



Projektowanie profesjonalnych i niskoemisyjnych stron WWW (Green Coding)

Numer usługi 2026/03/18/205852/3416096

4 700,00 PLN brutto
4 700,00 PLN netto
261,11 PLN brutto/h
261,11 PLN netto/h
157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

DEVMENTOR
SPÓŁKA Z
OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

Brak ocen dla tego dostawcy

📍 Katowice
🏢 Usługa szkoleniowa
📄 stacjonarna
🕒 18:00 h
📅 20.06.2026 do 21.06.2026

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Grupa docelowa usługi

Usługa skierowana jest do osób dorosłych (pracujących, bezrobotnych oraz biernych zawodowo), zamieszkujących lub pracujących na terenie województwa śląskiego, ze szczególnym uwzględnieniem mieszkańców obszarów objętych **Funduszem Sprawiedliwej Transformacji** (m.in. Subregion Centralny).

Szkolenie dedykowane jest osobom:

1. **Początkującym**, nieposiadającym wcześniejszego doświadczenia w IT, które chcą zdobyć pierwsze kompetencje programistyczne (HTML/CSS) od podstaw.
2. Planującym **przekwalifikowanie (reskilling)** lub podniesienie kwalifikacji cyfrowych w kierunku nowoczesnych technologii.
3. Zainteresowanym tematyką zrównoważonego rozwoju i ekologii w cyfryzacji (**Green Skills / Zielone Kompetencje**).

Usługa ma charakter otwarty i nie wymaga posiadania specjalistycznej wiedzy wstępnej.

Minimalna liczba uczestników

4

Maksymalna liczba uczestników

16

Data zakończenia rekrutacji

15-06-2026

Forma prowadzenia usługi

stacjonarna

Liczba godzin usługi

18

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Standard Usług Szkoleniowo– Rozwojowych PIFS SUS 3.0

Cel

Cel edukacyjny

Celem usługi jest nabycie umiejętności kodowania responsywnych stron-wizytówek zgodnie ze standardami Green Coding. Uczestnik nauczy się budować strukturę HTML5, stylować witryny w modelu Mobile First (CSS3) oraz optymalizować kod pod kątem redukcji śladu węglowego. Po szkoleniu uczestnik będzie potrafił samodzielnie stworzyć, zoptymalizować energetycznie i opublikować witrynę w sieci. Usługa rozwija kompetencje cyfrowe ramy DigComp (obszary 3.4, 4.4, 5.2).

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
KODOWANIE (DigComp 3.4): Uczestnik potrafi stworzyć poprawną strukturę strony (HTML5) oraz arkusze stylów (CSS3), zapewniając responsywność witryny zgodnie ze strategią Mobile First	<ol style="list-style-type: none">1. Kod HTML przechodzi automatyczną walidację składniową (np. W3C Validator) bez błędów krytycznych.2. Kod zawiera wymagane znaczniki semantyczne (header, main, footer) wykrywalne przez algorytm sprawdzający.3. Arkusz stylów realizuje strategię Mobile First (zastosowanie min-width w Media Queries dla wyższych rozdzielczości).	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
GREEN CODING (DigComp 4.4): Uczestnik stosuje zasady "Green Coding" w celu minimalizacji cyfrowego śladu węglowego aplikacji oraz zna teoretyczne podstawy ekologii cyfrowej.	<ol style="list-style-type: none">1. Udzielenie poprawnych odpowiedzi w teście wiedzy obejmującym zasady optymalizacji grafik (WebP/AVIF), wydajności kodu oraz ekologii cyfrowej.2. Uzyskanie wyniku pozytywnego na poziomie minimum 75% poprawnych odpowiedzi	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
NARZĘDZIA I PUBLIKACJA (DigComp 5.2): Uczestnik potrafi skonfigurować środowisko programistyczne, zarządzać wersjami kodu oraz opublikować gotowy projekt w sieci.	<ol style="list-style-type: none">1. Potwierdzenie poprawnej publikacji projektu pod aktywnym adresem URL.2. Weryfikacja obecności historii zmian w repozytorium kodu.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Definicja godziny usługi: Jedna godzina usługi szkoleniowej jest równoznaczna z **godziną dydaktyczną i wynosi 45 minut**.

Wymiar czasowy: Łączny czas trwania usługi wynosi **18 godzin dydaktycznych**. Przerwy nie są wliczane do czasu trwania usługi.

Zgodność z ramą DigComp: Usługa realizuje efekty uczenia się w kluczowych obszarach kompetencji:

- **DigComp 3.4 (Programowanie):** Tworzenie i modyfikacja kodu źródłowego (HTML5/CSS3).
- **DigComp 4.4 (Ochrona środowiska):** Rozumienie wpływu technologii na środowisko i stosowanie praktyk Green IT.
- **DigComp 5.2 (Rozpoznawanie potrzeb i rozwiązań technologicznych):** Dobór ekologicznych rozwiązań hostingowych oraz narzędzi optymalizujących kod.
- **DigComp 3.1 (Tworzenie treści cyfrowych):** Opracowanie i edycja własnej strony internetowej.

SZCZEGÓŁOWY PROGRAM SZKOLENIA:

DZIEŃ 1 (9h):

1. Środowisko pracy i wstęp do Ekologii Cyfrowej [DigComp 4.4].
2. Semantyczny HTML5 – Struktura zrównoważona [DigComp 3.4].
3. Green Assets – Optymalizacja multimediów i formatów graficznych [DigComp 3.1].
4. Wstęp do CSS3 – Stylowanie odpowiedzialne [DigComp 3.4].
5. Warsztat praktyczny: Implementacja pierwszej strony.

DZIEŃ 2 (9h):

1. Layout i pozycjonowanie elementów (Flexbox/Grid).
2. RWD (Responsive Web Design) i podejście Mobile First [DigComp 3.1].
3. Zaawansowane techniki Green UI/UX (Dark Mode, Fonty) [DigComp 4.4].
4. Hosting, publikacja i minifikacja kodu – dobór narzędzi [DigComp 5.2].
5. **Walidacja efektów uczenia się (Egzamin wewnętrzny).**

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 18

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 18 Moduł 1: Środowisko pracy i wstęp do Ekologii Cyfrowej.	-	20-06-2026	09:00	10:30	01:30
2 z 18 Przerwa	-	20-06-2026	10:30	10:40	00:10
3 z 18 Moduł 2: Semantyczny HTML5 – Struktura zrównoważona.	-	20-06-2026	10:40	12:10	01:30
4 z 18 Przerwa	-	20-06-2026	12:10	12:20	00:10
5 z 18 Moduł 3: Green Assets – Optymalizacja multimediów.	-	20-06-2026	12:20	13:05	00:45
6 z 18 Przerwa	-	20-06-2026	13:05	13:50	00:45
7 z 18 Moduł 4: Wstęp do CSS3 – Stylowanie odpowiedzialne.	-	20-06-2026	13:50	15:20	01:30
8 z 18 Przerwa	-	20-06-2026	15:20	15:30	00:10
9 z 18 Moduł 5: Warsztat praktyczny – Pierwsza strona.	-	20-06-2026	15:30	17:00	01:30
10 z 18 Moduł 6: Layout i pozycjonowanie elementów.	-	21-06-2026	09:00	10:30	01:30
11 z 18 Przerwa	-	21-06-2026	10:30	10:40	00:10
12 z 18 Moduł 7: RWD (Responsive Web Design) i Mobile First.	-	21-06-2026	10:40	12:10	01:30
13 z 18 Przerwa	-	21-06-2026	12:10	12:20	00:10

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
14 z 18 Moduł 8: Green UI/UX.	-	21-06-2026	12:20	13:05	00:45
15 z 18 Przerwa	-	21-06-2026	13:05	13:50	00:45
16 z 18 Moduł 9: Hosting i Publikacja.	-	21-06-2026	13:50	15:20	01:30
17 z 18 Przerwa	-	21-06-2026	15:20	15:30	00:10
18 z 18 WALIDACJA I ZAKOŃCZENIE.	-	21-06-2026	15:30	17:00	01:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 700,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 113 ust. 1 ustawy o VAT ze względu na wartość sprzedaży	
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	4 700,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	261,11 PLN
Koszt osobogodziny netto	261,11 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Zgodnie z filozofią Green IT materiały przekazywane są w formie cyfrowej (**Formuła Paperless**). Uczestnik otrzymuje dostęp do **Pakietu Wiedzy Rozszerzonej** – autorskich e-booków, które uzupełniają zagadnienia warsztatowe.

W skład pakietu wchodzi:

1. **E-book "JavaScript: Narzędzia"** (pre-work, opcjonalny) – przygotowanie środowiska pracy dla chętnych przed szkoleniem.
2. **E-book "HTML i CSS: Podstawy"** (dzień 1) – podręcznik zawierający wbudowane linki do zadań praktycznych na platformie GitHub.
3. **E-book "HTML i CSS: Responsywność"** (dzień 2) – materiał o technikach RWD, zawierający zestaw zadań wdrożeniowych do samodzielnego wykonania na platformie GitHub (linki w treści).
4. **Prezentacja szkoleniowa (PDF)**: Kluczowe schematy i definicje omawiane na szkoleniu.

Warunki uczestnictwa

WYMAGANIA TECHNICZNE I SPRZĘTOWE (BYOD): Szkolenie w formule "Bring Your Own Device".

- **Sprzęt:** Wymagany własny, sprawny technicznie komputer, umożliwiający pracę z nowoczesną przeglądarką internetową (np. aktualna wersja Chrome)
- **Dostęp:** Możliwość podłączenia do Wi-Fi i uprawnienia do instalacji oprogramowania.

WYMAGANIA WSTĘPNE (KOMPETENCJE CYFROWE): Szkolenie prowadzone jest od podstaw programistycznych, jednak od Uczestnika wymagana jest:

- **Obsługa komputera:** Swobodne zarządzanie oknami, plikami i folderami.
- **Obsługa Internetu:** Sprawne poruszanie się w przeglądarce internetowej.
- **Tempo pracy:** Umiejętność **sprawnego wprowadzania tekstu** (pisanie na klawiaturze) w tempie umożliwiającym bieżące wykonywanie ćwiczeń wraz z trenerem.

INFORMACJA O DOSTĘPNOŚCI: Organizator zapewnia dostępność usługi dla osób ze szczególnymi potrzebami zgodnie z art. 6 ustawy o zapewnianiu dostępności. Prosimy o zgłaszanie indywidualnych potrzeb przy zapisie na usługę.

Informacje dodatkowe

USŁUGA DODATKOWA (GRATIS): Jako wartość dodaną, Organizator zapewnia dostęp do **bezpłatnego i dobrowolnego** "Pakietu Wsparcia". Usługa ta jest **bonusem od Organizatora**, realizowanym poza godzinami szkolenia stacjonarnego i **nie podlega rozliczeniu** w ramach dofinansowania usługi głównej.

Zakres bezpłatnego wsparcia (30 dni od zakończenia szkolenia):

- **Konsultacje wideo:** Dostęp do indywidualnych spotkań online z Trenerem (do 4 sesji po 45 min).
- **Code Review:** Profesjonalne sprawdzanie kodu zadań zawartych w e-bookach (do 8 zgłoszeń).
- **Czat z Trenerem (Slack):** Dostęp do zamkniętej grupy, na której Trener na bieżąco odpowiada na pytania uczestnika w formie czatu, pomagając w rozwiązywaniu problemów.

Uwaga! Udział w "Pakiecie Wsparcia" nie ma wpływu na uzyskanie statusu 'ukończył' w ramach usługi głównej.

Adres

ul. Józefa Wolnego 4
40-857 Katowice
woj. śląskie

Nowoczesna sala konferencyjna w pełni dostosowana do warsztatów komputerowych.

[1] ZAPLECZE TECHNICZNE: Rzutnik Full HD (czytelny kod), tablica do pisania oraz szybkie łącze Wi-Fi niezbędne do pracy z narzędziami deweloperskimi.

[2] ERGONOMIA: Wygodne krzesła i duże stoły robocze. GWARANTOWANY DOSTĘP DO GNIAZDEK dla każdego

uczestnika (zapewniona ciągłość pracy laptopów). Oświetlenie zgodne z normami BHP.

[3] KOMFORT: Sala klimatyzowana, z dostępem do światła dziennego (możliwość zaciemnienia). Serwis kawowy i toalety bezpośrednio przy sali.

[4] LOKALIZACJA I DOJAZD: Ok. 3 km od Dworca Głównego w Katowicach. Wygodny dojazd: tramwaj "Załęże – Janasa" (4 min pieszo) oraz stacja "PKP Załęże" (5 min). DLA KIEROWCÓW: BEZPŁATNY PARKING przy budynku.

UWAGA - DOSTĘPNOŚĆ: Bariera przy wejściu (schody). W przypadku osób z niepełnosprawnością ruchową organizator zapewnia asystę lub zmianę sali na w pełni dostępną (wymagane wcześniejsze zgłoszenie).

Udogodnienia w miejscu realizacji usługi

- Klimatyzacja
- Wi-fi

Kontakt



Mateusz Bogolubow

E-mail mateusz@devmentor.pl

Telefon (+48) 692 567 835