



## Tester manualny oprogramowania (Manual QA)

Numer usługi 2026/04/04/203241/3465101

5 000,00 PLN brutto

5 000,00 PLN netto

119,05 PLN brutto/h

119,05 PLN netto/h

137,50 PLN cena rynkowa ⓘ

Studia wiedzy  
Bozhena Kuzminska  
Brak ocen dla tego dostawcy

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 42 h

📅 09.05.2026 do 31.05.2026

## Informacje podstawowe

### Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe

### Grupa docelowa usługi

Szkolenie skierowane jest do osób dorosłych zainteresowanych zdobyciem kompetencji z zakresu testowania oprogramowania oraz rozpoczęciem pracy w obszarze IT na stanowisku testera manualnego.

Grupę docelową stanowią w szczególności:

- osoby planujące zmianę ścieżki zawodowej i wejście do branży IT,
- osoby bez wcześniejszego doświadczenia w testowaniu oprogramowania,
- osoby posiadające podstawową umiejętność obsługi komputera oraz korzystania z internetu,
- osoby zainteresowane pracą z aplikacjami webowymi i systemami informatycznymi wykorzystywanymi w środowisku biznesowym,
- osoby chcące uporządkować i rozwinąć swoje kompetencje cyfrowe w praktycznym, projektowym kontekście.

Szkolenie nie wymaga znajomości programowania ani wcześniejszego doświadczenia w pracy w branży IT.

**Minimalna liczba uczestników**

3

**Maksymalna liczba uczestników**

15

**Data zakończenia rekrutacji**

08-05-2026

**Forma prowadzenia usługi**

zdalna w czasie rzeczywistym

**Liczba godzin usługi**

42

**Podstawa uzyskania wpisu do BUR**

Standard Usług Szkoleniowo– Rozwojowych PIFS SUS 3.0

# Cel

## Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do rozwijania kompetencji w obszarze testowania oprogramowania, w tym w zakresie identyfikowania, analizowania oraz dokumentowania defektów z zastosowaniem współczesnych metodologii i narzędzi testowych.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestniczka/uczestnik identyfikuje etapy procesu testowania oprogramowania w cyklu życia produktu (SDLC) oraz przypisuje do nich odpowiednie działania testowe.	Efekt uznaje się za osiągnięty, jeżeli uczestniczka/uczestnik: - poprawnie wskazuje etapy SDLC, - przypisuje właściwe działania testowe do poszczególnych etapów, - uzyskuje co najmniej 70% poprawnych odpowiedzi w zadaniach sprawdzających.	Test teoretyczny
		Wywiad ustrukturyzowany
Uczestniczka/uczestnik rozróżnia rodzaje i poziomy testów (funkcjonalne, regresyjne, smoke, eksploracyjne, API, UI) oraz wskazuje ich zastosowanie w określonych scenariuszach testowych.	Efekt uznaje się za osiągnięty, jeżeli uczestniczka/uczestnik: - poprawnie klasyfikuje rodzaje testów według ich charakterystyki, - przypisuje właściwy rodzaj testu do przedstawionego scenariusza, - uzasadnia wybór rodzaju testu w odniesieniu do celu testowania, - uzyskuje co najmniej 70% poprawnych odpowiedzi w zadaniach sprawdzających.	Test teoretyczny
		Wywiad ustrukturyzowany
Uczestniczka/uczestnik stosuje podstawowe techniki projektowania testów przy opracowywaniu przypadków testowych.	Efekt uznaje się za osiągnięty, jeżeli uczestniczka/uczestnik: - rozróżnia podstawowe techniki projektowania testów (np. analiza wartości brzegowych, podział na klasy równoważności, tabela decyzyjna), - dobiera właściwą technikę do przedstawionego przypadku testowego, - uzasadnia wybór techniki w odniesieniu do celu testowania, - uzyskuje co najmniej 70% poprawnych odpowiedzi w zadaniach sprawdzających.	Test teoretyczny
		Wywiad ustrukturyzowany

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Uczestniczka/uczestnik wyjaśnia podstawy działania aplikacji webowych oraz REST API, w tym rolę frontendu, backendu, API i komunikacji HTTP.</p>	<p>Efekt uznaje się za osiągnięty, jeżeli uczestniczka/uczestnik:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- oprawnie opisuje rolę frontendu i backendu,</li> <li>- wskazuje funkcję API w komunikacji między systemami,</li> <li>- wyjaśnia podstawowe zasady komunikacji HTTP (np. metoda żądania, odpowiedź, kod statusu),</li> <li>- posługuje się właściwą terminologią techniczną,</li> <li>- uzyskuje co najmniej 70% poprawnych odpowiedzi w zadaniach sprawdzających.</li> </ul>	<p>Test teoretyczny</p>
		<p>Obserwacja w warunkach symulowanych</p>
<p>Uczestniczka/uczestnik sporządza raport błędów oraz dokumentację testową zgodnie z przyjętymi zasadami.</p>	<p>Efekt uznaje się za osiągnięty, jeżeli uczestniczka/uczestnik:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- wskazuje elementy struktury poprawnego raportu błędów (np. tytuł, kroki reprodukcji, oczekiwany rezultat, rzeczywisty rezultat),</li> <li>- opisuje elementy dokumentacji testowej (np. przypadek testowy, scenariusz testowy, plan testów),</li> <li>- formułuje raport w sposób jednoznaczny i precyzyjny,</li> <li>- stosuje właściwą terminologię branżową,</li> <li>- uzyskuje co najmniej 70% poprawnych odpowiedzi w zadaniach sprawdzających.</li> </ul>	<p>Test teoretyczny</p>
		<p>Wywiad ustrukturyzowany</p>
<p>Uczestniczka/uczestnik realizuje manualne testy aplikacji webowych, poprawnie wykonując scenariusze testowe i identyfikując defekty.</p>	<p>Efekt uznaje się za osiągnięty, jeżeli uczestniczka/uczestnik:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- poprawnie wykonuje kroki scenariusza testowego,</li> <li>- identyfikuje defekty zgodnie z wymaganiami testu,</li> <li>- dokumentuje wykryte błędy w poprawnej formie (np. bug report),</li> <li>- zgłasza problemy w sposób jednoznaczny i kompletny,</li> <li>- popełnia wyłącznie błędy niezakłócające poprawności testu.</li> </ul>	<p>Wywiad ustrukturyzowany</p>
		<p>Test teoretyczny</p>

## Kwalifikacje

### Kwalifikacje niewłączone do ZSK

#### Uznane kwalifikacje

Pytanie 1. Czy dokument jest wydany przez podmiot systemu oświaty lub szkolnictwa wyższego na podstawie odrębnych przepisów?

TAK

ustawa z dnia 14 grudnia 2016 r. - Prawo oświatowe (Dz.U. z 2024 r. poz. 737, z późn. zm.)

## Informacje

Nazwa Podmiotu prowadzącego walidację

Krystian Osmenda

Nazwa Podmiotu certyfikującego

Niepubliczne Centrum Kształcenia Zawodowego WECHSLER

# Program

## Moduł 1. Wprowadzenie do testowania (6 godz., w tym: 4 godz. teoretyczne i 2 godz. praktyczne)

- Podstawy testowania: czym jest testowanie, jego cele i zadania
- Cykl życia oprogramowania (SDLC) i miejsce testowania w nim
- Główne zasady testowania według ISTQB
- Rodzaje testowania (funkcjonalne, niefunkcjonalne oraz wprowadzenie do testów automatycznych (rola automatyzacji w projekcie))

### Ćwiczenia praktyczne:

- Określenie typów testowania dla danego projektu
- Mini-case study: analiza błędów w projekcie

## Moduł 2. Proces testowania (6 godz., w tym: 3 godz. teoretyczne i 3 godz. praktyczne)

- Główne etapy testowania
- Rodzaje dokumentacji testowej: Test Plan, Test Case, Bug Report
- Metryki testowania
- Strategia testowania: poziomy testowania i ich interakcja

### Ćwiczenia praktyczne:

- Pisanie przypadków testowych
- Praca z rzeczywistym oprogramowaniem: tworzenie planu testów

## Moduł 3. Testowanie aplikacji webowych i DevTools (6 godz., w tym: 3 godz. teoretyczne i 3 godz. praktyczne)

- podstawy działania aplikacji webowych,
- testy UI i UX,
- walidacja formularzy,
- testy kompatybilności przeglądarek,
- Chrome DevTools: Console, Elements, Network, Lighthouse,
- przegląd narzędzi wspierających testowanie.

### Ćwiczenia praktyczne:

- testowanie interfejsu użytkownika,
- analiza błędów w konsoli,
- testy cross-browser.

## Moduł 4. Jira i raportowanie błędów (6 godz., w tym: 3 godz. teoretyczne i 3 godz. praktyczne)

- zarządzanie defektami,

- cykl życia błędu,
- struktura bug reportu,
- priorytety i istotność błędów,
- praca z interfejsami wielojęzycznymi.

#### Ćwiczenia praktyczne:

- zgłaszanie błędów w Jira,
- tworzenie dokumentacji testowej,
- priorytetyzacja defektów.

### Moduł 5. Testowanie API (6 godz., w tym: 3 godz. teoretyczne i 3 godz. praktyczne)

- podstawy REST API,
- metody HTTP,
- struktura zapytań i odpowiedzi,
- testy pozytywne i negatywne API.

#### Ćwiczenia praktyczne:

- testowanie endpointów API,
- tworzenie kolekcji i test suite'ów w Postman,
- walidacja danych JSON.

### Moduł 6. SQL i bazy danych (6 godz., w tym: 3 godz. teoretyczne i 3 godz. praktyczne)

- rola baz danych w testowaniu,
- podstawy języka SQL,
- weryfikacja danych aplikacji.

#### Ćwiczenia praktyczne:

- zapytania SELECT, JOIN, GROUP BY,
- sprawdzanie spójności danych,
- generowanie danych testowych.

### Moduł 7. Projekt końcowy (5 godz., w tym: 1 godz. teoretyczna i 4 godz. praktyczne)

- pełny cykl testowania aplikacji,
- testy eksploracyjne i regresyjne,
- dokumentacja i raport końcowy.

#### Ćwiczenia praktyczne:

- samodzielne testowanie aplikacji,
- przygotowanie raportu z testów,
- prezentacja wyników.

### Walidacja - Egzamin (1h)

#### Uwagi końcowe:

**Usługa prowadzi do uzyskania kwalifikacji rynkowej** w zakresie profesjonalnej obsługi klienta z uwzględnieniem zielonych kompetencji, niewłączonej do Zintegrowany System Kwalifikacji.

**Walidacja efektów** przeprowadzona w ostatni dzień szkolenia, w godzinach 19:00-20:00 przez wyznaczoną osobę niezależną od trenera prowadzącego szkolenie, co zapewnia rozdzielność funkcji pomiędzy procesem kształcenia a procesem walidacji. Wyniki walidacji przekazywane są uczestnikom w tym samym dniu, nie później niż do końca dnia, w którym przeprowadzono walidację. Okres oczekiwania na wynik walidacji jest wliczony do czasu trwania usługi. Usługa kończy się w dniu przekazania wyników walidacji.

**Warunkiem przystąpienia do walidacji jest udział w minimum 80% zajęć.**

#### Sposób organizacji walidacji

Walidacja odbywa się w ostatnim dniu szkolenia w formie testu teoretycznego oraz wywiadu ustrukturyzowanego, zgodnie z przyjętymi kryteriami weryfikacji efektów uczenia się.

**Wyniki walidacji przekazywane są uczestnikom w terminie do 5 dni roboczych od dnia przeprowadzenia walidacji.**

Okres oczekiwania na wynik walidacji jest wliczony do czasu trwania usługi, a usługa uznaje się za zakończoną w dniu przekazania uczestnikom wyników walidacji.

**Nabycie certyfikatu potwierdza nabycie kwalifikacji.**

Warunkiem uzyskania certyfikatu jest:

- uzyskanie minimum 60% poprawnych odpowiedzi z testu
- pozytywna ocena zadania praktycznego (obserwacji)
- pozytywna ocena w wywiadzie ustrukturyzowanym.

**Certyfikat zawiera:**

- dane uczestnika
- nazwę usługi
- datę realizacji
- zakres szkolenia
- efekty uczenia się
- informację o pozytywnym wyniku walidacji
- podpis osoby uprawnionej
- numer certyfikatu

**Szkolenie trwa 42 godz. zegarowych.**

**Przerwy:** 15 minut co 1 godz. 45 min zajęć, wliczone w czas kursu.

Szkolenie realizowane jest w formule **zdalnej w czasie rzeczywistym**

**Forma zajęć:** mieszana – wykłady teoretyczne + zajęcia praktyczne

**Materiały dydaktyczne:** przygotowane przez prowadzącego – drukowane i multimedialne (np. prezentacje, ćwiczenia, nagrania).

**Okres ważności linku:** Link będzie ważny w dniach i godzinach wskazanych w harmonogramie usługi. Link do szkolenia będzie przekazany do uczestników 3 dni przed szkoleniem oraz uzupełniony w karcie usługi.

**Szkolenie będzie odbywać się na platformie MS TEAMS lub GOOGLE MEET**

Uczestnicy zdobywają informacje poprzez wykłady i prezentacje, a następnie wykorzystują je w praktyce podczas warsztatów i ćwiczeń w ramach każdego modułu szkolenia, gdzie ten zapis został zastosowany.

**Metodyka:**

- warsztaty praktyczne,
- ćwiczenia indywidualne i zespołowe,
- analiza przypadków (case study),
- praca projektowa.

## Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 37

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 37 Moduł 1. Wprowadzenie do testowania	Krystian Osmenda	09-05-2026	14:00	15:45	01:45
2 z 37 Przerwa	Krystian Osmenda	09-05-2026	15:45	16:00	00:15
3 z 37 Moduł 1. Wprowadzenie do testowania	Krystian Osmenda	09-05-2026	16:00	17:45	01:45
4 z 37 Przerwa	Krystian Osmenda	09-05-2026	17:45	18:00	00:15
5 z 37 Moduł 1. Wprowadzenie do testowania	Krystian Osmenda	09-05-2026	18:00	20:00	02:00
6 z 37 Moduł 2. Proces testowania	Krystian Osmenda	10-05-2026	14:00	15:45	01:45
7 z 37 Przerwa	Krystian Osmenda	10-05-2026	15:45	16:00	00:15
8 z 37 Moduł 2. Proces testowania	Krystian Osmenda	10-05-2026	16:00	17:45	01:45
9 z 37 Przerwa	Krystian Osmenda	10-05-2026	17:45	18:00	00:15
10 z 37 Moduł 2. Proces testowania	Krystian Osmenda	10-05-2026	18:00	20:00	02:00
11 z 37 Moduł 3. Testowanie aplikacji webowych i DevTools	Krystian Osmenda	14-05-2026	17:00	18:45	01:45
12 z 37 Przerwa	Krystian Osmenda	14-05-2026	18:45	19:00	00:15
13 z 37 Moduł 3. Testowanie aplikacji webowych i DevTools	Krystian Osmenda	14-05-2026	19:00	20:00	01:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>14 z 37</b> Moduł 3. Testowanie aplikacji webowych i DevTools	Krystian Osmenda	15-05-2026	17:00	18:45	01:45
<b>15 z 37</b> Przerwa	Krystian Osmenda	15-05-2026	18:45	19:00	00:15
<b>16 z 37</b> Moduł 3. Testowanie aplikacji webowych i DevTools	Krystian Osmenda	15-05-2026	19:00	20:00	01:00
<b>17 z 37</b> Moduł 4. Jira i raportowanie błędów	Krystian Osmenda	23-05-2026	14:00	15:45	01:45
<b>18 z 37</b> Przerwa	Krystian Osmenda	23-05-2026	15:45	16:00	00:15
<b>19 z 37</b> Moduł 4. Jira i raportowanie błędów	Krystian Osmenda	23-05-2026	16:00	17:45	01:45
<b>20 z 37</b> Przerwa	Krystian Osmenda	23-05-2026	17:45	18:00	00:15
<b>21 z 37</b> Moduł 4. Jira i raportowanie błędów	Krystian Osmenda	23-05-2026	18:00	20:00	02:00
<b>22 z 37</b> Moduł 5. Testowanie API	Krystian Osmenda	24-05-2026	14:00	15:45	01:45
<b>23 z 37</b> Przerwa	Krystian Osmenda	24-05-2026	15:45	16:00	00:15
<b>24 z 37</b> Moduł 5. Testowanie API	Krystian Osmenda	24-05-2026	16:00	17:45	01:45
<b>25 z 37</b> Przerwa	Krystian Osmenda	24-05-2026	17:45	18:00	00:15
<b>26 z 37</b> Moduł 5. Testowanie API	Krystian Osmenda	24-05-2026	18:00	20:00	02:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
27 z 37 Moduł 6. SQL i bazy danych	Krystian Osmenda	30-05-2026	14:00	15:45	01:45
28 z 37 Przerwa	Krystian Osmenda	30-05-2026	15:45	16:00	00:15
29 z 37 Moduł 6. SQL i bazy danych	Krystian Osmenda	30-05-2026	16:00	17:45	01:45
30 z 37 Przerwa	Krystian Osmenda	30-05-2026	17:45	18:00	00:15
31 z 37 Moduł 6. SQL i bazy danych	Krystian Osmenda	30-05-2026	18:00	20:00	02:00
32 z 37 Moduł 7. Projekt końcowy	Krystian Osmenda	31-05-2026	14:00	15:45	01:45
33 z 37 Przerwa	Krystian Osmenda	31-05-2026	15:45	16:00	00:15
34 z 37 Moduł 7. Projekt końcowy	Krystian Osmenda	31-05-2026	16:00	17:45	01:45
35 z 37 Przerwa	Krystian Osmenda	31-05-2026	17:45	18:00	00:15
36 z 37 Moduł 7. Projekt końcowy	Krystian Osmenda	31-05-2026	18:00	19:00	01:00
37 z 37 Walidacja - Egzamin	-	31-05-2026	19:00	20:00	01:00

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
<b>Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto</b>	5 000,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 43 ust. 1 ustawy o VAT	
<b>Koszt przypadający na 1 uczestnika netto</b>	5 000,00 PLN

<b>Koszt osobogodziny brutto</b>	119,05 PLN
<b>Koszt osobogodziny netto</b>	119,05 PLN
<b>W tym koszt walidacji brutto</b>	200,00 PLN
<b>W tym koszt walidacji netto</b>	200,00 PLN
<b>W tym koszt certyfikowania brutto</b>	300,00 PLN
<b>W tym koszt certyfikowania netto</b>	300,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Krystian Osmenda

Pan Krystian od 2019 roku jest specjalistą IT i trenerem z ponad 5-letnim doświadczeniem w prowadzeniu szkoleń z zakresu IT, w tym programowania, testowania oraz wdrażania rozwiązań technologicznych z naciskiem na zrównoważony rozwój. W ciągu 5 lat przeprowadził 12 szkoleń dla około 60 uczestników. Jako freelancer koncentruje się na automatyzacji procesów testowych oraz projektowaniu systemów IT, które minimalizują wpływ na środowisko. W swojej roli analityka testów w Accenture, Pan Krystian odpowiada za automatyzację testów, analizę wyników oraz promowanie ekologicznych rozwiązań w obszarze IT, takich jak optymalizacja zużycia zasobów i redukcja śladu węglowego. Wcześniejsze doświadczenie obejmuje zarządzanie projektami IT oraz zespołami technicznymi, w tym wdrażanie rozwiązań, które wspierają efektywność energetyczną i zrównoważony rozwój. Ukończył licencjat z komunikacji promocyjnej i kryzysowej na Uniwersytecie Śląskim, a obecnie kontynuuje studia podyplomowe z informatyki stosowanej na AGH, z uwzględnieniem aspektów ekologicznych w technologii. Pan Krystian posiada zaawansowane umiejętności w programowaniu (Python, JavaScript), automatyzacji testów oraz zarządzaniu projektami z uwzględnieniem zielonych kompetencji IT.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Opracowania własne trenera, prezentacja, skrypty szkoleniowe.

### Informacje dodatkowe

Dla uczestników z dofinansowaniem min. 70% kwoty szkolenia - stawka „zw” – „§ 3 ust. 1 pkt 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień

# Warunki techniczne

**iOS:** iOS 11

**Windows:** Windows 10 kompilacja 14393

**Android:** Android OS 5.0

**Funkcje sieci Web.** Najnowsza wersja przeglądarki Safari, Internet Explorer 11, Chrome, Edge lub Firefox

**Komputer Mac:** MacOS 10.13

**Połączenie internetowe:** wymagane jest połączenie internetowe przewodowe lub bezprzewodowe (3G, 4G, LTE) o następujących parametrach:

- dla transmisji wideo w jakości HD 720p minimalna przepustowość łącza internetowego wynosi: 1.5Mbps/1.5Mbps (wysyłanie/odbieranie).

- dla transmisji wideo w jakości FullHD 1080p minimalna przepustowość łącza internetowego wynosi: 3Mbps/3Mbps (wysyłanie/odbieranie).

**Okres ważności linku:** Link będzie ważny w dniach i godzinach wskazanych w harmonogramie usługi. Link do szkolenia będzie przekazany do uczestników 7 dni przed szkoleniem oraz uzupełniony w karcie usługi.

Szkolenie będzie odbywać się na platformie MS TEAMS lub GOOGLE MEET

## Kontakt



**BOZHENA KUZMINSKA**

**E-mail** [bozhenpk@gmail.com](mailto:bozhenpk@gmail.com)

**Telefon** (+48) 780 516 127