



Ernabo Adrian Flak

★★★★★ 4,6 / 5

848 ocen

Szkolenie: Junior DevOps Engineer – praktyczne szkolenie od podstaw do wdrożeń w chmurze

Numer usługi 2026/03/18/22948/3414550

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

🕒 55:00 h

📅 20.10.2026 do 03.12.2026

6 765,00 PLN brutto

5 500,00 PLN netto

123,00 PLN brutto/h

100,00 PLN netto/h

332,00 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Administracja IT i systemy komputerowe

Identyfikatory projektów

Małopolski Pociąg do kariery, Kierunek - Rozwój, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

Grupa docelowa usługi

Szkolenie przeznaczone jest dla osób rozpoczynających karierę w IT, początkujących programistów, administratorów systemów oraz wszystkich zainteresowanych zdobyciem praktycznych umiejętności w obszarze DevOps i pracy w środowiskach chmurowych.

Wymagania wstępne (minimalne)

Uczestnik powinien:

- znać podstawy obsługi komputera
- rozumieć podstawowe pojęcia IT (plik, system, przeglądarka)

Mile widziane:

- podstawy Linux lub programowania (ale nie obowiązkowe)

Szkolenie od podstaw

- Szkolenie przeznaczone jest również dla uczestników projektu **Kierunek Rozwój** realizowany przez WUP w Toruniu.
- Usługa również adresowana dla Uczestników Projektu **Małopolski Pociąg do Kariery sezon 1**
- Usługa skierowana również dla uczestników projektu "**Zachodniopomorskie bony szkoleniowe**"
- Oraz dla uczestników projektów dofinansowanych w **całej Polsce**
- Szkolenie skierowane jest zarówno do **osób indywidualnych, jak i pracodawców i ich pracowników.**

Minimalna liczba uczestników

4

Maksymalna liczba uczestników

12

Data zakończenia rekrutacji	15-10-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	55
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do pracy na stanowisku Junior DevOps Engineer poprzez zdobycie praktycznych umiejętności w zakresie automatyzacji procesów IT, wdrażania aplikacji oraz zarządzania infrastrukturą w środowiskach chmurowych.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik definiuje podstawowe pojęcia z zakresu systemów i sieci	Opisuje pojęcia: IP, DNS, HTTP	Test teoretyczny
	Identyfikuje elementy systemu Linux (pliki, katalogi, użytkownicy)	Test teoretyczny
	Rozpoznaje podstawowe polecenia terminala	Test teoretyczny
Uczestnik wyjaśnia działanie systemu i komunikacji sieciowej	Opisuje model klient-serwer	Test teoretyczny
	Opisuje działanie DNS i HTTP	Test teoretyczny
	Interpretuje wynik prostych poleceń (np. ping, ls)	Test teoretyczny
Uczestnik identyfikuje pojęcia związane z konteneryzacją	Definiuje kontener i obraz	Test teoretyczny
	Rozpoznaje elementy Dockerfile	Test teoretyczny
	Wymienia różnice VM vs kontener	Test teoretyczny

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik wyjaśnia działanie pipeline	Opisuje przepływ procesu build–test–deploy	Test teoretyczny
	Tłumaczy rolę automatyzacji	Test teoretyczny
	Interpretuje konfigurację pipeline	Test teoretyczny
Uczestnik analizuje konfigurację infrastruktury	Identyfikuje błędy konfiguracji	Test teoretyczny
	Analizuje koszty i zasoby	Test teoretyczny
	Diagnostuje problemy z dostępem	Test teoretyczny
Uczestnik ocenia własne rozwiązanie	Analizuje wydajność systemu	Test teoretyczny
	Identyfikuje ograniczenia	Test teoretyczny
	Proponuje usprawnienia	Test teoretyczny

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Program szkolenia jest dostosowany do potrzeb uczestników usługi oraz głównego celu usługi i jej charakteru oraz obejmuje zakres tematyczny usługi. Uczestnik nie musi spełniać dodatkowych wymagań dot. poziomu zaawansowania.

Usługa prowadzona jest w godzinach dydaktycznych. Przerwy nie są wliczone w ogólny czas usługi rozwojowej. Harmonogram usługi może ulec nieznacznemu przesunięciu, ponieważ ilość przerw oraz długość ich trwania zostanie dostosowana indywidualnie do potrzeb uczestników szkolenia. Łączna długość przerw podczas szkolenia nie będzie dłuższa aniżeli zawarta w harmonogramie.

Zajęcia zostaną przeprowadzone przez ekspertów z wieloletnim doświadczeniem, którzy przekazuje nie tylko wiedzę teoretyczną, ale także praktyczne wskazówki i najlepsze praktyki. Uczestnicy mają możliwość czerpania z jego wiedzy i doświadczeń.

Szkolenie będzie realizowane **zdalnie w czasie rzeczywistym** za pomocą platformy **ClickMeeting**, co umożliwi aktywny udział uczestników w warsztatach i ćwiczeniach grupowych.

Szkolenie realizowane jest przez platformę umożliwiającą:

- udostępnianie ekranu,
- czat, komunikację audio-wideo,
- współdzielenie materiałów i plików,
- interaktywną prezentację kodu i analiz danych.

Każdy uczestnik pracuje indywidualnie na swoim komputerze z bieżącym wsparciem trenera.

Przed dokonaniem zapisu i złożeniem karty uczestnictwa do Operatora, zachęcamy do **kontaktowania się z nami telefonicznie, SMS-em lub e-mailem** pod adresem/numerem wskazanym w zakładce „**Kontakt**”.

Pozwoli to **potwierdzić dostępność miejsca** w grupie szkoleniowej oraz rozwiązać ewentualne wątpliwości.

Program szkolenia:

MODUŁ 1: Podstawy systemów i pracy developera

Zrozumienie środowiska pracy DevOpsa i zdobycie fundamentów.

- praca w terminalu Linux (poruszanie się po systemie, pliki, uprawnienia)
- procesy i zarządzanie usługami
- podstawy sieci:
 - czym jest IP, DNS, HTTP
 - jak działa komunikacja klient-serwer
- kontrola wersji:
 - repozytoria, commit, branch, merge

Narzędzia:

- Git
- Linux (np. Ubuntu)

Praktyka:

- instalacja Linuxa (VM lub WSL)
- stworzenie repozytorium i praca z kodem

MODUŁ 2: Konteneryzacja i środowiska

Umiejętność uruchamiania aplikacji w izolowanym środowisku.

Zakres:

- czym są kontenery i dlaczego są używane
- różnice: VM vs kontenery
- budowanie obrazów
- zarządzanie kontenerami
- docker-compose (wiele usług)

Narzędzia:

- Docker

MODUŁ 3: CI/CD – automatyzacja procesów

Automatyczne budowanie, testowanie i wdrażanie aplikacji.

Zakres:

- czym jest CI/CD
- pipeline (etapy: build, test, deploy)
- automatyczne testy
- integracja z repozytorium

Narzędzia:

- GitHub Actions
- Jenkins

MODUŁ 4: Chmura (Cloud)

Wdrażanie aplikacji na infrastrukturze w chmurze.

Zakres:

- czym jest cloud computing
- podstawowe usługi:
 - maszyny wirtualne
 - storage
 - sieci (VPC)
- bezpieczeństwo (IAM – dostęp)

Narzędzia:

- Amazon Web Services

MODUŁ 5: Infrastructure as Code

Zarządzanie infrastrukturą za pomocą kodu.

Zakres:

- podejście deklaratywne
- provisioning infrastruktury
- automatyzacja konfiguracji

Narzędzia:

- Terraform
- Ansible

MODUŁ 6: Monitoring i utrzymanie

Kontrola działania systemu i reagowanie na problemy.

Zakres:

- metryki vs logi
- alerty
- wizualizacja danych

Narzędzia:

- Prometheus
- Grafana

MODUŁ 7: Projekt końcowy

Zbudowanie pełnego systemu DevOps (portfolio)

Tworzysz kompletny pipeline:

1. aplikacja (backend lub frontend)
2. Docker
3. CI/CD pipeline
4. wdrożenie na Amazon Web Services
5. infrastruktura przez Terraform
6. monitoring (Prometheus + Grafana)

Egzamin Test teoretyczny pisany synchronicznie przez uczestników szkolenia po ostatnim module szkoleniowym. 1 godz.

Moduł	Tematyka	Teoria (h)	Praktyka (h)	Razem (h)
1	MODUŁ 1: Podstawy systemów i pracy developera	3	6	9
2	MODUŁ 2: Konteneryzacja i środowiska	2	6	8
3	MODUŁ 3: CI/CD – automatyzacja procesów	2	7	9
4	MODUŁ 4: Chmura (Cloud)	3	7	10
5	MODUŁ 5: Infrastructure as Code	2	5	7
6	MODUŁ 6: Monitoring i utrzymanie	1	3	4
7	MODUŁ 7: Projekt końcowy	0	7	7
8.	Walidacja	-	-	1
Razem		13	41	55

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 0

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
Brak wyników.					

Cennik

Jeżeli korzystasz z dofinansowania w wysokości co najmniej 70% przysługuje Tobie zwolnienie z podatku VAT

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	6 765,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 500,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	123,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	100,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 0

Brak wyników.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Każdy z uczestników otrzyma materiały dydaktyczne oraz prezentację w formie e-mail.

Trener prowadzący szkolenie na bieżąco będzie przysyłał zadania oraz ćwiczenia.

Warunki uczestnictwa

Warunkiem zdobycia certyfikatu potwierdzającego zdobyte kompetencje jest przystąpienie do Egzaminu . Na egzamin uczestnik nie musi dokonywać osobnego zapisu oraz jest w koszt usługi.

Wymagana jest obecność min 80% lub zgodna ze wskazaniami Operatora. Obecność na usłudze weryfikowana będzie na podstawie raportu logowań wygenerowanego z platformy.

Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że usługa może być poddana monitoringowi z ramienia Operatora lub PARP i wyrażają na to zgodę.

Uczestnik ma obowiązek zapisania się na usługę przez BUR co najmniej w dniu zakończenia rekrutacji.

Organizator zapewnia dostępność osobom ze szczególnymi potrzebami podczas realizacji usług rozwojowych zgodnie z Ustawą z dnia 19 lipca 2019 r. o zapewnianiu dostępności osobom ze szczególnymi potrzebami (Dz.U. 2022 poz. 2240) oraz „Standardami dostępności dla polityki spójności 2021-2027”. **W przypadku potrzeby zapewnienia specjalnych udogodnień prosimy o kontakt przed zapisem na usługę!**

Informacje dodatkowe

- **Zapis BUR nie jest jednoznaczny z zarezerwowaniem miejsca.** W celu potwierdzenia miejsca prosimy o dodatkowy kontakt telefoniczny/sms lub mailowy na adres/numer wskazany w zakładce "kontakt"
- zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach projektu Kierunek Rozwój
- zawarto umowę z WUP w Krakowie w ramach projektu Małopolski Pociąg do Kariery
- zawarto umowę z WUP w Szczecinie w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
- usługi dedykowane również uczestnikom innych programów dofinansowań

Podstawa zwolnienia z VAT:

1) art. 43 ust. 1 pkt 29 lit. c Ustawy z dnia 11 marca 2024 o podatku od towarów i usług - w przypadku dofinansowania w wysokości 100%

2) § 3 ust. 1 pkt. 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień - w przypadku dofinansowania w co najmniej 70%

3) W przypadku braku uzyskania dofinansowania lub uzyskania dofinansowania poniżej 70%, do ceny usługi należy doliczyć 23% VAT

Warunki techniczne

1. Sprzęt uczestnika:

- **komputer lub laptop** z systemem operacyjnym Windows 10 / 11, macOS lub Linux,
- **procesorem** co najmniej **Intel i5 / Ryzen 5** lub równoważnym,
- **pamięcią RAM: minimum 8 GB** (zalecane 16 GB dla płynnej pracy z dużymi zbiorami danych),
- **wolną przestrzenią dyskową: minimum 10 GB,**
- **stabilne łącze internetowe (min. 10 Mbps)** – w przypadku zajęć zdalnych,
- **aktualna przeglądarką internetową (Chrome, Edge, Firefox),**

Obowiązkowe:

- **Kamera:** Uczestnik powinien posiadać działającą kamerę (wbudowaną w laptop/komputer lub zewnętrzną). Kamera umożliwia aktywny udział w sesjach, prezentację ćwiczeń grupowych oraz interakcję z prowadzącym.
- **Mikrofon:** Niezbędny jest sprawny mikrofon (wbudowany lub zewnętrzny, np. w zestawie słuchawkowym). Umożliwia zadawanie pytań, udział w dyskusjach i ćwiczeniach grupowych.
- Zalecane użycie słuchawek z mikrofonem, aby zredukować echo i poprawić jakość dźwięku.

2. Oprogramowanie:

Nie jest wymagane wcześniejsze przygotowanie środowiska programistycznego. Wszystkie niezbędne programy, dane i narzędzia zostaną przekazane przez trenera w trakcie trwania szkolenia.

3. Łącze internetowe:

- Minimum 10 Mbps download / 5 Mbps upload
- Stabilne połączenie bez dużych przerw i opóźnień

4. Środowisko pracy:

- Ciche miejsce do pracy i nauki
- Dostęp do powierzchni roboczej umożliwiającej komfortowe używanie komputera
- Możliwość dzielenia ekranu w trakcie sesji praktycznych i konsultacji

5. Środowisko szkoleniowe

Szkolenie realizowane jest przez platformę umożliwiającą:

- udostępnianie ekranu,
- czat, komunikację audio-wideo,
- współdzielenie materiałów i plików,
- interaktywną prezentację kodu i analiz danych.

Każdy uczestnik pracuje indywidualnie na swoim komputerze z bieżącym wsparciem trenera.

Kontakt



Agata Flak

E-mail kontakt@dofinansowanekursy.pl

Telefon (+48) 530 642 270