



Master Biznes

Centrum

Kształcenia

Personalnego

Sławomir Bargiel

★★★★☆ 4,4 / 5

226 ocen

**FRONT-END DEVELOPER - JAVASCRIPT, HTML, CSS, POZYCJONOWANIE STRON (SEO) - KURS DLA POCZĄTKUJĄCYCH. CMS WORDPRESS - WYKONANIE WŁASNEJ STRONY WWW (kurs indywidualny).**

Numer usługi 2026/03/23/13353/3427525

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 20 h

📅 22.04.2026 do 20.05.2026

4 800,00 PLN brutto

4 800,00 PLN netto

240,00 PLN brutto/h

240,00 PLN netto/h

118,13 PLN cena rynkowa ⓘ

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
<b>Identyfikatory projektów</b>	Kierunek - Rozwój, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
<b>Grupa docelowa usługi</b>	<p>Kurs przeznaczony jest dla osób początkujących, które wcześniej nie miały nic wspólnego z informatyką w zakresie omawianych tematów i pragną samodzielnie wykonać swoją stronę internetową.</p> <p>Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu Kierunek – Rozwój</p>
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	1
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	1
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	21-04-2026
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	20
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

## Cel

### Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje do samodzielnego wykonania strony internetowej opartej o CMS Wordpress oraz do pozycjonowania stron internetowych (SEO). Usługa przygotowuje także uczestnika do samodzielnego pisania i wdrażania kodu HTML, CSS oraz do pisania prostych programów w języku JavaScript.

## **Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji**

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
--------------------	----------------------	------------------

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pisze proste programy w języku JavaScript w połączeniu z językiem HTML i CSS.</li> <li>• Korzysta z języka JavaScript do manipulowania elementami DOM.</li> <li>• Podłącza skrypt z językiem Javascript i bibliotekę JQuery do strony www.</li> <li>• Implementuje programy w języku JavaScript na stronę internetową.</li> <li>• Instaluje i konfiguruje CMS Wordpress</li> <li>• Konfiguruje serwer na potrzeby swojej strony</li> <li>• Dokonuje optymalizacji SEO (pozycjonowanie)</li> <li>• Tworzy strategię link buildingu (linkowanie).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Korzysta z języka JavaScript do manipulowania elementami DOM w zakresie rozwiązań dynamicznych ja i stylistycznych (CSS)</li> <li>• Opracowuje teoretyczną koncepcje struktury programu napisanego w języku JavaScript.</li> <li>• Obsługuje zdarzenia myszy i klawiatury.</li> <li>• Korzysta z operatorów relacyjnych i logicznych.</li> <li>• Korzysta z funkcji i tablic w języku JavaScript.</li> <li>• Stosuje w praktyce pętle w języku JavaScript.</li> <li>• Podłącza skrypt z językiem Javascript i bibliotekę JQuery do strony www.</li> <li>• Implementuje programy w języku Javascript na stronę internetową.</li> <li>• Definiuje strukturę dokumentu HTML;</li> <li>• Stosuje znaczniki HTML w celu formatowania treści i budowy strony internetowej;</li> <li>• Wprowadza style lokalne, wewnętrzne i zewnętrzne w plikach CSS;</li> <li>• Modyfikuje układ strony za pomocą właściwości CSS (m.in. marginesy, padding, pozycjonowanie);</li> <li>• Stosuje klasy oraz animacje w celu poprawy estetyki i funkcjonalności strony.</li> <li>• Edytuje grafikę rastrową i wektorową za pomocą darmowych narzędzi;</li> <li>• Przygotowuje elementy graficzne (logo, banery) do publikacji na stronie internetowej;</li> <li>• Dodaje i modyfikuje galerie oraz slidery na stronie internetowej.</li> </ul>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Instaluje CMS Wordpress na swoim hostingu.</li> <li>• Dokonuje niezbędnych ustawień.</li> <li>• Instaluje wyczki i motyw oraz zna potrzebę ich aktualizacji</li> <li>• Modyfikuje stronę opartą o CMS Wordpress (pliki źródłowe).</li> <li>• Dodaje podstrony, zarządza menu i treścią strony;</li> <li>• Stosuje narzędzia takie jak Elementor do edycji wizualnej.</li> <li>• Wstawia odnośniki, obrazy oraz inne elementy multimedialne do strony.</li> <li>• Edytuje grafikę rastrową i wektorową za pomocą darmowych narzędzi;</li> <li>• Przygotowuje elementy graficzne (logo, banery) do publikacji na stronie internetowej;</li> <li>• Dodaje i modyfikuje galerie oraz slidery na stronie internetowej.</li> <li>• Optymalizuje treść strony głównej i podstron pod kątem pozycjonowania (SEO).</li> <li>• Definiuje meta tagi i odpowiednie nagłówki HTML.</li> <li>• Dobiera słowa kluczowe i tworzy treści optymalizowane pod kątem wyszukiwarek.</li> <li>• Generuje mapę strony (sitemap) i indeksuje ją w wyszukiwarce Google.</li> <li>• Tworzy strategię link buildingu (linkowanie).</li> <li>• Zakłada konto hostingowe i tworzy katalogi na serwerze;</li> <li>• Łączy domenę z hostingiem i konfiguruje protokoły HTTP/HTTPS;</li> <li>• Przesyła pliki na serwer za pomocą protokołu FTP.</li> </ul>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

**Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

TAK

## Program

**Dokładny harmonogram (następna zakładka) szkolenia będzie dostosowany do preferencji uczestnika i będzie uzupełniony na co najmniej 6 dni przed rozpoczęciem kursu. Harmonogram będzie z dokładnym podziałem zajęć i czasem trwania oraz z przerwami między poszczególnymi zajęciami.**

Usługa liczona w godzinach lekcyjnych (45 min.). Po 90 minutach zajęć przewidziana jest 15 minutowa przerwa, która nie wlicza się do czasu szkolenia.

Kurs będzie przeprowadzony na platformie Clickmeeting na żywo w czasie rzeczywistym. Kurs ten przeznaczony jest dla osób początkujących, które wcześniej nie miały nic wspólnego z informatyką w zakresie omawianych tematów i pragną samodzielnie wykonać oraz pozycjonować swoją stronę internetową.

Walidacja efektów uczenia się:

Walidacja odbędzie się za pomocą jednolitego, elektronicznego testu wielokrotnego wyboru i pytań zamkniętych, generowanego oraz ocenianego automatycznie przez platformę szkoleniową (test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie).

### **I. PODSTAWY KODU HTML - HYPER TEXT MARKUP LANGUAGE.**

1. Podstawowe pojecie. Czym jest HTML ?
2. Struktura dokumentu HTML.
3. Margin, border, padding, position - określanie położenia elementów na stronie.
4. Kotwice i odnośniki.
5. Najpopularniejsze komendy.

### **II. JĘZYK CSS - CASCADING STYLE SHEETS.**

1. CSS - podstawowe pojęcia.
2. Dziedziczenie wartości ("rodzic", "dziecko").
3. CSS w kodzie HTML. Styl lokalny (line) oraz wewnętrzne arkusze stylów.
4. Zewnętrzne arkusze stylów. Instalacja (podłączenie) pliku CSS.
5. Klasy i pseudo klasy w CSS.
6. Kolory w CSS (kolory w notacji heksadecymalnej, kolory RGB)
7. Użycie narzędzia Firebug w przeglądarce firefox.
8. Animacje w CSS.
9. Wybrane komendy styli CSS.
10. Modyfikacje własnego szablonu strony www w oparciu o CSS.

### **III. JĘZYK PROGRAMOWANIA JAVASCRIPT.**

1. Informacje wstępne, osadzenie kodu w HTML, komentarze w JavaScript, edytyory, zmienne i stałe.
2. Operator przypisania.
3. Operacje na liczbach.

4. Inkrementacja.

5. Dekrementacja.

6. Konkatenacja.

7. Wyprowadzanie zmiennych na ekran

8. Instrukcje warunkowe.

- Instrukcja if.

- Instrukcja if else

9. Operatory relacyjne

10. Operatory logiczne.

13. Tablice. Metody tworzenia i operacje na nich.

- Metoda push

- Metoda pop

- Metoda shift

- Metoda splice

- Metoda slice

- Metoda fill.

- Metoda map

- Metoda filter

14. Funkcje:

- Funkcja z parametrem.

- Funkcja anonimowa.

- Funkcja strzałkowa (ES6 – rok 2015).

- Sposoby wywołania funkcji.

15. Pętle:

- Pętla for.

- Pętla while.

- Pętla do while.

18. Metody – sposób przetwarzania obiektów.

20. Animacje w JavaScript.

21. Zdarzenia i ich przetwarzanie:

- Click

- Scroll.

- Onmouseover.

- Onmouseout.

22. Okienka.

23. Formularze i ich walidacja.

24. ES6 – zmiany w prowadzone w roku 2015:

- Class`y

- Let i const

#### **IV. PRAKTYCZNA PRACA Z KODEM. ANALIZA I TWORZENIE PROSTYCH PROGRAMÓW Z TRENEREM.**

1. Obliczanie pól figur geometrycznych.

2. Kostka do gry.

3. Sumowanie liczb z formularza.

4. Test na Refleks

5. Zmiana koloru czcionki w tekście.

6. Animacje w JavaScript.

#### **V. WYKORZYSTANIE JĘZYKA JAVASCRIPT NA STRONIE WWW. BIBLIOTEKA JQUERY**

#### **VI. HOSTING.**

1. Podstawowe pojęcia. Jaki hosting wybrać ?

2. Zakładanie konta hostingowego. Tworzenie katalogów.

3. Omówienie przykładowego menu hosta.

4. Co to jest domena i subdomena ?

5. Wybór domeny i jej przekierowanie.

6. Co to jest protokół http ?

7. Połączenie szyfrowane - protokół https.

8. Łączenie się z hostem poprzez protokół FTP.

9. Założenie bazy MySQL.

#### **VII. GRAFIKA KOMPUTEROWA.**

1. Grafika komputerowa - podstawowe pojęcia.

2. Grafika rastrowa i wektorowa.

3. Podstawowe formaty graficzne grafiki rastrowej.

4. Stworzenie własnego logo przy użyciu darmowych programów.

5. Obróbka graficzna zdjęć.

6. Wstawianie grafiki na stronę.

7. Pokazy slajdów - slider`y

#### **VIII. WORDPRESS - CONTENT MANAGEMENT SYSTEM (CMS).**

1. Instalacja "czystego" Wordpressa i podpięcie bazy MySQL.

2. Podstawowe ustawienia.

3. Co to jest motyw oraz jego konfiguracja ?

4. Dodawanie podstron.

5. Instalacja niezbędnych wtyczek.
6. Praca z edytorem tekstu.
7. Grafika w Wordpress.
8. Elementor - narzędzie usprawniające pracę z Wordpressem.
9. Konfiguracja menu.
10. Aktualizacje Wordpress`a i wtyczek.
11. Wykonanie pełnego backup`u strony.
12. Naprawa błędów na stronie.

#### **IX. POZYCJONOWANIE STRONY - "NATURALNE" WYNIKI WYSZUKIWANIA (SEO - SEARCH ENGINE OPTIMIZATION).**

1. SEO - pojęcia podstawowe.
2. Ustalenie meta tagów oraz nagłówków.
3. Wybranie słów kluczowych.
4. Omówienie czynników mających wpływ na pozycję strony w wynikach wyszukiwania.
5. Optymalizacja strony pod SEO.
6. Linkowanie wewnętrzne i zewnętrzne.
7. Co to jest Sitemapa ? Wykonanie Sitemapy.
8. Zaindeksowanie strony do wyszukiwarki Google.

#### **Walidacja kursu**

Walidacja jest oddzielona od procesu szkolenia - osobne spotkanie z osobą przeprowadzającą walidację (Andrzej Bolewski). Walidacja polega napisaniu przez uczestników kursu testu teoretycznego jednokrotnego wyboru w zakresie programowania (HTML, CSS, Javascript), pozycjonowania (SEO) stron www oraz na budowy stron internetowych opartych o CMS Wordpress. Test został podzielony na dwie części. Pierwsza część obejmuje programowanie w języku HTML, CSS i Javascript; natomiast druga część obejmuje pozycjonowanie stron www (SEO) oraz ich budowę opartą o CMS Wordpress. Przyjmuje się, że uczestnik pozytywnie przeszedł proces walidacji, jeśli uzyska z każdej z dwóch części testu teoretycznego co najmniej 70 % poprawnych odpowiedzi.

## Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 0

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
-------------	------

**Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto** 4 800,00 PLN

Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 113 ust. 1 ustawy o VAT ze względu na wartość sprzedaży

**Koszt przypadający na 1 uczestnika netto** 4 800,00 PLN

**Koszt osobogodziny brutto** 240,00 PLN

**Koszt osobogodziny netto** 240,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### SŁAWOMIR BARGIEL

Programista - Java Script, HTML, CSS, React, Angular, PHP. Tworzy strony internetowe w oparciu o własne szablony do systemu CMS (Joomla) oraz Wordpress. Od 13 lat trener oraz właściciel firmy szkoleniowej Master Biznes Centrum Kształcenia Personalnego. Przed założeniem firmy szkoleniowej pracował jako specjalista w zakresie utrzymania i rozbudowy serwisów internetowych, zajmował się reklamą Google AdWords (poprzednia nazwa obecnej nazwy Google Ads) oraz pozycjonował strony internetowe (SEO).

Posiada 13 letnie doświadczenie w szkoleniach z obszaru IT, twórca programów szkoleniowych, tworzy autorskie materiały szkoleniowe oparte o gotowe szablony symulacji działania kodu danego języka programowania. Doświadczenie zawodowe zdobyte nie wcześniej niż 5 lat przed datą wprowadzenia szczegółowych danych dotyczących oferowanej usługi.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Usługa rozwojowa nie jest świadczona przez podmiot pełniący funkcję Operatora lub Partnera Operatora w danym projekcie PSF lub w którymkolwiek Regionalnym Programie lub FERS albo przez podmiot powiązany z Operatorem lub Partnerem kapitałowo lub osobowo.

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek – Rozwój.

Cena usługi nie obejmuje kosztów niezwiązanych bezpośrednio z usługą rozwojową, w szczególności kosztów środków trwałych przekazywanych Uczestnikom/-czkom projektu, kosztów dojazdu i zakwaterowania.

Materiały szkoleniowe formie elektronicznej zawierają:

- Plik pdf zawierający opis prezentowanych zagadnień.
- Prezentacja treści merytorycznej kursu w programie PowerPoint.
- Skrypty języka HTML i CSS.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie komend i funkcjonalności, służące do praktycznej nauki kodu programowania.
- Skrypty języka JavaScript w zakresie działania określonych programów - praktyczna nauka pisania kodu.

## Warunki uczestnictwa

**Wymagania wstępne odnośnie uczestnika kursu:**

- Podstawowa znajomość obsługi komputera.
- Podstawowa znajomość obsługi dowolnego edytora tekstu.

Wymagania wstępne. Walidacja spełnienia tego kryterium będzie polegać na rozmowie kwalifikacyjnej z uczestniczką/kiem kursu sprawdzającej umiejętności odnośnie podstawowej znajomości obsługi komputera oraz edytora tekstu.

## Warunki techniczne

Kurs będzie przeprowadzany w formie zdalnej na żywo (video i audio) na platformie ClickMeeting.

### Wymagania sprzętowe:

- Stabilny dostęp do Internetu.
- Prędkość łącza (pobieranie/przesyłanie) - min. 3 Mbps.
- Komputer z systemem Windows (8,10,11) wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon.
- Przeglądarka internetowa.

## Kontakt



**Sławomir Bargiel**

**E-mail** [edu@masterbiznes.pl](mailto:edu@masterbiznes.pl)

**Telefon** (+48) 509 229 182