



## Webflow Designer - kurs Webflow od podstaw / usługa zdalna

Numer usługi 2026/03/06/136999/3386988

1 890,00 PLN brutto


1 536,59 PLN netto

54,00 PLN brutto/h

43,90 PLN netto/h

118,13 PLN cena rynkowa ⓘ


Design Practice  
Paulina Abramek,  
Agnieszka Naplocha  
spółka cywilna

 zdalna Usługa szkoleniowa

★★★★★ 5,0 / 5

 35 h

1 ocena

 03.08.2026 do 02.11.2026

## Informacje podstawowe

### Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

### Grupa docelowa usługi

#### Dla kogo?

**DESIGNERZY** 🎨 Zajmujesz się projektowaniem stron i chcesz uniezależnić się od współpracy z programistami, zaoferować klientom stworzenie strony od A do Z, bez trwogi w sercu, że coś się zepsuje, bo nie jesteś techniczną osobą. Nie bój nic!

**MARKETINGOWCY** 📣 Pracujesz w dziale marketingu, i potrzebujesz wdrażać landingi dla klientów bez pomocy zewnętrznych programistów lub posiadania specjalistycznej wiedzy technicznej.

**WŁASNA DZIAŁALNOŚĆ** 🏢 Prowadzisz swoją firmę i chcesz stworzyć dla niej taką stronę, która będzie estetyczna, konwertująca i zbudowana w nowoczesnej technologii.

**PROGRAMIŚCI** 💻 Zawodowo programujesz i chcesz SZYBCIEJ wdrażać projekty dla swoich klientów, a przy tym lepiej rozumieć potrzeby i wymagania designerów.

**FREELANCERZY** 😎 Działasz na freelansie i chcesz stworzyć swoje portfolio – nauka Webflow pomoże Ci stworzyć taką stronę, która przyciągnie potencjalnych klientów i pracodawców, konwertująca i zbudowana w nowoczesnej technologii.

**Minimalna liczba uczestników**

1

**Maksymalna liczba uczestników**

10

**Data zakończenia rekrutacji**

02-08-2026

**Forma prowadzenia usługi**

zdalna

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

# Cel

## Cel edukacyjny

Chcesz stworzyć działającą i responsywną stronę od A do Z za pomocą Webflow? Wykorzystaj nowoczesne narzędzia no-code i wdrażaj strony www samodzielnie, bez wsparcia programisty.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p><b>PROJEKTOWANIE. Nauczysz się:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- jak przekształcić projekt w Figmie na funkcjonującą stronę w Webflow z zegarmistrzowską precyzją</li><li>- jak projektować interfejsy w Figmie, aby ich wdrażanie było proste i przyjemne</li></ul>	Spełnienie wytycznych do projektu końcowego	Prezentacja
<p><b>WDRAŻANIE. Nauczysz się:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- jak wdrożyć samodzielnie responsywne strony, blogi i landing page bez umiejętności kodowania</li><li>- zrozumiesz kluczowe funkcjonalności Webflow</li><li>- jak wdrożyć podstawowe animacje, którymi wizualnie wzbogacisz swoją stronę</li><li>- podstawowych zasad HTML i CSS, a także kluczowych aspektów technicznych wdrażania stron. Uwaga – skupimy się tylko na tych niezbędnych, a ich przyswojenie będzie jak bułka z masłem. Nie musisz mieć ścisłego umysłu, żeby świetnie sobie radzić w tej materii!</li><li>- publikowania stron, zarządzania hostingiem i domeną</li></ul>	Spełnienie wytycznych do projektu końcowego	Prezentacja

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<b>KOMUNIKACJA. Nauczysz się:</b>  - jak przestawić klientowi zalety Webflow tak, żeby wiedział, że to świetna i nowoczesna technologia - przy bardziej skomplikowanych projektach będziesz wiedzieć, czego wymagać i jak efektywnie porozumiewać się z programistami	Spełnienie wytycznych do projektu końcowego	Prezentacja

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

## Program

Szczegółowy program: [www.webflowdesigner.pro](http://www.webflowdesigner.pro)

### Podstawy Webflow

Dowiesz się, jak znaleźć swoje miejsce na rynku komercyjnym, jak pozyskiwać klientów z Polski i z zagranicy, oraz jak zapewnić ich, że dobry design wpłynie pozytywnie na ich biznes.

### Z Figma do Webflow

Nauczysz się jak prawidłowo i szybko przenosić projekty z Figma do Webflow. Zaplanujesz strukturę strony, przygotujesz assety, dowiesz się jak nazywać klasy, poznasz też plugin „Figma to Webflow”, który znacznie ułatwi Ci pracę. Dowiesz się o czym warto pamiętać projektując w Figmie, a jakie decyzje podejmiesz dopiero w Webflow.

### Interakcje

Ten moduł to czysta świetna zabawa! Wdrożymy interakcje i animacje za pomocą Webflow.

## CMS i Editor Mode

Stworzysz panel do zarządzania stroną dla Twojego klienta i dowiesz się jak wprowadzić go w to narzędzie.

## Dostępność

Dowiesz się jak zadbać o dostępność podczas wdrażania strony i co Webflow oferuje w tym zakresie.

## Odpalamy stronę!

W tym module omówimy wszystkie technikalia związane z publikacją strony, np. podłączenie domeny, powiadomienie o ciasteczkach, omówimy pakiety Webflow, transfer projektu do klienta i wreszcie wycenę.

## Praca nad Twoją stroną

Wdrożysz wybraną przez siebie stronę internetową. To właśnie twoja praca końcowa, dzięki której otrzymasz certyfikat.

# Cennik

## Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 890,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 536,59 PLN
Koszt osobogodziny brutto	54,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	43,90 PLN

# Informacje dodatkowe

## Informacje o materiałach dla uczestników usługi

W ramach szkolenia uczestnik otrzymuje:

- Kurs w formie wideo na platformie edukacyjnej dostępnej 24/h
- Dostęp do zamkniętej społeczności kursantek i kursantów
- 10 - letni dostęp do materiałów wideo oraz ćwiczeń podsumowujących zdobytą wiedzę
- Certyfikat ukończenia

## Informacje dodatkowe

Więcej o kursie: [www.webflowdesigner.pro](http://www.webflowdesigner.pro)

# Warunki techniczne

Materiały znajdują się na platformie kursowej do której uczestnik otrzyma dostęp.

Minimalne wymagania sprzętowe: komputer / laptop / lub urządzenie mobilne ze stałym dostępem do internetu

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego: szybkość pobierania / przesyłania: minimalna 2 Mb/s / 128 kb/s, zalecana: 4 Mb/s / 512 kb/s

Niezbędne oprogramowanie umożliwiające dostęp do zajęć oraz materiałów: przeglądarka internetowa

## Kontakt



**PAULINA ABRAMEK**

**E-mail** [hello@designpractice.pl](mailto:hello@designpractice.pl)

**Telefon** (+48) 517 169 535