



ERNABO
SOFTWARE SPÓŁKA
Z OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

★★★★☆ 4,4 / 5

16 ocen

Szkolenie: Zielone technologie w IT i tworzenie aplikacji mobilnych z wykorzystaniem AI

Numer usługi 2026/03/05/192372/3382241

📍 mieszana (zdalna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

🏢 Usługa szkoleniowa

🕒 28 h

📅 11.04.2026 do 19.04.2026

3 360,00 PLN brutto

3 360,00 PLN netto

120,00 PLN brutto/h

120,00 PLN netto/h

118,13 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Grupa docelowa usługi

Szkolenie jest przeznaczone dla:

- programistów aplikacji mobilnych i webowych, którzy chcą zwiększyć efektywność energetyczną swoich rozwiązań,
- projektantów UX/UI zainteresowanych ekologicznym projektowaniem interfejsów,
- specjalistów DevOps i testerów aplikacji mobilnych, którzy chcą wdrażać praktyki Green IT w procesach CI/CD,
- osób zajmujących się optymalizacją oprogramowania pod kątem zużycia zasobów (CPU, pamięć, transfer danych),
- wszystkich, którzy chcą poznać narzędzia AI wspierające projektowanie i optymalizację aplikacji przyjaznych środowisku.

Wymagania wstępne

- Podstawowa znajomość programowania aplikacji mobilnych lub webowych (np. Java, Kotlin, Swift, JavaScript).
- Podstawowa znajomość pracy z narzędziami deweloperskimi (IDE, system kontroli wersji Git).
- Umiejętność korzystania z platform e-learningowych i środowisk online

Poziom: średniozaawansowany

Minimalna liczba uczestników

4

Maksymalna liczba uczestników

8

Data zakończenia rekrutacji

09-04-2026

Forma prowadzenia usługi	mieszana (zdalna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)
Liczba godzin usługi	28
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do projektowania i wdrażania aplikacji mobilnych zgodnie z zasadami Green IT, wykorzystania narzędzi AI w optymalizacji kodu i UX/UI, minimalizacji zużycia zasobów oraz tworzenia rozwiązań przyjaznych użytkownikom i środowisku.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik opisuje podstawowe pojęcia i trendy Green IT	Uczestnik dopasowuje hasła do definicji pojęć	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik wskazuje prawidłowe przykłady regulacji i standardów ekologicznych w IT	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik wybiera poprawną ocenę wpływu różnych praktyk IT na ślad węglowy w scenariuszach	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik stosuje narzędzia AI do generowania, refaktoryzacji i analizy kodu pod kątem efektywności zasobów.	Uczestnik wskazuje poprawne zastosowania asystentów AI w refaktoryzacji kodu.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik rozpoznaje fragmenty kodu wymagające optymalizacji pod kątem zużycia CPU lub pamięci.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik prawidłowo identyfikuje scenariusze, w których analiza zasobów za pomocą AI prowadzi do redukcji śladu węglowego.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik charakteryzuje proces projektowania interfejsu użytkownika zgodnie z zasadami minimalizmu, ergonomii i efektywności energetycznej.	Uczestnik wskazuje elementy interfejsu, które zwiększają lub zmniejszają zużycie energii w aplikacji.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik ocenia przykłady projektów UX/UI pod kątem przyjazności dla użytkownika i środowiska.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik poprawnie dobiera zasady minimalizmu w prezentowanych scenariuszach projektowych.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik charakteryzuje projekt prototyp aplikacji mobilnej z zastosowaniem AI i zasad Green IT.	Uczestnik poprawnie opisuje funkcjonalności aplikacji minimalizujące zużycie zasobów i ślad węglowy.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik identyfikuje konkretne elementy prototypu, w których zastosowano AI w optymalizacji kodu lub UX/UI.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Uczestnik ocenia scenariusze działania aplikacji pod kątem efektywności energetycznej i zgodności z zasadami Green IT.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Program szkolenia:

CZĘŚĆ ZDALNA (20 godzin dyd. na platformie LMS)

1. Wprowadzenie do zielonych technologii w IT

– pojęcia i trendy Green IT, ślad węglowy aplikacji, regulacje i standardy ekologiczne.

2. AI w projektowaniu i optymalizacji aplikacji mobilnych

– asystenci AI w kodowaniu, generowanie i refaktoryzacja kodu, analiza zasobów.

3. Ekologiczne projektowanie UX/UI

– zasady tworzenia interfejsów przyjaznych użytkownikom i środowisku, minimalizm i energooszczędność.

4. Optymalizacja zużycia zasobów

– narzędzia do pomiaru i redukcji zużycia CPU, pamięci i transferu danych.

5. Wdrażanie praktyk Green DevOps

– automatyzacja, CI/CD, testowanie i monitorowanie pod kątem efektywności energetycznej.

CZĘŚĆ ZDALNA W CZASIE RZECZYWISTYM (7 godzin dyd. praktyka)

6. Projekt końcowy – Zielona aplikacja mobilna

– uczestnicy opracowują prototyp aplikacji mobilnej z zastosowaniem AI i zasad Green IT (np. kalkulator śladu węglowego, aplikacja minimalizująca zużycie danych, ekologiczna wersja istniejącej funkcji).

Walidacja – 1 godzina dyd.

Test wiedzy realizowany online na platformie LMS.

Zakres walidacji:

pytania jednokrotnego wyboru

pytania sytuacyjne

studia przypadków.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 5

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 5 6. Projekt końcowy – Zielona aplikacja mobilna/ PRACA PROJEKTOWA	ADRIAN FLAK	18-04-2026	09:00	12:00	03:00
2 z 5 PRZERWA	ADRIAN FLAK	18-04-2026	12:00	12:30	00:30
3 z 5 6. Projekt końcowy – Zielona aplikacja mobilna	ADRIAN FLAK	18-04-2026	12:30	14:45	02:15
4 z 5 PRZERWA	ADRIAN FLAK	18-04-2026	14:45	15:00	00:15
5 z 5 Walidacja (Test wiedzy realizowany online na platformie LMS.)	ADRIAN FLAK	18-04-2026	15:00	15:45	00:45

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 360,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 360,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	120,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	120,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

ADRIAN FLAK

Adrian Flak posiada ponad 5-letnie doświadczenie zawodowe w obszarze technologii informatycznych oraz projektowania i wdrażania rozwiązań cyfrowych wspierających procesy biznesowe i zarządzanie danymi w przedsiębiorstwach. Realizował projekty związane z tworzeniem

i optymalizacją systemów IT, analizą danych oraz integracją narzędzi informatycznych wspierających monitorowanie zasobów i procesów organizacyjnych. Ukończył studia wyższe I i II stopnia na kierunku Informatyka, specjalizując się w obszarach takich jak E-commerce, SEO, SEM oraz programowanie. Posiada certyfikaty ORACLE z zakresu JEE7 i SQL. Trener posiada doświadczenie dydaktyczne w pracy z osobami dorosłymi oraz praktyczne doświadczenie projektowe, dzięki czemu skutecznie łączy wiedzę teoretyczną z praktyką w obszarze nowoczesnych technologii, analizy danych oraz systemów informatycznych wspierających zarządzanie zasobami i transformację cyfrową przedsiębiorstw

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują dostęp do panelu LMS, w którym udostępnione zostaną materiały edukacyjne w formie plików PDF, materiałów multimedialnych, quizów oraz treści szkoleniowych.

Warunki uczestnictwa

Wymagana jest obecność na poziomie minimum 80% czasu trwania usługi lub zgodnie ze wskazaniami Operatora.

Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że usługa może być poddana monitoringowi z ramienia Operatora lub PARP i wyrażają na to zgodę.

Uczestnik ma obowiązek zapisania się na usługę poprzez Bazę Usług Rozwojowych co najmniej 1 dzień przed rozpoczęciem realizacji usług

Informacje dodatkowe

Usługa szkoleniowa została stworzona dzięki licencji EduOrganizer zakupionej z dofinansowaniem projektu „USŁUGI ROZWOJOWE 4.0 – wsparcie podmiotów BUR w obszarze tworzenia, rozwoju i sprzedaży nowych form usług rozwojowych lub wykorzystaniu nowych technologii” nr FERS.01.03-IP.09-0015/23.

Warunki techniczne

Usługa zostanie przeprowadzona w całości wewnątrz aplikacji EduOrganizer. Jest to nowoczesne, kompleksowe narzędzie umożliwiające uczestnikom wygodny dostęp do materiałów szkoleniowych, zajęć online, testów oraz indywidualnej komunikacji z trenerem – bez konieczności instalowania dodatkowego oprogramowania lub zakładania kont w innych systemach.

Usługa szkoleniowa została stworzona dzięki licencji EduOrganizer zakupionej z dofinansowaniem projektu „USŁUGI ROZWOJOWE 4.0 – wsparcie podmiotów BUR w obszarze tworzenia, rozwoju i sprzedaży nowych form usług rozwojowych lub wykorzystaniu nowych technologii” nr FERS.01.03-IP.09-0015/23.

Minimalne wymagania sprzętowe po stronie uczestnika:

Komputer wyposażony w głośniki, mikrofon, kamerę oraz dostęp do Internetu.

Minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego:

Do sprawnego udziału w usłudze preferowane jest łącze internetowe o prędkości minimum 512 KB/s.

Okres ważności linku umożliwiającego udział w spotkaniu online:

Link przesyłany uczestnikom jest aktywny od 1 godziny przed rozpoczęciem zajęć oraz w trakcie ich trwania zgodnie z

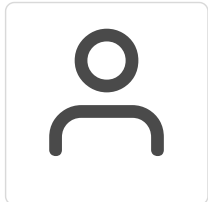
harmonogramem usługi

Podczas zapisywania się na usługę uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie swojego wizerunku.

Szkolenia online mogą być nagrywane wyłącznie w celu udokumentowania prawidłowego przebiegu usługi oraz jej archiwizacji.

Nagrania nie są udostępniane uczestnikom z uwagi na ochronę danych osobowych oraz wizerunku prowadzącego i innych uczestników.

Kontakt



NIKOL WATOŁA

E-mail nikol.watola@ernabo.com

Telefon (+48) 530 642 270