tagi, Komponenty oraz Grupy	Wywiad swobodny
Używa modeli 3D pobranych ze stron producentów	Potrafi importować modele 3D z formatów takich jak 3ds i dwg	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Docina bardziej skomplikowane kształty	Korzysta z narzędzi Bryły	Wywiad swobodny
Tworzy trójwymiarowy model terenu	Używa narzędzi dostępnych na pasku Ukształtowanie powierzchni	Wywiad swobodny
Tworzy widoki w oparciu o przekroje	Swobodnie dodaje i edytuje płaszczyzny przekroju	Wywiad swobodny

# Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

## Program

Szkolenie składa się z 3 spotkań online w godz. od 10:00 do 15:00. Usługa realizowana jest w godzinach zegarowych. Przerwy są wliczone w czas usługi.

Na 15 godzin szkolenia składa się 1 godz. zajęć teoretycznych oraz 14 godzin zajęć praktycznych.

Szkolenie obejmuje następujące zagadnienia:

- Tworzenie zaawansowanych geometrii
- Praca z rozszerzeniami
- Metodyka pracy z użyciem Tagów
- Pracę na Bryłach
- Praca z plikami z zewnętrznych programów
- Zaawansowana praca z teksturami
- Techniki modelowania terenu
- Praca na przekrojach
- Wykorzystanie sztucznej inteligencji do generowania obrazów

## Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 28

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 28</b> Tworzenie zaawansowanych geometrii   sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MAKINIA	20-05-2026	10:00	11:00	01:00
<b>2 z 28</b> Przerwa	DAWID MAKINIA	20-05-2026	11:00	11:10	00:10
<b>3 z 28</b> Tworzenie zaawansowanych geometrii   sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MAKINIA	20-05-2026	11:10	12:00	00:50
<b>4 z 28</b> Przerwa	DAWID MAKINIA	20-05-2026	12:00	12:10	00:10

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
5 z 28 Tworzenie zaawansowanych geometrii   sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MAKINIA	20-05-2026	12:10	13:00	00:50
6 z 28 Przerwa	DAWID MAKINIA	20-05-2026	13:00	13:10	00:10
7 z 28 Praca z rozszerzeniami   sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MAKINIA	20-05-2026	13:10	14:00	00:50
8 z 28 Przerwa	DAWID MAKINIA	20-05-2026	14:00	14:10	00:10
9 z 28 Metodyka pracy z użyciem Tagów   sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MAKINIA	20-05-2026	14:10	15:00	00:50
10 z 28 Bryły   sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MAKINIA	21-05-2026	10:00	11:00	01:00
11 z 28 Przerwa	DAWID MAKINIA	21-05-2026	11:00	11:10	00:10
12 z 28 Bryły   sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MAKINIA	21-05-2026	11:10	12:00	00:50
13 z 28 Przerwa	DAWID MAKINIA	21-05-2026	12:00	12:10	00:10
14 z 28 Praca z plikami z zewnętrznymi programami   sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MAKINIA	21-05-2026	12:10	13:00	00:50
15 z 28 Przerwa	DAWID MAKINIA	21-05-2026	13:00	13:10	00:10

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>16 z 28</b> Praca z plikami z zewnętrznymi programów   sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MAKINIA	21-05-2026	13:10	14:00	00:50
<b>17 z 28</b> Przerwa	DAWID MAKINIA	21-05-2026	14:00	14:10	00:10
<b>18 z 28</b> Zaawansowana praca z teksturami   sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MAKINIA	21-05-2026	14:10	15:00	00:50
<b>19 z 28</b> Techniki modelowania terenu   sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MAKINIA	22-05-2026	10:00	11:00	01:00
<b>20 z 28</b> Przerwa	DAWID MAKINIA	22-05-2026	11:00	11:10	00:10
<b>21 z 28</b> Techniki modelowania terenu   sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MAKINIA	22-05-2026	11:10	12:00	00:50
<b>22 z 28</b> Przerwa	DAWID MAKINIA	22-05-2026	12:00	12:10	00:10
<b>23 z 28</b> Techniki modelowania terenu   sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MAKINIA	22-05-2026	12:10	13:00	00:50
<b>24 z 28</b> Przerwa	DAWID MAKINIA	22-05-2026	13:00	13:10	00:10
<b>25 z 28</b> Praca na przekrojach   sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MAKINIA	22-05-2026	13:10	14:00	00:50
<b>26 z 28</b> Przerwa	DAWID MAKINIA	22-05-2026	14:00	14:10	00:10

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<span>27 z 28</span> Wykorzystanie sztucznej inteligencji do generowania obrazów   sposób realizacji: współdzielenie ekranu	DAWID MAKINIA	22-05-2026	14:10	14:45	00:35
<span>28 z 28</span> Walidacja: wywiad swobodny   sposób realizacji: rozmowa na żywo	-	22-05-2026	14:45	15:00	00:15

## Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania w wysokości co najmniej 70% przysługuje Tobie zwolnienie z podatku VAT

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 525,20 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 240,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	101,68 PLN
Koszt osobogodziny netto	82,67 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### DAWID MAKINIA

Od 2012 roku dzielę się wiedzą na organizowanych szkoleniach dotyczących pracy w programach SketchUp, LayOut, V-Ray oraz Enscape dla SketchUp. Moja ścieżka jako trenera rozpoczęła się właśnie w 2012 roku, kiedy zdobyłem certyfikat potwierdzający moją wiedzę z programu SketchUp, co otworzyło mi drogę do prowadzenia szkoleń. Oprogramowanie to poznałem jeszcze w trakcie

studiów na kierunku Architektura i Urbanistyka, gdzie stało się moją pasją oraz nieodłącznym narzędziem projektowym. Obecnie możesz mnie spotkać m.in. w roli prowadzącego na szkoleniach i warsztatach organizowanych przez firmę ProGrupa, a więc dystrybutora programów SketchUp i V-Ray w Polsce.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik szkolenia otrzymuje:

- Skrypt w wersji cyfrowej
- Pliki z ćwiczeniami

## Warunki techniczne

Aby w pełni uczestniczyć w szkoleniu uczestnik powinien dysponować komputerem o parametrach nie słabszych niż:

- W przypadku systemu Windows:
  - Wersja systemu: Windows 11
  - Karta graficzna z 4 GB pamięci VRAM:
  - NVIDIA GeForce GTX 900 / Quadro M lub nowsza
  - AMD Radeon RX 400 series / odpowiednik serii Radeon Pro lub nowsza
  - Nieobsługiwane urządzenia: Mobilne procesory graficzne Radeon 6000 oraz zintegrowane układ graficzny Intel
- W przypadku systemu Mac OS:
  - Komputer z procesorem Apple M1:
    - MacBook Air (M1, 2020)
    - MacBook Pro (M1, 2021)
    - iMac (M1, 2021)
    - Mac mini (M1, 2020)
  - Komputer z procesorem Apple M2:
    - MacBook Air (M2, 2022)
    - MacBook Pro (M2, 2022)
  - Komputer z procesorem Apple M3:
    - MacBook Pro (M3, 2023)
    - iMac (M3, 2023)
  - Nieobsługiwane urządzenia: Mac OS z procesorem Intel oraz kartą graficzną Intel lub AMD
- Myszka z trzema przyciskami

## Kontakt



**Filip Ignaszak**

**E-mail** [filip@progrupa.com](mailto:filip@progrupa.com)

**Telefon** (+48) 666 391 687