



## Studia podyplomowe "Zarządzanie projektami IT"

Numer usługi 2026/03/17/14073/3412538

6 800,00 PLN brutto

6 800,00 PLN netto

37,78 PLN brutto/h

37,78 PLN netto/h

WYŻSZA SZKOŁA  
INFORMATYKI I  
ZARZĄDZANIA Z  
SIEDZIBĄ W  
RZESZOWIE

📄 Studia podyplomowe

📖 zdalna w czasie rzeczywistym

🕒 180:00 h

📅 10.10.2026 do 30.06.2027

★★★★★ 4,6 / 5

683 oceny

## Informacje podstawowe

<b>Kategoria</b>	Biznes / Organizacja
<b>Identyfikatory projektów</b>	Małopolski Pociąg do kariery
<b>Grupa docelowa usługi</b>	<p>Studia adresowane są w szczególności do:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Członków zespołów projektowych,</li><li>• Kierowników projektów IT,</li><li>• Szefów zespołów IT/programistycznych w firmach i instytucjach,</li><li>• Osób planujących zawodowo zajmować się zarządzaniem projektami IT.</li></ul> <p>Usługa również adresowana dla Uczestników Projektu "Małopolski pociąg do kariery - sezon 1" i/lub dla Uczestników Projektu "Nowy start w Małopolsce z EURESem"</p>
<b>Minimalna liczba uczestników</b>	16
<b>Maksymalna liczba uczestników</b>	22
<b>Data zakończenia rekrutacji</b>	08-10-2026
<b>Forma prowadzenia usługi</b>	zdalna w czasie rzeczywistym
<b>Liczba godzin usługi</b>	180
<b>Podstawa uzyskania wpisu do BUR</b>	art. 163 ust. 1 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t. j. Dz. U. z 2024 r. poz. 1571, z późn. zm.)

# Cel

## Cel edukacyjny

Studia podyplomowe Zarządzanie projektami IT wraz z egzaminem potwierdzają przygotowanie do samodzielnego zarządzania i realizacji projektów informatycznych z wykorzystaniem nowoczesnych metod i narzędzi.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Charakteryzuje podstawowe pojęcia i procesy przedsięwzięcia informatycznego, perspektywy architektoniczne oprogramowania oraz zasady zarządzania bezpieczeństwem i poziomem usług IT.</p>	<p>Omawia zasady i cele projektu informatycznego, dobór technik i metod stosowanych w projektach.</p>	<p>Test teoretyczny</p>
<p>Dostosowuje modele procesu produkcji oprogramowania, zwinne metody jego tworzenia, zasady szacowania jego pracochłonności oraz ustalania priorytetów.</p>	<p>Opisuje sposób tworzenia planu i harmonogramu projektu, ustalania priorytetów.</p>	<p>Wywiad swobodny</p>
<p>Charakteryzuje zagadnienia związane z metodą Design Thinking, celami poszczególnych etapów oraz kluczowymi technikami i narzędziami wykorzystywanymi w myśleniu projektowym.</p>	<p>Prognozuje zadania do realizacji w poszczególnych etapach projektu wykorzystując metody i techniki wspomagające proces projektowy.</p>	<p>Wywiad swobodny</p>
<p>Rozróżnia dobre praktyki w zakresie skutecznej komunikacji z interesariuszami biznesowymi oraz członkami zespołu projektowego w kontekście zarządzania projektem oraz zmianą wymagań.</p> <p>Dostosowuje odpowiednie metody zarządzania ryzykiem przy identyfikacji potencjalnego ryzyka, ocenie prawdopodobieństwa jego materializacji, określaniu skutków, pilności ryzyka oraz planowaniu działań zapobiegawczych.</p>	<p>Wymienia metody i narzędzia komunikacji z interesariuszami oraz w zespole projektowym.</p> <p>Wymienia możliwe do zidentyfikowania ryzyka oraz sposoby zapobiegania wystąpieniu zdarzeń nieplanowanych.</p>	<p>Wywiad swobodny</p> <p>Analiza dowodów i deklaracji</p>

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Wskazuje sposoby wykorzystania idei, technik i narzędzi myślenia projektowego w projekcie informatycznym, w celu zwiększenia poziomu innowacyjności tworzonych rozwiązań oraz pokonywania trudności projektowych.</p> <p>Charakteryzuje zagadnienia związane z metodyką Agile i Scrum w zakresie zarządzania projektem informatycznym.</p>	<p>Identyfikuje i projektuje zaawansowane narzędzia do tworzenia innowacyjnych rozwiązań w projekcie</p> <p>Opracowuje model zarządzania projektem w metodyce Agile i Scrum wskazując na zastosowanie właściwej metodyki do konkretnego projektu informatycznego</p>	<p>Obserwacja w warunkach symulowanych</p> <p>Prezentacja</p>
<p>Ocenia poziom swojej wiedzy merytorycznej i umiejętności w zakresie zarządzania projektami IT</p>	<p>Prognozuje rozwój swoich umiejętności w kontekście zarządzania projektem informatycznym</p>	<p>Debata swobodna</p>

## Kwalifikacje

### Kwalifikacje niewłączone do ZSK

#### Uznane kwalifikacje

Pytanie 1. Czy dokument jest wydany przez podmiot systemu oświaty lub szkolnictwa wyższego na podstawie odrębnych przepisów?

TAK

ustawa z dnia 20 lipca 2018 r. - Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (Dz. U. z 2024 r. poz. 1571, 1871 i 1897)

#### Informacje

**Nazwa Podmiotu prowadzącego walidację**

Wyższa Szkoła Informatyki i Zarządzania

**Nazwa Podmiotu certyfikującego**

Wyższa Szkoła Informatyki i Zarządzania

## Program

Plan studiów:

L.p.	Przedmiot	Zajęcia teoretyczne	Zajęcia praktyczne
1	Analiza i modelowanie biznesowe	4	12

2	Zarządzanie ryzykiem w projektach IT	8	12
3	Zwinne i klasyczne metody zarządzania projektami i produktami	8	8
4	Zarządzanie bezpieczeństwem i poziomem usług systemów informatycznych	8	8
5	AgilePM Foundation		16
6	Aspekty prawne kontraktów IT i ochrona danych osobowych	8	
7	Negocjacje w projektach IT	4	4
8	Agile PM Practitioner		16
9	Scrum Master PSM I		16
10	JIRA Software – narzędzia zarządzania projektami IT		16
11	Frameworki skalujące zwinne podejście zarządzania projektami IT	8	
12	Myślenie projektowe (Design Thinking)	8	8
13	Zbieranie wymagań i zarządzanie komunikacją w projektach IT	8	

Program studiów obejmuje następujące zagadnienia:

#### **Analiza i modelowanie biznesowe**

- Metody, techniki i narzędzia wykorzystywane w analizie biznesowej
- Identyfikacja potrzeb biznesowych i analiza wymagań wobec systemów informatycznych
- Tworzenia modeli biznesowych za pomocą języków wizualnych (UML, BPMN)
- Wykorzystanie utworzonych modeli biznesowych w procesie wytwórczym systemów informatycznych

#### **Zarządzanie ryzykiem w projektach IT**

- Cykl życia projektu informatycznego z perspektywy identyfikacji czynników ryzyka
- Proces tworzenia strategii zarządzania ryzykiem w projektach IT
- Rodzaje ryzyk i zasady ich szacowania w projektach IT
- Sposoby identyfikacji ryzyka
- Planowanie reakcji na ryzyko
- Monitorowanie i sterowanie ryzykiem
- Koordynacja prac w obszarze kontroli
- Dobór sposobu dokumentowania zarządzania ryzykiem od skali projektu

## **Zwinne i klasyczne metody zarządzania projektami i produktami**

- Modele procesu produkcji oprogramowania
- Cykl życia procesu produkcji oprogramowania
- Projekt i produkt - podobieństwa i różnice
- Zarządzanie wymaganiami produktów IT
- Budowa zespołu projektowego
- Role i odpowiedzialność w zespole projektowym (macierz RACI)
- Zwinne metody tworzenia oprogramowania (Manifest Zwinnego Tworzenia Oprogramowania, Lean Software Development, Kanban, Extreme Programming, Scrum)
- Szacowanie oprogramowania w metodach Agile
- Ustalanie priorytetów i planowanie w metodach Agile

## **Zarządzanie bezpieczeństwem i poziomem usług systemów informatycznych**

- Zagadnienia bezpieczeństwa systemów informatycznych, budowy i wdrażania prawidłowej polityki bezpieczeństwa
- Zagrożenia powstające w wyniku gromadzenia i przesyłania danych w formie elektronicznej.
- Zarządzanie dostępem do danych i przepływem informacji
- Eliminowanie skutków oraz profilaktyka zagrożeń zewnętrznych polegających na nieuprawnionym dostępie do danych lub ich zniszczeniu
- Przeciwdziałanie zagrożeniom fizycznym utraty danych w wyniku kradzieży lub awarii sprzętu
- Zasady działania infrastruktury klucza publicznego, podpis elektroniczny, różne protokoły szyfrujące
- Zagadnienie utrzymania ustalonego między klientem a usługodawcą poziomu jakości usług SLA (ang. Service Level Agreement) poprzez cały cykl trwania usługi

## **Agile PM Foundation**

- Czym jest Zwinne Zarządzanie Projektem?
- Filozofia, Pryncypia i Zmienne Projektowe
- Przygotowanie do odniesienia sukcesu
- Proces DSDM
- Ludzie - Role i obowiązki DSDM
- Produkty DSDM
- Kluczowe praktyki – stosowanie priorytetów i timeboxów
- Planowanie i kontrola w cyklu życia projektu
- Inne praktyki

## **Aspekty prawne kontraktów IT i ochrona danych osobowych**

- Zasady ogólne i wady prawne umów
- Prawne aspekty ochrony danych osobowych, prawo do prywatności
- Regulacje międzynarodowe, europejskie i krajowe w ochronie danych osobowych

## **Negocjacje w projektach IT**

- Zasady negocjowania z kluczowymi interesariuszami projektu
- Naturalne tendencje w negocjowaniu
- Rozmowy zarządcze w ramach zespołu i pomiędzy zespołami
- Rozumienie i kształtowanie własnego stylu negocjacyjnego
- Konflikty w negocjacjach
- Ustalanie najlepszej alternatywy dla wynegocjowanego porozumienia (BATNA)

## **Agile PM Practitioner**

- Role i obowiązki z punktu widzenia Kierownika Projektu
- Zwinne Zarządzanie Projektem – przez cały cykl życia
- Efektywne wykorzystanie produktów zarządczych
- Terminowa dostawa – łączenie techniki priorytetyzacji MoSCoW i Timeboxingu
- Ludzie, zespoły, interakcje
- Wymagania i Historyjki Użytkownika
- Szacowanie – jak i kiedy?
- Planowanie projektu przez cały cykl życia
- Jakość – nigdy nie idź na kompromis w kwestii jakości
- Zarządzanie ryzykiem
- Dostosowanie metodyki Agile do projektu

## **Scrum Master PSM I**

- Co to jest Agile
- Wprowadzenie do Scrum
- Zespół Scrum
- Artefakty Scrum
- Wydarzenia w Scrum
- Reguły Scrum

## **JIRA Software - narzędzia zarządzania projektami IT**

- Podstawy obsługi programu
- Zarządzanie zadaniami
- Zarządzanie wymaganiami i przypadkami testowymi
- Śledzenie błędów
- Wykorzystanie JIRA w metodyce AgilePraca z kalendarzem

## **Frameworki skalujące zwinne podejście zarządzania projektami IT**

- Skalowanie, kiedy powinniśmy zacząć o tym myśleć
- Czynniki sprzyjające i ograniczające stosowanie filozofii zwinnej
- Popularne ramy postępowania do skalowania Agile: SAFe, Scrum of Scrums, LeSS, Nexus, Spotify

## **Myślenie projektowe (Design Thinking)**

- Analityczne i kreatywne procesy myślowe. Narzędzia przydatne w myśleniu projektowym
- Wprowadzenie do metody myślenia projektowego (Design Thinking)
- Znaczenie innowacji
- Rola badań w myśleniu projektowym
- Zrozumienie potrzeb użytkownika (empatyżacja)
- Definicja problemu
- Tworzenie pomysłu i wybór najlepszego rozwiązania
- Budowanie prototypu, tworzenie scenariusza testowego
- Testowanie i wdrożenie

## **Zbieranie wymagań i zarządzanie komunikacją w projektach IT**

- Strategia firmy podstawą do podejmowania właściwych decyzji w cyfryzacji procesów
- Określanie efektów i celów biznesowych
- Zarządzanie aktywnością pracowników/klientów poprzez programy informatyczne
- Klasy i analiza użytkowników
- Określanie wymagań
- Priorytetyzacja wymagań

Program realizowany we współpracy z firmą Inprogress z Krakowa.

Studia trwają 2 semestry, umożliwiają uzyskanie 30 punktów ECTS. Zajęcia realizowane są w formie zdalnej w czasie rzeczywistym. Zajęcia odbywają się średnio co 2 tygodnie w soboty i niedziele, średnio 6 - 8 godzin dziennie (godzina dydaktyczna - 45 minut) oraz sporadycznie w wybrane dni tygodnia w godz. 18.10-19.50.

Zajęcia realizowane są w modułach 2, 3, 4 lub 8 godzinnych. W ramach każdego modułu realizowana jest wskazana liczba godzin dydaktycznych oraz przerwa (przykładowo: zajęcia realizowane od 8.00 do 11.30 obejmują 4 godz. x 45 i 30 minut przerwy, zajęcia od 18.10 do 19.50 obejmują 2 godz. x 45 minut i 10 minut przerwy). Przerwa nie wlicza się do czasu zajęć. Przerwę ustala i komunikuje wykładowca.

W trakcie warsztatów prowadzonych m.in. metodą studium przypadków przedstawiane zostaną dobre praktyki w zarządzaniu m.in. projektami innowacyjnymi, realizowanymi w warunkach niepewności wymagań klienta lub technologii oraz projektami dla bardzo szybko zmieniających się rynków (np. internet, nowe media).

W ramach programu studiów prowadzone są certyfikowane szkolenia prowadzone przez trenerów INPROGRESS, jednostki posiadającej status Accredited Training Organization (ATO) oraz Accredited Examination Organization (AEO).

Absolwent studiów podyplomowych uzyskuje świadectwo ukończenia studiów podyplomowych.

# Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 5

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 5</b> Analiza i modelowanie biznesowe, 4 godz. dydaktyczne	dr inż. Jacek Jakiela	10-10-2026	08:55	12:30	03:35
<b>2 z 5</b> Myślenie projektowe (Design Thinking), 4 godz. dydaktyczne	Iga Chmielińska	10-10-2026	12:40	16:10	03:30
<b>3 z 5</b> Analiza i modelowanie biznesowe, 4 godz. dydaktyczne	dr inż. Jacek Jakiela	11-10-2026	08:00	11:30	03:30
<b>4 z 5</b> Myślenie projektowe (Design Thinking), 4 godz. dydaktyczne	Iga Chmielińska	11-10-2026	12:40	16:10	03:30
<b>5 z 5</b> Walidacja - egzamin końcowy	-	30-06-2027	09:00	10:00	01:00

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
<b>Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto</b>	6 800,00 PLN
Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 43 ust. 1 ustawy o VAT	
<b>Koszt przypadający na 1 uczestnika netto</b>	6 800,00 PLN
<b>Koszt osobogodziny brutto</b>	37,78 PLN

Koszt osobogodziny netto	37,78 PLN
W tym koszt walidacji brutto	0,00 PLN
W tym koszt walidacji netto	0,00 PLN
W tym koszt certyfikowania brutto	0,00 PLN
W tym koszt certyfikowania netto	0,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 10



1 z 10

### Tomasz Słodziński

Trener IT Security, ekspert z zakresu bezpieczeństwa informacji w organizacji ze szczególnym uwzględnieniem bezpieczeństwa behawioralnego. Prowadzi zajęcia z programów Microsoft, w tym między innymi Excel, Excel zaawansowany, PowerPoint, Access. Pracownik, wykładowca WSliZ, egzaminator ECDL, ECDL ADVANCED, E-Nauczyciel, E-Citizen. Posiada ponad 5-letnie doświadczenie z tematyki prowadzonych zajęć.



2 z 10

### Bartosz Pałka

Delivery Manager w firmie Xebia Poland. Absolwent Politechniki Rzeszowskiej na kierunku Informatyka.

Pasjonat branży IT związany z nią ściśle od 10 lat, w tym od 7 lat w ramach projektów komercyjnych. Doświadczenie zdobył w projektach dotyczących rozwoju aplikacji mobilnych, webowych oraz desktopowych, współpracując tak z międzynarodowymi korporacjami jak i ze startupami. Posiada certyfikatów KMP, PSM I, PSM II, PSPO.

Od 2 lat prowadzi zajęcia dydaktyczne na studiach podyplomowych. Posiada ponad 5-letnie doświadczenie praktyczne.



3 z 10

### Marcin Trendel

Projektuje oraz prowadzi szkolenia i warsztaty z obszaru zarządzania projektami, analizy biznesowej, zarządzania strategicznego czy zarządzania zasobami ludzkimi. Szczególny obszar zainteresowań stanowi metodyka AgilePM®, AgileBA®, PRINCE2® oraz PRINCE2 Agile®. Tajniki tej ostatniej zgłębiał w Londynie podczas szkoleń u Keith`a Richards`a – wiodącego autora. Menedżer i trener z wieloletnią praktyką w biznesie i szkoleniach. Z wykształcenia ekonomista ze specjalizacją w zarządzaniu projektami i zasobami ludzkimi. Studia ukończył na Wydziale Zarządzania Uniwersytetu Ekonomicznego w Katowicach (2007 r.).

Posiada certyfikaty PRINCE2® Practitioner, AgilePM® Practitioner, PRINCE2 Agile® Practitioner,

AgileBA® Practitioner, Change Management oraz Certified SAFe® 4 Agilist.  
Prowadzi zajęcia dydaktyczne na studiach podyplomowych od 2022 roku.



4 z 10

## dr inż. Jacek Jakięła

Jest absolwentem Politechniki Rzeszowskiej, którą ukończył na kierunku „Informatyka w zarządzaniu przedsiębiorstwem”. Stopień doktora nauk technicznych w dziedzinie informatyka i specjalności inżynieria oprogramowania uzyskał na Wydziale Automatyki, Elektroniki i Informatyki Politechniki Śląskiej.

W ramach działalności dydaktycznej zajmuje się prowadzeniem zajęć o tematyce związanej z biznesem elektronicznym, analityką biznesową, analizą i projektowaniem informatycznych systemów zarządzania, bazami danych oraz technologiami agentowymi.

Jest autorem lub współautorem wielu opracowań dydaktycznych dla informatycznych i ekonomicznych kierunków studiów, m. in. warsztatów „4C of e Business”, przewodnika dla przedsiębiorców „e Biznes dla MŚP. Korzystanie z innowacji w biznesie” oraz podręcznika „Bazy danych. Przewodnik architekta informacji”. Jest również odpowiedzialny za program IT Academy, którego celem jest wzbogacanie treści dydaktycznych o materiały dotyczące najnowszych technologii informacyjno-komunikacyjnych, opracowanych przez firmę Microsoft oraz specjalność „Informatyka w zarządzaniu przedsiębiorstwem”, w ramach której kształceni są analitycy biznesowi i analitycy informatycznych systemów zarządzania.

Dr Jacek Jakięła jest członkiem Polskiego Towarzystwa Informatycznego, Association for Computing Machinery oraz IEEE.

Posiada ponad 5-letnie doświadczenie z tematyki prowadzonych zajęć.



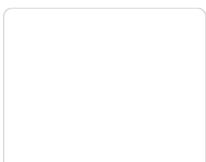
5 z 10

## Monika Olejniczak

Trener biznesu, konsultant, koordynator projektów. Doświadczenie zawodowe zdobywała realizując oraz nadzorując projekty dla instytucji publicznych z zakresu edukacji, profilaktyki oraz kompetencji osobistych. Realizowała dla instytucji z sektora prywatnego oraz publicznego wdrożenia metodyki PRINCE2® oraz standardu PMI do zarządzania projektami. Jest współautorem standardu zarządzania projektami MED PM. Posiada kilkunastoletnie doświadczenie trenerskie w obszarze rozwoju osobistego oraz zarządzania projektami. Do jej zadowolonych Klientów należą m.in. RBS Bank S.A., Bank Ochrony Środowiska S.A., Ministerstwo Rolnictwa i Rozwoju Wsi, Ministerstwo Infrastruktury i Budownictwa, Ministerstwo Spraw Wewnętrznych i Administracji, Centralne Laboratorium Kryminalistyczne Policji, Grupa Azoty Zakłady Azotowe Kędzierzyn S.A. Jako trener na sali szkoleniowej spędziła ponad 1000 godzin.

Projektuje oraz prowadzi szkolenia i warsztaty z obszaru zarządzania projektami, zarządzania ryzykiem, zarządzania przez cele oraz rozwoju osobistego i kompetencji miękkich. Szczególny obszar zainteresowań stanowi metodyka PRINCE2®, AgilePM® oraz M\_o\_R®.

Absolwentka pedagogiki specjalnej APS im. M. Grzegorzewskiej w Warszawie (tytuł magistra uzyskała w 2004 r). Absolwentka studiów podyplomowych z zakresu zarządzania zasobami ludzkimi w Wyższej Szkole Zarządzania i Prawa im. H. Chodkowskiej w Warszawie. Certyfikowany kierownik projektów – posiada certyfikaty PRINCE2® Practitioner, MoR® Practitioner, MSP®



6 z 10

## Bartłomiej Cieszyński



Po ponad dwudziestu latach spędzonych w międzynarodowych korporacjach, pracuje jako trener biznesu. Obecnie prowadzi zajęcia z zarządzania zespołami ludzkimi, zarządzania zmianą, coachingu, motywacji pracowników, sprzedaży i negocjacji. Prowadzi także warsztaty ze skutecznej komunikacji międzyludzkiej włączając w to zbieranie wymagań w projektach IT. Jest autorem kursów e-learningowych z zakresu zarządzania, negocjacji i sprzedaży oraz organizatorem i prelegentem konferencji z dziedziny zarządzania i coachingu. Posiada ponad 5-letnie doświadczenie z tematyki prowadzonych zajęć.



7 z 10

### Damian Chudzik

Radca prawny od 2017 roku. Posiada duże doświadczenie w obsłudze prawnej podmiotów z branży IT i e – commerce.

Zajmuje się przygotowaniem, negocjowaniem i opiniowaniem umów z obszaru IT i nowych technologii, w tym wdrożeniowych, serwisowych i licencyjnych.

Nadzoruje i koordynuje prace zespołów audytowych ds. ochrony danych osobowych oraz własności intelektualnej w przedsiębiorstwach Klientów.

Reprezentuje Klientów w sporach o ochronę praw własności intelektualnej.

Wykładowca na studiach podyplomowych „Zarządzanie projektami IT” w Wyższej Szkole Informatyki i Zarządzania w Rzeszowie od 2022 roku.



8 z 10

### Grzegorz Karpiuk

Absolwent Akademii Ekonomicznej w Krakowie (obecnie Uniwersytet Ekonomiczny) z roku 1999, specjalność: międzynarodowe stosunki gospodarcze. Od 2001 roku asystent w Wyższej Szkole Informatyki i Zarządzania w Rzeszowie. Kilkuletnia współpraca ze Stowarzyszeniem Promocji Przedsiębiorczości (SPP) w Rzeszowie przy przygotowywaniu i realizacji projektów. W latach 2004-2007 kierownik zespołu projektowego SPP, od czerwca 2007 roku kierownik Zespołu Projektowego WSliZ, wspomagającego pracowników Uczelni w przygotowywaniu projektów finansowanych głównie z Europejskiego Funduszu Społecznego. Wykładowca WSliZ na studiach pierwszego i drugiego stopnia, trener realizujący szkolenia na rzecz firm i organizacji biznesowych.

Posiada ponad 5-letnie doświadczenie z tematyki zarządzania projektami IT, certyfikat Prince2, Zarządzanie ryzykiem.



9 z 10

### Beata Nowakowska

Licencjonowana trenerka Scrum.org, pracująca ze Scrum Masterami, Agile Coachami, Product Ownerami, liderami i zespołami.

Scrum Master dla 3 zespołów, agent zmiany w kierunku uzwinnienia kultury pracy zarówno w zespołach jak i w zarządzaniu produktem. Współpraca ponad dwudziestoosobową organizacją scrummasterską

Bliska współpraca z zespołem administratorów i facylitacja spotkań (w tym retrospekcje) (Axit).

Posiadane certyfikaty:

Professional Scrum Master I, II, III

Professional Scrum Developer

Professional Scrum Facilitation Skills

Professional Scrum Product Owner I, II

Professional Agile Leadership – Evidence-Based Management

Professional Scrum Trainer (z licencjami na APS, PSFS, PSM, PSM II, PAL-EBM i APS-SD)

Szkoła Trenerów biznesu (Grupa SET)

10 z 10



## Iga Chmieleńska

Doktor of Business Administration, od ponad dwudziestu lat związana z branżą informatyczną, zaangażowana w zarządzanie ludźmi oraz projektami. Ukończone na Uniwersytecie Rzeszowskim studia podyplomowe nie tylko pozwoliły na zdobycie dyplomu i certyfikację z coachingu, ale przede wszystkim przygotowały do pracy z człowiekiem i zespołem. Jest posiadaczem między innymi takich certyfikatów jak PMP®, PSM I, AgilePM®, ITIL4®. Posiada wieloletnie doświadczenie w prowadzeniu szkoleń i zajęć dydaktycznych.

Posiada ponad 5-letnie doświadczenie z tematyki prowadzonych zajęć.

# Informacje dodatkowe

## Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Zapewniamy uczestnikom studiów dostęp do materiałów przekazywanych przez wykładowców poszczególnych przedmiotów drogą elektroniczną oraz na platformie Moodle - prezentacje z zajęć, materiały do ćwiczeń. Skrypty do wybranych zajęć są wypożyczane słuchaczom na czas trwania studiów przez firmę Inprogress.

## Warunki uczestnictwa

Osoby z wykształceniem wyższym (I lub II stopnia). Rejestracja <https://podyplomowe.wsiz.pl/rekrutacja/>

Rejestracja na studia podyplomowe odbywa się w formie elektronicznej w terminie od 1 kwietnia 2026r. Aby zarezerwować miejsce na studiach podyplomowych konieczne jest złożenie kompletu wymaganych dokumentów rekrutacyjnych. Zgłoszenie na studia tylko przez Bazę Usług Rozwojowych nie gwarantuje miejsca w grupie.

Czesne za studia wpisane w karcie usługi nie obejmuje opłaty rekrutacyjnej w wysokości 50 zł. Opłatę rekrutacyjną należy wnieść w chwili rejestracji na studia przez system rekrutacyjny uczelni.

Opłata czesnego ze stawką zwolnioną VAT na podstawie Ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług z późniejszymi zmianami, art. 43 ust. 1 pkt 26 lit b.

## Informacje dodatkowe

Zajęcia odbywają się w soboty-niedziele co 2 tygodnie po około 6-8h lekcyjnych każdego dnia w formie zdalnej w czasie rzeczywistym z wykorzystaniem platformy Cisco Webex. Poszczególne sesje obejmują przerwy. Wszystkie zajęcia dydaktyczne są nagrywane i udostępniane słuchaczom do czasu ukończenia studiów z wyjątkiem zajęć prowadzonych przez trenerów firmy Inprogress (szkolenia akredytowane).

Opłaty za egzaminy: AgilePM® Foundation v3 & Scrum Essentials, AgilePM® Practitioner v3, Professional Scrum Master PSM I nie są wliczone w cenę usługi.

Harmonogram zajęć będzie opublikowany co najmniej 6 dni przed rozpoczęciem każdego semestru semestru. Harmonogram zajęć może ulec zmianie.

Usługa skierowana także do Uczestników Projektu MP.

# Warunki techniczne

Zajęcia zdalne prowadzone są z użyciem platformy Cisco Webex. Słuchacz loguje się do platformy Cisco Webex ze swojego konta w Wirtualnej Uczelni. Słuchacz, aby skorzystać z zajęć online musi posiadać stanowisko pracy spełniające poniższe minimalne wymagania:

Komputer/laptop/ z kamerą i zainstalowanym systemem:

Windows

- Windows 10 lub nowszym

Mac OS

- 10.15 lub nowszym

Urządzenia mobilne:

iOS

- 16 i nowsze

iPadOS

- 16 i nowsze

Android

- 10 i nowsze

Minimalna przepustowość połączenia internetowego:

- Download 4 Mb/s

- Upload 4 MB/s

Niezbędne oprogramowanie umożliwiające uczestnikom dostęp do prezentowanych treści i materiałów

- Przeglądarka internetowa (według wyboru słuchacza)

## Kontakt



**Marta Cisek-Babiarz**

**E-mail** [csp@wsiz.edu.pl](mailto:csp@wsiz.edu.pl)

**Telefon** (+48) 17 8661 517