



Future Consulting  
Monika Ornal-Olech

★★★★★ 4,7 / 5

178 ocen

## "Grafika do internetu – zrób to sam" - warsztaty grupowe z podstaw projektowania i Canva w praktyce

Numer usługi 2026/04/10/150920/3477498

- Usługa szkoleniowa
- zdalna w czasie rzeczywistym
- 08:00 h
- 15.07.2026 do 15.07.2026

1 476,00 PLN brutto  
1 200,00 PLN netto  
184,50 PLN brutto/h  
150,00 PLN netto/h  
200,00 PLN cena rynkowa ⓘ

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
<b>Identyfikatory projektów</b>	Kierunek - Rozwój, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Małopolski Pociąg do kariery, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
<b>Grupa docelowa usługi</b>	<p>Szkolenie skierowane jest do osób, które chcą samodzielnie tworzyć atrakcyjne i profesjonalne materiały graficzne do wykorzystania w internecie. Dedykowane jest zarówno początkującym, jak i osobom posiadającym podstawową wiedzę w zakresie projektowania graficznego, które chcą rozwinąć swoje umiejętności w praktyczny sposób.</p> <p>Główne grupy odbiorców:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-Przedsiębiorcy i właściciele małych firm</li> <li>-Specjaliści ds. marketingu i social media</li> <li>-Twórcy internetowi, blogerzy, influencerzy</li> <li>-Pracownicy działów komunikacji i PR</li> <li>-Osoby odpowiedzialne za publikacje treści</li> <li>-Usługa adresowana również do uczestników projektu „Kierunek – Rozwój”.</li> <li>-Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu MP i/lub dla Uczestników Projektu NSE.</li> <li>-Usługa rozwojowa adresowana również dla Uczestników projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.</li> </ul>
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	2
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	8

Data zakończenia rekrutacji	10-07-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	8
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

## Cel

### Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje do uzyskania nowych umiejętności związanych z tworzeniem atrakcyjnych grafik na potrzeby social mediów, stron www, blogów i newsletterów, poznania darmowych i łatwych narzędzi graficznych (głównie Canva), zrozumienia zasad spójności wizualnej marki oraz zdobycia umiejętności szybkiego tworzenia materiałów graficznych w praktyce.

### Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Samodzielnie tworzy i edytuje grafiki na potrzeby internetu przy użyciu intuicyjnych narzędzi.	<ul style="list-style-type: none"> <li>-dobiera narzędzia graficzne odpowiednie do celu projektu</li> <li>-stosuje podstawowe funkcje edycyjne</li> <li>-eksportuje i publikuje grafiki w odpowiednim formacie</li> </ul>	<p>Prezentacja</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
Definiuje zasady kompozycji i estetyki w projektowaniu grafik do internetu.	<ul style="list-style-type: none"> <li>-wymienia i opisuje podstawowe zasady kompozycji</li> <li>-rozpoznaje elementy estetyki w projektach graficznych</li> <li>- analizuje przykładowe grafiki pod kątem zastosowania zasad kompozycji i estetyki</li> </ul>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
Dostosowuje formaty i rozdzielczość grafik do różnych zastosowań w sieci.	<ul style="list-style-type: none"> <li>-dobiera format pliku graficznego odpowiedni do zastosowania</li> <li>-ustawia rozdzielczość grafiki zgodnie z wymaganiami medium</li> <li>-optymalizuje grafikę pod kątem jakości i szybkości ładowania</li> </ul>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Prezentacja</p>

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

## Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

# Program

-> Szkolenie zostało zaprojektowane jako praktyczny warsztat, gdzie uczestnicy wychodzą z gotowymi materiałami.

-> W celu skutecznego uczestnictwa, szkolenie adresowane jest do osób posiadających minimum podstawową umiejętność obsługi komputera.

-> Za 1 godzinę usługi szkoleniowej uznaje się godzinę dydaktyczną tj. lekcyjną (45 minut).

-> Łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie.

-> Przerwy nie wliczają się w czas trwania usługi.

Warunki organizacyjne:

### -> **Szkolenie indywidualne**

-> **Teoria (3 h)** będzie dotyczyła podstaw projektowania graficznego, zasad kompozycji, typografii, kolorystyki oraz kluczowych funkcji Canvy, aby uczestnicy rozumieli, jak świadomie tworzyć estetyczne i skuteczne projekty.

**Praktyka (5 h)** będzie polegała na samodzielnym tworzeniu grafik w Canvie – od prostych postów po bardziej złożone materiały – z wykorzystaniem szablonów, edycji zdjęć, animacji i elementów branding, aby uczestnicy potrafili sprawnie projektować w realnych zadaniach.

Program:

### **1. Wprowadzenie: Twoja marka w obrazach**

- Co to jest identyfikacja wizualna?
- Jak kolory, czcionki i zdjęcia budują rozpoznawalność?
- Analiza dobrych i złych przykładów

### **2. Podstawy projektowania – zasady, które warto znać**

- Zasada 3 kolorów, 2 fontów i 1 stylu
- Kompozycja i czytelność
- Jak dobrać zdjęcia stockowe lub tworzyć własne?

### **3. CANVA w praktyce – jak z niej wycisnąć maksimum**

- Omówienie interfejsu i funkcji (wersja darmowa vs Pro)
- Tworzenie grafik krok po kroku:
  - post na Instagram / Facebook
  - baner na stronę
  - miniaturka bloga / YouTube

- prezentacja / PDF
- Praca na gotowych szablonach + tworzenie własnych

#### 4. Grafiki do social mediów – ćwiczenia praktyczne

- Projektowanie posta promocyjnego (np. produkt, wydarzenie, promocja)
- Jak tworzyć spójną serię grafik do kampanii?
- Tipy: ikony, mockupy, QR kody, animacje

#### 5. Grafiki na stronę www i do newsletterów

- Jak dobrać format i rozdzielczość?
- Co działa wizualnie w mailingu?
- Jak nie zniechęcić odbiorcy grafiką?

#### 6. Twój styl wizualny – zbuduj go i korzystaj

- Tworzenie własnego mini brandbooka: kolory, fonty, przykłady zastosowania
- Jak zapisać i porządkować grafiki?
- Gotowe zestawy do dalszej pracy

#### 7. Podsumowanie + pytania i konsultacje

##### Walidacja efektów uczenia się: Test podsumowujący (test z wynikiem generowanym automatycznie) i prezentacja

Walidacja efektów uczenia się trwająca 15 minut na zakończenia szkolenia, przeprowadzona przez osobę walidującą:

-Test końcowy (test z wynikiem automatycznym) przesłany uczestnikom na czacie w formie linku. Test składa się z pytań zamkniętych. Każde pytanie to 1 pkt. Wynik pozytywny po otrzymaniu min. 60% poprawnych odpowiedzi.

-Prezentacja - uczestnicy prezentują wykonane w trakcie szkolenia gotowe projekty.

## Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 8

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; border-radius: 5px; display: inline-block;">1 z 8</div> Wprowadzenie: Twoja marka w obrazach (rozmowa na żywo/współdzielenie ekranu/czat)	Manuela Sitarz	15-07-2026	09:00	10:30	01:30
<div style="background-color: #e91e63; color: white; padding: 2px; border-radius: 5px; display: inline-block;">2 z 8</div> Przerwa	Manuela Sitarz	15-07-2026	10:30	10:45	00:15

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>3 z 8</b> Podstawy projektowania – zasady, które warto znać; CANVA w praktyce – jak z niej wycisnąć maksimum (rozmowa na żywo/ćwiczenia praktyczne/współdzielenie ekranu/czat)	Manuela Sitarz	15-07-2026	10:45	12:15	01:30
<b>4 z 8</b> Przerwa	Manuela Sitarz	15-07-2026	12:15	12:45	00:30
<b>5 z 8</b> Grafiki na stronę www i do newsletterów (rozmowa na żywo/ćwiczenia praktyczne/współdzielenie ekranu/czat)	Manuela Sitarz	15-07-2026	12:45	14:15	01:30
<b>6 z 8</b> Przerwa	Manuela Sitarz	15-07-2026	14:15	14:30	00:15
<b>7 z 8</b> Twój styl wizualny – zbuduj go i korzystaj; Podsumowanie + pytania i konsultacje (rozmowa na żywo/ćwiczenia praktyczne/współdzielenie ekranu/czat)	Manuela Sitarz	15-07-2026	14:30	15:45	01:15
<b>8 z 8</b> Walidacja efektów uczenia się: test końcowy (test z wynikiem generowanym automatycznie) i prezentacja (rozmowa na żywo/test/współdzielenie ekranu/prezentacja)	-	15-07-2026	15:45	16:00	00:15

# Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania w wysokości co najmniej 70% przysługuje Tobie zwolnienie z podatku VAT

## Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 476,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 200,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	184,50 PLN
Koszt osobogodziny netto	150,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Manuela Sitarz

Od 2022 specjalista ds. Mediów Społecznościowych w StartUp Social Media. Posiada doświadczenie w marketingu oraz w tematyce mediów społecznościowych, tworzy kompleksowe strategie komunikacji, optymalizuje płatne kampanie META ADS. Prowadzi szkolenia i zarządza zespołem. Skutecznie zarządza kanałami w mediach społecznościowych: Facebook, Instagram, TikTok, LinkedIn, ponadto projektuje grafiki w programach Canva i Gimp. Z powodzeniem tworzy oraz optymalizuje wizytówki Google, montuje reels (ponad 100 wideo), tworzy strategie komunikacji w social media, tworzy treści pisane oraz harmonogramy publikacji, co wykorzystuje w praktyce podczas realizacji szkoleń z wymienionej tematyki.

Trenerka posiada odpowiednie do rodzaju i zakresu świadczonych usług doświadczenie zawodowe, nabyte w ciągu ostatnich 5 lat od daty publikacji usługi.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik otrzyma notatnik, długopis i teczkę - wysłane pocztą na podany adres. Ponadto, w toku szkolenia, uczestnik będzie otrzymywał wydrukowane karty pracy, ćwiczenia do uzupełniania itp.

### Warunki uczestnictwa

Po zakończeniu usługi uczestnik otrzymuje odpowiednie zaświadczenie, a warunkiem jego uzyskania jest uczestnictwo w co najmniej 80% zajęć usługi rozwojowej oraz zaliczenie zajęć w formie testu min. na 60%. Zostanie zachowana rozdzielność funkcji pomiędzy procesem kształcenia i walidacji.

## Informacje dodatkowe

Ujęte godziny szkolenia są godzinami dydaktycznymi tj. godzina dydaktyczna = 45 min.

\*\*\*

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek – Rozwój.

Został podpisany Regulamin współpracy i rozliczenia usług z wykorzystaniem elektronicznym bonów szkoleniowych w ramach projektu „Małopolski pociąg do kariery – sezon 1” i projektu „Nowy start w Małopolsce z EURESem” z WUP Kraków.

Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.

\*\*\*

**Nie pasuje Ci termin szkolenia? Skontaktuj się z nami!**

Telefon: 601 847 454

Mail: kontakt@future-consulting.pl

Usługa zwolniona jest z podatku VAT jeśli uczestnik uzyskuje min. 70% dofinansowania ze środków publicznych, w przeciwnym wypadku należy do ceny netto doliczyć 23% VAT.

## Warunki techniczne

1. Platforma, na której zostanie przeprowadzone szkolenie w części zdalnej, w czasie rzeczywistym to **Click Meeting**.
2. Minimalne wymagania do obsługi szkolenia w formie zdalnej, w czasie rzeczywistym na platformie **Click Meeting**:
  - uczestnik powinien dysponować komputerem stacjonarnym bądź laptopem. Niezbędne również będą: mikrofon, słuchawki, głośniki i opcjonalnie kamera.
3. Minimalne wymagania sprzętowe: procesor dwurdzeniowy, minimum 2GB pamięci RAM, wolna przestrzeń na dysku twardym (około 10GB)
4. System operacyjny: minimum Windows XP/MacOS High Sierra
5. Oprogramowanie: przeglądarka internetowa (Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera, Safari, Microsoft Edge)
6. Sieć: łącze internetowe minimum 2 Mbps
7. Okres ważności linku: **1h przed rozpoczęciem szkolenia w pierwszym dniu do ostatniej godziny w dniu zakończenia**.
8. Link do szkolenia oraz hasło dostępowe zostanie wysłany do uczestnika mailowo najpóźniej na 1 dzień przed realizacją usługi.

## Kontakt



**Magdalena Kondas**

**E-mail** kontakt@future-consulting.pl

**Telefon** (+48) 731 791 691