

CODEMY SPÓŁKA
AKCYJNA

Brak ocen dla tego dostawcy

Python Developer

Numer usługi 2026/04/03/208261/3463652

10 699,00 PLN brutto

8 698,37 PLN netto

26,75 PLN brutto/h

21,75 PLN netto/h

118,13 PLN cena rynkowa ⓘ

📍 mieszana (zdalna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 400 h

📅 06.05.2026 do 23.09.2026

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Grupa docelowa usługi

Kurs przeznaczony jest dla osób, które nie mają doświadczenia z programowaniem jednak chcą zacząć pracę w obszarze rozwoju oprogramowania lub automatyzacji zadań, bądź zrobić pierwszy krok w kierunku uczenia maszynowego/analitiky danych. Szkolenie pozwala od podstaw nabyć kompetencje umożliwiające podjęcie pracy w charakterze Python Developera lub specjalisty ds. automatyzacji.

Kurs łączy podstawy teoretyczne z **zadaniami w każdym module**, praktycznym podejściem do nauczania (praca własna uczestnika, projekty bazujące na **realnych przypadkach biznesowych**) z nauką kluczowych narzędzi i technologii, a także opieką **indywidualnego mentora**. Dzięki temu nawet osoby niemające wcześniejszego doświadczenia z programowaniem obiektowym mogą skutecznie poszerzać kompetencje techniczne tak, by stać się atrakcyjnymi kandydatami na rynku pracy w epoce cyfrowej transformacji.

Zdalny charakter szkolenia umożliwia uczestnictwo i rozwijanie kompetencji osobom niepełnosprawnym lub z małych miejscowości.

Minimalna liczba uczestników

1

Maksymalna liczba uczestników

28

Data zakończenia rekrutacji

05-05-2026

Forma prowadzenia usługi

mieszana (zdalna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

Liczba godzin usługi

400

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Standard Usług Szkoleniowo– Rozwojowych PIFS SUS 3.0

Cel

Cel edukacyjny

Python Developer - kurs od podstaw przygotowuje do pracy na stanowiskach związanych z rozwojem oprogramowania i automatyzacją zadań. Uczestnicy szkolenia nabywają też kompetencje w zakresie baz danych i testowaniem oprogramowania.

Technologie, które opanowuje uczestnik szkolenia:

Python
Jupyter Notebook
NumPy
Bazy danych
Flask
Django

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Tworzy programy w języku Python wykorzystujące podstawowe konstrukcje.	deklaruje i wykorzystuje zmienne różnych typów,	Analiza dowodów i deklaracji
	stosuje instrukcje warunkowe,	Analiza dowodów i deklaracji
	implementuje pętle,	Analiza dowodów i deklaracji
	definiuje i wywołuje funkcje.	Analiza dowodów i deklaracji
	tworzy obiekty klasy,	Analiza dowodów i deklaracji
Projektuje i implementuje klasy zgodnie z zasadami OOP.	definiuje klasę z atrybutami i metodami,	Analiza dowodów i deklaracji
	używa konstruktora.	Analiza dowodów i deklaracji
Konfiguruje środowisko pracy programisty.	tworzy wirtualne środowisko,	Analiza dowodów i deklaracji
	instaluje pakiety przy użyciu menedżera zależności,	Analiza dowodów i deklaracji
	uruchamia projekt w środowisku lokalnym.	Analiza dowodów i deklaracji
Tworzy aplikację webową z wykorzystaniem Flask.	definiuje trasy (routes),	Analiza dowodów i deklaracji
	generuje odpowiedź dla użytkownika,	Analiza dowodów i deklaracji
	obsługuje żądania HTTP.	Analiza dowodów i deklaracji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Obsługuje formularze i przetwarza dane użytkownika.	odbiera dane z formularza,	Analiza dowodów i deklaracji
	waliduje dane wejściowe, wyświetla przetworzone informacje w aplikacji.	Analiza dowodów i deklaracji Analiza dowodów i deklaracji
Projektuje i implementuje operacje CRUD.	tworzy lub usuwa rekordy w bazie,	Analiza dowodów i deklaracji
	odczytuje dane z bazy	Analiza dowodów i deklaracji
	aktualizuje istniejące dane.	Analiza dowodów i deklaracji
Tworzy aplikację webową z wykorzystaniem Django.	definiuje model danych,	Analiza dowodów i deklaracji
	tworzy widok i szablon,	Analiza dowodów i deklaracji
	konfiguruje routing i panel.	Analiza dowodów i deklaracji
	tworzy endpoint API,	Analiza dowodów i deklaracji
Implementuje podstawowe interfejsy API REST.	zwraca dane w formacie JSON,	Analiza dowodów i deklaracji
	obsługuje podstawowe metody HTTP	Analiza dowodów i deklaracji
Tworzy i uruchamia testy oprogramowania.	implementuje test dla wybranej funkcji,	Analiza dowodów i deklaracji
	uruchamia test w środowisku projektowym,	Analiza dowodów i deklaracji
	interpretuje wynik testu.	Analiza dowodów i deklaracji
Przygotowuje aplikację do publikacji.	konfiguruje ustawienia środowiskowe,	Analiza dowodów i deklaracji
	generuje wersję produkcyjną aplikacji,	Analiza dowodów i deklaracji
	weryfikuje poprawność działania po wdrożeniu.	Analiza dowodów i deklaracji

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

0. Prework: wprowadzenie do programowania

Zapoznasz się z podstawowymi pojęciami związanymi z programowaniem i przygotujesz środowisko pracy.

1. Podstawy Pythona cz. 1

Poznasz składnię, zmienne i typy danych. Napiszesz pierwsze programy..

2. Podstawy Pythona cz. 2

Opanujesz pętle, instrukcje warunkowe i struktury danych. Nauczysz się myśleć algorytmicznie i rozwiązywać problemy krok po kroku.

3. Środowisko pracy programisty

Skonfigurujesz profesjonalne środowisko, poznasz terminal, wirtualne środowiska i dobre praktyki organizacji projektu.

4. Funkcje i interakcja z użytkownikiem

Nauczysz się tworzyć własne funkcje i budować programy reagujące na dane wejściowe użytkownika.

5. Przerwa – ćwiczenia dla chętnych

Utrwalisz wiedzę poprzez dodatkowe zadania i wzmocnisz swoje fundamenty.

6. Przerwa – więcej ćwiczeń dla chętnych

Rozwiniesz samodzielność w pisaniu kodu i przećwiczysz trudniejsze przypadki.

7. Obiekty w Pythonie

Zrozumiesz programowanie obiektowe. Nauczysz się tworzyć klasy i implementować rzeczywiste problemy w kodzie.

8. Poznajemy Flask

Wejdiesz w świat aplikacji webowych. Zbudujesz pierwszą prostą aplikację backendową.

9. Formularze i dane

Nauczysz się obsługiwać dane przesyłane przez użytkownika i walidować je w aplikacji.

10. Projekt webowy

Połączysz zdobytą wiedzę i stworzysz własną aplikację webową od podstaw.

11. Przerwa – ćwiczenia dla chętnych

Utrwalisz pracę z aplikacjami webowymi i dopracujesz wcześniejsze projekty.

12. Przerwa – więcej ćwiczeń dla chętnych

Rozwiniesz swoje umiejętności poprzez dodatkowe zadania projektowe.

13. Komunikacja z bazą danych (CRUD)

Nauczysz się zapisywać, odczytywać, aktualizować i usuwać dane w bazie danych.

14. Testowanie i publikacja

Poznasz podstawy testowania aplikacji i przygotujesz projekt do wdrożenia.

15. Zaawansowane narzędzia

Opanujesz dodatkowe biblioteki i narzędzia, które przyspieszają pracę developera.

16. Django – wprowadzenie i aplikacja

Poznasz jeden z najpopularniejszych frameworków Pythona i zrozumiesz jego architekturę, pracując z widokami i modelami.

18. Rozwijamy aplikację

Rozszerzysz funkcjonalności projektu i uporządkujesz jego strukturę. Skonfigurujesz panel administracyjny, utworzysz API REST i przygotujesz aplikację do deploymentu..

19. Projekt końcowy

Zrealizujesz samodzielny projekt łączący backend, bazę danych i API.

20. Zakończenie

Podsumujesz zdobytą wiedzę i przygotujesz się do dalszego rozwoju jako Python Developer.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 80

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 80 Podstawy Pythona cz. 1	ANNA SCHILLER	06-05-2026	14:00	19:00	05:00
2 z 80 Podstawy Pythona cz. 1	ANNA SCHILLER	07-05-2026	14:00	19:00	05:00
3 z 80 Podstawy Pythona cz. 1	ANNA SCHILLER	08-05-2026	14:00	19:00	05:00
4 z 80 Podstawy Pythona cz. 1	ANNA SCHILLER	11-05-2026	14:00	19:00	05:00
5 z 80 Podstawy Pythona cz. 1	ANNA SCHILLER	12-05-2026	14:00	19:00	05:00
6 z 80 Podstawy Pythona cz. 2	ANNA SCHILLER	14-05-2026	14:00	19:00	05:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
7 z 80 Podstawy Pythona cz. 2	ANNA SCHILLER	15-05-2026	14:00	19:00	05:00
8 z 80 Podstawy Pythona cz. 2	ANNA SCHILLER	18-05-2026	14:00	19:00	05:00
9 z 80 Podstawy Pythona cz. 2	ANNA SCHILLER	20-05-2026	14:00	19:00	05:00
10 z 80 Podstawy Pythona cz. 2	ANNA SCHILLER	21-05-2026	14:00	19:00	05:00
11 z 80 Środowisko pracy programisty	ANNA SCHILLER	22-05-2026	14:00	19:00	05:00
12 z 80 Środowisko pracy programisty	ANNA SCHILLER	25-05-2026	14:00	19:00	05:00
13 z 80 Środowisko pracy programisty	ANNA SCHILLER	27-05-2026	14:00	19:00	05:00
14 z 80 Środowisko pracy programisty	ANNA SCHILLER	28-05-2026	14:00	19:00	05:00
15 z 80 Środowisko pracy programisty	ANNA SCHILLER	29-05-2026	14:00	19:00	05:00
16 z 80 Funkcje i interakcja z użytkownikiem	ANNA SCHILLER	01-06-2026	14:00	19:00	05:00
17 z 80 Funkcje i interakcja z użytkownikiem	ANNA SCHILLER	03-06-2026	14:00	19:00	05:00
18 z 80 Funkcje i interakcja z użytkownikiem	ANNA SCHILLER	05-06-2026	14:00	19:00	05:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
19 z 80 Funkcje i interakcja z użytkownikiem	ANNA SCHILLER	08-06-2026	14:00	19:00	05:00
20 z 80 Ćwiczenia z funkcji	ANNA SCHILLER	10-06-2026	14:00	19:00	05:00
21 z 80 Ćwiczenia z funkcji	ANNA SCHILLER	11-06-2026	14:00	19:00	05:00
22 z 80 Ćwiczenia z funkcji	ANNA SCHILLER	12-06-2026	14:00	19:00	05:00
23 z 80 Ćwiczenia z funkcji	ANNA SCHILLER	15-06-2026	14:00	19:00	05:00
24 z 80 Samodzielne ćwiczenia	ANNA SCHILLER	17-06-2026	14:00	19:00	05:00
25 z 80 Samodzielne ćwiczenia	ANNA SCHILLER	18-06-2026	14:00	19:00	05:00
26 z 80 Samodzielne ćwiczenia	ANNA SCHILLER	19-06-2026	14:00	19:00	05:00
27 z 80 Samodzielne ćwiczenia	ANNA SCHILLER	22-06-2026	14:00	19:00	05:00
28 z 80 Obiekty w Pythonie	ANNA SCHILLER	24-06-2026	14:00	19:00	05:00
29 z 80 Obiekty w Pythonie	ANNA SCHILLER	25-06-2026	14:00	19:00	05:00
30 z 80 Obiekty w Pythonie	ANNA SCHILLER	26-06-2026	14:00	19:00	05:00
31 z 80 Obiekty w Pythonie	ANNA SCHILLER	30-06-2026	14:00	19:00	05:00
32 z 80 Poznajemy Flask	ANNA SCHILLER	01-07-2026	14:00	19:00	05:00
33 z 80 Poznajemy Flask	ANNA SCHILLER	02-07-2026	14:00	19:00	05:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
34 z 80 Poznajemy Flask	ANNA SCHILLER	03-07-2026	14:00	19:00	05:00
35 z 80 Poznajemy Flask	ANNA SCHILLER	07-07-2026	14:00	19:00	05:00
36 z 80 Formularze i dane	ANNA SCHILLER	08-07-2026	14:00	19:00	05:00
37 z 80 Formularze i dane	ANNA SCHILLER	09-07-2026	14:00	19:00	05:00
38 z 80 Formularze i dane	ANNA SCHILLER	10-07-2026	14:00	19:00	05:00
39 z 80 Formularze i dane	ANNA SCHILLER	14-07-2026	14:00	19:00	05:00
40 z 80 Projekt webowy	ANNA SCHILLER	15-07-2026	14:00	19:00	05:00
41 z 80 Projekt webowy	ANNA SCHILLER	16-07-2026	14:00	19:00	05:00
42 z 80 Projekt webowy	ANNA SCHILLER	20-07-2026	14:00	19:00	05:00
43 z 80 Projekt webowy	ANNA SCHILLER	21-07-2026	14:00	19:00	05:00
44 z 80 Dodatkowe ćwiczenia	ANNA SCHILLER	22-07-2026	14:00	19:00	05:00
45 z 80 Dodatkowe ćwiczenia	ANNA SCHILLER	23-07-2026	14:00	19:00	05:00
46 z 80 Dodatkowe ćwiczenia	ANNA SCHILLER	27-07-2026	14:00	19:00	05:00
47 z 80 Dodatkowe ćwiczenia	ANNA SCHILLER	28-07-2026	14:00	19:00	05:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
48 z 80 Przerwa – więcej ćwiczeń dla chętnych	ANNA SCHILLER	29-07-2026	14:00	19:00	05:00
49 z 80 Przerwa – więcej ćwiczeń dla chętnych	ANNA SCHILLER	30-07-2026	14:00	19:00	05:00
50 z 80 Przerwa – więcej ćwiczeń dla chętnych	ANNA SCHILLER	03-08-2026	14:00	19:00	05:00
51 z 80 Przerwa – więcej ćwiczeń dla chętnych	ANNA SCHILLER	04-08-2026	14:00	19:00	05:00
52 z 80 Komunikacja z bazą danych (CRUD)	ANNA SCHILLER	05-08-2026	14:00	19:00	05:00
53 z 80 Komunikacja z bazą danych (CRUD)	ANNA SCHILLER	07-08-2026	14:00	19:00	05:00
54 z 80 Komunikacja z bazą danych (CRUD)	ANNA SCHILLER	10-08-2026	14:00	19:00	05:00
55 z 80 Komunikacja z bazą danych (CRUD)	ANNA SCHILLER	11-08-2026	14:00	19:00	05:00
56 z 80 Testowanie i publikacja	ANNA SCHILLER	12-08-2026	14:00	19:00	05:00
57 z 80 Testowanie i publikacja	ANNA SCHILLER	14-08-2026	14:00	19:00	05:00
58 z 80 Testowanie i publikacja	ANNA SCHILLER	17-08-2026	14:00	19:00	05:00
59 z 80 Testowanie i publikacja	ANNA SCHILLER	18-08-2026	14:00	19:00	05:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
60 z 80 Zaawansowane narzędzia	ANNA SCHILLER	19-08-2026	14:00	19:00	05:00
61 z 80 Zaawansowane narzędzia	ANNA SCHILLER	21-08-2026	14:00	19:00	05:00
62 z 80 Zaawansowane narzędzia	ANNA SCHILLER	24-08-2026	14:00	19:00	05:00
63 z 80 Zaawansowane narzędzia	ANNA SCHILLER	25-08-2026	14:00	19:00	05:00
64 z 80 Django – wprowadzenie i aplikacja	ANNA SCHILLER	27-08-2026	14:00	19:00	05:00
65 z 80 Django – wprowadzenie i aplikacja	ANNA SCHILLER	28-08-2026	14:00	19:00	05:00
66 z 80 Django – wprowadzenie i aplikacja	ANNA SCHILLER	31-08-2026	14:00	19:00	05:00
67 z 80 Django – wprowadzenie i aplikacja	ANNA SCHILLER	01-09-2026	14:00	19:00	05:00
68 z 80 Rozwijamy aplikację	ANNA SCHILLER	03-09-2026	14:00	19:00	05:00
69 z 80 Rozwijamy aplikację	ANNA SCHILLER	04-09-2026	14:00	19:00	05:00
70 z 80 Rozwijamy aplikację	ANNA SCHILLER	07-09-2026	14:00	19:00	05:00
71 z 80 Rozwijamy aplikację	ANNA SCHILLER	08-09-2026	14:00	19:00	05:00
72 z 80 Projekt końcowy	ANNA SCHILLER	10-09-2026	14:00	19:00	05:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
73 z 80 Projekt końcowy	ANNA SCHILLER	11-09-2026	14:00	19:00	05:00
74 z 80 Projekt końcowy	ANNA SCHILLER	14-09-2026	14:00	19:00	05:00
75 z 80 Projekt końcowy	ANNA SCHILLER	15-09-2026	14:00	19:00	05:00
76 z 80 Podsumowanie	ANNA SCHILLER	17-09-2026	14:00	19:00	05:00
77 z 80 Podsumowanie	ANNA SCHILLER	18-09-2026	14:00	19:00	05:00
78 z 80 Podsumowanie	ANNA SCHILLER	21-09-2026	14:00	19:00	05:00
79 z 80 Podsumowanie	ANNA SCHILLER	22-09-2026	14:00	19:00	05:00
80 z 80 Podsumowanie	ANNA SCHILLER	23-09-2026	14:00	19:00	05:00

Cennik

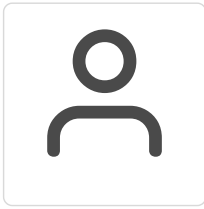
Jeżeli korzystasz z dofinansowania w wysokości co najmniej 70% przysługuje Tobie zwolnienie z podatku VAT

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	10 699,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	8 698,37 PLN
Koszt osobogodziny brutto	26,75 PLN
Koszt osobogodziny netto	21,75 PLN

Prowadzący

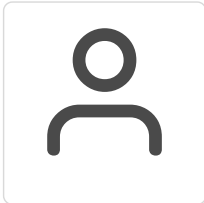
Liczba prowadzących: 2



1 z 2

Rafał Korzeniewski

Od wielu lat jako programista tworzy dla biznesu narzędzia w Pythonie. Ma doświadczenie w obszarze automatyzacji zadań i implementowania modeli uczenia maszynowego. Aktywnie szkoli kursantów i współorganizuje PyWaw - warszawski meetup pythonistów.



2 z 2

ANNA SCHILLER

Ekspertka w dziedzinie automatyzacji i programowania. Tworzy nowoczesne rozwiązania dla biznesu oraz edukacji, skutecznie optymalizuje procesy. Edukatorka i trenerka w Perspektywy Women in Tech, a także Women in Tech Camp 2025. Prowadzi szkolenia związane zarówno z podstawami programowania, jak i zaawansowanymi technologiami (uczenie maszynowe, cloud, DevOps)

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- treści szkoleniowe dostępne na platformie e-learningowej dostawcy usługi z możliwością do pobrania w formie ebooków
- dostęp do specjalnego edytora kodu przeznaczonego dla uczestników szkolenia
- dostęp do czatu administrowanego przez dostawcę i umożliwiającego kontakt z mentorem i pozostałymi uczestnikami szkolenia
- opieka mentora indywidualnego.

Warunki uczestnictwa

- pełnoletniość (ukończone 18 lat)
- podstawowe umiejętności obsługi komputera
- podstawowa znajomość języka angielskiego umożliwiająca czytanie dokumentacji technicznej.

Informacje dodatkowe

<https://kodilla.com/pl/bootcamp/python>

Warunki techniczne

Wymagania sprzętowe:

- stabilne łącze internetowe pozwalające na swobodne pobieranie i uploadowanie plików oraz odbywanie spotkań online w czasie rzeczywistym
- komputer z systemem Windows (7,8,10,11), Linux lub Mac wyposażony w kamerę internetową i mikrofon
- przeglądarka internetowa.

Kontakt



Codemy S.A.

E-mail bootcamp@kodila.com

Telefon (+71) 731 771 787