



Ernabo Adrian Flak

★★★★★ 4,6 / 5

862 oceny

## Szkolenie C# – od podstaw do praktycznych aplikacji

Numer usługi 2026/03/24/22948/3431724

Usługa szkoleniowa

zdalna w czasie rzeczywistym

Zajęcia grupowe

31:00 h

10.08.2026 do 21.08.2026

3 813,00 PLN brutto

3 100,00 PLN netto

123,00 PLN brutto/h

100,00 PLN netto/h

332,00 PLN cena rynkowa ⓘ

## Informacje podstawowe

### Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe

### Identyfikatory projektów

Kierunek - Rozwój, Małopolski Pociąg do kariery, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

Szkolenie przeznaczone jest dla osób, które chcą zdobyć praktyczne umiejętności programowania w języku C# oraz tworzenia aplikacji konsolowych i desktopowych.

#### Wymagania wstępne:

- Podstawowa znajomość programowania (dowolny język)
- Podstawy pracy w środowisku Windows lub Linux
- Komputer z dostępem do internetu i zainstalowany Visual Studio / VS Code

### Grupa docelowa usługi

- Szkolenie przeznaczone jest również dla uczestników projektu **Kierunek Rozwój** realizowany przez WUP w Toruniu.
- Usługa również adresowana dla Uczestników Projektu **Małopolski Pociąg do Kariery sezon 1**
- Usługa skierowana również dla uczestników projektu " **Zachodniopomorskie bony szkoleniowe**"
- Oraz dla uczestników projektów dofinansowanych **w całej Polsce**
- Szkolenie skierowane jest zarówno do **osób indywidualnych, jak i pracodawców i ich pracowników.**

### Minimalna liczba uczestników

5

### Maksymalna liczba uczestników

10

### Data zakończenia rekrutacji

04-08-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

31

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

## Cel

### Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do samodzielnego programowania w C# i środowisku .NET poprzez opanowanie pracy z typami danych, programowaniem obiektowym, kolekcjami i LINQ, obsługą wyjątków oraz asynchronicznością, a także tworzeniem aplikacji desktopowych w WPF/WinForms. Uczestnik zakończy szkolenie realizacją projektu podsumowującego zdobyte umiejętności.

### Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik identyfikuje podstawowe elementy języka C# i środowiska .NET.	Rozróżnia typy danych i zmienne	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Tworzy prostą aplikację konsolową	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Identyfikuje operatory i instrukcje sterujące w scenariuszu	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik tworzy i zarządza klasami oraz obiektami w C#.	Definiuje klasę i tworzy obiekt w zadaniu praktycznym	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Implementuje dziedziczenie i interfejsy w scenariuszu online	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Stosuje właściwości i metody zgodnie z poleceniem	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Tworzy i modyfikuje listy, tablice i słowniki	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik wykorzystuje kolekcje i LINQ do przetwarzania danych.	Pisze zapytania LINQ do filtrowania i sortowania danych	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Odczytuje i zapisuje dane do plików	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik tworzy aplikacje desktopowe w WPF/WinForms.	Tworzy prosty interfejs użytkownika w zadaniu praktycznym	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Implementuje zdarzenia i interakcje użytkownika	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Łączy dane z kontrolkami w prostym CRUD	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

## Program

Program szkolenia jest dostosowany do potrzeb uczestników usługi oraz głównego celu usługi i jej charakteru oraz obejmuje zakres tematyczny usługi. Uczestnik nie musi spełniać dodatkowych wymagań dot. poziomu zaawansowania.

**Usługa prowadzona jest w godzinach dydaktycznych. Przerwy nie są wliczone w ogólny czas usługi rozwojowej.** Harmonogram usługi może ulec nieznacznemu przesunięciu, ponieważ ilość przerw oraz długość ich trwania zostanie dostosowana indywidualnie do potrzeb uczestników szkolenia. Łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie.

**Zajęcia zostaną przeprowadzone przez ekspertów z wieloletnim doświadczeniem, którzy przekazują nie tylko wiedzę teoretyczną, ale także praktyczne wskazówki i najlepsze praktyki. Uczestnicy mają możliwość czerpania z jego wiedzy i doświadczeń.**

Szkolenie będzie realizowane **zdalnie w czasie rzeczywistym** za pomocą platformy **ClickMeeting**, co umożliwi aktywny udział uczestników w warsztatach i ćwiczeniach grupowych.

Szkolenie realizowane jest przez platformę umożliwiającą:

- udostępnianie ekranu,
- czat, komunikację audio-wideo,
- współdzielenie materiałów i plików,
- interaktywną prezentację kodu i analiz danych.

Każdy uczestnik pracuje indywidualnie na swoim komputerze z bieżącym wsparciem trenera.

---

Przed dokonaniem zapisu i złożeniem karty uczestnictwa do Operatora, zachęcamy do **kontaktowania się z nami telefonicznie, SMS-em lub e-mailem** pod adresem/numerem wskazanym w zakładce „**Kontakt**”.

Pozwoli to **potwierdzić dostępność miejsca** w grupie szkoleniowej oraz rozwiązać ewentualne wątpliwości.

---

## **Program szkolenia:**

### **MODUŁ 1. Wprowadzenie do C# i środowiska .NET**

#### **5h dydaktycznych (2h teoria / 3h praktyka)**

##### **Teoria:**

- Historia i architektura .NET i C#
- Typy danych, zmienne, operatory
- Struktura projektu w Visual Studio / VS Code

##### **Praktyka:**

- Instalacja środowiska i SDK
- Tworzenie pierwszej aplikacji konsolowej
- Ćwiczenia z typami danych, zmiennymi i operacjami

### **MODUŁ 2. Programowanie obiektowe w C#**

#### **5h dydaktycznych (2h teoria / 3h praktyka)**

##### **Teoria:**

- Klasy, obiekty, dziedziczenie, polimorfizm
- Interfejsy i abstrakcje
- Właściwości i enkapsulacja

##### **Praktyka:**

- Tworzenie klas i obiektów
- Implementacja interfejsów i dziedziczenia
- Zadania praktyczne: modelowanie systemu (np. sklep, biblioteka)

### **MODUŁ 3. Kolekcje, LINQ i obsługa danych**

#### **5h dydaktycznych (1,5h teoria / 3,5h praktyka)**

##### **Teoria:**

- Tablice, listy, słowniki, kolekcje generyczne
- LINQ – filtrowanie, sortowanie, zapytania do kolekcji
- Obsługa danych z plików

##### **Praktyka:**

- Operacje na kolekcjach
- Pisanie zapytań LINQ
- Odczyt i zapis danych do plików

### **MODUŁ 4. Programowanie asynchroniczne i obsługa wyjątków**

#### **4h dydaktyczne (1h teoria / 3h praktyka)**

##### **Teoria:**

- Wyjątki i obsługa błędów (try/catch/finally)
- Async / await i Task w C#

- Wprowadzenie do programowania wielowątkowego

#### Praktyka:

- Obsługa wyjątków w scenariuszach testowych
- Tworzenie prostych metod asynchronicznych
- Symulacja opóźnień i operacji równoległych

### MODUŁ 5. Aplikacje desktopowe i podstawy WPF / WinForms

#### 6h dydaktycznych (2h teoria / 4h praktyka)

##### Teoria:

- Wprowadzenie do WPF i WinForms
- Kontrolki, zdarzenia i binding danych
- Podstawy MVVM

##### Praktyka:

- Tworzenie prostego interfejsu aplikacji desktopowej
- Obsługa zdarzeń i interakcji użytkownika
- Ćwiczenia z bindingiem danych i prostym CRUD

### MODUŁ 6. Projekt końcowy / warsztaty

#### 5h dydaktycznych (praktyka)

- Tworzenie kompletnej aplikacji konsolowej lub desktopowej
- Implementacja klas, obiektów, kolekcji i LINQ
- Obsługa danych i wyjątków, elementy GUI (jeżeli WPF/WinForms)
- Prezentacja projektu i omówienie najlepszych praktyk

#### Walidacja -1h

Walidacja po przeprowadzeniu szkolenia jest przeprowadzana za pomocą testu, którego wyniki są generowane i oceniane automatycznie (nie jest wymagane wprowadzenie osoby walidującej usługę w sekcji osób prowadzących)

## Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 0

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

## Cennik

**Jeżeli korzystasz z dofinansowania i usługa stanowi usługę kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego wraz z usługą lub dostawą towarów ściśle związaną z usługami kształcenia zawodowego lub przekwalifikowania zawodowego to możesz mieć możliwość skorzystania z zwolnienia z podatku VAT na podstawie art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c ustawy z dnia 11 marca 2024 r. o podatku od towarów i usług, jeśli usługa w całości jest finansowana ze środków publicznych lub § 3 ust. 1 pkt 14 rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień w przypadku, gdy usługa jest finansowana w co najmniej 70% ze środków publicznych.**

## Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 813,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 100,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	123,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	100,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Prezentacja w formacie pdf dla uczestnika po zakończonym kursie.

### Warunki uczestnictwa

Warunkiem zdobycia certyfikatu potwierdzającego zdobyte kompetencje jest przystąpienie do Egzaminu . Na egzamin uczestnik nie musi dokonywać osobnego zapisu oraz jest w koszt usługi.

**Wymagana jest obecność min 80% lub zgodna ze wskazaniami Operatora. Obecność na usłudze weryfikowana będzie na podstawie raportu logowań wygenerowanego z platformy.**

*Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że usługa może być poddana monitoringowi z ramienia Operatora lub PARP i wyrażają na to zgodę.*

*Uczestnik ma obowiązek zapisania się na usługę przez BUR co najmniej w dniu zakończenia rekrutacji.*

Organizator zapewnia dostępność osobom ze szczególnymi potrzebami podczas realizacji usług rozwojowych zgodnie z Ustawą z dnia 19 lipca 2019 r. o zapewnianiu dostępności osobom ze szczególnymi potrzebami (Dz.U. 2022 poz. 2240) oraz „Standardami dostępności dla polityki spójności 2021-2027”. **W przypadku potrzeby zapewnienia specjalnych udogodnień prosimy o kontakt przed zapisem na usługę!**

### Informacje dodatkowe

- **Zapis BUR nie jest jednoznaczny z zarezerwowaniem miejsca.** W celu potwierdzenia miejsca prosimy o dodatkowy kontakt telefoniczny/sms lub mailowy na adres/numer wskazany w zakładce " kontakt"
- zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek Rozwój
- zawarto umowę z WUP w Krakowie w ramach projektu Małopolski Pociąg do Kariery
- zawarto umowę z WUP w Szczecinie w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
- usługi dedykowane również uczestnikom innych programów dofinansowań

## Podstawa zwolnienia z VAT:

1) art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c Ustawy z dnia 11 marca 2024 o podatku od towarów i usług - w przypadku dofinansowania w wysokości 100%

2) § 3 ust. 1 pkt. 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień - w przypadku dofinansowania w co najmniej 70%

3) W przypadku braku uzyskania dofinansowania lub uzyskania dofinansowania poniżej 70%, do ceny usługi należy doliczyć 23% VAT

# Warunki techniczne

## 1. Sprzęt uczestnika:

- **komputer lub laptop** z systemem operacyjnym Windows 10 / 11, macOS lub Linux,
- **procesorem** co najmniej **Intel i5 / Ryzen 5** lub równoważnym,
- **pamięcią RAM: minimum 8 GB** (zalecane 16 GB dla płynnej pracy z dużymi zbiorami danych),
- **wolną przestrzeń dyskową: minimum 10 GB**,
- **stabilne łącze internetowe (min. 10 Mbps)** – w przypadku zajęć zdalnych,
- **aktualna przeglądarką internetową (Chrome, Edge, Firefox)**,

## Obowiązkowe:

- **Kamera:** Uczestnik powinien posiadać działającą kamerę (wbudowaną w laptop/komputer lub zewnętrzną). Kamera umożliwia aktywny udział w sesjach, prezentację ćwiczeń grupowych oraz interakcję z prowadzącym.
- **Mikrofon:** Niezbędny jest sprawny mikrofon (wbudowany lub zewnętrzny, np. w zestawie słuchawkowym). Umożliwia zadawanie pytań, udział w dyskusjach i ćwiczeniach grupowych.
- Zalecane użycie słuchawek z mikrofonem, aby zredukować echo i poprawić jakość dźwięku.

## 2. Oprogramowanie:

Nie jest wymagane wcześniejsze przygotowanie środowiska programistycznego. Wszystkie niezbędne programy, dane i narzędzia zostaną przekazane przez trenera w trakcie trwania szkolenia.

## 3. Łącze internetowe:

- Minimum 10 Mbps download / 5 Mbps upload
- Stabilne połączenie bez dużych przerw i opóźnień

## 4. Środowisko pracy:

- Ciche miejsce do pracy i nauki
- Dostęp do powierzchni roboczej umożliwiającej komfortowe używanie komputera
- Możliwość dzielenia ekranu w trakcie sesji praktycznych i konsultacji

## 5. Środowisko szkoleniowe

Szkolenie realizowane jest przez platformę umożliwiającą:

- udostępnianie ekranu,
- czat, komunikację audio-wideo,
- współdzielenie materiałów i plików,
- interaktywną prezentację kodu i analiz danych.

Każdy uczestnik pracuje indywidualnie na swoim komputerze z bieżącym wsparciem trenera.

# Kontakt



NIKOL WATOŁA



**E-mail** [kontakt@dofinansowanekursy.pl](mailto:kontakt@dofinansowanekursy.pl)

**Telefon** (+48) 530 642 270