



Master Biznes  
Centrum  
Kształcenia  
Personalnego  
Sławomir Bargiel

★★★★☆ 4,4 / 5  
229 ocen

(kurs indywidualny) **KURS JAVASCRIPT  
DLA POCZĄTKUJĄCYCH.  
PRZYGOTOWANIE DO  
MIĘDZYNARODOWEGO EGZAMINU JSE –  
CERTIFIED ENTRY-LEVEL JAVASCRIPT  
PROGRAMMER (wliczonym w cenę kursu).  
HTML. CSS. WYKONANIE WŁASNEGO  
PROJEKTU W JĘZYKU JAVASCRIPT.**

Numer usługi 2026/04/10/13353/3476634

- Usługa szkoleniowa
- zdalna w czasie rzeczywistym
- Zajęcia indywidualne
- 20:00 h
- 08.07.2026 do 27.08.2026

**4 800,00 PLN** brutto  
4 800,00 PLN netto  
240,00 PLN brutto/h  
240,00 PLN netto/h  
157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Kurs przeznaczony jest dla osób, które dopiero rozpoczynają swoją karierę z programowaniem, niemniej jednak wymagana jest podstawowa znajomość języka HTML i CSS. Jeśli ktoś nie zna tych języków, to można zapisać się na kurs wyrównawczy – szczegóły pod nr. telefonu: (+48) 509 229 182.
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	1
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	1
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	07-07-2026
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	20
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

## Cel

### Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do samodzielnego pisania programów komputerowych w języku JavaScript z wykorzystaniem kodu HTML, CSS. Kurs obejmuje także przygotowanie do przystąpienia do egzaminu JSE – Certified Entry-Level JavaScript Programmer.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Charakteryzuje podstawowe pojęcia związane z językiem JavaScript oraz jego zastosowaniem w tworzeniu aplikacji webowych.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Omawia rolę Javascript na tle innych języków programowania.</li> <li>• Rozróżnia sposoby osadzania kodu Javascript w HTML.</li> <li>• Identyfikuje podstawowe elementy składni języka.</li> <li>• Opisuje rolę edytorów kodu i narzędzi developerskich.</li> </ul>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p>Opisuje składnię języka JavaScript oraz działanie podstawowych konstrukcji programistycznych.</p> <p>Tworzy proste skrypty w języku JavaScript zgodnie z zasadami składni i logiki programowania.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Definiuje zmienne i stałe oraz wskazuje różnice między nimi.</li> <li>• Omawia działanie operatorów (arytmetycznych, logicznych, relacyjnych).</li> <li>• Rozróżnia instrukcje warunkowe i pętle.</li> <li>• Wyjaśnia działanie funkcji oraz obiektów.</li> <li>• Opisuje podstawowe metody pracy na tablicach.</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Deklaruje zmienne i wykonuje operacje na danych.</li> <li>• Stosuje instrukcje warunkowe i pętle w praktyce.</li> <li>• Tworzy i wywołuje funkcje (w tym strzałkowe).</li> <li>• Wykorzystuje metody tablic (np. Map, filter, push).</li> <li>• Stosuje wybrane elementy es6 (let, const, arrow function).</li> </ul>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p>Wykorzystuje JavaScript do manipulacji elementami strony internetowej.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Podłącza plik Javascript do dokumentu HTML.</li> <li>• Modyfikuje zawartość strony (np. Innerhtml).</li> <li>• Reaguje na zdarzenia użytkownika (np. Click, mouseover).</li> <li>• Wykorzystuje formularze i przeprowadza ich walidację.</li> <li>• Stosuje Javascript do zmiany stylów CSS.</li> </ul>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Analizuje zadania programistyczne i tworzy programy w języku JavaScript.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tworzy projekty programistyczny zgodnie z założeniami.</li> <li>• Stosuje odpowiednie struktury danych i algorytmy.</li> <li>• Implementuje programy rozwiązujące proste problemy (np. Obliczenia, formularze).</li> <li>• Analizuje działanie kodu i identyfikuje błędy.</li> </ul>	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

**Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?**

TAK

**Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?**

TAK

**Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

TAK

## Program

**Dokładny harmonogram (następna zakładka) szkolenia będzie dostosowany do preferencji uczestnika i będzie uzupełniony na co najmniej 6 dni przed rozpoczęciem kursu. Harmonogram będzie z dokładnym podziałem zajęć i czasem trwania oraz z przerwami między poszczególnymi zajęciami.**

Usługa liczona w godzinach lekcyjnych (45 min.). Po 90 minutach zajęć przewidziana jest 15 minutowa przerwa, która nie wlicza się do czasu szkolenia.

Kurs będzie przeprowadzony na platformie Clickmeeting na żywo w czasie rzeczywistym. Kurs ten przeznaczony jest dla osób początkujących, które wcześniej nie miały nic wspólnego z informatyką w zakresie omawianych tematów i pragną samodzielnie wykonać oraz pozycjonować swoją stronę internetową.

Walidacja efektów uczenia się:

Walidacja odbędzie się za pomocą jednolitego, elektronicznego testu wielokrotnego wyboru i pytań zamkniętych, generowanego oraz ocenianego automatycznie przez platformę szkoleniową (test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie). Test uważa się za zaliczony jeśli uczestniczka/uczestnik osiągnie wynik nie mniejszy niż 70 procent.

## **I. KOD JAVASCRIPT NA TLE INNYCH JĘZYKÓW PROGRAMOWANIA. PODSTAWOWE INFORMACJE.**

1. Informacje wstępne.
2. Edytory.
3. Osadzenie kodu w HTML.
4. Komentarze w JavaScript.

## **II. KOD HTML i CSS – krótkie przypomnienie.**

1. Kod HTML.
2. Kod HTML i CSS a JavaScript.
3. Podpięcie pliku z JavaScript i kontrola jego działania.
4. CSS – przypomnienie podstawowych informacji i podpięcie pliku.
5. CSS – Flex i Grid.

## **III. JAVASCRIPT – SKŁADNIA JĘZYKA I PODSTAWOWE KOMENDY.**

1. Zmienne i stałe.
2. Operator przypisania.
3. Operacje na liczbach.
4. Inkrementacja.
5. Dekrementacja.
6. Konkatenacja.
7. Wyprowadzanie zmiennych na ekran:
  - Alert.
  - Document\_write.
  - InnerHTML.
  - Console.
8. Instrukcje warunkowe.
  - Instrukcja if.
  - Instrukcja if else.
  - Instrukcja switch case.
9. Operatory relacyjne
10. Operatory logiczne.
11. Wyrażenia warunkowe.
12. Konstruktor, Obiekt, Prototype.
13. Tablice. Metody tworzenia i operacje na nich.
  - Metoda push
  - Metoda pop
  - Metoda shift

- Metoda splice
- Metoda slice
- Metoda fill.
- Metoda map
- Metoda filter

#### 14. Funkcje:

- Funkcja z parametrem.
- Funkcja anonimowa.
- Funkcja strzałkowa (ES6 – rok 2015).
- Sposoby wywołania funkcji.

#### 15. Pętle:

- Pętla for.
- Pętla while.
- Pętla do while.
- Instrukcja break.
- Instrukcja continua.

#### 17. Obiekty wbudowane.

#### 18. Metody – sposób przetwarzania obiektów.

#### 19. Wyrażenia regularne.

#### 20. Animacje w JavaScript.

#### 21. Zdarzenia i ich przetwarzanie:

- Click
- Scroll.
- Onmouseover.
- Onmouseout.

#### 22. Okienka.

#### 23. Formularze i ich walidacja.

#### 24. ES6 – zmiany w prowadzone w roku 2015:

- Class`y
- Funkcja strzałkowa
- Let i const

### **IV. PRAKTYCZNA PRACA Z KODEM. ANALIZA I TWORZENIE PROSTYCH PROGRAMÓW Z TRENEREM.**

1. Obliczanie pól figur geometrycznych.
2. Kostka do gry.
3. Sumowanie liczb z formularza.

4. Zmiana koloru czcionki w tekście za pomocą js.

VI. EGZAMIN JSE – CERTIFIED ENTRY-LEVEL JAVASCRIPT PROGRAMMER - analiza pytań.

VI. PRACA Z TRENEREM NAD WŁASNYM PROJEKTEM.

## Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 0

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
<b>Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto</b>	4 800,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 113 ust. 1 ustawy o VAT ze względu na wartość sprzedaży	
<b>Koszt przypadający na 1 uczestnika netto</b>	4 800,00 PLN
<b>Koszt osobogodziny brutto</b>	240,00 PLN
<b>Koszt osobogodziny netto</b>	240,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### SŁAWOMIR BARGIEL

Programista - Java Script, HTML, CSS, React, Angular, PHP. Tworzy strony internetowe w oparciu o własne szablony do systemu CMS (Joomla) oraz Wordpress. Od 13 lat trener oraz właściciel firmy szkoleniowej Master Biznes Centrum Kształcenia Personalnego. Przed założeniem firmy szkoleniowej pracował jako specjalista w zakresie utrzymania i rozbudowy serwisów internetowych, zajmował się reklamą Google AdWords (poprzednia nazwa obecnej nazwy Google Ads) oraz pozycjonował strony internetowe (SEO).

Posiada 13 letnie doświadczenie w szkoleniach z obszaru IT, twórca programów szkoleniowych, tworzy autorskie materiały szkoleniowe oparte o gotowe szablony symulacji działania kodu danego

języka programowania. Doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia szczegółowych danych dotyczących oferowanej usługi.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały szkoleniowe formie elektronicznej zawierają:

- Plik pdf zawierający opis prezentowanych zagadnień.
- Prezentacja treści merytorycznej kursu w programie PowerPoint.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie komend i funkcjonalności, służące do praktycznej nauki kodu programowania.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie działania określonych programów - praktyczna nauka pisania kodu.

### Warunki uczestnictwa

#### Wymagania wstępne odnośnie uczestnika kursu:

- Podstawowa znajomość obsługi komputera.
- Podstawowa znajomość języka HTML i CSS.

Jeśli ktoś nie zna tych języków, to można zapisać się na kurs wyrównawczy – szczegóły pod telefonem: (+48) 509 229 182.

Wymagania wstępne. Walidacja spełnienia tego kryterium będzie polegać na rozmowie kwalifikacyjnej z uczestniczką/kiem kursu sprawdzającej umiejętności odnośnie podstawowej znajomości obsługi komputera oraz edytora tekstu (Microsoft Word). Odnośnie języka HTML i CSS uczestnik będzie wypełniał test.

### Informacje dodatkowe

Jeśli kurs będzie dofinansowany w co najmniej w 70% ze środków publicznych, to usługa szkoleniowa będzie zwolniona w podatku VAT.

## Warunki techniczne

Kurs będzie przeprowadzany w formie zdalnej na żywo (video i audio) na platformie ClickMeeting.

#### Wymagania sprzętowe:

- Stabilny dostęp do Internetu.
- Prędkość łącza (pobieranie/przesyłanie) - min. 10 Mbps.
- Komputer z systemem Windows (8,10,11) wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon.
- Przeglądarka internetowa.

## Kontakt



**Sławomir Bargiel**

**E-mail** [edu@masterbiznes.pl](mailto:edu@masterbiznes.pl)

**Telefon** (+48) 509 229 182