



Certyfikowane szkolenie Professional Scrum Product Owner (PSPO) z egzaminem - szkolenie online

Numer usługi 2026/03/24/135453/3432888

3 690,00 PLN brutto
3 000,00 PLN netto
230,63 PLN brutto/h
187,50 PLN netto/h
128,21 PLN cena rynkowa ⓘ

QAGILE SPÓŁKA Z
OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ SPÓŁKA
KOMANDYTOWA

📄 Usługa szkoleniowa
📺 zdalna w czasie rzeczywistym

★★★★☆ 4,4 / 5
6 ocen

🕒 16:00 h
📅 24.06.2026 do 26.06.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Inne / Edukacja
Grupa docelowa usługi	Szkolenie skierowane jest do Product Ownerów, Product Managerów, analityków biznesowych i systemowych, Agile Coachów, Project Managerów oraz osób zainteresowanych zwinnym rozwojem produktu.
Minimalna liczba uczestników	6
Maksymalna liczba uczestników	16
Data zakończenia rekrutacji	17-06-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	16
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Certyfikowane szkolenie Professional Scrum Product Owner (PSPO) przygotowuje uczestnika do samodzielnego pełnienia roli Product Ownera w Zespole Scrumowym, w tym do zarządzania produktem, planowania wydań, zarządzania Backlogiem oraz współpracy z interesariuszami. Usługa przygotowuje również do egzaminu certyfikacyjnego Scrum.org Professional Scrum Product Owner I.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik charakteryzuje i elementy, zasady i mechanizmy frameworku Scrum w kontekście roli Product Ownera.	<ul style="list-style-type: none">- omawia podstawy Agile- wymienia różnice między zwinnym zarządzaniem produktem a tradycyjnym zarządzaniem projektami- charakteryzuje role, wydarzenia i artefakty Scrumowe,- analizuje odpowiedzialności Product Ownera w Scrumie,- definiuje znaczenie empiryzmu w Scrumie,	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik współpracuje z zespołami Agile	<ul style="list-style-type: none">- wyjaśnia znaczenie samoorganizacji i zamożarządzania w Scrumie- dobiera model współpracy do zamożarządzających się zespołów scrumowych- udziela wsparcia i feedbacku w zespole	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik zarządza Backlogiem Produktu w sposób ukierunkowany na maksymalizację wartości biznesowej.	<ul style="list-style-type: none">- tworzy Backlog Produktu,- porządkuje elementy Backlogu,- ocenia wartość biznesową elementów Backlogu,- formułuje kryteria akceptacji,- opisuje przebieg i cele sesji Refinementu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik planuje wydania i prognozuje zakres prac produktowych.	<ul style="list-style-type: none">- tworzy wizję produktu,- buduje strategię biznesową,- prognozuje zakres wydań,- planuje cele produktowe,- uzasadnia decyzje planistyczne	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik współpracuje z interesariuszami w celu maksymalizacji wartości produktu.	<ul style="list-style-type: none">- identyfikuje interesariuszy,- organizuje komunikację produktową,- analizuje potrzeby biznesowe,- rekomenduje priorytety produktowe.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kwalifikacje niewłączone do ZSK

Uznane kwalifikacje

Pytanie 3. Czy dokument jest certyfikatem wydawanym przez międzynarodowe instytucje?

TAK

Strona internetowa Instytucji Certyfikującej: <https://www.scrum.org/>

Informacje

Nazwa Podmiotu prowadzącego walidację Scrum.org

Nazwa Podmiotu certyfikującego Scrum.org

Program

1. Intro + Wprowadzenie | Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu
2. Agile Product Management – cz. 1 | Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu
3. Agile Product Management – cz. 2 | Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu
4. Value Driven Development – cz. 1 | Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu
5. Value Driven Development – cz. 2 | Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu
6. Scrum Theory + Scrum Framework – cz. 1 | Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu
7. Scrum Framework – cz. 2 | Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu
8. Product Backlog Management | Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu
9. Releases and Forecasting | Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu
10. Zakończenie + Refleksja | Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu

*Podany harmonogram i kolejność omawianych tematów są wyłącznie orientacyjne; w trakcie szkolenia mogą ulec zmianie w zależności od poziomu zaawansowania uczestników i dynamiki grupy.

Szkolenie łącznie z przerwami trwa 15 godzin, w tym 5,5 godziny teorii i 9,5 godziny praktyki.

Godzina trwania usługi to 60 min (godzina zegarowa).

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 17

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 17 Intro + Wprowadzenie Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	24-06-2026	09:00	09:30	00:30
2 z 17 Agile Product Management – cz. 1 Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	24-06-2026	09:30	10:30	01:00
3 z 17 Przerwa kawowa	Krystian Kaczor	24-06-2026	10:30	10:45	00:15

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
4 z 17 Agile Product Management – cz. 2 Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	24-06-2026	10:45	12:00	01:15
5 z 17 Przerwa kawowa	Krystian Kaczor	24-06-2026	12:00	12:15	00:15
6 z 17 Value Driven Development – cz. 1 Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	24-06-2026	12:15	14:00	01:45
7 z 17 Value Driven Development – cz. 2 Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	25-06-2026	09:00	10:30	01:30
8 z 17 Przerwa kawowa	Krystian Kaczor	25-06-2026	10:30	10:45	00:15
9 z 17 Scrum Theory + Scrum Framework – cz. 1 Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	25-06-2026	10:45	12:00	01:15
10 z 17 Przerwa kawowa	Krystian Kaczor	25-06-2026	12:00	12:15	00:15
11 z 17 Scrum Framework – cz. 2 Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	25-06-2026	12:15	14:00	01:45

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
12 z 17 Product Backlog Management Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	26-06-2026	09:00	10:30	01:30
13 z 17 Przerwa kawowa	Krystian Kaczor	26-06-2026	10:30	10:45	00:15
14 z 17 Releases and Forecasting Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	26-06-2026	10:45	12:15	01:30
15 z 17 Przerwa kawowa	Krystian Kaczor	26-06-2026	12:15	12:30	00:15
16 z 17 Zakończenie + Refleksja Dyskusja na żywo, ćwiczenia, współdzielenie ekranu	Krystian Kaczor	26-06-2026	12:30	14:00	01:30
17 z 17 Walidacja - egzamin certyfikacyjny	Krystian Kaczor	26-06-2026	16:00	17:00	01:00

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania w wysokości co najmniej 70% przysługuje Tobie zwolnienie z podatku VAT

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 690,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 000,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	230,63 PLN

Koszt osobogodziny netto	187,50 PLN
W tym koszt walidacji brutto	0,00 PLN
W tym koszt walidacji netto	0,00 PLN
W tym koszt certyfikowania brutto	922,50 PLN
W tym koszt certyfikowania netto	750,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Krystian Kaczor

Krystian Kaczor znany jest jako ekspert i bezkompromisowy specjalista od Agile. Dzieli się swoim bogatym i różnicowanym doświadczeniem nie tylko przez prowadzone szkolenia, ale także publikacje i wystąpienia na konferencjach. Propagator pragmatycznego podejścia opartego na empiryzmie i sprawdzaniu efektów. Praktyk Scruma od 2006 roku. Autor sprzedanej w tysiącach egzemplarzy książki "Scrum i nie tylko. Teoria i praktyka w metodach Agile". Współautor szkoleń i standardów wykorzystywanych na całym świecie. Professional Scrum Trainer (PST).

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- prezentacja szkoleniowa w formacie pdf,
- kopia Murala szkoleniowego w formacie pdf,
- kurs na platformie e-learningowej (treści multimedialne, slajdy, zdjęcia, filmy video)
- książka Krystiana Kaczora "Scrum i nie tylko" w formie ebooka
- mail poszkoleniowy z linkami do zewnętrznych materiałów dodatkowych.

Warunki uczestnictwa

Uczestnik szkolenia ma obowiązek udziału **w minimum 80% zajęć**.

Frekwencja na szkoleniu jest potwierdzana raportem z logowań.

Zwolnienie z VAT

Szkolenie podlega zwolnieniu z VAT, jeśli usługa ma charakter usługi kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego i jest finansowana ze środków publicznych:

- w całości - zgodnie z treścią art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11.03.2004 r. o podatku od towarów i usług
- lub w co najmniej 70% - zgodnie z treścią § 3 ust. 1 pkt 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20.12.2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień

Informacje dodatkowe

Walidacja

Walidacja efektów uczenia się odbywa się w formie egzaminu certyfikacyjnego Professional Scrum Product Owner I Scrum.org. Egzamin ma formę testu z wynikiem generowanym automatycznie, który zdaje się online przez przeglądarkę na stronie Scrum.org. Egzamin trwa 60 minut i obejmuje 80 pytań, do zaliczenia wymagane jest 85% poprawnych odpowiedzi. Po zdanym egzaminie uzyskuje się certyfikat Professional Scrum Product Owner I (PSPO I).

UWAGA: Walidacja jest ustalana indywidualnie z Uczestnikiem usługi i odbędzie się w okresie od 26.06.2026 do 10.07.2026 r.

Termin walidacji dostępny będzie u osoby nadzorującej usługę po stronie Dostawcy Usług.

Warunki techniczne

Szkolenie realizowane jest w grupach od 6 do 16 osób. Odbywa się w trybie zdalnym w czasie rzeczywistym w formie spotkania na platformie do wideokonferencji (Zoom). Uczestnicy pracują i dyskutują w grupie z trenerem oraz wykonują ćwiczenia praktyczne w mniejszych zespołach warsztatowych z wykorzystaniem platformy Zoom i wirtualnej tablicy Mural.

Korzystamy również z platformy e-learning, w której umieszczane są treści multimedialne YouTube i Vimeo, slajdy, zdjęcia. W celu zapewnienia pełnego korzystania z funkcjonalności platformy e-learningu szkoleń online konieczne jest spełnienie minimalnych wymagań sprzętowych i odpowiednie łącze internetowe.

Przed dołączeniem do spotkania należy ściągnąć oprogramowanie klienta Zoom i przetestować jego działanie.

UWAGA:

W przypadku braku możliwości instalacji desktopowej wersji Zooma do spotkania można też dołączyć przez przeglądarkę.

Wymagania sprzętowe:

- Połączenie internetowe
- Głośniki i mikrofon lub zestaw słuchawkowy z mikrofonem
- Kamera internetowa (włączona podczas szkolenia)

Kontakt



Kinga Szniak

E-mail info@qagile.pl

Telefon (+48) 513 701 073