



## Solid Edge - szkolenie podstawowe

Numer usługi 2026/04/09/38096/3473319

7 380,00 PLN brutto

6 000,00 PLN netto

307,50 PLN brutto/h

250,00 PLN netto/h

166,67 PLN cena rynkowa ⓘ

Cadon Consulting  
sp. z o.o.

★★★★★ 5,0 / 5

1 ocena

📍 Gdynia

🏢 Usługa szkoleniowa

📄 stacjonarna

🕒 24:00 h

📅 25.05.2026 do 31.07.2026

## Informacje podstawowe

|  |   |
|--|---|
| <b>Kategoria</b>                       | Techniczne / Mechanika i mechatronika   |
| <b>Grupa docelowa usługi</b>           | Szkolenie skierowane jest zarówno do osób fizycznych, jak i do przedsiębiorców i ich pracowników działających w ramach badań i rozwoju lub zespołów technicznych, którzy pragną poszerzyć swoje umiejętności i zdobyć nowe kompetencje w obszarze stworzenia i/lub zarządzania dokumentacją techniczną 3D oraz 2D w programie Solid Edge. |
| <b>Minimalna liczba uczestników</b>    | 3   |
| <b>Maksymalna liczba uczestników</b>   | 6   |
| <b>Forma prowadzenia usługi</b>        | stacjonarna   |
| <b>Liczba godzin usługi</b>            | 24  |
| <b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b> | Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych  |

## Cel

### Cel edukacyjny

Uczestnik szkolenia zdobędzie wiedzę z zakresu obsługi programu Solid Edge z uwzględnieniem dobrych praktyk pochodzących z rynku motoryzacyjnego, maszynowego oraz spożywczego. Największą wartością kursu nie jest jedynie nauka obsługi programu, lecz przede wszystkim zrozumienie jego działania. Dzięki temu uczestnicy poznają różne podejścia i metodologie pracy, które wspierają efektywne realizowanie projektów w dziedzinie mechaniki.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

| Efekty uczenia się   | Kryteria weryfikacji   | Metoda walidacji                                      |
|--|--|---|
| Uczestnik rozumie środowiska pracy programu Solid Edge oraz jego zastosowanie w projektach inżynierskich   | W teście wyboru uczestnik prawidłowo identyfikuje elementy interfejsu Solid Edge oraz ich funkcje                  | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
| Uczestnik potrafi tworzyć i modyfikować modele 3D zgodnie z dobrymi praktykami przemysłowymi               | W zadaniu praktycznym uczestnik poprawnie wykonuje model 3D spełniający określone wymagania projektowe             | Obserwacja w warunkach rzeczywistych                  |
| Uczestnik rozumie zasady parametrycznego modelowania 3D w Solid Edge                                       | W zadaniu praktycznym uczestnik poprawnie łączy wymiary oraz operacje  | Obserwacja w warunkach rzeczywistych                  |
| Uczestnik potrafi tworzyć i zarządzać złożeniami w Solid Edge  | W zadaniu praktycznym uczestnik poprawnie buduje złożenia z wielu komponentów i definiuje relacje                  | Obserwacja w warunkach rzeczywistych                  |
| Uczestnik rozumie zasady tworzenia dokumentacji technicznej 2D na podstawie modeli 3D                      | W zadaniu praktycznym uczestnik poprawnie tworzy rysunki techniczne  | Obserwacja w warunkach rzeczywistych                  |
| Uczestnik rozumie dobre praktyki organizacji dokumentacji technicznej i pracy zespołowej                   | W teście wyboru uczestnik prawidłowo identyfikuje zasady organizacji danych projektowych                           | Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie |
| Uczestnik potrafi zastosować metodologię pracy projektowej zwiększając efektywność projektów mechanicznych | W zadaniu praktycznym uczestnik dobiera i stosuje właściwą metodologię pracy do określonego przypadku projektowego | Obserwacja w warunkach rzeczywistych                  |

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyrażnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

# Program

## Dzień 1

1. Ogólne informacje o programie:

- a. Zapoznanie z oknem głównym Solid Edge oraz oknem ustawień.
- b. Omówienie środowisk i rozszerzeń plików
- c. Informacje na temat tworzenia i zarządzania szablonami
- d. Inne opcje

2. Tworzenie szkiców w środowisku sekwencyjnym:

- a. Wybór płaszczyzn szkicu
- b. Polecenia do rysowania
- c. Polecenia tworzenia wymiarów - definiowanie szkiców
- d. Używanie relacji geometrycznych oraz punktów charakterystycznych

3. Podstawy modelowania części w środowisku sekwencyjnym:

- a. Omówienie elementów wstążki modelowania części
- b. Tworzenie modelu bryłowego na podstawie szkicu
- c. Sposoby tworzenia i edycji modeli bryłowych
- d. Modyfikacja modeli bryłowych za pomocą poleceń dodatkowych (zaokrąglenie, szyk, cienkościenność, polecenie otwór itp.)

## Dzień 2

4. Podstawy modelowania części blaszanej w środowisku sekwencyjnym:

- a. Zapoznanie z tablicą materiałów – parametrami części blaszanej
- b. Omówienie elementów wstążki modelowania części blaszanej
- c. Tworzenie arkuszy blaszanych oraz zagięć
- d. Modyfikacja modeli blaszanych za pomocą poleceń dodatkowych ( polecenie zamknij naroże, Wgłębienie liniowe, żaluzja)
- e. Tworzenie rozwinięć arkuszy blaszanych

5. Podstawy modelowania złożeń

- a. Omówienie elementów wstążki modelowania złożeń
- b. Omówienie metod tworzenia złożeń
- c. Tworzenie złożeń wykorzystując podstawowe relacje
- d. Tworzenie części w kontekście złożenia sekwencyjnego (używanie kopii inter – part)

- e. Tworzenie widoków rozstrzelonych
- f. Omówienie konfiguracji wyświetlania
- g. Analiza ruchu – wykrywanie kolizji

### Dzień 3

- 6. Podstawy modelowania konstrukcji ramowych
  - a. Omówienie interfejsu środowiska konstrukcji ramowych
  - b. Tworzenie ścieżek prowadzących
  - c. Tworzenie konstrukcji ramowych z wykorzystaniem różnych profili
  - d. Modyfikacja połączeń oraz orientacji profili konstrukcji ramowych
- 7. Tworzenie dokumentacji rysunkowej części oraz złożeń.
  - a. Omówienie personalizacji formatek rysunkowych, stylów rysunkowych
  - b. Generowanie rzutów na podstawie modeli bryłowych
  - c. Automatyczne generowanie przekrojów, wyrwań, przerwań
  - d. Umieszczanie listy części, tabeli gięcia, tabeli otworów.
  - e. Zasady wymiarowania na widokach rysunkowych
  - f. Konfiguracje wyświetlania w dokumentacji rysunkowej
- 8. Podstawy tworzenia wizualizacji modeli w oprogramowaniu KeyShot
  - a. Nadawanie cech modelom bryłowym
  - b. Konfiguracja tła/środowiska modeli bryłowych
  - c. Omówienie powiązania między programem

## Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 3

| Przedmiot / temat    | Prowadzący      | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|----------------------|-----------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| <b>1 z 3</b> Dzień 1 | Łukasz Bielecki | 25-05-2026            | 08:00               | 16:00               | 08:00         |
| <b>2 z 3</b> Dzień 2 | Łukasz Bielecki | 26-05-2026            | 08:00               | 16:00               | 08:00         |
| <b>3 z 3</b> Dzień 3 | Łukasz Bielecki | 27-05-2026            | 08:00               | 16:00               | 08:00         |

## Cennik

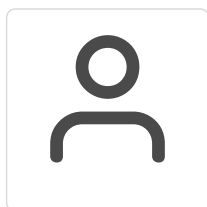
Jeżeli korzystasz z dofinansowania w wysokości co najmniej 70% przysługuje Tobie zwolnienie z podatku VAT

## Cennik

| Rodzaj ceny                               | Cena         |
|---|--------------|
| Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto | 7 380,00 PLN |
| Koszt przypadający na 1 uczestnika netto  | 6 000,00 PLN |
| Koszt osobogodziny brutto                 | 307,50 PLN   |
| Koszt osobogodziny netto                  | 250,00 PLN   |

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Łukasz Bielecki

Łukasz Bielecki - Prowadzący jest doświadczonym inżynierem i projektantem, prowadzi szkolenia w zakresie Solid Edge od 6 lat. Na co dzień zajmuje się wsparciem oraz usprawnianiem pracy klientów firmy Cadort tj. tworzenie, zarządzanie i standaryzację dokumentacji technicznej 3D i 2D w środowisku Solid Edge, obejmującej modele parametryczne, złożenia, rysunki wykonawcze oraz dokumentację techniczną. Dodatkowo zajmuje się pisaniem programów i makr automatyzujących prace w Solid Edge Prowadzący kładzie szczególny nacisk na: • świadome i efektywne wykorzystanie narzędzi Solid Edge w codziennej pracy projektanta, • dobre praktyki modelowania 3D i tworzenia dokumentacji 2D, oparte na realnych wymaganiach przemysłowych, • zarządzanie strukturą danych projektowych i dokumentacją techniczną w zespołach R&D, • zrozumienie logiki działania systemu Solid Edge i jej wpływu na jakość oraz efektywność pracy zespołu, stosowanie różnych metodologii pracy projektowej stosowanych w dużych organizacjach inżynierskich. Unikalną wartością szkoleń jest połączenie praktycznej nauki obsługi Solid Edge z doświadczeniem zdobytym przy rzeczywistych projektach realizowanych dla globalnych firm inżynierskich. Dzięki temu uczestnicy nie tylko uczą się obsługi narzędzia, ale także zdobywają wiedzę, jak prowadzić projekty mechaniczne w sposób uporządkowany, skalowalny i zgodny z najlepszymi praktykami rynkowymi.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Certyfikat uczestnictwa

## Adres

ul. Kadłubowców 2  
81-336 Gdynia  
woj. pomorskie

# Kontakt



**SEWERYN MŁYNARCZYKOWSKI**

**E-mail** [smlynarczykowski@cador.pl](mailto:smlynarczykowski@cador.pl)

**Telefon** (+48) 530 780 444