



## Tworzenie aplikacji internetowych i mobilnych

Numer usługi 2026/04/01/7405/3458347

6 650,00 PLN brutto

6 650,00 PLN netto

34,82 PLN brutto/h

34,82 PLN netto/h

Uniwersytet WSB  
Merito w Poznaniu

★★★★☆ 4,4 / 5

537 ocen

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

📖 Studia podyplomowe

🕒 191 h

📅 24.10.2026 do 27.06.2027

## Informacje podstawowe

### Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe

### Grupa docelowa usługi

Kierunek skierowany jest do:

- Osób, które nie mają żadnego lub niewielkie doświadczenie w tworzeniu aplikacji, a chciałyby się przebranżowić i spróbować podjąć pracę związaną z projektowaniem, tworzeniem lub wdrażaniem aplikacji internetowych/mobilnych.
- Osób, które na co dzień współpracują z zespołami programistycznymi (np. kierownicy i koordynatorzy projektów, właściciele produktu, specjaliści ds. marketingu), które chciałyby, aby współpraca z zespołami technicznymi była efektywniejsza.
- Osób, które chciałyby poszerzyć swoją wiedzę hobbistycznie lub w bardzo konkretnym celu, na przykład samodzielnie dokonać modernizacji własnego sklepu internetowego, blogu, portalu tematycznego.

### Minimalna liczba uczestników

18

### Maksymalna liczba uczestników

30

### Data zakończenia rekrutacji

23-10-2026

### Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

### Liczba godzin usługi

191

### Podstawa uzyskania wpisu do BUR

art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t. j. Dz. U. z 2024 r. poz. 1571, z późn. zm.)

### Zakres uprawnień

Studia podyplomowe

# Cel

## Cel edukacyjny

Celem studiów jest zapoznanie uczestników z najpopularniejszymi technologiami i narzędziami służącymi do tworzenia aplikacji. Praktyczny wymiar zajęć – praca własna pod okiem wykładowców oraz w grupach nauczy tworzenia aplikacji internetowych, mobilnych oraz ich elementów. Absolwent wyposażony jest w wiedzę i umiejętności pozwalające na współpracę z zespołami programistycznymi lub samodzielne projektowanie aplikacji. Studia mają charakter przeglądu popularnych technologii.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p><b>Wiedza:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- posiada szeroką wiedzę na temat tworzenia aplikacji internetowych i mobilnych, obejmującą takie technologie jak HTML, CSS, JavaScript, PHP, .Net, oraz systemy operacyjne Android i iOS</li><li>- zna podstawy grafiki komputerowej, zarządzania bazami danych, projektowania stron internetowych oraz zapewnienia bezpieczeństwa systemów informatycznych, a także potrafią zastosować te umiejętności w praktyce.</li></ul>	<p>Uczestnicy muszą wykazać się znajomością podstawowych pojęć i zasad związanych z tworzeniem aplikacji internetowych i mobilnych, technologii wykorzystywanych w procesie tworzenia oprogramowania oraz znajomością regulacji i przepisów dotyczących tych technologii.</p>	<p>Obserwacja w warunkach symulowanych</p>
<p><b>Umiejętności:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- potrafi tworzyć aplikacje internetowe i mobilne, od podstawowej struktury witryn, przez zaawansowane programowanie w językach takich jak PHP, JavaScript, C#, Java i Swift, po publikację aplikacji na platformach takich jak Google Play i Apple App Store.</li></ul>	<p>Uczestnicy muszą przygotować i zaprezentować aplikacje internetowe oraz mobilne jako część końcowego projektu, który będzie oceniany pod kątem poprawności technicznej, funkcjonalności oraz zgodności z zadanymi wymaganiami.</p>	<p>Obserwacja w warunkach rzeczywistych</p>
<p><b>Kompetencje społeczne:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- potrafią zarządzać projektami IT od fazy planowania i zbierania wymagań, przez projektowanie, implementację, po końcową weryfikację i testowanie aplikacji.</li></ul>	<p>Ocena współpracy w grupach projektowych podczas realizacji zadań praktycznych, uwzględniająca zdolność do efektywnej komunikacji, rozwiązywania konfliktów oraz wspólnego rozwiązywania problemów technicznych.</p>	<p>Prezentacja</p>

## Kwalifikacje

### Kwalifikacje niewłączone do ZSK

#### Uznane kwalifikacje

Pytanie 1. Czy dokument jest wydany przez podmiot systemu oświaty lub szkolnictwa wyższego na podstawie odrębnych przepisów?

TAK

ustawa z dnia 20 lipca 2018 r. - Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (Dz. U. z 2024 r. poz. 1571, 1871 i 1897)

## Informacje

Nazwa Podmiotu prowadzącego walidację	Uniwersytet WSB Merito
Nazwa Podmiotu certyfikującego	nie dotyczy

## Program

1. Tworzenie stron internetowych z wykorzystaniem HTML i CSS (22 godz.)
2. Podstawy programowania i tworzenie aplikacji internetowych w języku PHP (20 godz.)
3. Tworzenie aplikacji w języku JavaScript (16 godz.)
4. Tworzenie aplikacji internetowych w środowisku .Net (16 godz.)
5. Tworzenie aplikacji mobilnych na platformę Android (28 godz.)
6. Tworzenie aplikacji mobilnych dla urządzeń Apple (12 godz.)
7. Systemy zarządzania treścią CMS (6 godz.)
8. Podstawy grafiki komputerowej (14 godz.)
9. Projektowanie i optymalizacja stron internetowych pod kątem wyszukiwarek (10 godz.)
10. Zarządzanie bazami danych (6 godz.)
11. Obsługa danych za pomocą SQL (12 godz.)
12. Bezpieczeństwo systemów informatycznych (12 godz.)
13. Inżynieria oprogramowania (6 godz.)
14. Seminarium projektowe (8 godz.)

### Forma zaliczenia

- projekt (aplikacja zaliczeniowa)
- prezentacja projektu połączona z obroną

### INFORMACJE DODATKOWE:

- **Czas trwania studiów (liczbę semestrów):** 2 semestry
- **Liczbę możliwych do zdobycia punktów ECTS:** 30 pkt. ECTS
- **Liczbę godzin:** 191 godzin (lekcyjnych)
- **Harmonogram uwzględnia przerwy.**
- **Informację o sposobie walidacji:** Projekt i jego obrona
- **Rodzaj dokumentu potwierdzającego ukończenie studiów:** Świadectwo ukończenia studiów podyplomowych
- Szczegółowy harmonogram zajęć **może ulec modyfikacjom** w zakresie realizowanych przedmiotów oraz osób realizujących zajęcia. Zmianie nie ulegają: terminy zjazdów oraz łączna liczba godzin dydaktycznych w ramach studiów podyplomowych.
- **Harmonogram zjazdów zostanie opublikowany** na stronie internetowej uczelni i w Bazie Usług Rozwojowych (BUR) **co najmniej 2 tygodnie przed rozpoczęciem zajęć.**
- Godziny zajęć w harmonogramie podawane są jako godziny zegarowe. **Liczba godzin w programie podawana jest w godzinach dydaktycznych.** Przelicznik: 191 godzin dydaktycznych = 143,25 godzin zegarowych.

### ORGANIZACJA ZJAZDÓW:

Zjazdy odbywają się średnio jeden lub dwa razy w miesiącu:

- **sobota** w godzinach **8:00–17:45**
- **niedziela** w godzinach **8:00–17:45,**
- **w wyjątkowych sytuacjach** zajęcia mogą odbyć się również w **piątek** w godzinach **16:00-21:00.**

# Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
<b>Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto</b>	6 650,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 43 ust. 1 ustawy o VAT	
<b>Koszt przypadający na 1 uczestnika netto</b>	6 650,00 PLN
<b>Koszt osobogodziny brutto</b>	34,82 PLN
<b>Koszt osobogodziny netto</b>	34,82 PLN
<b>W tym koszt walidacji brutto</b>	0,00 PLN
<b>W tym koszt walidacji netto</b>	0,00 PLN
<b>W tym koszt certyfikowania brutto</b>	0,00 PLN
<b>W tym koszt certyfikowania netto</b>	0,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Grzegorz Wasylów

Microsoft Certified Solution Developer, dyplomowany magister inżynier z ponad dziesięcioletnim doświadczeniem w IT jako programista oraz Technology Lead. Aktywny trener technologii Microsoft, który swoje praktyczne doświadczenie budował jako inżynier we współpracy z jednym z największych banków świata, instytucjami ubezpieczeniowymi, a także liderami rozwiązań stosowanych w telekomunikacji. Pasjonat programowania w technologiach Microsoft, a także

urządzeń mobilnych (Uniwersytet Jagielloński, wydział Matematyki i Informatyki), metodyki AGILE/SCRUM, baz danych Microsoft SQL Server, aplikacji internetowych SPA (single page applications).

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Podczas każdego zjazdu uczestnicy programu otrzymują zestaw materiałów dydaktycznych udostępnionych na platformie Microsoft Teams lub Moodle. Treści te są przygotowywane przez wykładowców i dostosowywane do tematyki prowadzonych zajęć.

Uczestnicy studiów mają dostęp do platformy Extranet, to wewnętrzna platforma komunikacyjna Uczelni WSB Merito, stworzona w celu ograniczenia formalności oraz ułatwienia przepływu informacji między uczestnikami a uczelnią. Za jej pomocą przez całą dobę i z każdego miejsca na świecie uczestnicy mają dostęp do:

- harmonogramu zajęć,
- informacji na temat płatności,
- materiałów dydaktycznych,
- katalogu bibliotecznego,
- informacji dotyczących zmian w planach zajęć, ogłoszeń i aktualności.

### Warunki uczestnictwa

Rekrutacja na studia podyplomowe na Uniwersytecie WSB Merito w Poznaniu odbywa się poprzez wypełnienie formularza online dostępnego na stronie: <https://www.merito.pl/rekrutacja/krok1>, a następnie dostarczenie kompletu dokumentów do Biura Rekrutacji w Poznaniu.

#### Kryteria kwalifikacyjne do udziału w programie:

- ukończone studia wyższe I lub II stopnia,
- spełnienie warunków określonych w procedurze rekrutacyjnej.

### Informacje dodatkowe

- Cena usługi **nie obejmuje opłaty wpisowej oraz opłaty końcowej.**
- **Usługa kształcenia świadczona przez Uniwersytet WSB Merito jest zwolniona z podatku VAT zgodnie z art. 43 ust. 1 pkt 26 ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług (Dz.U. 2023 poz. 1570). Zwolnienie obejmuje usługi edukacyjne realizowane przez uczelnie wyższe na podstawie przepisów ustawy Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce.**

#### REALIZACJA PROJEKTÓW:

Uniwersytet WSB Merito w Poznaniu realizuje projekty szkoleniowe w ramach współpracy z instytucjami rynku pracy tj.:

- Wojewódzki Urząd Pracy w Toruniu – **Kierunek Rozwój**,
- Wojewódzki Urząd Pracy w Krakowie – **Małopolski Pociąg do Kariery**,
- Wojewódzki Urząd Pracy w Szczecinie – **Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe**,
- Projekt „**Zawodowa reaktywacja**” – realizowany w Łodzi.

## Warunki techniczne

Uczestnik programu zdobywa nową wiedzę oraz praktyczne umiejętności dzięki zajęciom prowadzonym na platformie **Microsoft Teams**. Komunikuje się z wykładowcami i pozostałymi uczestnikami studiów w czasie rzeczywistym (w trybie synchronicznym), co umożliwia aktywne uczestnictwo i bieżącą interakcję.

#### **Wymagania techniczne:**

Aby uczestniczyć w zajęciach online, potrzebne są:

- minimalne wymagania sprzętowe: 2 GB RAM, procesor i5, niezbędne oprogramowanie: system operacyjny: windows min. 7, iOS, linux.
- komputer wyposażony w głośniki i mikrofon (wbudowane lub zewnętrzne),
- stabilne połączenie z Internetem, minimalne wymagania dot. parametrów łącza sieciowego: 30 Mbit/s
- słuchawki (zalecane, choć opcjonalne),
- kamera internetowa (opcjonalna, lecz przydatna podczas aktywnych form zajęć).

## Kontakt



### Dział Rekrutacji Studiów Podyplomowych

**E-mail** [rekrutacja-sp@poznan.merito.pl](mailto:rekrutacja-sp@poznan.merito.pl)

**Telefon** (+48) 616 553 300