

REBELSI

REBELSI Sp. z o.o.

★★★★☆ 4,4 / 5

7 ocen

**SZKOLENIE PROFESSIONAL SCRUM
PRODUCT OWNER™ (PSPO) kompleksowe
szkolenie akredytowane przygotowujące
do certyfikacji**

Numer usługi 2026/03/15/178854/3407102

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📄 zdalna w czasie rzeczywistym
- 🕒 19:00 h
- 📅 07.12.2026 do 09.12.2026

3 400,00 PLN brutto
3 400,00 PLN netto
178,95 PLN brutto/h
178,95 PLN netto/h
128,21 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria

Inne / Edukacja

Grupa docelowa usługi**Dla kogo jest nasze szkolenie?**

- Dla **Product Ownerów** i osób przygotowujących się do pełnienia tej roli.
- Dla Product Managerów, którzy chcą dostarczać produkty w przyrostowy sposób
- Dla **Scrum Masterów**, którzy chcą lepiej wspierać Product Ownerów.
- Dla **prowadzących transformację zwinną i jej uczestników**.
- Dla **Liderów, Managerów**, którzy czują potencjał do podniesienia efektywności dostarczania rozwiązań IT.

Minimalna liczba uczestników

3

Maksymalna liczba uczestników

15

Data zakończenia rekrutacji

03-12-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

19

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Standard Usługi Szkoleniowo-Rozwojowej PIFS SUS 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Usługa „SZKOLENIE PROFESSIONAL SCRUM PRODUCT OWNER™ (PSPO)” PRZYGOTOWUJE do samodzielnego pełnienia roli Product Ownera w organizacji pracującej w oparciu o Scrum poprzez planowanie rozwoju produktu, tworzenie i

porządkowanie Product Backlogu, definiowanie Product Goal, podejmowanie decyzji produktowych w oparciu o wartość biznesową oraz współpracę z interesariuszami a także do przystąpienia do egzaminu certyfikacyjnego Professional Scrum Product Owner™ I (PSPO I).

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

| Efekty uczenia się | Kryteria weryfikacji | Metoda walidacji |
|--|--|--------------------------------------|
| Definiuje odpowiedzialności Product Ownera w Scrum. | charakteryzuje zakres odpowiedzialności Product Ownera, | Obserwacja w warunkach symulowanych |
| | rozdziela odpowiedzialności Product Ownera, Scrum Mastera i Developerów, | Obserwacja w warunkach rzeczywistych |
| Tworzy i porządkuje Product Backlog. | formułuje elementy Product Backlogu, | Obserwacja w warunkach symulowanych |
| | porządkuje elementy backlogu według wartości biznesowej, | Obserwacja w warunkach symulowanych |
| | uzasadnia sposób priorytetyzacji, | Obserwacja w warunkach symulowanych |
| | definiuje Product Goal. | Obserwacja w warunkach symulowanych |
| Stosuje empiryczne podejście do zarządzania produktem. | opisuje filary empiryzmu | Debata ustrukturyzowana |
| | wskazuje mechanizmy inspekcji i adaptacji, | Debata ustrukturyzowana |
| | analizuje dane produktowe w celu podjęcia decyzji | Debata ustrukturyzowana |
| Analizuje potrzeby interesariuszy i podejmuje decyzje zwiększające wartość produktu. | - identyfikuje interesariuszy | Prezentacja |
| | analizuje ich potrzeby | Prezentacja |
| | proponuje działania zwiększające wartość | Prezentacja |
| | uzasadnia wybór priorytetów | Prezentacja |

Kwalifikacje

Kwalifikacje niewłączone do ZSK

Uznane kwalifikacje

Pytanie 3. Czy dokument jest certyfikatem wydawanym przez międzynarodowe instytucje?

TAK

Strona internetowa Instytucji Certyfikującej: <https://scrum.org>

Strona internetowa Instytucji Walidującej: <https://scrum.org>

Informacje

| | |
|--|---|
| Nazwa Podmiotu prowadzącego walidację | Scrum.org Certyfikat: Professional Scrum Product Owner™ I (PSPO I) Egzamin realizowany jest w formie online przez Scrum.org w terminie wybranym przez uczestnika. Podmiot szkoleniowy nie przeprowadza egzaminu. |
| Nazwa Podmiotu certyfikującego | Scrum.org (Advanced Development Methods, Inc.) |

Program

Fundamenty odpowiedzialności Product Owenera:

- Mindset produktowy vs projektowy – Poznasz różnice między podejściem skoncentrowanym na produkcie a tradycyjnym podejściem projektowym.
- Złożoność i empiryzm – Dowiesz się, dlaczego Scrum działa najlepiej w środowiskach złożonych i nieprzewidywalnych.
- Scrum jako framework empiryczny – Omówimy role, artefakty i wydarzenia Scrum z perspektywy Product Owenera.
- Wartość jako podstawa pracy PO – Zrozumiesz, jak definiować i maksymalizować wartość dla użytkownika, organizacji i społeczeństwa.
- Rola PO i interesariusze – Przeanalizujemy, czym jest prawdziwa własność produktu i jak skutecznie pracować z interesariuszami.
- Tworzenie wizji produktu – Nauczysz się wykorzystywać techniki takie jak Product Vision Box czy Elevator Pitch do budowania jasnej wizji.

Zarządzanie produktem w praktyce:

- Cel produktu i cel Sprintu – Poznasz zasady tworzenia i komunikowania celów, które łączą codzienną pracę z długofalową strategią.
- Product Backlog w praktyce – Omówimy dobre praktyki tworzenia, porządkowania i wizualizacji backlogu.
- Od wymagania do eksperymentu – Nauczysz się zamieniać wymagania w hipotezy wartości i je weryfikować.
- Techniki priorytetyzacji – Poznasz narzędzia takie jak WSJF, RICE czy „Buy-a-feature” do ustalania, co robić najpierw.
- Refinement z zespołem – Dowiesz się, jak efektywnie prowadzić sesje refinementu i wspierać planowanie Sprintów.
- Narracja oparta o problemy, nie rozwiązania – Przećwiczysz formułowanie backlogu wokół problemów użytkowników, nie gotowych funkcji.

Maksymalizacja wartości i wpływu:

- Mierzenie wartości i Evidence-Based Management – Poznasz metryki pomagające w ocenie, czy produkt dostarcza realną wartość.
- Releases i strategia dostarczania – Nauczysz się projektować releasy, które minimalizują ryzyko i maksymalizują wartość.
- Prognozowanie i szacowanie – Omówimy techniki estymacji, wizualizacji postępu i komunikowania niepewności.
- PO w środowisku z wieloma zespołami – Dowiesz się, jak zarządzać backlogiem, roadmapą i wartością w skalowanym Scrumie.
- Studia przypadków i trudne decyzje – Przeanalizujemy realistyczne scenariusze, w których PO mierzy się z presją, kompromisami i decyzjami strategicznymi.
- Twój plan działania jako PO – Stworzysz listę 3 działań, które wdrożysz po powrocie do pracy, by zwiększyć swoją skuteczność.

Szkolenie realizowane jest w grupie od 3 do 15 uczestników.

Każdy uczestnik pracuje na samodzielnym stanowisku komputerowym wyposażonym w kamerę i mikrofon, z dostępem do stabilnego łącza internetowego.

Zajęcia prowadzone są na platformie Zoom z wykorzystaniem tablicy Miro.

Uczestnicy pracują zarówno w całej grupie, jak i w podgrupach 3–5 osobowych w wirtualnych pokojach (breakout rooms).

Czas trwania: 19 godzin zegarowych

Zajęcia teoretyczne: 7 godzin zegarowych

Zajęcia praktyczne: 12 godzin zegarowych

Przerwy wliczają się w czas trwania usługi.

W trakcie szkolenia uczestnicy realizują zadania praktyczne i studium przypadku stanowiące element procesu kształcenia. Egzamin certyfikacyjny, będący procesem walidacji efektów uczenia się, realizowany jest niezależnie przez Scrum.org.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 0

| Przedmiot / temat | Prowadzący | Data realizacji zajęć | Godzina rozpoczęcia | Godzina zakończenia | Liczba godzin |
|-------------------|------------|-----------------------|---------------------|---------------------|---------------|
| Brak wyników. | | | | | |

Cennik

Cennik

| Rodzaj ceny | Cena |
|---|--------------|
| Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto | 3 400,00 PLN |
| Podmiot uprawniony do zwolnienia z VAT na podstawie art. 43 ust. 1 ustawy o VAT | |
| Koszt przypadający na 1 uczestnika netto | 3 400,00 PLN |
| Koszt osobogodziny brutto | 178,95 PLN |
| Koszt osobogodziny netto | 178,95 PLN |
| W tym koszt walidacji brutto | 500,00 PLN |
| W tym koszt walidacji netto | 500,00 PLN |
| W tym koszt certyfikowania brutto | 100,00 PLN |
| W tym koszt certyfikowania netto | 100,00 PLN |

Prowadzący

Liczba prowadzących: 2



1 z 2

Adam Michalczyk

Programista, manager, Scrum Master, Product Owner. Doświadczenie zdobywał zarówno w małych firmach jak i przez 8 lat w Allegro. Od 2013 trener i konsultant. Posiada akredytację Scrum.org. Od ponad 13 lat związany z metodami zwinnymi. Trenował organizował transformacje i doradzał w firmach z branży e-commerce, gamedev, bankach, firmach ubezpieczeniowych, szkołach wyższych, firmach z branży travel.

Certyfikacje: PST, PSM III, PSPO II (<https://www.scrum.org/adam-michalczyk>)

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/adammichalczyk/>



2 z 2

Andrzej Zińczuk

Programista, manager, współwłaściciel softwarehouse'u, Scrum Master, Product Owner i przedsiębiorca od 2004r. Doświadczenie zdobywał pracując w New Vision, PayU. Posiada akredytację Scrum.org. Od ponad 13 lat związany z metodami zwinnymi. Szkoleniowiec i konsultant od 2016r. w firmach z branży gamedev, sektorze public, bankach, firmach ubezpieczeniowych, szkołach wyższych i firmach z branży travel.

Certyfikacje: PST, PSM I, PSM II, PSM III, PSPO I, PAL I, PAL-EBM, PSK I, PSFS (<https://www.scrum.org/andrzej-zinczuk>)

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/andrzejzinczuk/>

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Prezentacja z materiałami, plik pdf ze szkolenia

Warunki uczestnictwa

Uczestnik jest zobowiązany do obecności na minimum 80% zajęć. Frekwencja będzie potwierdzana na podstawie listy obecności. Niespełnienie tego warunku może skutkować brakiem zaliczenia szkolenia i nieotrzymaniem zaświadczenia/certyfikatu.

Informacje dodatkowe

Egzamin PSPO - walidacja zewnętrzna przez Scrum.org, test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie.

Egzamin PSPO to test wielokrotnego wyboru oraz pytania: Prawda/Falsz.

Poziom prawidłowych odpowiedzi by zdać egzamin: 85%.

Czas egzaminu PSPO: 60 minut.

Egzamin składa się z 80 pytań.

Test do certyfikacji PSPO zdajemy wyłącznie w języku angielskim.

Certyfikat elektroniczny PDF wystawiany przez Scrum.org (język angielski).

Walidacja jest ustalana indywidualnie z Uczestnikiem usługi i odbędzie się w okresie od 15.04.2026 do 30.06.2026. Termin walidacji dostępny będzie u osoby nadzorującej usługę po stronie Dostawcy Usług.

Kwalifikacja rynkowa nadawana na podstawie wewnętrznych regulaminów Scrum.org:

- *Standard of Conduct for Assessments* (Scrum.org, aktualna wersja online - <https://www.scrum.org/support/standard-conduct-assessments>)

- *Website Terms of Service*, rev. 22 07 2025, wydane przez Advanced Development Methods, Inc.

Certyfikat nie jest regulowany przepisami prawa krajowego.

Warunki techniczne

Szkolenie odbywa się online na platformie Zoom oraz na tablicy wirtualnej Miro.

Minimalne wymagania:

- komputer/laptop z kamerą i mikrofonem,
- stabilne łącze internetowe min. 10 Mb/s,
- przeglądarka internetowa (Chrome, Edge, Firefox),
- możliwość korzystania z narzędzi online (Miro).

Link do szkolenia zostanie podany na 7 dni przed szkoleniem.

Kontakt



IWONA KUCHARSKA

E-mail rebelsi@rebelsi.pl

Telefon (+48) 698 028 182