



Ernabo Adrian Flak

★★★★★ 4,6 / 5

848 ocen

Kurs: DevOps Bootcamp Część 1. Fundamenty (Edycja weekendowa)

Numer usługi 2026/03/18/22948/3414600

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

🕒 50:00 h

📅 01.07.2026 do 01.08.2026

6 765,00 PLN brutto

5 500,00 PLN netto

135,30 PLN brutto/h

110,00 PLN netto/h

332,00 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe

Grupa docelowa usługi

Grupa docelowa

- Absolwenci kierunków informatycznych lub pokrewnych
- Programiści, testerzy i osoby związane z IT, które chcą poznać automatyzację procesów
- Osoby zmieniające branżę na DevOps z podstawową wiedzą IT
- Zespoły IT firm chcące wprowadzić procesy CI/CD

Wymagania wstępne

- Podstawowa znajomość systemu operacyjnego Linux lub Windows
- Znajomość podstaw pracy w terminalu / konsoli
- Podstawy programowania w dowolnym języku (Python, Java, JavaScript lub podobny)
- Chęć nauki i pracy w praktycznych ćwiczeniach

Minimalna liczba uczestników

4

Maksymalna liczba uczestników

8

Data zakończenia rekrutacji

26-06-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

50

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje uczestników do pracy w nowoczesnym środowisku DevOps. Uczestnik pozna filozofię DevOps, cykl życia oprogramowania i procesy CI/CD. Nauczą się korzystać z Git i zdalnych repozytoriów, tworzyć proste pipeline'y CI/CD oraz automatyzować podstawowe testy. Kurs daje solidne podstawy do dalszego rozwoju w automatyzacji i zarządzaniu procesami w zespole IT.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Wyjaśnia i interpretuje procesy DevOps i CI/CD	Wyjaśnia różnice między Continuous Integration, Delivery i Deployment.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Opisuje etapy cyklu życia oprogramowania w projekcie IT.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Wskazuje korzyści automatyzacji i pracy w zespole DevOps.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Określa funkcje poleceń commit, push, pull	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Stosuje Git w teorii i opisuje workflow	Wybiera prawidłową sekwencję działań przy tworzeniu branchy i rozwiązywaniu konfliktów	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Rozpoznaje prawidłowy workflow Git Flow / trunk-based	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Tworzy koncepcję prostych pipeline'ów CI/CD i testów	Uzupełnia fragment pipeline w YAML dla GitHub Actions lub GitLab CI.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Określa kolejność uruchamiania testów jednostkowych	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Wybiera poprawną reakcję na błąd w pipeline	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Program szkolenia jest dostosowany do potrzeb uczestników usługi oraz głównego celu usługi i jej charakteru oraz obejmuje zakres tematyczny usługi. Uczestnik nie musi spełniać dodatkowych wymagań dot. poziomu zaawansowania.

Usługa prowadzona jest w godzinach dydaktycznych. Przerwy nie są wliczone w ogólny czas usługi rozwojowej. Harmonogram usługi może ulec nieznacznemu przesunięciu, ponieważ ilość przerw oraz długość ich trwania zostanie dostosowana indywidualnie do potrzeb uczestników szkolenia. Łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie.

Zajęcia zostaną przeprowadzone przez ekspertów z wieloletnim doświadczeniem, którzy przekazuje nie tylko wiedzę teoretyczną, ale także praktyczne wskazówki i najlepsze praktyki. Uczestnicy mają możliwość czerpania z jego wiedzy i doświadczeń.

Szkolenie będzie realizowane **zdalnie w czasie rzeczywistym** za pomocą platformy **ClickMeeting**, co umożliwi aktywny udział uczestników w warsztatach i ćwiczeniach grupowych.

Szkolenie realizowane jest przez platformę umożliwiającą:

- udostępnianie ekranu,
- czat, komunikację audio-wideo,
- współdzielenie materiałów i plików,
- interaktywną prezentację kodu i analiz danych.

Każdy uczestnik pracuje indywidualnie na swoim komputerze z bieżącym wsparciem trenera.

Przed dokonaniem zapisu i złożeniem karty uczestnictwa do Operatora, zachęcamy do **kontaktowania się z nami telefonicznie, SMS-em lub e-mailem** pod adresem/numerem wskazanym w zakładce „**Kontakt**”.

Pozwoli to **potwierdzić dostępność miejsca** w grupie szkoleniowej oraz rozwiązać ewentualne wątpliwości.

Program szkolenia:

Moduł 1: Wprowadzenie do DevOps i CI/CD (12 godzin dyd, 4 teoria, 6 praktyka)

Na początku uczestnicy poznają, czym tak naprawdę jest DevOps – nie tylko jako zestaw narzędzi, ale jako sposób pracy i kultura współpracy między zespołami. Omawiany jest pełny cykl życia oprogramowania – od pomysłu, przez development, aż po wdrożenie i utrzymanie.

W tym module uczestnik zrozumie różnice między Continuous Integration, Continuous Delivery i Continuous Deployment oraz nauczy się, dlaczego automatyzacja jest kluczowa w nowoczesnych projektach. Poruszymy też temat infrastruktury – kiedy warto korzystać z chmury, a kiedy z rozwiązań on-premises.

Moduł 2: Git – fundament pracy zespołowej (12 godzin dyd, 4 teoria, 6 praktyka)

Ten moduł wprowadza uczestników w świat kontroli wersji, która jest absolutną podstawą pracy każdego zespołu IT. Nauka odbywa się praktycznie – od pierwszego commita aż po pracę zespołową na branchach.

Uczestnicy poznają popularne workflow (np. Git Flow), uczą się rozwiązywać konflikty i pracować z repozytoriami zdalnymi na platformach takich jak GitHub, GitLab czy Bitbucket.

Moduł 3: CI/CD – automatyzacja procesu dostarczania (12 godzin dyd, 4 teoria, 6 praktyka)

Tutaj zaczyna się „magia DevOps”. Uczestnicy uczą się budować pipeline’y, które automatycznie budują aplikację, testują ją i wdrażają.

Na przykładach z użyciem GitHub Actions oraz GitLab CI/CD uczestnicy zobaczą, jak wygląda pipeline jako kod oraz jak działają runnery i joby.

Moduł 4: Testowanie w procesie DevOps (13 godzin dyd, 4 teoria, 6 praktyka)

W tym etapie skupiamy się na jakości oprogramowania. Uczestnicy poznają różne typy testów – od jednostkowych po testy end-to-end – oraz dowiadują się, gdzie i jak powinny być uruchamiane w pipeline.

Wprowadzane są narzędzia takie jak Selenium czy Puppeteer, a także praktyczne przykłady testów w Pythonie.

Walidacja- test z wynikiem generowanym automatycznie (1h dyd.)

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 0

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania w wysokości co najmniej 70% przysługuje Tobie zwolnienie z podatku VAT

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 765,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 500,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	135,30 PLN
Koszt osobogodziny netto	110,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy z uczestników otrzyma materiały dydaktyczne oraz prezentację w formie e-mail.

Trener prowadzący szkolenie na bieżąco będzie przysyłał zadania oraz ćwiczenia.

Warunki uczestnictwa

Warunkiem zdobycia certyfikatu potwierdzającego zdobyte kompetencje jest przystąpienie do Egzaminu . Na egzamin uczestnik nie musi dokonywać osobnego zapisu oraz jest w koszt usługi.

Wymagana jest obecność min 80% lub zgodna ze wskazaniami Operatora. Obecność na usłudze weryfikowana będzie na podstawie raportu logowań wygenerowanego z platformy.

Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że usługa może być poddana monitoringowi z ramienia Operatora lub PARP i wyrażają na to zgodę.

Uczestnik ma obowiązek zapisania się na usługę przez BUR co najmniej w dniu zakończenia rekrutacji.

Organizator zapewnia dostępność osobom ze szczególnymi potrzebami podczas realizacji usług rozwojowych zgodnie z Ustawą z dnia 19 lipca 2019 r. o zapewnianiu dostępności osobom ze szczególnymi potrzebami (Dz.U. 2022 poz. 2240) oraz „Standardami dostępności dla polityki spójności 2021-2027”. **W przypadku potrzeby zapewnienia specjalnych udogodnień prosimy o kontakt przed zapisem na usługę!**

Informacje dodatkowe

- **Zapis BUR nie jest jednoznaczny z zarezerwowaniem miejsca.** W celu potwierdzenia miejsca prosimy o dodatkowy kontakt telefoniczny/sms lub mailowy na adres/numer wskazany w zakładce "kontakt"
- zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek Rozwój
- zawarto umowę z WUP w Krakowie w ramach projektu Małopolski Pociąg do Kariery
- zawarto umowę z WUP w Szczecinie w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
- usługi dedykowane również uczestnikom innych programów dofinansowań

Podstawa zwolnienia z VAT:

1) art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c Ustawy z dnia 11 marca 2024 o podatku od towarów i usług - w przypadku dofinansowania w wysokości 100%

2) § 3 ust. 1 pkt. 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień - w przypadku dofinansowania w co najmniej 70%

3) W przypadku braku uzyskania dofinansowania lub uzyskania dofinansowania poniżej 70%, do ceny usługi należy doliczyć 23% VAT

Warunki techniczne

1. Sprzęt uczestnika:

- **komputer lub laptop** z systemem operacyjnym Windows 10 / 11, macOS lub Linux,
- **procesorem** co najmniej **Intel i5 / Ryzen 5** lub równoważnym,
- **pamięcią RAM: minimum 8 GB** (zalecane 16 GB dla płynnej pracy z dużymi zbiorami danych),
- **wolną przestrzenią dyskową: minimum 10 GB,**
- **stabilne łącze internetowe (min. 10 Mbps)** – w przypadku zajęć zdalnych,
- **aktualna przeglądarka internetowa (Chrome, Edge, Firefox),**

Obowiązkowe:

- **Kamera:** Uczestnik powinien posiadać działającą kamerę (wbudowaną w laptop/komputer lub zewnętrzną). Kamera umożliwia aktywny udział w sesjach, prezentację ćwiczeń grupowych oraz interakcję z prowadzącym.

- **Mikrofon:** Niezbędny jest sprawny mikrofon (wbudowany lub zewnętrzny, np. w zestawie słuchawkowym). Umożliwia zadawanie pytań, udział w dyskusjach i ćwiczeniach grupowych.
- Zalecane użycie słuchawek z mikrofonem, aby zredukować echo i poprawić jakość dźwięku.

2. Oprogramowanie:

Nie jest wymagane wcześniejsze przygotowanie środowiska programistycznego. Wszystkie niezbędne programy, dane i narzędzia zostaną przekazane przez trenera w trakcie trwania szkolenia.

3. Łącze internetowe:

- Minimum 10 Mbps download / 5 Mbps upload
- Stabilne połączenie bez dużych przerw i opóźnień

4. Środowisko pracy:

- Ciche miejsce do pracy i nauki
- Dostęp do powierzchni roboczej umożliwiającej komfortowe używanie komputera
- Możliwość dzielenia ekranu w trakcie sesji praktycznych i konsultacji

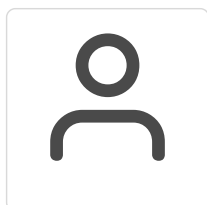
5. Środowisko szkoleniowe

Szkolenie realizowane jest przez platformę umożliwiającą:

- udostępnianie ekranu,
- czat, komunikację audio-wideo,
- współdzielenie materiałów i plików,
- interaktywną prezentację kodu i analiz danych.

Każdy uczestnik pracuje indywidualnie na swoim komputerze z bieżącym wsparciem trenera.

Kontakt



AGATA FLAK

E-mail kontakt@dofinansowanekursy.pl

Telefon (+48) 530 642 270