



**FRONT-END DEVELOPER - JAVASCRIPT, HTML, CSS, POZYCJONOWANIE STRON (SEO) - KURS DLA POCZĄTKUJĄCYCH. CMS WORDPRESS - WYKONANIE WŁASNEJ STRONY WWW (kurs indywidualny).**

**4 800,00 PLN** brutto  
 4 800,00 PLN netto  
 240,00 PLN brutto/h  
 240,00 PLN netto/h  
 118,13 PLN cena rynkowa ⓘ

Master Biznes

Centrum

Kształcenia

Personalnego

Sławomir Bargiel

★★★★☆ 4,4 / 5

227 ocen

Numer usługi 2026/03/30/13353/3445835

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 20 h

📅 26.05.2026 do 18.06.2026

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
<b>Identyfikatory projektów</b>	Kierunek - Rozwój, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
<b>Grupa docelowa usługi</b>	Kurs przeznaczony jest dla osób początkujących, które wcześniej nie miały nic wspólnego z informatyką w zakresie omawianych tematów i pragną samodzielnie wykonać swoją stronę internetową.  Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu Kierunek – Rozwój
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	1
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	1
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	25-05-2026
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	20
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

## Cel

### Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do samodzielnego wykonania strony internetowej opartej o CMS Wordpress oraz do pozycjonowania stron internetowych (SEO). Usługa przygotowuje także uczestnika do samodzielnego pisania i wdrażania kodu HTML, CSS oraz do pisania prostych programów w języku JavaScript.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Korzysta z języka JavaScript do manipulowania elementami DOM.</p> <p>Pisze proste programy w języku JavaScript w połączeniu z językiem HTML i CSS.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Definiuje strukturę dokumentu HTML.</li> <li>• Korzysta z języka JavaScript do manipulowania elementami DOM w zakresie rozwiązań dynamicznych ja i stylistycznych (CSS).</li> <li>• Obsługuje zdarzenia myszy i klawiatury.</li>   <li>• Opracowuje teoretyczną koncepcje struktury programu napisanego w języku JavaScript.</li> <li>• Zna składnię języka javascript.</li> <li>• Korzysta z operatorów relacyjnych i logicznych.</li> <li>• Korzysta z funkcji i tablic w języku JavaScript.</li> <li>• Stosuje w praktyce pętle w języku JavaScript.</li> </ul>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p>Konfiguruje serwer na potrzeby swojej strony.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Łączy domenę z hostingiem i konfiguruje protokoły HTTP/HTTPS.</li> <li>• Zakłada konto hostingowe i tworzy katalogi na serwerze.</li> <li>• Tworzy konto FTP na serwerze.</li> <li>• Przesyła pliki na serwer za pomocą protokołu FTP.</li> </ul>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Instaluje i konfiguruje CMS Wordpress.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tworzy bazę danych MuSql.</li> <li>• Pobiera paczkę i instaluje CMS Wordpress na swoim hostingu podłączając równocześnie bazę MySql.</li> <li>• Dokonuje niezbędnych ustawień CMS Wordpress.</li> <li>• Instaluje niezbędne wtyczki oraz motyw.</li> <li>• Aktualizuje wtyczki i motyw.</li> <li>• Stosuje znaczniki HTML w celu formatowania treści i budowy strony internetowej.</li> <li>• Modyfikuje stronę opartą o CMS Wordpress (pliki źródłowe).</li> <li>• Dodaje podstrony, zarządza menu i treścią strony.</li> <li>• Stosuje narzędzia takie jak Elementor do edycji wizualnej.</li> <li>• Wstawia odnośniki, obrazy oraz inne elementy multimedialne do strony.</li> <li>• Wprowadza style lokalne, wewnętrzne i zewnętrzne w plikach CSS.</li> <li>• Modyfikuje układ strony za pomocą właściwości CSS (m.in. marginesy, padding, pozycjonowanie).</li> <li>• Stosuje animacje w celu poprawy estetyki i funkcjonalności strony.</li> </ul>	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Modyfikuje grafikę na stronie www.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Edytuje grafikę rastrową i wektorową za pomocą darmowych narzędzi.</li> <li>• Przygotowuje elementy graficzne (logo, banery) do publikacji na stronie internetowej.</li> <li>• Dodaje i modyfikuje galerie oraz slidery na stronie internetowej.</li> <li>• Przygotowuje elementy graficzne (logo, banery) do publikacji na stronie internetowej.</li> </ul>	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Implementuje programy w języku JavaScript na stronę internetową.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tworzy własny plik ze skryptem Javascript.</li> <li>• Podłącza skrypt z językiem Javascript i bibliotekę JQuery do strony www.</li> <li>• Wykonuje test, czy skrypt Javascript jest podłączony prawidłowo ?</li> <li>• Wykonuje test, czy biblioteka JQuery jest podłączona prawidłowo ?</li> <li>• Implementuje programy w języku JavaScript na stronę internetową.</li> </ul>	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Optymalizuje treść strony głównej i podstron pod kątem pozycjonowania (SEO).	<ul style="list-style-type: none"><li>• Dobiera słowa kluczowe i tworzy treści zoptymalizowane pod kątem wyszukiwarek.</li><li>• Tworzy strategię link buildingu (linkowanie).</li><li>• Definiuje meta tagi i odpowiednie nagłówki HTML.</li><li>• Generuje mapę strony (sitemap) i indeksuje ją w wyszukiwarce Google.</li></ul>	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

## Program

**Dokładny harmonogram (następna zakładka) szkolenia będzie dostosowany do preferencji uczestnika i będzie uzupełniony na co najmniej 6 dni przed rozpoczęciem kursu. Harmonogram będzie z dokładnym podziałem zajęć i czasem trwania oraz z przerwami między poszczególnymi zajęciami.**

Usługa liczona w godzinach lekcyjnych (45 min.). Po 90 minutach zajęć przewidziana jest 15 minutowa przerwa, która nie wlicza się do czasu szkolenia.

Kurs będzie przeprowadzony na platformie Clickmeeting na żywo w czasie rzeczywistym. Kurs ten przeznaczony jest dla osób początkujących, które wcześniej nie miały nic wspólnego z informatyką w zakresie omawianych tematów i pragną samodzielnie wykonać oraz pozycjonować swoją stronę internetową.

Walidacja efektów uczenia się:

Walidacja odbędzie się za pomocą jednolitego, elektronicznego testu wielokrotnego wyboru i pytań zamkniętych, generowanego oraz ocenianego automatycznie przez platformę szkoleniową (test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie). Test uważa się za zaliczony jeśli uczestniczka/uczestnik osiągnie wynik nie mniejszy niż 70 procent.

### I. PODSTAWY KODU HTML - HYPER TEXT MARKUP LANGUAGE.

1. Podstawowe pojecie. Czym jest HTML ?
2. Struktura dokumentu HTML.
3. Margin, border, padding, position - określanie położenia elementów na stronie.
4. Kotwice i odnośniki.
5. Najpopularniejsze komendy.

## **II. JĘZYK CSS - CASCADING STYLE SHEETS.**

1. CSS - podstawowe pojęcia.
2. Dziedziczenie wartości ("rodzic", "dziecko").
3. CSS w kodzie HTML. Styl lokalny (line) oraz wewnętrzne arkusze stylów.
4. Zewnętrzne arkusze stylów. Instalacja (podłączenie) pliku CSS.
5. Klasy i pseudo klasy w CSS.
6. Kolory w CSS (kolory w notacji heksadecymalnej, kolory RGB)
7. Użycie narzędzia Firebug w przeglądarce firefox.
8. Animacje w CSS.
9. Wybrane komendy styli CSS.
10. Modyfikacje własnego szablonu strony www w oparciu o CSS.

## **III. JĘZYK PROGRAMOWANIA JAVASCRIPT.**

1. Informacje wstępne, osadzenie kodu w HTML, komentarze w JavaScript, edytory, zmienne i stałe.
2. Operator przypisania.
3. Operacje na liczbach.
4. Inkrementacja.
5. Dekrementacja.
6. Konkatenacja.
7. Wyprowadzanie zmiennych na ekran
8. Instrukcje warunkowe.
  - Instrukcja if.
  - Instrukcja if else
9. Operatory relacyjne
10. Operatory logiczne.
13. Tablice. Metody tworzenia i operacje na nich.
  - Metoda push
  - Metoda pop
  - Metoda shift
  - Metoda splice
  - Metoda slice

- Metoda fill.
- Metoda map
- Metoda filter

#### 14. Funkcje:

- Funkcja z parametrem.
- Funkcja anonimowa.
- Funkcja strzałkowa (ES6 – rok 2015).
- Sposoby wywołania funkcji.

#### 15. Pętle:

- Pętla for.
- Pętla while.
- Pętla do while.

#### 18. Metody – sposób przetwarzania obiektów.

#### 20. Animacje w JavaScript.

#### 21. Zdarzenia i ich przetwarzanie:

- Click
- Scroll.
- Onmouseover.
- Onmouseout.

#### 22. Okienka.

#### 23. Formularze i ich walidacja.

#### 24. ES6 – zmiany w prowadzone w roku 2015:

- Class`y
- Let i const

### **IV. PRAKTYCZNA PRACA Z KODEM. ANALIZA I TWORZENIE PROSTYCH PROGRAMÓW Z TRENEREM.**

1. Obliczanie pól figur geometrycznych.
2. Kostka do gry.
3. Sumowanie liczb z formularza.
4. Test na Refleks
5. Zmiana koloru czcionki w tekście.
6. Animacje w JavaScript.

### **V. WYKORZYSTANIE JĘZYKA JAVASCRIPT NA STRONIE WWW. BIBLIOTEKA JQUERY**

### **VI. HOSTING.**

1. Podstawowe pojęcia. Jaki hosting wybrać ?
2. Zakładanie konta hostingowego. Tworzenie katalogów.

3. Omówienie przykładowego menu hosta.
4. Co to jest domena i subdomena ?
5. Wybór domeny i jej przekierowanie.
6. Co to jest protokół http ?
7. Połączenie szyfrowane - protokół https.
8. Łączenie się z hostem poprzez protokół FTP.
9. Założenie bazy MySQL.

## **VII. GRAFIKA KOMPUTEROWA.**

1. Grafika komputerowa - podstawowe pojęcia.
2. Grafika rastrowa i wektorowa.
3. Podstawowe formaty graficzne grafiki rastrowej.
4. Stworzenie własnego logo przy użyciu darmowych programów.
5. Obróbka graficzna zdjęć.
6. Wstawianie grafiki na stronę.
7. Pokazy slajdów - slider`y

## **VIII. WORDPRESS - CONTENT MANAGEMENT SYSTEM (CMS).**

1. Instalacja "czystego" Wordpresa i podpięcie bazy MySQL.
2. Podstawowe ustawienia.
3. Co to jest motyw oraz jego konfiguracja ?
4. Dodawanie podstron.
5. Instalacja niezbędnych wtyczek.
6. Praca z edytorem tekstu.
7. Grafika w Wordpress.
8. Elementor - narzędzie usprawniające pracę z Wordpressem.
9. Konfiguracja menu.
10. Aktualizacje Wordpress`a i wtyczek.
11. Wykonanie pełnego backup`u strony.
12. Naprawa błędów na stronie.

## **IX. POZYCJONOWANIE STRONY - "NATURALNE" WYNIKI WYSZUKIWANIA (SEO - SEARCH ENGINE OPTIMIZATION).**

1. SEO - pojęcia podstawowe.
2. Ustalenie meta tagów oraz nagłówków.
3. Wybranie słów kluczowych.
4. Omówienie czynników mających wpływ na pozycję strony w wynikach wyszukiwania.
5. Optymalizacja strony pod SEO.
6. Linkowanie wewnętrzne i zewnętrzne.

7. Co to jest Sitemapa ? Wykonanie Sitemapy.

8. Zaindeksowanie strony do wyszukiwarki Google.

## Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
<b>Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto</b>	4 800,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 113 ust. 1 ustawy o VAT ze względu na wartość sprzedaży	
<b>Koszt przypadający na 1 uczestnika netto</b>	4 800,00 PLN
<b>Koszt osobogodziny brutto</b>	240,00 PLN
<b>Koszt osobogodziny netto</b>	240,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Usługa rozwojowa nie jest świadczona przez podmiot pełniący funkcję Operatora lub Partnera Operatora w danym projekcie PSF lub w którymkolwiek Regionalnym Programie lub FERS albo przez podmiot powiązany z Operatorem lub Partnerem kapitałowo lub osobowo.

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek – Rozwój.

Cena usługi nie obejmuje kosztów niezwiązanych bezpośrednio z usługą rozwojową, w szczególności kosztów środków trwałych przekazywanych Uczestnikom/-czkom projektu, kosztów dojazdu i zakwaterowania.

Materiały szkoleniowe formie elektronicznej zawierają:

- Plik pdf zawierający opis prezentowanych zagadnień.
- Prezentacja treści merytorycznej kursu w programie PowerPoint.
- Skrypty języka HTML i CSS.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie komend i funkcjonalności, służące do praktycznej nauki kodu programowania.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie działania określonych programów - praktyczna nauka pisania kodu.

## Warunki uczestnictwa

**Wymagania wstępne odnośnie uczestnika kursu:**

- Podstawowa znajomość obsługi komputera.
- Podstawowa znajomość obsługi dowolnego edytora tekstu.

Wymagania wstępne. Walidacja spełnienia tego kryterium będzie polegać na rozmowie kwalifikacyjnej z uczestniczką/kiem kursu sprawdzającej umiejętności odnośnie podstawowej znajomości obsługi komputera oraz edytora tekstu.

## Warunki techniczne

Kurs będzie przeprowadzany w formie zdalnej na żywo (video i audio) na platformie ClickMeeting.

**Wymagania sprzętowe:**

- Stabilny dostęp do Internetu.
- Dostęp do plików w Internecie przez protokół FTP.
- Prędkość łącza (pobieranie/przesyłanie) - min. 10 Mbps.
- Komputer z systemem Windows (8,10,11) wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon.
- Przeglądarka internetowa.

## Kontakt



**Sławomir Bargiel**

**E-mail** [edu@masterbiznes.pl](mailto:edu@masterbiznes.pl)

**Telefon** (+48) 509 229 182