


Możliwość dofinansowania

## **Full Stack Developer cz. II**

Numer usługi 2026/03/31/208261/3453097





CODEMY SPÓŁKA AKCYJNA

Brak ocen dla tego dostawcy

6 999,50 PLN

brutto

5 690,65 PLN

netto

23,33 PLN

brutto/h

18,97 PLN

netto/h

157,50 PLN

cena rynkowa

Usługa szkoleniowa

mieszana (zdalna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

300:00 h

04.08.2026 do 28.10.2026

### Informacje podstawowe

- Kategoria  
Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
- Grupa docelowa usługi

Kurs przeznaczony jest dla osób, które nie mają doświadczenia z programowaniem i chcą zacząć pracę w obszarze **kompleksowego rozwoju oprogramowania**. Szkolenie pozwala od podstaw nabyć kompetencje umożliwiające podjęcie pracy w charakterze **programisty** tworzącego zarówno **frontend aplikacji mobilnych oraz webowych** (cz. I), jak i **logikę programów** (cz. II).

Kurs łączy podstawy teoretyczne z **zadaniami w każdym module**, praktycznym podejściem do nauczania (praca własna uczestnika, projekty bazujące na **realnych przypadkach biznesowych**) z nauką kluczowych narzędzi i technologii, a także opieką **indywidualnego mentora**. Dzięki temu nawet osoby niemające wcześniejszego

doświadczenia z programowaniem mogą skutecznie poszerzać kompetencje techniczne tak, by stać się atrakcyjnymi kandydatami na rynku pracy w epoce cyfrowej transformacji.

Zdalny charakter szkolenia umożliwia uczestnictwo i rozwijanie kompetencji osobom niepełnosprawnym ruchowo oraz osobom z małych miejscowości lub obszarów wykluczonych k

- Minimalna liczba uczestników  
1
- Maksymalna liczba uczestników  
28
- Data zakończenia rekrutacji  
03-08-2026
- Forma prowadzenia usługi  
mieszana (zdalna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)
- Liczba godzin usługi  
300
- Podstawa uzyskania wpisu do BUR  
Standard Usług Szkoleniowo– Rozwojowych PIFS SUS 3.0

## Cel

### Cel edukacyjny

Full Stack Developer cz II. - kurs od podstaw przygotowuje do pracy na stanowiskach związanych z rozwojem różnych segmentów i rodzajów oprogramowania (frontend i backend). Uczestnik szkolenia nabywa też kompetencje z baz danych, testów i interfejsów programowania aplikacji (API).

Technologie, które opanowuje uczestnik szkolenia:

Node.js  
Express  
bazy danych  
TypeScript  
MongoDB

### Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Efekty uczenia się, kryteria weryfikacji i metody walidacji.	Metoda walidacji
Tworzy semantyczne i responsywne interfejsy użytkownika.	buduje poprawną strukturę HTML, stosuje znaczniki semantyczne, tworzy komponenty funkcyjne, przekazuje dane przez props, zarządza stanem komponentu, implementuje obsługę zdarzeń.	Analiza dowodów i deklaracji
Buduje aplikację frontendową z wykorzystaniem React.	implementuje test dla funkcji lub komponentu, uruchamia testy w środowisku projektowym, interpretuje wynik testu.	Analiza dowodów i deklaracji
Piszer testy jednostkowe po stronie frontendu.	definiuje model danych w ORM, implementuje relacje między tabelami, wykonuje operacje CRUD przy użyciu ORM.	Analiza dowodów i deklaracji
Integruje aplikację z relacyjną bazą danych (MySQL) z użyciem ORM.	konfiguruje serwer HTTP, definiuje endpointy REST, obsługuje żądania i odpowiedzi HTTP.	Analiza dowodów i deklaracji
Tworzy warstwę backendową plikacji w Node.js i Express.	konfiguruje mechanizm logowania użytkownika, zabezpiecza wybrane endpointy, weryfikuje poprawność dostępu do zasobów.	Analiza dowodów i deklaracji
Implementuje mechanizmy autoryzacji i uwierzytelniania.	definiuje kontrolery i serwisy, implementuje typowanie danych,	Analiza dowodów i deklaracji
Tworzy aplikację backendową z wykorzystaniem TypeScript oraz NestJS.	tworzy endpointy REST zgodnie z architekturą warstwową.	Analiza dowodów i deklaracji

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

## Program

## 1. Testy jednostkowe

Kod, który się broni. Nauczysz się pisać testy, które zwiększają jakość aplikacji i pewność zmian w projekcie.

## 2. React – podsumowanie

Uporządkowanie wiedzy i spojrzenie całościowe. Zrozumiesz, jak wszystkie elementy Reactowego ekosystemu współgrają ze sobą.

## 3. Node.js – JavaScript poza przeglądarką

Wejście na backend. Poznasz Node.js i zobaczysz, jak JavaScript działa po stronie serwera.

## 4. Express – własny serwer HTTP

Tworzenie backendu od podstaw. Nauczysz się budować API i obsługiwać żądania HTTP w praktyce.

## 5. WebSocket – natychmiastowa komunikacja

Aplikacje w czasie rzeczywistym. Chaty, powiadomienia i live-update'y bez odświeżania strony.

## 6. MongoDB – baza danych dla backendu

Przechowywanie danych w nowoczesny sposób. Poznasz pracę z bazą NoSQL i integrację z backendem.

## 7. Testy jednostkowe w backendzie

Stabilność po stronie serwera. Nauczysz się testować logikę backendową i wykrywać błędy zanim trafią na produkcję.

## 8. Zabezpieczona aplikacja

Bezpieczeństwo w praktyce. Autoryzacja, uwierzytelnianie i ochrona danych użytkowników.

## 9. Warsztaty backendu cz. 1

Budowa kompletnego backendu krok po kroku. Integracja API, bazy danych i logiki aplikacji.

## 10. Warsztaty backendu cz. 2

Dopracowanie projektu. Optymalizacja, porządkowanie kodu i przygotowanie aplikacji do dalszego rozwoju.

## 11. TypeScript

Mniej błędów, więcej kontroli. Nauczysz się pisać bezpieczniejszy i bardziej przewidywalny kod w JS-owym ekosystemie.

## 12. NestJS i REST

Backend klasy enterprise. Poznasz architekturę, dobre praktyki i budowę profesjonalnych API.

## 13. MySQL i Prisma

Relacyjne bazy danych w praktyce. Nauczysz się modelować dane i wygodnie pracować z bazą przy użyciu ORM-a.

## 14. Praktyka czynnika mistrza

Czas na utrwalenie wszystkiego w praktyce. Praca nad zadaniami, poprawki i szlifowanie umiejętności.

## 15. Zakończenie kursu

### Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 50

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 50 Warsztaty Reacta cz. 2	ANNA SCHILLER	04-08-2026	14:00	20:00	06:00
2 z 50 Warsztaty Reacta cz. 2	ANNA SCHILLER	05-08-2026	14:00	20:00	06:00
3 z 50 Warsztaty Reacta cz. 3	ANNA SCHILLER	06-08-2026	14:00	20:00	06:00
4 z 50 Warsztaty Reacta cz. 3	ANNA SCHILLER	10-08-2026	14:00	20:00	06:00
5 z 50 Warsztaty Reacta cz. 3	ANNA SCHILLER	11-08-2026	14:00	20:00	06:00
6 z 50 Testy jednostkowe	ANNA SCHILLER	12-08-2026	14:00	20:00	06:00
7 z 50 Testy jednostkowe	ANNA SCHILLER	14-08-2026	14:00	20:00	06:00
8 z 50 Testy jednostkowe	ANNA SCHILLER	17-08-2026	14:00	20:00	06:00
9 z 50 React – podsumowanie	ANNA SCHILLER	18-08-2026	14:00	20:00	06:00
10 z 50 React – podsumowanie	ANNA SCHILLER	19-08-2026	14:00	20:00	06:00
11 z 50 React – podsumowanie	ANNA SCHILLER	21-08-2026	14:00	20:00	06:00

<b>Przedmiot / temat</b>	<b>Prowadzący</b>	<b>Data realizacji zajęć</b>	<b>Godzina rozpoczęcia</b>	<b>Godzina zakończenia</b>	<b>Liczba godzin</b>
12 z 50 Node.js – JavaScript poza przeglądarką	ANNA SCHILLER	24-08-2026	14:00	20:00	06:00
13 z 50 Node.js – JavaScript poza przeglądarką	ANNA SCHILLER	25-08-2026	14:00	20:00	06:00
14 z 50 Node.js – JavaScript poza przeglądarką	ANNA SCHILLER	27-08-2026	14:00	20:00	06:00
15 z 50 Express – własny serwer HTTP	ANNA SCHILLER	28-08-2026	14:00	20:00	06:00
16 z 50 Express – własny serwer HTTP	ANNA SCHILLER	31-08-2026	14:00	20:00	06:00
17 z 50 Express – własny serwer HTTP	ANNA SCHILLER	02-09-2026	14:00	20:00	06:00
18 z 50 WebSocket – natychmiastowa komunikacja	ANNA SCHILLER	03-09-2026	14:00	20:00	06:00
19 z 50 WebSocket – natychmiastowa komunikacja	ANNA SCHILLER	04-09-2026	14:00	20:00	06:00
20 z 50 WebSocket – natychmiastowa komunikacja	ANNA SCHILLER	07-09-2026	14:00	20:00	06:00
21 z 50 MongoDB – baza danych dla backendu	ANNA SCHILLER	09-09-2026	14:00	20:00	06:00
22 z 50 MongoDB – baza danych dla backendu	ANNA SCHILLER	10-09-2026	14:00	20:00	06:00
23 z 50 MongoDB – baza danych dla backendu	ANNA SCHILLER	11-09-2026	14:00	20:00	06:00
24 z 50 Testy jednostkowe w backendzie	ANNA SCHILLER	15-09-2026	14:00	20:00	06:00
25 z 50 Testy jednostkowe w backendzie	ANNA SCHILLER	16-09-2026	14:00	20:00	06:00
26 z 50 Testy jednostkowe w backendzie	ANNA SCHILLER	17-09-2026	14:00	20:00	06:00
27 z 50 Zabezpieczona aplikacja	ANNA SCHILLER	21-09-2026	14:00	20:00	06:00
28 z 50 Zabezpieczona aplikacja	ANNA SCHILLER	22-09-2026	14:00	20:00	06:00
29 z 50 Zabezpieczona aplikacja	ANNA SCHILLER	23-09-2026	14:00	20:00	06:00
30 z 50 Warsztaty backendu cz. 1	ANNA SCHILLER	24-09-2026	14:00	20:00	06:00
31 z 50 Warsztaty backendu cz. 1	ANNA SCHILLER	28-09-2026	14:00	20:00	06:00
32 z 50 Warsztaty backendu cz. 1	ANNA SCHILLER	29-09-2026	14:00	20:00	06:00
33 z 50 Warsztaty backendu cz. 2	ANNA SCHILLER	30-09-2026	14:00	20:00	06:00
34 z 50 Warsztaty backendu cz. 2	ANNA SCHILLER	02-10-2026	14:00	20:00	06:00
35 z 50 Warsztaty backendu cz. 2	ANNA SCHILLER	05-10-2026	14:00	20:00	06:00
36 z 50 TypeScript	ANNA SCHILLER	06-10-2026	14:00	20:00	06:00
37 z 50 TypeScript	ANNA SCHILLER	08-10-2026	14:00	20:00	06:00
38 z 50 TypeScript	ANNA SCHILLER	09-10-2026	14:00	20:00	06:00
39 z 50 NestJS i REST	ANNA SCHILLER	12-10-2026	14:00	20:00	06:00
40 z 50 NestJS i REST	ANNA SCHILLER	13-10-2026	14:00	20:00	06:00
41 z 50 NestJS i REST	ANNA SCHILLER	15-10-2026	14:00	20:00	06:00
42 z 50 MySQL i Prisma	ANNA SCHILLER	16-10-2026	14:00	20:00	06:00
43 z 50 MySQL i Prisma	ANNA SCHILLER	19-10-2026	14:00	20:00	06:00
44 z 50 MySQL i Prisma	ANNA SCHILLER	20-10-2026	14:00	20:00	06:00
45 z 50 Ćwiczenia z zakresu materiału	ANNA SCHILLER	21-10-2026	14:00	20:00	06:00
46 z 50 Ćwiczenia z zakresu materiału	ANNA SCHILLER	22-10-2026	14:00	20:00	06:00
47 z 50 Ćwiczenia z zakresu materiału	ANNA SCHILLER	23-10-2026	14:00	20:00	06:00
48 z 50 Podsumowanie wiedzy z kursu	ANNA SCHILLER	26-10-2026	14:00	20:00	06:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
49 z 50 Podsumowanie wiedzy z kursu	ANNA SCHILLER	27-10-2026	14:00	20:00	06:00
50 z 50 Podsumowanie wiedzy z kursu	ANNA SCHILLER	28-10-2026	14:00	20:00	06:00

## Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania w wysokości co najmniej 70% przysługuje Tobie zwolnienie z podatku VAT

### Cennik

- Rodzaj ceny
- Cena
- Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto  
6 999,50 PLN
- Koszt przypadający na 1 uczestnika netto  
5 690,65 PLN
- Koszt osobogodziny brutto  
23,33 PLN
- Koszt osobogodziny netto  
18,97 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 2  
1 z 2

### Patryk Tokarz

Programowanie to jego pasja, a strony i aplikacje internetowe tworzy od 16 roku życia. Fascynuje go nauka nowych technologii, zwłaszcza w projektach, które prowadzi od zera. Ma spore doświadczenie zarówno w zakresie front-endu, jak i backendu. Aktualnie Software Engineer w dużej firmie programistycznej. Pozytywnie nastawiony, chętnie dzieli się wiedzą i doświadczeniem. Cierpliwość to jego mocna strona, więc zawsze znajdzie czas i sposób, żeby wytłumaczyć nawet najbardziej skomplikowane zadanie. Wspiera Kursantów w procesie poszukiwania pracy, a z kilkoma z nich pracuje obecnie biurko w biurko.

2 z 2

### ANNA SCHILLER

Ekspertka w dziedzinie automatyzacji i programowania. Tworzy nowoczesne rozwiązania dla biznesu oraz edukacji, skutecznie optymalizuje procesy. Edukatorka i trenerka w Perspektywy Women in Tech, a także Women in Tech Camp 2025. Prowadzi szkolenia związane zarówno z podstawami programowania, jak i zaawansowanymi technologiami (uczenie maszynowe, cloud, DevOps).

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- treści szkoleniowe dostępne na platformie e-learningowej dostawcy usługi z możliwością do pobrania w formie ebooków
- dostęp do specjalnego edytora kodu przeznaczonego dla uczestników szkolenia
- dostęp do czatu administrowanego przez dostawcę i umożliwiającego kontakt z mentorem i pozostałymi uczestnikami szkolenia
- opieka mentora indywidualnego.

### Warunki uczestnictwa

- pełnoletniość (ukończone 18 lat)
- podstawowe umiejętności obsługi komputera
- podstawowa znajomość języka angielskiego umożliwiająca czytanie dokumentacji technicznej.

### Informacje dodatkowe

<https://kodilla.com/pl/bootcamp/full-stack>

## Warunki techniczne

### Wymagania sprzętowe:

- stabilne łącze internetowe pozwalające na swobodne pobieranie i uploadowanie plików oraz odbywanie spotkań online w czasie rzeczywistym
- komputer z systemem Windows (7,8,10,11), Linux lub Mac wyposażony w kamerę internetową i mikrofon
- przeglądarka internetowa.

## Kontakt

### Codemy S.A.

E-mail  
bootcamp@kodilla.com  
Telefon  
(+71) 731 771 787