



## Szkolenie - AI dla architektów

Numer usługi 2026/03/19/165578/3420983

6 000,00 PLN brutto

6 000,00 PLN netto

250,00 PLN brutto/h

250,00 PLN netto/h

200,00 PLN cena rynkowa ⓘ

LABA POLSKA  
SPÓŁKA Z  
OGRANICZONĄ  
ODPOWIEDZIALNOŚĆ  
CIĄ

Brak ocen dla tego dostawcy

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 🕒 24:00 h
- 📅 14.05.2026 do 25.06.2026

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo
<b>Identyfikatory projektów</b>	Kierunek - Rozwój, Nowy start w Małopolsce z EURESEM, Małopolski Pociąg do kariery, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe, Regionalny Fundusz Szkoleniowy II
<b>Grupa docelowa usługi</b>	<p>Grupę docelową szkolenia stanowią architekci, projektanci wnętrz oraz specjaliści zajmujący się wizualizacją architektoniczną i grafiką 3D, którzy chcą zwiększyć efektywność pracy projektowej poprzez wykorzystanie narzędzi sztucznej inteligencji. Szkolenie jest skierowane do osób posiadających podstawową wiedzę z zakresu projektowania oraz doświadczenie w pracy z oprogramowaniem CAD lub programami do grafiki 2D/3D (np. AutoCAD, Revit, ArchiCAD, 3ds Max, SketchUp, Photoshop). Kurs przeznaczony jest dla specjalistów chcących usprawnić proces tworzenia koncepcji, wizualizacji i analiz projektowych, zautomatyzować wybrane elementy pracy projektowej oraz wdrożyć narzędzia AI do codziennego workflow w biurze projektowym.</p> <p>Usługa adresowana jest również do uczestników projektów:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• „Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe” realizowanego przez WUP w Szczecinie,</li><li>• „MP” i/lub „NSE” realizowanego przez WUP w Krakowie.</li><li>• „Kierunek - Rozwój” realizowanego przez WUP w Toruniu.</li></ul>
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	10
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	45
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	11-05-2026
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

# Cel

## Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestników do samodzielnego wykorzystywania narzędzi sztucznej inteligencji w procesie projektowania architektonicznego. Uczestnicy nabędą umiejętność generowania koncepcji projektowych, moodboardów i wizualizacji z wykorzystaniem AI, integrowania narzędzi AI z oprogramowaniem CAD i 3D oraz stosowania AI do usprawnienia procesu projektowego i komunikacji z klientem.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik charakteryzuje możliwości wykorzystania narzędzi AI w procesie projektowania architektonicznego i wewnątrzarskiego.	Rozróżnia etapy procesu projektowego, w których można zastosować AI.	Test teoretyczny
	Wskazuje przykłady zastosowań AI (koncepcje, wizualizacje, analizy).	Test teoretyczny
	Opisuje rolę promptów w generowaniu treści projektowych.	Test teoretyczny
Uczestnik rozróżnia narzędzia AI wykorzystywane w projektowaniu oraz ich funkcje.	Przyporządkowuje narzędzia AI do ich zastosowań.	Test teoretyczny
	Ppisuje różnice między narzędziami lokalnymi a chmurowymi.	Test teoretyczny
	Wskazuje ograniczenia wykorzystania AI.	Test teoretyczny
Uczestnik charakteryzuje zasady bezpieczeństwa, prawa i etyki w korzystaniu z AI.	Identyfikuje podstawowe zagadnienia prawne (np. prawa autorskie).	Test teoretyczny
	Wskazuje zasady bezpiecznego korzystania z narzędzi AI.	Test teoretyczny
	Rozróżnia poprawne i nieetyczne zastosowania AI.	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik projektuje koncepcję projektową z wykorzystaniem narzędzi AI.	Formułuje poprawny prompt odpowiadający założeniom projektowym.	Analiza dowodów i deklaracji
	Dobiera narzędzie AI do etapu pracy.  Uzasadnia wybór rozwiązania projektowego.	Analiza dowodów i deklaracji  Analiza dowodów i deklaracji
Uczestnik integruje narzędzia AI z oprogramowaniem projektowym w procesie tworzenia projektu.	Opisuje sposób wykorzystania AI w pracy projektowej.  Wskazuje etapy integracji AI z workflow.	Analiza dowodów i deklaracji
		Test teoretyczny
	Przedstawia przykłady zastosowania AI w projektowaniu.  Prezentuje fragment projektu opracowany przy wsparciu AI.	Analiza dowodów i deklaracji
		Test teoretyczny
Uczestnik opracowuje element projektu z wykorzystaniem AI oraz ocenia jego przydatność.	Opisuje zastosowane narzędzia i techniki.	Analiza dowodów i deklaracji
	Ocenia efekt pod kątem funkcjonalnym i estetycznym.	Analiza dowodów i deklaracji

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

#### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

**Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?**

TAK

## Program

W celu skutecznego uczestnictwa w szkoleniu wymagane jest zainteresowanie kursanta tematyką sztucznej inteligencji w projektowaniu architektonicznym oraz chęć rozwijania umiejętności wykorzystania narzędzi AI w praktyce zawodowej.

Za 1 godzinę usługi szkoleniowej uznaje się godzinę dydaktyczną (45 minut). Szkolenie przeprowadzone będzie w formie zdalnej w czasie rzeczywistym w liczbie 24 godzin dydaktycznych (co daje 18 godzin zegarowych).

Zajęcia prowadzone są w krótkich modułach niewymagających stosowania przerw. Każdy uczestnik musi posiadać dostęp do komputera z Internetem. Uczestnikom przed zajęciami zostanie przesłany link do wideokonferencji na platformie Zoom.

Program szkolenia dostosowany jest do potrzeb: architektów, projektantów wnętrz oraz specjalistów wizualizacji architektonicznej, którzy chcą usprawnić proces projektowy, zwiększyć efektywność pracy oraz wdrożyć narzędzia sztucznej inteligencji do codziennej praktyki zawodowej.

### Warunki organizacyjne:

Szkolenie obejmuje część teoretyczną oraz praktyczną, ukierunkowaną na wykorzystanie narzędzi AI w procesie projektowym. Zadania realizowane są stopniowo – od podstaw (promptowanie, moodboardy) po bardziej zaawansowane działania (koncepty, modelowanie 3D, wizualizacje).

Uczestnicy pracują na własnych projektach lub przykładach, co umożliwia praktyczne zastosowanie zdobytej wiedzy.

Część teoretyczna obejmuje wykład, prezentacje oraz studia przypadków. Część praktyczna realizowana jest w formie zadań projektowych pod kierunkiem prowadzącego.

Szkolenie kończy się walidacją efektów uczenia się w formie testu wiedzy oraz krótkiego zadania praktycznego.

Podział godzin szkolenia:

- zajęcia teoretyczne: 7 godzin dydaktycznych
- zajęcia praktyczne: 16 godzin dydaktycznych
- walidacja efektów uczenia się: 1 godzina dydaktyczna
- łącznie: 24 godziny dydaktyczne

Organizator zapewnia materiały dydaktyczne:

- prezentacje
- szablony i materiały pomocnicze
- dostęp do materiałów i nagrań ze szkolenia przez 2 lata po zakończeniu kursu.

### PLAN ZAJĘĆ

#### Moduł I. Fundamenty korzystania z AI

##### Zajęcia 1 - Poznaj możliwości AI w architekturze i projektowaniu wnętrz

- AI w procesie projektowym – wsparcie czy pełne wykorzystanie?
- Trendy w branży kreatywnej: kto już korzysta i z jakim skutkiem?
- Typy narzędzi: generatory tekstu, obrazów, ich edycji, 3D oraz wideo
- Warsztat: wersja chmurowa i lokalna ComfyUI

##### Zajęcia 2 - Pracuj lokalnie w ComfyUI: prompt, referencje i moodboard

- Automatyzacja procesu projektowego (Miro)
- Tworzenie odpowiednich promptów (ChatGPT/Gemini)
- Warsztat: generowanie referencji pod moodboard/materialboard (Gemini, Google Mixboard, Miro, ComfyUI)

#### Moduł II. AI w procesie kreatywnym i wizualnym

## **Generuj inspiracje i koncepcje projektowe**

- Warsztat: generowanie materiałów na podstawie wstępnych założeń, moodboardu, szkiców (ComfyUI)
- Warsztat: szybkie prototypowanie koncepcji za pomocą modeli AI (ComfyUI)
- Generowanie rzutów i układów funkcjonalnych pod założenia projektowe lub granice działki (Finch3d)

## **Zaprojektuj układ i aranżację wnętrza z AI**

- Kontrola stylu i jakości generowanych wizualizacji – narzędzia typu ControlNet, LoRA (ComfyUI)
- Warsztat: eksport materiałów koncepcyjnych do programu 3D – wyciąganie materiałów referencyjnych z koncepcji (np. rzut, kład itp.)
- Generowanie tekstur i materiałów bezszwowych

## **Integruj AI z rzutami, elewacjami lub kładami – workflow**

- CAD AI: przykłady zastosowań, eksport rzutów/kładów w praktyce
- Case study: jak połączyć AI z renderingiem fotorealistycznym?
- Warsztat: prototypowanie stylu wnętrza/budynku

## **Warsztat: stwórz projekt z AI od koncepcji do wizualizacji 3D**

- Generowanie modelu 3D obiektu na podstawie własnej koncepcji w Tripo AI
- Generowanie kontekstu otoczenia dla projektu (roślinność, ludzie, zagospodarowanie terenu, elementy wyposażenia wnętrza) w ComfyUI/Photoshop – wykorzystanie Inpainting oraz Outpainting
- Storytelling w wizualizacji architektonicznej – Photoshop

## **Moduł III. Automatyzacja i optymalizacja pracy**

### **Użyj AI w ofertach, budżetach i analizach projektowych**

- AI w copywritingu (opisy projektów, oferty, social media)
- AI w analizie prawnej, budżetowej/kosztorysu, researchu trendów
- Automatyzacja raportów, zestawień i analiz z użyciem AI

### **Zautomatyzuj proces projektowy z AI**

- Tworzenie i zapisywanie schematów w ComfyUI
- Postprodukcja w Photoshop ze wspomaganiami AI
- Postprodukcja w zewnętrznych silnikach AI typu Topaz Gigapixel
- Dobre praktyki pokazane na przykładach

### **Poznaj prawo, bezpieczeństwo i etykę korzystania z AI**

- Prawo autorskie i odpowiedzialność projektanta – kiedy AI nie zastąpi człowieka?
- Ryzyka związane z danymi wejściowymi i prywatnością w pracy z AI
- Kontrola kamery oraz postaci w scenie – ComfyUI

## **Moduł IV. Wdrażanie i dobre praktyki**

### **Wykorzystaj AI w komunikacji z klientem i zespołem**

- Dobre praktyki w komunikacji z zespołem projektowym – optymalizacja procesu projektowania na przykładzie Miro, Zapier oraz Gemini
- Podmiana elementów w scenie oraz materiałów z użyciem materiałów referencyjnych – ComfyUI/Photoshop
- Tworzenie krótkiej animacji z wykorzystaniem AI na podstawie gotowej wizualizacji

### **Poznaj metody wdrażania AI do firmowego workflow**

- Jak testować rozwiązania bez dezorganizacji pracy?
- Case studies wykorzystania AI w końcowej fazie projektu
- Upscaling wizualizacji i tekstur – porównanie ComfyUI i modeli online

### **Zrób audyt wykorzystania AI w biurze**

- Przykłady wdrożeń narzędzi AI w biurach projektowych
- Kiedy i w jaki sposób robić audyt narzędzi i modeli AI?
- Projekty końcowe wybranych uczestników: prezentacja efektów i omówienie

Walidacja efektów uczenia się przeprowadzana jest w formie mieszanej i obejmuje:

- test wiedzy (pytania zamknięte i krótkie otwarte)
- krótkie zadanie praktyczne odnoszące się do projektu uczestnika

Walidacja pozwala na weryfikację zarówno wiedzy, jak i umiejętności praktycznego zastosowania narzędzi AI w procesie projektowym. Walidacja trwa 45 minut i realizowana jest na zakończenie usługi rozwojowej. Walidację przeprowadza osoba inna niż prowadząca szkolenie, co zapewnia rozdzielenie procesu kształcenia od procesu walidacji.

Zadania warsztatowe i prace domowe realizowane w trakcie szkolenia służą wyłącznie procesowi uczenia się i nie stanowią elementu walidacji efektów uczenia się. Mogą być konsultowane z prowadzącym do 2 tygodni po zakończeniu szkolenia. Do szkolenia przewidziane jest wsparcie dodatkowej osoby - mentora dydaktyczno-merytorycznego, który wspiera osobę prowadzącą w sprawdzaniu zadań i udzielaniu informacji zwrotnej kursantom.

Po zakończeniu udziału w usłudze rozwojowej, uczestnik otrzymuje odpowiednie zaświadczenie o jej ukończeniu. Warunkiem uzyskania zaświadczenia jest uczestnictwo w co najmniej 80% zajęć usługi rozwojowej oraz pozytywne zaliczenie walidacji.

## Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 13

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 13</b> Poznaj możliwości AI w architekturze i projektowaniu wnętrz	Kris Laszewicz	14-05-2026	19:00	20:30	01:30
<b>2 z 13</b> Pracuj lokalnie w ComfyUI: prompt, referencje i moodboard	Kris Laszewicz	19-05-2026	19:00	20:30	01:30
<b>3 z 13</b> Generuj inspiracje i koncepcje projektowe	Kris Laszewicz	21-05-2026	19:00	20:30	01:30
<b>4 z 13</b> Zaprojektuj układ i aranżację wnętrz z AI	Kris Laszewicz	26-05-2026	19:00	20:30	01:30
<b>5 z 13</b> Integruj AI z rzutami, elewacjami lub kładami – workflow	Kris Laszewicz	28-05-2026	19:00	20:30	01:30
<b>6 z 13</b> Warsztat: stwórz projekt z AI od koncepcji do wizualizacji 3D	Kris Laszewicz	02-06-2026	19:00	20:30	01:30

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>7 z 13</b> Użyj AI w ofertach, budżetach i analizach projektowych	Kris Laszewicz	09-06-2026	19:00	20:30	01:30
<b>8 z 13</b> Zautomatyzuj proces projektowy z AI	Kris Laszewicz	11-06-2026	19:00	20:30	01:30
<b>9 z 13</b> Poznaj prawo, bezpieczeństwo i etykę korzystania z AI	Kris Laszewicz	16-06-2026	19:00	20:30	01:30
<b>10 z 13</b> Wykorzystaj AI w komunikacji z klientem i zespołem	Kris Laszewicz	18-06-2026	19:00	20:30	01:30
<b>11 z 13</b> Poznaj metody wdrażania AI do firmowego workflow	Kris Laszewicz	23-06-2026	19:00	20:30	01:30
<b>12 z 13</b> Zrób audyt wykorzystania AI w biurze	Kris Laszewicz	25-06-2026	19:00	19:45	00:45
<b>13 z 13</b> Walidacja – test wiedzy + zadanie praktyczne	-	25-06-2026	19:45	20:30	00:45

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
<b>Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto</b>	6 000,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 43 ust. 1 ustawy o VAT	

Koszt przypadający na 1 uczestnika netto 6 000,00 PLN

Koszt osobogodziny brutto 250,00 PLN

Koszt osobogodziny netto 250,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Kris Laszewicz

- Co-founder studia Blyce.it i twórca projektów VR, w tym wirtualnej galerii sztuki cyfrowej oraz eksperymentalnej rekonstrukcji Starego Koryta Warty w rzeczywistości mieszanej.
- Współtwórca pracowni ArchiLAB na Politechnice Poznańskiej i nauczyciel akademicki UMK w Toruniu. Specjalizuje się w komputerowym wspomaganiu projektowania i wizualizacji.
- Autor cyfrowych rekonstrukcji historycznych m.in. grodu poznańskiego i Pałacu Mieszka dla Muzeum Genius Loci oraz filmów dokumentalnych Zdzisława Cozaca o Początkach Państwa Polskiego.
- Laureat branżowych wyróżnień m.in. za koncepcje zagospodarowania przestrzeni publicznej w Opatowie i Koninie, doceniony za innowacyjne podejście do architektury i wizualizacji.
- Doświadczenie i kwalifikacje zawodowe zdobyte w okresie ostatnich 5 lat.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnikom zostaną przekazane materiały dydaktyczne w postaci:

- Templatki/ wzory
- prezentacje
- dostęp do materiałów i nagrań ze szkolenia przez 2 lata po zakończeniu kursu.

### Warunki uczestnictwa

- Podstawowa umiejętność korzystania z oprogramowania graficznego – znajomość narzędzi 2D i 3D wykorzystywanych w pracy architektonicznej lub wizualizacyjnej (np. Photoshop, 3ds Max, Blender, SketchUp).
- Znajomość podstaw projektowania (konceptcja, moodboard, rysunki techniczne).
- Znajomość oprogramowania architektonicznego typu CAD/BIM (np. AutoCAD, Revit, ArchiCAD lub inne równoważne).

### Informacje dodatkowe

Uczestnik, dokonując zapisu na usługę, oświadcza, że usługa rozwojowa odbywa się poza godzinami pracy lub w dni wolne od pracy osoby biorącej udział w usłudze. Do zaliczenia wymagana jest 80% obecność uczestnika.

Organizator zapewnia dostępność osobom ze szczególnymi potrzebami podczas realizacji usług rozwojowych zgodnie z Ustawą z dnia 19 lipca 2019 r. o zapewnianiu dostępności osobom ze szczególnymi potrzebami (Dz.U. 2022 poz. 2240) oraz „Standardami dostępności dla polityki spójności 2021-2027”. W przypadku potrzeby zapewnienia specjalnych udogodnień prosimy o kontakt pod numerem +48 739-270-704 lub mailem: [olga.lackorzynska@l-a-b-a.pl](mailto:olga.lackorzynska@l-a-b-a.pl) przed zapisem na usługę.

Zawarto umowę z:

- WUP w Szczecinie w ramach projektu „Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe”.
- WUP w Krakowie w ramach projektów: „Małopolski Pociąg do kariery” oraz „Nowy start w Małopolsce z EURESEM”.
- WUP w Toruniu w ramach projektu „Kierunek - Rozwój”.

## Warunki techniczne

Forma zdalna usługi w czasie rzeczywistym. Szkolenie prowadzone jest za pośrednictwem platformy Zoom. Dołączenie następuje poprzez kliknięcie w link wysłany uczestnikowi przed kursem oraz zalogowanie się i wpisanie imienia i nazwiska. Ważność linku - od rozpoczęcia szkolenia do jego zakończenia zgodnie z harmonogramem w karcie. Urządzenie uczestnika powinno być wyposażone w **mikrofon oraz kamerę**, co zapewnia możliwość dwustronnej komunikacji i właściwego nadzoru nad przebiegiem usługi.

**Wymagania sprzętowe niezbędne do wykonania zadań praktycznych w kursie to:**

Minimum:

- karta graficzna - min. 8GB VRAM, np. RTX 3060 8GB VRAM lub RTX 2070 Super 8GB VRAM
- Pamięć RAM - min. 16GB
- CPU - min. 4-6 rdzeni
- 100GB wolnej przestrzeni na dysku

**Więcej o wymaganiach sprzętowych:** <https://drive.google.com/file/d/1hQY4IAAVAP1ohYmivOcNvx3Ui1IFXhDJ/view>

## Kontakt



**OLGA LACKORZYŃSKA**

**E-mail** [olga.lackorzynska@l-a-b-a.pl](mailto:olga.lackorzynska@l-a-b-a.pl)

**Telefon** (+48) 739 270 704