



Kurs DevOps Engineer | forma zdalna w czasie rzeczywistym

Numer usługi 2026/03/02/11051/3373107

8 400,00 PLN brutto

6 829,27 PLN netto

93,33 PLN brutto/h

75,88 PLN netto/h

157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

INFOSHARE
ACADEMY SPÓŁKA
Z OGRANICZONĄ
ODPOWIEDZIALNOŚ
CIĄ

★★★★★ 4,5 / 5

268 ocen

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

🕒 90:00 h

📅 26.05.2026 do 05.11.2026

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Identyfikatory projektów

Małopolski Pociąg do kariery, Kierunek - Rozwój, Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe

Grupa docelowa usługi

Kurs **DevOps od podstaw** dla programistów i osób związanych z IT.

Dla kogo jest ten kurs?

- Dla osób związanych z szeroko pojętym IT, posiadających podstawowe umiejętności techniczne i znających podstawowe zasady wytwarzania oprogramowania.
- Dla ambitnych, chętnych do ciągłego rozwoju, dążących do wszechstronności i chcących mieć wpływ na cykl życia swojej aplikacji.
- Dla chcących zautomatyzować cały proces wytwarzania i wdrażania aplikacji oraz "jak robić to inteligentnie"
- Dla chcących ujednoczyć i uprościć proces uruchamiania aplikacji niezależnie od środowiska z jakiego korzystają.

Usługa rozwojowa adresowana również dla Uczestników projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe.

Usługa adresowana również dla Uczestników Projektu Kierunek – Rozwój.

Minimalna liczba uczestników

12

Maksymalna liczba uczestników

15

Data zakończenia rekrutacji

19-05-2026

Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	90
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Znak Jakości TGLS Quality Alliance

Cel

Cel edukacyjny

Celem szkolenia jest wprowadzenie uczestników do filozofii DevOps. Nabycia umiejętności z pogranicza Development i Operations. Przygotowuje do wykonania samodzielnej praktyki związanej z wirtualizacją, konteneryzacją, orkiestracją, systemami CI/CD, narzędziami DevOps, automatyzacją procesów oraz migracją kompletnych systemów do chmury.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Charakteryzuje podstawy Linuxa	Opisuje system Linux na podstawie Ubuntu Server. Właściwa obsługa systemu Linux jest niezbędna do swobodnej pracy w trakcie kursu. W trakcie zajęć zostaną wykonane podstawowe operacje.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Definiuje protokół HTTP	Stosuje strukturę protokołu HTTP, historię jego rozwoju oraz praktyczne zastosowania	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje tematy związane z wirtualizacją	Opisuje różne poziomy wirtualizacji. W trakcie zajęć stworzone zostaną reużywalne środowiska z wykorzystaniem narzędzia Vagrant. Umożliwi to unifikowanie środowisk wśród kursantów i odizolowanie wzajemnego wpływu, implementowanych w ramach poszczególnych modułów, rozwiązań	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Podaje zasady konteneryzacji aplikacji w środowisku Docker	Stosuje cały proces opracowywania obrazów dockerowych, ich budowania, dostarczania na serwery docelowe oraz uruchamiania. Definiuje najważniejsze terminy, komendy i konfigurację środowiska.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje system skonteneryzowany z wykorzystaniem docker-compose	Tworzy systemy samo-dokumentujących konfiguracji serwisów, a także grupowego zarządzania aplikacjami.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Opisuje architekturę i narzędzia w systemach mikroserwisowych	Tworzy nowoczesne i skalowalne architektury aplikacji w oparciu o popularne narzędzia, tj Redis, RabbitMQ, Kafka i Memcached. Stosuje zasady tworzenia mikroserwisów oraz metodyki dystrybucji i wymiany danych w środowiskach rozproszonych, w oparciu o webhooki, systemu kolejkowania i metody API.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje automatyzację z wykorzystaniem Ansible	Opisuje automatyzację procesu konfiguracji hostów na przykładzie Ansible. Dokonuje przygotowywania playbooków i ról, umożliwiających grupowanie zadań, zmiennych oraz zarządzanych hostów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Definiuje IaaS na przykładzie Terraform	Tworzy infrastrukturę na przykładzie Terraform. Stosuje pracę ze skryptami Terraform, walidacja, uruchamianie i dostosowywanie do własnych potrzeb.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Charakteryzuje Kubernetes – one, to rule them all Opisuje systemy CI/CD	Definiuje podstawowe obiekty Kubernetesa, Obsługę narzędzia kubectl, plików kustomization, zarządzanie konfiguracją i secretami. Migracja serwisów z docker-compose, czytanie logów podów, sprawdzanie stanu poszczególnych obiektów, wykonywanie innych czynności administracyjno-użytkowych. Stosuje dobre praktyki związane z ContinuousIntegration, ContinuousDelivery i ContinuousDeployment w oparciu jak Jenkins oraz Gitlab. Stosuje konfiguracje, pozwalające na budowanie, dostarczanie i wdrażanie różnych typów aplikacji. Stosuje metodyki wdrażania usług na serwery docelowe oraz umiejętności wydzielania środowiska produkcyjnego od testowego.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Opisuje monitoring i alerting w środowiskach rozproszonych	Stosuje narzędzia do monitoringu na przykładzie Prometheusa, node exportera, Grafany i stacku ELK/EFK. Obsługuje konfigurację do własnych potrzeb oraz przygotowywania dashboardów. Generowanie i analiza alertów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Definiuje chmurę AWS	Opisuje podstawowe usługi AWS, tj EC2, S3, CodeCommit, CodePipeline, API Gateway i EKS. Dokonuje uruchomienia produkcyjne aplikacji w chmurze AWS. Przygotowuje system CI/CD wdrażającego usługę na EC2.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Współpracuje z innymi członkami zespołu w organizacji, korzystając z narzędzi do pracy grupowej w celu realizacji wyznaczonego celu lub projektu. Identyfikuje wyzwania związane z wyznaczonym celem, planuje etapy ich realizacji, monitoruje ich wykonanie oraz ocenia ich efektywność.	Współdzielili informacje ze współpracownikami i wykorzystuje narzędzia do pracy nad danymi w ramach zespołów.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Tematy, które m.in. zostaną poruszone na szkoleniu:

- podstawy Linuxa
- konteneryzacja aplikacji w środowisku Docker
- zarządzanie systemem skonteneryzowanym z wykorzystaniem Docker Compose
- automatyzacja z wykorzystaniem Ansible
- chmura AWS
- IaaS na przykładzie Terraform

- Kubernetes
- systemy CI/CD
- GitOps z wykorzystaniem ArgoCD
- monitoring i alerting w środowiskach rozproszonych
- architektura i narzędzia w systemach mikroserwisowych
- wykorzystanie AI przez DevOps

Moduł 0: Prework

Prework to wstępny etap kursu DevOps, który przygotowuje uczestników do dalszej nauki, zapewniając równy poziom wiedzy. Obejmuje materiały wprowadzające w filozofię DevOps, pomagając kursantom zrozumieć podstawowe pojęcia i koncepcje. Celem jest, aby wszyscy uczestnicy mieli solidne podstawy do dalszej nauki i mogli w pełni korzystać z kolejnych modułów.

Moduł 1: Podstawy Linuxa

Moduł skupia się na wyrównaniu wiedzy dotyczącej systemu Linux, głównie bazując na Ubuntu. Moduł obejmuje podstawowe operacje, takie jak zarządzanie użytkownikami, obsługę systemu plików, uruchamianie serwisów i korzystanie z podstawowych narzędzi. Praktyczne ćwiczenia pozwolą na zdobycie umiejętności niezbędnych w codziennej pracy DevOps.

Moduł 2: Konteneryzacja aplikacji i zarządzanie systemem skonteneryzowanym

Moduł koncentruje się na nauce podstaw Dockera, najpopularniejszego narzędzia do konteneryzacji aplikacji. Uczestnicy kursu poznają cały proces tworzenia obrazów dockerowych, ich budowania, dostarczania na serwery oraz uruchamiania. Dodatkowo za pomocą Docker Compose przekazane zostaną zagadnienia automatyzowania procesu zarządzania złożonymi systemami kontenerowymi.

Moduł 3: Systemy CI/CD

Moduł poświęcony jest nauce dobrych praktyk związanych z Continuous Integration, Continuous Delivery i Continuous Deployment przy użyciu systemów takich jak Gitlab. Moduł obejmuje metodyki wdrażania usług na serwery docelowe oraz umiejętności wydzielania środowiska produkcyjnego od testowego.

Moduł 4: Chmura AWS

Moduł koncentruje się na podstawowych usługach AWS, takich jak EC2, S3, CodeCommit, CodePipeline, API Gateway i EKS. Uczestnicy nauczą się uruchamiać aplikacje produkcyjne w chmurze AWS oraz przygotowywać system do wdrażania usług na EC2.

Moduł 5: IaaS na przykładzie Terraform

Moduł wprowadza uczestników do tworzenia infrastruktury jako kod (IaaS) z użyciem Terraform. Kursanci nauczą się pracy ze skryptami Terraform, walidacji, uruchamiania i dostosowywania infrastruktury do własnych potrzeb.

Moduł 6: Kubernetes - one, to rule them all

Moduł skupia się na orkiestracji aplikacji w środowisku Kubernetes, bazując na rozwiązaniach wirtualnych typu kind. Kursanci poznają podstawowe obiekty Kubernetesa, narzędzie kubectl oraz pliki kustomization. Nauczą się zarządzać konfiguracją i secretami, migrować serwisy z docker-compose, czytać logi podów oraz wykonywać inne czynności administracyjne.

Moduł 7: GitOps z ArgoCD

Moduł wprowadza uczestników w podejście GitOps, w którym repozytorium Git staje się „źródłem prawdy” dla konfiguracji i wdrożeń aplikacji. Kursanci poznają Argo CD – jedno z najpopularniejszych narzędzi do wdrażania aplikacji na Kubernetes w sposób automatyczny, powtarzalny i łatwy do kontroli.

Moduł 8: Monitoring i alerting w środowiskach rozproszonych

Moduł koncentruje się na podstawach narzędzi do monitoringu, takich jak Prometheus, node exporter, Grafana oraz stack ELK/EFK. Kursanci nauczą się dostosowywania konfiguracji do własnych potrzeb oraz przygotowywania dashboardów. Zajęcia obejmują generowanie i analizę alertów, co jest kluczowe dla utrzymania stabilności i wydajności systemów.

Moduł 9: Automatyzacja z wykorzystaniem Ansible

Moduł wprowadza tematykę automatyzacji procesu konfiguracji hostów za pomocą Ansible. Uczestnicy kursu nauczą się przygotowywać playbooks i role, umożliwiające grupowanie zadań, zmiennych oraz zarządzanie hostami. Automatyzacja z Ansible pozwala na efektywne i spójne zarządzanie infrastrukturą IT.

Moduł 10: Architektura i narzędzia w systemach mikroserwisowych

Moduł wprowadza uczestników do tworzenia nowoczesnych i skalowalnych architektur aplikacji opartych na mikroserwisach z wykorzystaniem narzędzi takich jak Redis, RabbitMQ, Kafka i Memcached. Kursanci poznają zasady tworzenia mikroserwisów oraz metodyki dystrybucji i wymiany danych w środowiskach rozproszonych.

Moduł 11: AI dla DevOps

Moduł pokazuje, jak praktycznie wykorzystywać narzędzia AI w codziennej pracy DevOps, bez traktowania ich jako "magicznego rozwiązania". Kursanci nauczą się używać AI jako asystenta do analizy logów, debugowania błędów w pipeline'ach CI/CD oraz szybszego tworzenia dokumentacji operacyjnej (runbooków, checklist, postmortemów).

Uczestnik po pomyślnym ukończeniu kursu otrzyma Zaświadczenie Instytucji Szkoleniowej oraz certyfikat. Będą to dokumenty świadczące o ukończeniu szkolenia.

Materiały przekazywane kursantom podczas zajęć są udostępniane w formie linków do źródeł, nie udostępniamy ich przed rozpoczęciem szkolenia, a w trakcie zajęć. Przed pierwszymi zajęciami uczestnicy otrzymują prework, są to materiały do samodzielnej nauki przygotowujące do kursu.

Zajęcia będą miały w przeważającej części charakter praktyczny - warsztat i ćwiczenia. Na każdych zajęciach będzie część teoretyczna i ćwiczeniowa. Liczba godzin teoretycznych - 30 godzin, liczba godzin praktyki - 60 godzin.

Zajęcia są realizowane w godzinach zegarowych. Ewentualne przerwy w trakcie zajęć ustalane są indywidualnie między instruktorem a uczestnikami. Przerwy wliczają się do czasu trwania zajęć.

Wszystkie zajęcia będą nagrywane i udostępniane uczestnikom tego szkolenia przez cały czas trwania kursu i 6 miesięcy po ukończeniu.

Nagrania z zajęć mają służyć jako pomoc dydaktyczna dla uczestników szkolenia.

Realizacja zajęć odbywa się w formie - rozmowa na żywo.

Walidacja efektów uczenia się odbywa się za pomocą testu teoretycznego z wynikiem generowanym automatycznie.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 31

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 31 Rozpoczęcie kursu Podstawy Linuxa 1/3 - rozmowa na żywo	Michał Wierzbicki	26-05-2026	17:30	20:30	03:00
2 z 31 Podstawy Linuxa 2/3 - rozmowa na żywo	Michał Wierzbicki	28-05-2026	17:30	20:30	03:00
3 z 31 Podstawy Linuxa 3/3 - rozmowa na żywo	Michał Wierzbicki	09-06-2026	17:30	20:30	03:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
4 z 31 Konteneryzacja aplikacji i zarządzanie systemem skonteneryzowanym 1/4 - rozmowa na żywo	Michał Wierzbicki	11-06-2026	17:30	20:30	03:00
5 z 31 Konteneryzacja aplikacji i zarządzanie systemem skonteneryzowanym 2/4 - rozmowa na żywo	Michał Wierzbicki	16-06-2026	17:30	20:30	03:00
6 z 31 Konteneryzacja aplikacji i zarządzanie systemem skonteneryzowanym 3/4 - rozmowa na żywo	Michał Wierzbicki	18-06-2026	17:30	20:30	03:00
7 z 31 Konteneryzacja aplikacji i zarządzanie systemem skonteneryzowanym 4/4 - rozmowa na żywo	Michał Wierzbicki	30-06-2026	17:30	20:30	03:00
8 z 31 Systemy CI/CD 1/4 - rozmowa na żywo	Bartłomiej Gogół	02-07-2026	17:30	20:30	03:00
9 z 31 Systemy CI/CD 2/4 - rozmowa na żywo	Bartłomiej Gogół	14-07-2026	17:30	20:30	03:00
10 z 31 Systemy CI/CD 3/4 - rozmowa na żywo	Bartłomiej Gogół	16-07-2026	17:30	20:30	03:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
11 z 31 Systemy CI/CD 4/4 - rozmowa na żywo	Bartłomiej Gogół	28-07-2026	17:30	20:30	03:00
12 z 31 Chmura AWS 1/5 - rozmowa na żywo	Jędrzej Borowczak	30-07-2026	17:30	20:30	03:00
13 z 31 Chmura AWS 2/5 - rozmowa na żywo	Jędrzej Borowczak	11-08-2026	17:30	20:30	03:00
14 z 31 Chmura AWS 3/5 - rozmowa na żywo	Jędrzej Borowczak	13-08-2026	17:30	20:30	03:00
15 z 31 Chmura AWS 4/5 - rozmowa na żywo	Jędrzej Borowczak	25-08-2026	17:30	20:30	03:00
16 z 31 Chmura AWS 5/5 - rozmowa na żywo	Jędrzej Borowczak	27-08-2026	17:30	20:30	03:00
17 z 31 IaaS na przykładzie Terraform 1/4 - rozmowa na żywo	Maciej Małek	01-09-2026	17:30	20:30	03:00
18 z 31 IaaS na przykładzie Terraform 2/4 - rozmowa na żywo	Maciej Małek	03-09-2026	17:30	20:30	03:00
19 z 31 IaaS na przykładzie Terraform 3/4 - rozmowa na żywo	Maciej Małek	15-09-2026	17:30	20:30	03:00
20 z 31 IaaS na przykładzie Terraform 4/4 - rozmowa na żywo	Maciej Małek	17-09-2026	17:30	20:30	03:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
21 z 31 Kubernetes - one, to rule them all 1/4 - rozmowa na żywo	Maciej Małek	22-09-2026	17:30	20:30	03:00
22 z 31 Kubernetes - one, to rule them all 2/4 - rozmowa na żywo	Maciej Małek	24-09-2026	17:30	20:30	03:00
23 z 31 Kubernetes - one, to rule them all 3/4 - rozmowa na żywo	Maciej Małek	06-10-2026	17:30	20:30	03:00
24 z 31 Kubernetes - one, to rule them all 4/4 - rozmowa na żywo	Maciej Małek	08-10-2026	17:30	20:30	03:00
25 z 31 GitOps z Argo CD - rozmowa na żywo	Maciej Małek	13-10-2026	17:30	20:30	03:00
26 z 31 Monitoring i alerting w środowiskach rozproszonych 1/2 - rozmowa na żywo	Maciej Małek	15-10-2026	17:30	20:30	03:00
27 z 31 Monitoring i alerting w środowiskach rozproszonych 2/2 - rozmowa na żywo	Maciej Małek	27-10-2026	17:30	20:30	03:00
28 z 31 Automatyzacja z wykorzystaniem Ansible - rozmowa na żywo	Maciej Małek	29-10-2026	17:30	20:30	03:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
29 z 31 Architektura i narzędzia w systemach mikroserwisowych - rozmowa na żywo	Maciej Małek	03-11-2026	17:30	20:00	02:30
30 z 31 Walidacja za pomocą testu z wynikiem generowanym automatycznie	Maciej Małek	03-11-2026	20:00	20:30	00:30
31 z 31 AI dla DevOps Zakończenie kursu - rozmowa na żywo	Maciej Małek	05-11-2026	17:30	20:30	03:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	8 400,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 829,27 PLN
Koszt osobogodziny brutto	93,33 PLN
Koszt osobogodziny netto	75,88 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 6

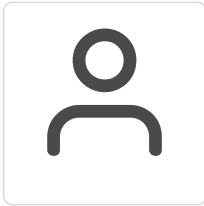


1 z 6

Bartłomiej Łopatka

Z wykształcenia lingwista, ukończył Uniwersytet Śląski w Katowicach. Przez kilka lat pracował na różnych poziomach wsparcia- Unix, SQL, aplikacje harmonogramujące. W 2017 roku rozpoczął swoją podróż jako programista oprogramowania w językach Java oraz SQL. Jako DevOps pracuje od

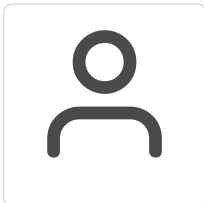
7 lat, aktualnie na stanowisku Senior DevOps Engineer. Kursanci cenią go za rzetelność i kompetencje oraz cierpliwe tłumaczenie skomplikowanych koncepcji.



2 z 6

Artur Tamborski

Doświadczony Senior DevOps Engineer z ponad czteroletnim doświadczeniem. Kreatywny i zorientowany na wyniki, z unikalnym zestawem umiejętności w zakresie rozwoju oprogramowania i DevOps. Absolwent Uniwersytetu im. Adama Mickiewicza w Poznaniu na kierunku Technologia Informacyjna. Był mentorem na Django Girls w Poznaniu oraz zajmował się tworzeniem aplikacji w React.js i Django, a także pracował nad infrastrukturą w Terraformie w Code for Poznań. Jego główny stack technologiczny to tematy DevOpsowe, Python oraz Django. Artur posiada dużą wiedzę, którą przekazuje w uporządkowany i klarowny sposób.



3 z 6

Maciej Małek

Linux SysAdmin, DevOps Engineer i AWS Cloud Architect.
20 lat korporacyjnego doświadczenia w zarządzaniu systemami IT oraz administracją serwerami Unix/Linux. Od 2017 roku migruje systemy do chmury AWS oraz tworze nowe rozwiązania z wykorzystaniem Amazon Linuxa, Dockera, Terraforma, Pythona, Basha i wielu serwisów AWS'owych
Trener infoShare Academy



4 z 6

Michał Wierzbicki

Od ponad dekady w branży jako programista, od pięciu jako DevOps. Specjalizuje się w optymalizacji deploymentów konteneryzowanych zgodnych z OCI („docker”), automatyzacji tworzenia i tworzeniu automatyzacji dla środowisk developerskich, testowych i produkcyjnych, oraz w ogólnym ułatwianiu życia współdeveloperom.



5 z 6

Jędrzej Borowczak

Specjalista DevOps, trener infoShare Academy



6 z 6

Bartłomiej Gogół

Jest seniorem z doświadczeniem w backendzie, data engineeringu, QA, DevOps oraz security. IT od lat jest jego hobby, a profesjonalnie w branży pracuje od 2020. Zdobywał doświadczenie zarówno w projektach konsultacyjnych, jak i w zespołach R&D, gdzie brał udział w tworzeniu i rozwijaniu różnych systemów oraz produktów technologicznych, m.in. w obszarach SaaS, BI/Analytics, hurtowni danych, integracji systemowych, automatyzacji oraz bezpieczeństwa systemów. Na co dzień łączy szerokie spojrzenie techniczne z praktycznym rozwiązywaniem problemów i automatyzacją procesów w całym cyklu wytwarzania oprogramowania.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Kursanci otrzymują materiały po każdym bloku tematycznym. Trenerzy udostępniają autorskie materiały.

Materiały będą udostępniane głównie w formie pdf lub power point - prezentacje z zajęć, a także kody źródłowe tworzone na zajęciach.

Szkolenie będzie prowadzone przez wielu trenerów w zależności od technologii, jak będzie wykładana. Mogą się oni powtarzać. Na koniec kursu mogą podesłać dokładną rozpiskę z imieniem i nazwiskiem trenera, który prowadził w konkretnym dniu szkolenie.

Obecność uczestników potwierdzona będzie za pomocą rejestru logowań. Wymagana obecność to minimum 80% czasu zajęć.

W przypadku kiedy kurs zostanie opłacony środkami publicznymi przez operatora do Dostawcy Usługi i dofinansowanie wynosi co najmniej 70%, cena kursu może zostać zwolniona z podatku VAT, na podstawie § 3 ust. 1 pkt 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20.12.2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień.

Warunki uczestnictwa

- konieczność posiadania wbudowanej kamerki, słuchawek, Internetu 3Mb/s download i 3Mb/s upload.
- własny laptop z systemem operacyjnym Windows 10/11 lub MacOS
- optymalna konfiguracja sprzętowa: procesor i5+ lub podobny, 8GB+ pamięci RAM, zalecany dysk SSD

Przed zapisaniem się na kursu Kandydat musi przejść proces rekrutacji. W tym celu skontaktuj się z infoShare Academy.

Uczestnik powinien posiadać umiejętnościami analitycznego myślenia oraz znajomością języka angielskiego umożliwiającą czytanie oraz rozumienie dokumentacji.

W celu przystąpienia do kursu DevOps kandydat powinien posiadać umiejętność programowania w co najmniej jednym języku lub mieć doświadczenie w IT np. jako administrator sieci.

Informacje dodatkowe

Uczestnikowi oferujemy:

- wiedzę na poziomie DevOps
- pomoc najlepszych trenerów

Zapewniamy:

+ Slack-a jako narzędzie do komunikacji
+ wszystkie niezbędne licencje na oprogramowanie w trakcie trwania kursu
+ wsparcie techniczne
+ dostęp do materiałów

Zajęcia są nagrywane i udostępniane dla uczestników kursu po każdym zajęciach. Nagrywanie usługi odbywa się za zgodą prowadzących oraz uczestników, co znajduje swoje odzwierciedlenie w umowach zawartych przez wszystkie strony.

Do poszczególnych spotkań będą generowane kolejne linki do platformy zoom, które uczestnicy będą otrzymywać przed zajęciami. Na parę dni przed kursem dostają dostęp do kalendarza spotkań do kolejnych spotkań, na slacku kilka minut przed zajęciami są też udostępniane linki do zajęć.

Zawarto umowę z WUP w Toruniu w ramach Projektu Kierunek – Rozwój

Zawarto umowę z Wojewódzkim Urzędem Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomors

Warunki techniczne

- konieczność posiadania wbudowanej kamerki, słuchawek, Internetu 3Mb/s download i 3Mb/s upload.

- własny laptop z systemem operacyjnym Windows 8 / 10 /lub/ MacOS /lub/ Linux
- optymalna konfiguracja sprzętowa: procesor i5+ lub podobny, 8GB+ pamięci RAM, zalecany dysk SSD

Kontakt



Anna Mikulska

E-mail anna.mikulska@infohareacademy.com

Telefon (+48) 730 822 802