

CODEMY SPÓŁKA
AKCYJNA

Brak ocen dla tego dostawcy

Full Stack Developer cz. I

Numer usługi 2026/03/31/208261/3453058

📍 mieszana (zdalna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 300 h

📅 06.05.2026 do 31.07.2026

6 999,50 PLN brutto

5 690,65 PLN netto

23,33 PLN brutto/h

18,97 PLN netto/h

118,13 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Grupa docelowa usługi

Kurs przeznaczony jest dla osób, które nie mają doświadczenia z programowaniem i chcą zacząć pracę w obszarze **kompleksowego rozwoju oprogramowania**. Dwuetaповe szkolenie pozwala od podstaw nabyć kompetencje umożliwiające podjęcie pracy w charakterze **programisty** tworzącego zarówno **frontend aplikacji mobilnych oraz webowych (cz. I)**, jak i **logikę programów (cz. II)**.

Kurs łączy podstawy teoretyczne z **zadaniami w każdym module**, praktycznym podejściem do nauczania (praca własna uczestnika, projekty bazujące na **realnych przypadkach biznesowych**) z nauką kluczowych narzędzi i technologii, a także opieką **indywidualnego mentora**. Dzięki temu nawet osoby niemające wcześniejszego doświadczenia z programowaniem mogą skutecznie poszerzać kompetencje techniczne tak, by stać się atrakcyjnymi kandydatami na rynku pracy w epoce cyfrowej transformacji.

Zdalny charakter szkolenia umożliwia uczestnictwo i rozwijanie kompetencji osobom niepełnosprawnym ruchowo oraz osobom z małych miejscowości lub obszarów wyk

Minimalna liczba uczestników

1

Maksymalna liczba uczestników

28

Data zakończenia rekrutacji

05-05-2026

Forma prowadzenia usługi

mieszana (zdalna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

Liczba godzin usługi

300

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Standard Usług Szkoleniowo– Rozwojowych PIFS SUS 3.0

Cel

Cel edukacyjny

Full Stack Developer cz. I - kurs od podstaw przygotowuje do pracy na stanowiskach związanych z rozwojem różnych segmentów i rodzajów oprogramowania (frontend i backend).

Technologie, które opanowuje uczestnik szkolenia:

HTML

CSS

JavaScript

Bootstrap

React

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Tworzy semantyczne i responsywne interfejsy użytkownika.	buduje poprawną strukturę HTML,	Analiza dowodów i deklaracji
	stosuje znaczniki semantyczne,	Analiza dowodów i deklaracji
Wykorzystuje framework CSS (np. Bootstrap) do budowy interfejsu.	implementuje układ responsywny z użyciem Flexbox lub Grid.	Analiza dowodów i deklaracji
Tworzy kod w języku JavaScript.	implementuje funkcje operujące na danych,	Analiza dowodów i deklaracji
	stosuje instrukcje warunkowe i pętle,	Analiza dowodów i deklaracji
	stosuje instrukcje warunkowe i pętle,	Analiza dowodów i deklaracji
	implementuje klasy zgodnie z zasadami OOP.	Analiza dowodów i deklaracji
Implementuje komunikację z zewnętrznym API.	wykonuje zapytanie HTTP,	Analiza dowodów i deklaracji
	przetwarza odpowiedź w formacie JSON,	Analiza dowodów i deklaracji
	prezentuje dane w interfejsie użytkownika.	Analiza dowodów i deklaracji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Buduje aplikację frontendową z wykorzystaniem React.	tworzy komponenty funkcyjne,	Analiza dowodów i deklaracji
	przekazuje dane przez props,	Analiza dowodów i deklaracji
	zarządza stanem komponentu,	Analiza dowodów i deklaracji
	implementuje obsługę zdarzeń.	Analiza dowodów i deklaracji

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

0. Prework HTML, CSS, Sass

Start bez chaosu. Poznasz fundamenty HTML i CSS oraz zobaczysz, jak Sass ułatwia życie przy większych projektach. Przygotujesz środowisko i wejdiesz w kurs z poczuciem kontroli, a nie stresu.

1. Praktyka CSS i RWD

CSS w praktyce, nie w teorii. Nauczysz się tworzyć responsywne layouty, które dobrze wyglądają na każdym urządzeniu. Flexbox, Grid i realne przypadki z codziennej pracy front-end developera.

2. Bootstrap

Szybkie budowanie interfejsów bez wynajdywania koła na nowo. Poznasz komponenty, siatkę i dobre praktyki pracy z Bootstrapem, by tworzyć estetyczne i spójne UI w krótkim czasie.

3. Narzędzia developerskie

Workflow profesjonalisty. Poznasz narzędzia, które przyspieszają kodowanie, debugowanie i organizację projektu. Od konsoli i bundlerów po pracę zespołową.

4. Wprowadzenie do JavaScriptu

Pierwsze kroki z językiem, który ożywia strony. Zrozumiesz składnię, zmienne, funkcje i logikę działania JS-a – bez przytłaczania teorią.

5. Praktyka JavaScriptu

Kod, który naprawdę coś robi. Przećwiczysz JS na konkretnych zadaniach, ucząc się myślenia programistycznego i rozwiązywania realnych problemów.

6. Struktury danych – tablice i obiekty

Fundament logicznego kodu. Nauczysz się przechowywać, przetwarzać i organizować dane w sposób czytelny i skalowalny.

7. Programowanie obiektowe w JS-ie

Porządkowanie chaosu. Dowiesz się, jak używać klas, obiektów i dziedziczenia, by pisać bardziej przejrzysty i łatwiejszy w utrzymaniu kod.

8. AJAX i API

Twoja aplikacja zaczyna rozmawiać ze światem. Nauczysz się pobierać dane z zewnętrznych API i dynamicznie aktualizować interfejs bez przeładowywania strony.

9. Warsztaty JS cz. 1

Intensywna praktyka. Utrwalisz wiedzę z JavaScriptu, pracując nad zadaniami zbliżonymi do tych, które spotyka się w projektach komercyjnych.

10. Warsztaty JS cz. 2

Jeszcze więcej praktyki i samodzielnego myślenia. Skupienie na jakości kodu, logice i czytelności rozwiązań.

11. React i Webpack

Nowoczesny frontend w akcji. Poznasz Reacta, komponentowe podejście do UI oraz Webpacka, który ogarnia build całej aplikacji.

12. Warsztaty Reacta cz. 1

Pierwsze aplikacje w React. Nauczysz się myśleć komponentami i zarządzać stanem aplikacji w praktyce.

13. Redux

Kontrola nad stanem aplikacji. Zrozumiesz, jak zarządzać danymi w większych projektach i unikać chaosu w logice aplikacji.

14. React Router

Aplikacje typu SPA bez tajemnic. Nauczysz się tworzyć nawigację i logiczne przejścia między widokami.

15. Warsztaty Reacta cz. 2

Składanie większej całości. Praca nad bardziej rozbudowaną aplikacją i utrwalanie dobrych praktyk.

16. Warsztaty Reacta cz. 3

Dopracowanie detali. Optymalizacja, struktura projektu i przygotowanie kodu pod realne wdrożenia.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 50

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 50 Praktyka CSS i RWD	ANNA SCHILLER	06-05-2026	14:00	20:00	06:00
2 z 50 Praktyka CSS i RWD	ANNA SCHILLER	07-05-2026	14:00	20:00	06:00
3 z 50 Praktyka CSS i RWD	ANNA SCHILLER	08-05-2026	14:00	20:00	06:00
4 z 50 Praktyka CSS i RWD	ANNA SCHILLER	11-05-2026	14:00	20:00	06:00
5 z 50 Bootstrap	ANNA SCHILLER	12-05-2026	14:00	20:00	06:00
6 z 50 Bootstrap	ANNA SCHILLER	13-05-2026	14:00	20:00	06:00
7 z 50 Bootstrap	ANNA SCHILLER	14-05-2026	14:00	20:00	06:00
8 z 50 Bootstrap	ANNA SCHILLER	15-05-2026	14:00	20:00	06:00
9 z 50 Narzędzia developerskie	ANNA SCHILLER	18-05-2026	14:00	20:00	06:00
10 z 50 Narzędzia developerskie	ANNA SCHILLER	19-05-2026	14:00	20:00	06:00
11 z 50 Narzędzia developerskie	ANNA SCHILLER	21-05-2026	14:00	20:00	06:00
12 z 50 Narzędzia developerskie	ANNA SCHILLER	22-05-2026	14:00	20:00	06:00
13 z 50 Wprowadzenie do JavaScriptu	ANNA SCHILLER	25-05-2026	14:00	20:00	06:00
14 z 50 Wprowadzenie do JavaScriptu	ANNA SCHILLER	27-05-2026	14:00	20:00	06:00
15 z 50 Wprowadzenie do JavaScriptu	ANNA SCHILLER	28-05-2026	14:00	20:00	06:00
16 z 50 Wprowadzenie do JavaScriptu	ANNA SCHILLER	29-05-2026	14:00	20:00	06:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
17 z 50 Praktyka JavaScriptu	ANNA SCHILLER	02-06-2026	14:00	20:00	06:00
18 z 50 Praktyka JavaScriptu	ANNA SCHILLER	03-06-2026	14:00	20:00	06:00
19 z 50 Praktyka JavaScriptu	ANNA SCHILLER	05-06-2026	14:00	20:00	06:00
20 z 50 Praktyka JavaScriptu	ANNA SCHILLER	08-06-2026	14:00	20:00	06:00
21 z 50 Struktury danych – tablice i obiekty	ANNA SCHILLER	10-06-2026	14:00	20:00	06:00
22 z 50 Struktury danych – tablice i obiekty	ANNA SCHILLER	11-06-2026	14:00	20:00	06:00
23 z 50 Struktury danych – tablice i obiekty	ANNA SCHILLER	12-06-2026	14:00	20:00	06:00
24 z 50 Struktury danych – tablice i obiekty	ANNA SCHILLER	16-06-2026	14:00	20:00	06:00
25 z 50 Programowanie obiektowe w JS-ie	ANNA SCHILLER	17-06-2026	14:00	20:00	06:00
26 z 50 Programowanie obiektowe w JS-ie	ANNA SCHILLER	18-06-2026	14:00	20:00	06:00
27 z 50 Programowanie obiektowe w JS-ie	ANNA SCHILLER	22-06-2026	14:00	20:00	06:00
28 z 50 Programowanie obiektowe w JS-ie	ANNA SCHILLER	23-06-2026	14:00	20:00	06:00
29 z 50 AJAX i API	ANNA SCHILLER	24-06-2026	14:00	20:00	06:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
30 z 50 AJAX i API	ANNA SCHILLER	25-06-2026	14:00	20:00	06:00
31 z 50 AJAX i API	ANNA SCHILLER	29-06-2026	14:00	20:00	06:00
32 z 50 Warsztaty JS cz. 1	ANNA SCHILLER	30-06-2026	14:00	20:00	06:00
33 z 50 Warsztaty JS cz. 1	ANNA SCHILLER	01-07-2026	14:00	20:00	06:00
34 z 50 Warsztaty JS cz. 1	ANNA SCHILLER	03-07-2026	14:00	20:00	06:00
35 z 50 Warsztaty JS cz. 2	ANNA SCHILLER	06-07-2026	14:00	20:00	06:00
36 z 50 Warsztaty JS cz. 2	ANNA SCHILLER	07-07-2026	14:00	20:00	06:00
37 z 50 Warsztaty JS cz. 2	ANNA SCHILLER	09-07-2026	14:00	20:00	06:00
38 z 50 React i Webpack	ANNA SCHILLER	10-07-2026	14:00	20:00	06:00
39 z 50 React i Webpack	ANNA SCHILLER	13-07-2026	14:00	20:00	06:00
40 z 50 React i Webpack	ANNA SCHILLER	14-07-2026	14:00	20:00	06:00
41 z 50 Warsztaty Reacta cz. 1	ANNA SCHILLER	16-07-2026	14:00	20:00	06:00
42 z 50 Warsztaty Reacta cz. 1	ANNA SCHILLER	17-07-2026	14:00	20:00	06:00
43 z 50 Warsztaty Reacta cz. 1	ANNA SCHILLER	20-07-2026	14:00	20:00	06:00
44 z 50 Redux	ANNA SCHILLER	22-07-2026	14:00	20:00	06:00
45 z 50 Redux	ANNA SCHILLER	23-07-2026	14:00	20:00	06:00
46 z 50 Redux	ANNA SCHILLER	24-07-2026	14:00	20:00	06:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
47 z 50 React Router	ANNA SCHILLER	28-07-2026	14:00	20:00	06:00
48 z 50 React Router	ANNA SCHILLER	29-07-2026	14:00	20:00	06:00
49 z 50 React Router	ANNA SCHILLER	30-07-2026	14:00	20:00	06:00
50 z 50 Warsztaty Reacta cz. 2	ANNA SCHILLER	31-07-2026	14:00	20:00	06:00

Cennik

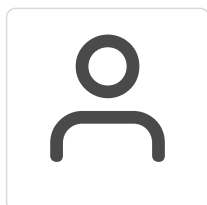
Jeżeli korzystasz z dofinansowania w wysokości co najmniej 70% przysługuje Tobie zwolnienie z podatku VAT

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 999,50 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 690,65 PLN
Koszt osobogodziny brutto	23,33 PLN
Koszt osobogodziny netto	18,97 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 2



1 z 2

Patryk Tokarz

Programowanie to jego pasja, a strony i aplikacje internetowe tworzy od 16 roku życia. Fascynuje go nauka nowych technologii, zwłaszcza w projektach, które prowadzi od zera. Ma spore doświadczenie zarówno w zakresie front-endu, jak i backendu. Aktualnie Software Engineer w dużej firmie programistycznej. Pozytywnie nastawiony, chętnie dzieli się wiedzą i doświadczeniem. Cierpliwość to jego mocna strona, więc zawsze znajdzie czas i sposób, żeby wytłumaczyć nawet najbardziej skomplikowane zadanie. Wspiera Kursantów w procesie poszukiwania pracy, a z kilkoma z nich pracuje obecnie biurko w biurko.



2 z 2

ANNA SCHILLER

Ekspertka w dziedzinie automatyzacji i programowania. Tworzy nowoczesne rozwiązania dla biznesu oraz edukacji, skutecznie optymalizuje procesy. Edukatorka i trenerka w Perspektywy Women in Tech, a także Women in Tech Camp 2025. Prowadzi szkolenia związane zarówno z podstawami programowania, jak i zaawansowanymi technologiami (uczenie maszynowe, cloud, DevOps).

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- treści szkoleniowe dostępne na platformie e-learningowej dostawcy usługi z możliwością do pobrania w formie ebooków
- dostęp do specjalnego edytora kodu przeznaczonego dla uczestników szkolenia
- dostęp do czatu administrowanego przez dostawcę i umożliwiającego kontakt z mentorem i pozostałymi uczestnikami szkolenia
- opieka mentora indywidualnego.

Warunki uczestnictwa

- pełnoletniość (ukończone 18 lat)
- podstawowe umiejętności obsługi komputera
- podstawowa znajomość języka angielskiego umożliwiająca czytanie dokumentacji technicznej.

Informacje dodatkowe

<https://kodilla.com/pl/bootcamp/full-stack>

Warunki techniczne

Wymagania sprzętowe:

- stabilne łącze internetowe pozwalające na swobodne pobieranie i uploadowanie plików oraz odbywanie spotkań online w czasie rzeczywistym
- komputer z systemem Windows (7,8,10,11), Linux lub Mac wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon
- przeglądarka internetowa.

Kontakt



Codemy S.A.

E-mail bootcamp@kodilla.com

Telefon (+71) 731 771 787