



Wprowadzenie do architektury oprogramowania - zielone kompetencje

Numer usługi 2026/03/05/10671/3384085

2 890,50 PLN brutto

2 350,00 PLN netto

180,66 PLN brutto/h

146,88 PLN netto/h

157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

Sages Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością

★★★★☆ 4,4 / 5

313 ocen

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

🕒 16:00 h

📅 25.05.2026 do 26.05.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Identyfikatory projektów	Kierunek - Rozwój, Akademia HR, Małopolski Pociąg do kariery, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe
Grupa docelowa usługi	<p>Dla kogo?</p> <p>Programistów, projektantów i początkujących architektów z doświadczeniem w projektach IT, chcących rozwinąć kompetencje architektoniczne</p> <p>Osoby odpowiedzialne za dokumentowanie, analizę i ewaluację architektury systemów informatycznych w organizacji</p> <p>Analityków i inżynierów wymagań zainteresowanych podstawami architektury oprogramowania oraz współpracą z zespołami projektowymi</p>
Minimalna liczba uczestników	1
Maksymalna liczba uczestników	8
Data zakończenia rekrutacji	22-05-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	16
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje do projektowania i dokumentowania architektury oprogramowania zgodnie z wymaganiami projektowymi, uczy identyfikowania interesariuszy oraz zarządzania ich oczekiwaniami w procesie architektonicznym, omawia praktyczne zastosowanie notacji i narzędzi do dokumentowania architektury oraz podejmowania decyzji architektonicznych - znajomość tych narzędzi może być przydatna w kontekście zrównoważonego rozwoju, w celu minimalizacji zużycia zasobów i wpływu na środowisko.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Uczestnik projektuje architekturę aplikacji zgodnie z wymaganiami biznesowymi</p> <p>Uczestnik analizuje i porównuje style architektoniczne systemów IT</p> <p>Uczestnik dokumentuje architekturę z użyciem profesjonalnych notacji</p> <p>Uczestnik identyfikuje interesariuszy i określa ich wpływ na projekt</p> <p>Uczestnik potrafi przełożyć mgliste wizje biznesu na konkretne atrybuty jakościowe</p> <p>Uczestnik ocenia jakość i trwałość rozwiązań architektonicznych</p> <p>Uczestnik wdraża dobre praktyki w procesie projektowania architektury</p>	<p>Podczas części warsztatowej, Uczestnik stworzył realny projekt, który można wygodnie udostępnić, skomentować i zaprezentować.</p> <p>Uczestnik wie, kiedy prosty monolit modularny jest lepszy (i tańszy) niż skomplikowana sieć mikroservisów</p> <p>architekt projektuje system pod kątem skalowalności i dostępności, a nie tylko funkcjonalności.</p>	<p>Obserwacja w warunkach rzeczywistych</p>

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

Program

Szkolenie będzie prowadzone zdalnie, w czasie rzeczywistym, na żywo, z trenerem, możliwością zadawania pytań.

Szkolenie będzie się składało z części teoretycznej i części praktycznej z wykorzystaniem następujących metod aktywizacyjnych uczestników: mini wykład, ćwiczenia indywidualne, burza mózgów, praca w grupach, test teoretyczny, wywiad swobodny

Każdego dnia zajęcia w godz. 9:00-17:00, z przerwą na lunch około godz. 13:00

Zakres tematyczny kursu (kurs obejmuje 16 godzin zegarowych)

1. Podstawy architektury oprogramowania
2. Praca z wymaganiami oraz interesariuszami
3. Praktyki i style architektoniczne
4. Wdrażanie architektury
5. Walidacja

"Zielone kompetencje" mogą obejmować gromadzenie i analizę danych związanych z wpływem działalności na środowisko.

Zdobytą wiedzę można skutecznie zastosować w zarządzaniu projektami proekologicznymi. (Zielone Kompetencje).

Obecność jest weryfikowana na podstawie listy obecności sprawdzanej w trakcie szkolenia przez trenera, dodatkowo w przypadku usług

prowadzonych zdalnie w czasie rzeczywistym obecność możemy potwierdzić na podstawie raportu z logowań. Warunkiem koniecznym do osiągnięcia celu szkolenia jest 80% frekwencja oraz zaangażowanie Uczestnika.

Usługa prowadzona jest w trybie godzin zegarowych. Przerwy wliczają się w czas trwania usługi. Walidacja wlicza się w czas trwania usługi.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 7

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 7 Podstawy architektury oprogramowania	Tomasz Borek	25-05-2026	09:00	13:00	04:00
2 z 7 przerwa na lunch wliczona w czas trwania usługi szkoleniowej	Tomasz Borek	25-05-2026	13:00	13:15	00:15
3 z 7 Praca z wymaganiami oraz interesariuszami	Tomasz Borek	25-05-2026	13:15	17:00	03:45

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
4 z 7 Praktyki i style architektoniczne	Tomasz Borek	26-05-2026	09:00	13:00	04:00
5 z 7 przerwa na lunch wliczona w czas trwania usługi szkoleniowej	Tomasz Borek	26-05-2026	13:00	13:15	00:15
6 z 7 Wdrażanie architektury	Tomasz Borek	26-05-2026	13:15	16:30	03:15
7 z 7 Walidacja	-	26-05-2026	16:30	17:00	00:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 890,50 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 350,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	180,66 PLN
Koszt osobogodziny netto	146,88 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Tomasz Borek

Jestem doświadczonym programistą, związanym z branżą IT od ponad 15 lat. Swoją karierę zawodową rozpocząłem jako programista, pracując w utrzymaniu, potem nad ETLami, aplikacjami WWW czy SaaS. Pracowałem w wielu domenach (rekrutacja, zarządzanie, turystyka, branża lotnicza, fintech...) i technologiach (Java, Ruby, Groovy, Python, JS, TS, Coldfusion, inne). Karierę rozwijałem jako architekt czy inżynier ds infrastruktury (nim nazwano to devops). W tym czasie pracowałem zarówno dla dużych międzynarodowych korporacji jak i przy mniejszych, zwinnych projektach. Od kilku lat prowadzę także działalność jako konsultant. Chętnie doskonalę swoje umiejętności i uzupełniam posiadaną już wiedzę. Od wielu lat występuję publicznie na wszelkiego rodzaju

konferencjach i spotkaniach branżowych. Byłem prelegentem zarówno na wydarzeniach polskich jak i zagranicznych. Mam szerokie doświadczenie jako trener tematów twardych i miękkich, także w prowadzeniu zespołów rozproszonych i wielokulturowych. Specjalizuję się w wystąpieniach i szkoleniach z zakresu: API, architektura, analiza i projektowanie systemów IT, Cassandra, Git, Java (do 21), Java EE, Linux, Maven, Mongo, Python, sieci i bezpieczeństwo, serwery aplikacji, testowanie oprogramowania, warsztat programisty, wzorce (architektoniczne, infrastruktury, projektowe, rozproszone), wielowątkowość, zapewnianie wysokiej wydajności, Linux. Mam na swoim koncie niezliczoną liczbę godzin przeprowadzonych szkoleń i prelekcji.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

W cenie otrzymasz:

materiały szkoleniowe - część teoretyczna szkolenia, slajdy - zostaną udostępnione podczas szkolenia - w formie pdf.

certyfiat uczestnictwa z opisem nabytych umiejętności

Warunki uczestnictwa

Doświadczenie w pracy projektowej w branży IT (różne stanowiska)

Znajomość podstawowych koncepcji SDLC (Software Development Lifecycle)

Informacje dodatkowe

Szkolenie będzie prowadzone zdalnie, w czasie rzeczywistym, na żywo, z trenerem, możliwością zadawania pytań.

Szkolenie składa się w 30% z wykładu teoretycznego, w 70% z warsztatów i samodzielnej pracy programistycznej.

Podczas szkolenia uczestnicy mają dostęp do czatu z trenerem, współdzielą ekran podczas części warsztatowej, żeby zaprezentować postęp swojej pracy.

Walidacja będzie bazowała na ocenie efektów samodzielnej pracy uczestników, będzie sprawdzała nabytą wiedzę teoretyczną i umiejętność jej zastosowania w praktyce.

Warunki techniczne

szkolenie na platformie zoom, wymagane:

stabilne połączenie internetowe (zalecane min. 10Mbit/s download i 1Mbit/s upload)

przeglądarka internetowa Chrome

zainstalowana aplikacja Zoom App

dobrej jakości słuchawki oraz mikrofon (opcjonalnie) kamera internetowa

link do szkolenia zostanie przesłany uczestnikom przed szkoleniem i będzie aktywny do końca szkolenia.

Kontakt



MARTA SOBCZAK-ZYCH

E-mail m.sobczak@sages.com.pl

Telefon (+48) 537 410 042