



Master Biznes

Centrum

Kształcenia

Personalnego

Sławomir Bargiel

★★★★☆ 4,4 / 5

227 ocen

**WEBMASTER - KURS DLA
POCZĄTKUJĄCYCH ZAKOŃCZONY
WYKONANIEM WŁASNEJ STRONY WWW
(PORTFOLIO). HTML - CSS - JAVASCRIPT.
WORDPRESS. PODSTAWY
POZYCJONOWANIA STRON - SEO.**

Numer usługi 2026/03/29/13353/3444576

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 45 h

📅 14.05.2026 do 20.05.2026

5 400,00 PLN brutto

5 400,00 PLN netto

120,00 PLN brutto/h

120,00 PLN netto/h

118,13 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Identyfikatory projektów	Kierunek - Rozwój, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
Grupa docelowa usługi	Kurs przeznaczony jest dla osób początkujących, które wcześniej nie miały nic wspólnego z informatyką w zakresie omawianych tematów i pragną samodzielnie wykonać swoją stronę internetową. Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu Kierunek – Rozwój
Minimalna liczba uczestników	3
Maksymalna liczba uczestników	4
Data zakończenia rekrutacji	13-05-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	45
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do samodzielnego wykonania strony internetowej opartej o CMS Wordpress oraz do pozycjonowania stron internetowych (SEO). Usługa przygotowuje także uczestnika do samodzielnego pisania i wdrażania kodu HTML, CSS oraz JavaScript na stronę www.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Korzysta z języka JavaScript do manipulowania elementami DOM.</p> <p>Pisze proste programy w języku JavaScript w połączeniu z językiem HTML i CSS.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Definiuje strukturę dokumentu HTML. • Korzysta z języka JavaScript do manipulowania elementami DOM w zakresie rozwiązań dynamicznych ja i stylistycznych (CSS). • Obsługuje zdarzenia myszy i klawiatury. • Opracowuje teoretyczną koncepcje struktury programu napisanego w języku JavaScript. • Zna składnię języka javascript. • Korzysta z operatorów relacyjnych i logicznych. • Korzysta z funkcji i tablic w języku JavaScript. • Stosuje w praktyce pętle w języku JavaScript. 	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p>Konfiguruje serwer na potrzeby swojej strony.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Łączy domenę z hostingiem i konfiguruje protokoły HTTP/HTTPS. • Zakłada konto hostingowe i tworzy katalogi na serwerze. • Tworzy konto FTP na serwerze. • Przesyła pliki na serwer za pomocą protokołu FTP. 	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Instaluje i konfiguruje CMS Wordpress.	<ul style="list-style-type: none"> • Tworzy bazę danych MuSql. • Pobiera paczkę i instaluje CMS Wordpress na swoim hostingu podłączając równocześnie bazę MySql. • Dokonuje niezbędnych ustawień CMS Wordpress. • Instaluje niezbędne wtyczki oraz motyw. • Aktualizuje wtyczki i motyw. • Stosuje znaczniki HTML w celu formatowania treści i budowy strony internetowej. • Modyfikuje stronę opartą o CMS Wordpress (pliki źródłowe). • Dodaje podstrony, zarządza menu i treścią strony. • Stosuje narzędzia takie jak Elementor do edycji wizualnej. • Wstawia odnośniki, obrazy oraz inne elementy multimedialne do strony. • Wprowadza style lokalne, wewnętrzne i zewnętrzne w plikach CSS. • Modyfikuje układ strony za pomocą właściwości CSS (m.in. marginesy, padding, pozycjonowanie). • Stosuje animacje w celu poprawy estetyki i funkcjonalności strony. 	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Modyfikuje grafikę na stronie www.	<ul style="list-style-type: none"> • Edytuje grafikę rastrową i wektorową za pomocą darmowych narzędzi. • Przygotowuje elementy graficzne (logo, banery) do publikacji na stronie internetowej. • Dodaje i modyfikuje galerie oraz slidery na stronie internetowej. • Przygotowuje elementy graficzne (logo, banery) do publikacji na stronie internetowej. 	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Implementuje programy w języku JavaScript na stronę internetową.	<ul style="list-style-type: none"> • Tworzy własny plik ze skryptem Javascript. • Podłącza skrypt z językiem Javascript i bibliotekę JQuery do strony www. • Wykonuje test, czy skrypt Javascript jest podłączony prawidłowo ? • Wykonuje test, czy biblioteka JQuery jest podłączona prawidłowo ? • Implementuje programy w języku JavaScript na stronę internetową. 	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Optymalizuje treść strony głównej i podstron pod kątem pozycjonowania (SEO).</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Dobiera słowa kluczowe i tworzy treści zoptymalizowane pod kątem wyszukiwarek. • Tworzy strategię link buildingu (linkowanie). • Definiuje meta tagi i odpowiednie nagłówki HTML. • Generuje mapę strony (sitemap) i indeksuje ją w wyszukiwarce Google. 	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Dokładny harmonogram (następna zakładka) szkolenia będzie dostosowany do preferencji uczestnika i będzie uzupełniony na co najmniej 6 dni przed rozpoczęciem kursu. Harmonogram będzie z dokładnym podziałem zajęć i czasem trwania oraz z przerwami między poszczególnymi zajęciami.

Usługa liczona w godzinach lekcyjnych (45 min.). Po 90 minutach zajęć przewidziana jest 15 minutowa przerwa, która nie wlicza się do czasu szkolenia.

Kurs będzie przeprowadzony na platformie Clickmeeting na żywo w czasie rzeczywistym. Kurs ten przeznaczony jest dla osób początkujących, które wcześniej nie miały nic wspólnego z informatyką w zakresie omawianych tematów i pragną samodzielnie wykonać oraz pozycjonować swoją stronę internetową.

Walidacja efektów uczenia się:

Walidacja odbędzie się za pomocą jednolitego, elektronicznego testu wielokrotnego wyboru i pytań zamkniętych, generowanego oraz ocenianego automatycznie przez platformę szkoleniową (test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie). Test uważa się za zaliczony jeśli uczestniczka/uczestnik osiągnie wynik nie mniejszy niż 70 procent.

I. PODSTAWY KODU HTML - HYPER TEXT MARKUP LANGUAGE.

1. Podstawowe pojecie. Czym jest HTML ?
2. Struktura dokumentu HTML.
3. Margin, border, padding, position - określanie położenia elementów na stronie.
4. Kotwice i odnośniki.
5. Najpopularniejsze komendy.

II. JĘZYK CSS - CASCADING STYLE SHEETS.

1. CSS - podstawowe pojęcia.
2. Dziedziczenie wartości ("rodzic", "dziecko").
3. CSS w kodzie HTML. Styl lokalny (line) oraz wewnętrzne arkusze stylów.
4. Zewnętrzne arkusze stylów. Instalacja (podłączenie) pliku CSS.
5. Klasy i pseudo klasy w CSS.
6. Kolory w CSS (kolory w notacji heksadecymalnej, kolory RGB)
7. Użycie narzędzia Firebug w przeglądarce firefox.
8. Animacje w CSS.
9. Wybrane komendy styli CSS.
10. Modyfikacje własnego szablonu strony www w oparciu o CSS.

III. KOD JAVASCRIPT NA TLE INNYCH JĘZYKÓW PROGRAMOWANIA. PODSTAWOWE INFORMACJE.

1. Informacje wstępne.
2. Edytory.
3. Osadzenie kodu w HTML.
4. Komentarze w JavaScript.

IV. JAVASCRIPT – SKŁADNIA JĘZYKA I PODSTAWOWE KOMENDY.

1. Zmienne i stałe.
2. Operator przypisania.
3. Operacje na liczbach.
4. Inkrementacja.
5. Dekrementacja.
6. Konkatenacja.
7. Wyprowadzanie zmiennych na ekran
8. Instrukcje warunkowe.
 - Instrukcja if.
 - Instrukcja if else
9. Operatory relacyjne
10. Operatory logiczne.
13. Tablice. Metody tworzenia i operacje na nich.

- Metoda push
- Metoda pop
- Metoda shift
- Metoda splice
- Metoda slice
- Metoda fill.
- Metoda map
- Metoda filter

14. Funkcje:

- Funkcja z parametrem.
- Funkcja anonimowa.
- Funkcja strzałkowa (ES6 – rok 2015).
- Sposoby wywołania funkcji.

15. Pętle:

- Pętla for.
- Pętla while.
- Pętla do while.

18. Metody – sposób przetwarzania obiektów.

20. Animacje w JavaScript.

21. Zdarzenia i ich przetwarzanie:

- Click
- Scroll.
- Onmouseover.
- Onmouseout.

22. Okienka.

23. Formularze i ich walidacja.

24. ES6 – zmiany w prowadzone w roku 2015:

- Class`y
- Let i const

V. PRAKTYCZNA PRACA Z KODEM. ANALIZA I TWORZENIE PROSTYCH PROGRAMÓW Z TRENEREM.

1. Stoper.
2. Zegar.
3. Obliczanie pól figur geometrycznych.
4. Kostka do gry.
5. Sumowanie liczb z formularza.

6. Test na Refleks
7. Zmiana koloru czcionki w tekście.
8. Animacje w JavaScript.

VI. WYKORZYSTANIE JĘZYKA JAVASCRIPT NA STRONIE WWW. BIBLIOTEKA JQUERY

VII. HOSTING.

1. Podstawowe pojęcia. Jaki hosting wybrać ?
2. Zakładanie konta hostingowego. Tworzenie katalogów.
3. Omówienie przykładowego menu hosta.
4. Co to jest domena i subdomena ?
5. Wybór domeny i jej przekierowanie.
6. Co to jest protokół http ?
7. Połączenie szyfrowane - protokół https.
8. Łączenie się z hostem poprzez protokół FTP.
9. Założenie bazy MySql.

VIII. GRAFIKA KOMPUTEROWA.

1. Grafika komputerowa - podstawowe pojęcia.
2. Grafika rastrowa i wektorowa.
3. Podstawowe formaty graficzne grafiki rastrowej.
4. Stworzenie własnego logo przy użyciu darmowych programów.
5. Obróbka graficzna zdjęć.
6. Wstawianie grafiki na stronę.
7. Pokazy slajdów - slider`y

IX. WORDPRESS - CONTENT MANAGEMENT SYSTEM (CMS).

1. Instalacja "czystego" Wordpresa i podpięcie bazy MySql.
2. Podstawowe ustawienia.
3. Co to jest motyw oraz jego konfiguracja ?
4. Dodawanie podstron.
5. Instalacja niezbędnych wtyczek.
6. Praca z edytorem tekstu.
7. Grafika w Wordpress.
8. Elementor - narzędzie usprawniające pracę z Wordpressem.
9. Konfiguracja menu.
10. Aktualizacje Wordpress`a i wtyczek.
11. Wykonanie pełnego backup`u strony.
12. Naprawa błędów na stronie.

X. POZYCJONOWANIE STRONY - "NATURALNE" WYNIKI WYSZUKIWANIA (SEO - SEARCH ENGINE OPTIMIZATION).

1. SEO - pojęcia podstawowe.
2. Ustalenie meta tagów oraz nagłówków.
3. Wybranie słów kluczowych.
4. Omówienie czynników mających wpływ na pozycję strony w wynikach wyszukiwania.
5. Optymalizacja strony pod SEO.
6. Linkowanie wewnętrzne i zewnętrzne.
7. Co to jest Sitemapa ? Wykonanie Sitemapy.
8. Zaindeksowanie strony do wyszukiwarki Google.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 400,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 113 ust. 1 ustawy o VAT ze względu na wartość sprzedaży	
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 400,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	120,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	120,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Usługa rozwojowa nie jest świadczona przez podmiot pełniący funkcję Operatora lub Partnera Operatora w danym projekcie PSF lub w którymkolwiek Regionalnym Programie lub FERS albo przez podmiot powiązany z Operatorem lub Partnerem kapitałowo lub osobowo.

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek – Rozwój.

Cena usługi nie obejmuje kosztów niezwiązanych bezpośrednio z usługą rozwojową, w szczególności kosztów środków trwałych przekazywanych Uczestnikom/-czkom projektu, kosztów dojazdu i zakwaterowania.

Materiały szkoleniowe formie elektronicznej zawierają:

- Plik pdf zawierający opis prezentowanych zagadnień.
- Prezentacja treści merytorycznej kursu w programie PowerPoint.
- Skrypty języka HTML i CSS.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie komend i funkcjonalności, służące do praktycznej nauki kodu programowania.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie działania określonych programów - praktyczna nauka pisania kodu.

Warunki uczestnictwa

Wymagania wstępne odnośnie uczestnika kursu:

- Podstawowa znajomość obsługi komputera.
- Podstawowa znajomość obsługi dowolnego edytora tekstu.

Wymagania wstępne. Walidacja spełnienia tego kryterium będzie polegać na rozmowie kwalifikacyjnej z uczestniczką/kiem kursu sprawdzającej umiejętności odnośnie podstawowej znajomości obsługi komputera oraz edytora tekstu.

Warunki techniczne

Kurs będzie przeprowadzany w formie zdalnej na żywo (video i audio) na platformie ClickMeeting.

Wymagania sprzętowe:

- Stabilny dostęp do Internetu.
- Dostęp do plików w Internecie przez protokół FTP.
- Prędkość łącza (pobieranie/przesyłanie) - min. 10 Mbps.
- Komputer z systemem Windows (8,10,11) wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon.
- Przeglądarka internetowa.

Kontakt



Sławomir Bargiel

E-mail edu@masterbiznes.pl

Telefon (+48) 509 229 182