



HEROS NAVIGARES
Katarzyna Karska

Brak ocen dla tego dostawcy

CERTYFIKACJA TRENERSKA GRY PODRÓŻ BOHATERA® - Akredytacja ICF

Numer usługi 2026/02/25/193116/3361009

4 428,00 PLN brutto

3 600,00 PLN netto

340,62 PLN brutto/h

276,92 PLN netto/h

96,15 PLN cena rynkowa ⓘ

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

🏠 Usługa szkoleniowa

🕒 13 h

📅 17.03.2026 do 18.03.2026

Informacje podstawowe

Kategoria	Inne / Edukacja
Grupa docelowa usługi	Dołącz do społeczności ponad 500 certyfikowanych trenerów narzędzia Podróż Bohatera® - gry w którą zagrało już kilka tysięcy uczestników w Polsce i za granicą! Szkolenie, posiada akredytację ICF (na poziomie CCE) Certyfikacja to pakiet (szkolenie + gra planszowa + gra on-line) <u>Szkolenie dedykowane jest osobom, które:</u> • prowadzą szkolenia, warsztaty lub sesje coachingowe, mentoringowe, doradcze; • pracują w obszarze HR, rozwoju, wellbeing lub przywództwa; • są trenerami, coachami, mentorami, doradcami zawodowymi lub terapeutami; • poszukują angażujących i sprawdzonych metod pracy z ludźmi. Gra została stworzona w 2018 roku przez dr Katarzynę Karską. Jest połączeniem wiedzy, metodyki i doświadczenia w spójną koncepcję, wyjątkowo skutecznego narzędzia. <u>Przed zapisem na szkolenie, prosimy o kontakt telefoniczny z organizatorem w celu sprawdzenia dostępności miejsc.</u> „Usługa rozwojowa adresowana również dla Uczestników projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe”
Minimalna liczba uczestników	8
Maksymalna liczba uczestników	16
Data zakończenia rekrutacji	16-03-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Uczestnik po ukończeniu szkolenia:

- Zna strukturę gry i procesu coachingowego Podróży Bohatera®;
- Potrafi zastosować poznaną strukturę w pracy indywidualnej;
- Potrafi samodzielnie prowadzić sesje coachingowe z wykorzystaniem narzędzia;
- Potrafi dostosować grę do kontekstu biznesowego, edukacyjnego lub osobistego;
- Rozumie archetypową strukturę zmian i potrafi ją wykorzystać w pracy z klientem;
- Otrzymuje certyfikat trenera uprawniający do pracy z tym narzędziem.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Potrafi wykorzystać możliwości gry w procesach rozwojowych	Posiada wiedzę o zastosowaniu gry w różnych kontekstach (indywidualnym, zespołowym, grupowym)	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Umiejętnie integruje wyniki i wnioski uczestników z ich celami rozwojowymi	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Potrafi przeprowadzić efektywną rozgrywkę z grupą, zespołem lub klientem	Zna strukturę prowadzenia sesji rozwojowych z wykorzystaniem gry	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Posiada wiedzę na temat pracy z testem archetypów	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Wykorzystuje wszystkich elementy gry (karty foto, karty ze słowem, żetony, Księgę Mistrza)	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Potrafi wykorzystać rozgrywkę do wzmocnienia u jej uczestników umiejętności pracy w grupie, empatii, budowania otwartości i skutecznej komunikacji	Potrafi zintegrować rozgrywkę z innymi ćwiczeniami zewnętrznymi	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	Formułuje trafne wnioski, na podstawie zachowania graczy, pod kątem przejawianych kompetencji społecznych: otwartości, komunikatywności, empatii, pracy z grupą, zarządzania czasem	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Certyfikujące szkolenie metodyczne - to intensywny, praktyczny program, pozwalający nabyć kompetencje trenerskie do pracy z grą Podróż Bohatera®.

Zbiera znakomite recenzje od uczestników, którzy kończą to szkolenie z głową pełną pomysłów! Szkolenie **akredytowane przez International Coach Federation** - uprawnia do zdobycia 13 punktów na poziomie CCE!

Podczas szkolenia poznasz różne style i konteksty wykorzystania narzędzia – w pracy z zespołami, grupami rozwojowymi i w procesach indywidualnych.

To inwestycja, która poszerzy Twój warsztat, zwiększy efektywność prowadzonych procesów i pozwoli Ci oferować klientom jeszcze głębsze doświadczenia rozwojowe.

Certyfikacja, to pakiet: szkolenie metodyczne + zestaw narzędzi (gra planszowa + on-line). Dzięki temu, możesz zacząć swoją pracę z narzędziem - od razu po szkoleniu!

Poznaj ramowy program szkolenia:

Dzień 1 – Fundamenty i struktura narzędzia

- Wprowadzenie do koncepcji Podróż Bohatera®
- Etapy gry – proces zmiany w praktyce coachingowej
- Doświadczenie gry i jej zasad – praca w grupach i omówienie procesu
- Dodatkowo, uczestnicy poznają Test na Archetyp, (narzędzie do mapowania potencjalnie dominujących symboli i znaczeń oraz diagnozy wzorców i potencjałów)

Dzień 2 – Praktyka trenerska i zastosowania

- Praca z grą w trzech perspektywach: indywidualnej, zespołowej i grupowej
- Modelowanie procesu coachingowego na przykładzie rozgrywki
- Scenariusze pracy z różnymi klientami i kontekstami:
 - budowanie roli (np. lidera i mentora),
 - przechodzenie przez zmianę w kontekście zawodowym i osobistym
 - praca z zespołem (komunikacja, współpraca, reintegracja),
 - praca z wartościami, zasobami i misją,
 - kontekst edukacyjny (uczniowie, nauczyciele, rodzice)
 - omówienie zasad certyfikacji trenerskiej oraz licencji Podróż Bohatera® i zakończenie szkolenia.

Szkolenie prowadzi:

dr Katarzyna Karska - autorka narzędzia

Gra dostępna w języku polskim, angielskim lub ukraińskim.

Uwaga: Organizujemy również szkolenia zamknięte dla dedykowanej grupy uczestników (minimalna liczba to 6 osób).

Kilka słów o narzędziu:

Podróż Bohatera® została stworzona w taki sposób aby elastycznie dopasować się do potrzeb i możliwości graczy oraz osób przeprowadzających rozgrywkę (coacha lub innego specjalisty).

Gra Podróż Bohatera® dostała wyróżnienie w konkursie "Innowator ESG 2025" dla narzędzia wspierającego dobrostan i odporność psychiczną pracowników!

To idealne narzędzie, które sprawdzi się w pracy z osobami dorosłymi i młodzieżą, wszędzie tam, gdzie masz do czynienia z ważną zmianą życiową, zawodową oraz tam gdzie przyda się wsparcie w osiągnięciu celów m.in. w:

- Life coachingu
- Coachingu kariery
- Coachingu menadżerskim
- Leadership coachingu
- Performance coachingu
- Mentoringu i programach talentowych
- Doradztwie zawodowym
- Terapii

To "sensotwórcze", wielowymiarowe narzędzie, pomagające w przechodzeniu zmiany i osiągnięciu założonych celów...w sposób autentyczny i spójny z klientem.

Absolwenci szkolenia, mają możliwość otrzymania 13 punktów CCE w ramach akredytacji ICF.

Więcej informacji na: www.podrozbohatera.com lub pod telefonem: 519402897

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 9

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 9 Rozpoczęcie szkolenia i omówienie kwestii organizacyjnych	Katarzyna Karska	17-03-2026	09:00	10:00	01:00
2 z 9 Rozgrywka - blok merytoryczny	Katarzyna Karska	17-03-2026	10:00	12:00	02:00
3 z 9 Omówienie etapów rozgrywki - blok merytoryczny	Katarzyna Karska	17-03-2026	12:30	13:00	00:30
4 z 9 Rozgrywka/Wykonanie Testu na Archetyp - omówienie narzędzia	Katarzyna Karska	17-03-2026	13:00	15:30	02:30
5 z 9 Rozpoczęcie rozgrywki - omówienie kolejnych etapów gry/blok merytoryczny	Katarzyna Karska	18-03-2026	09:00	10:30	01:30
6 z 9 Omówienie interwencji trenerskich	Katarzyna Karska	18-03-2026	10:00	11:00	01:00
7 z 9 Rozgrywka - kolejny etap rozgrywki/blok merytoryczny	Katarzyna Karska	18-03-2026	12:00	13:30	01:30
8 z 9 Blok merytoryczny/rozgrywka- metody trenerskie i coachingowe w pracy grupowej i indywidualnej	Katarzyna Karska	18-03-2026	13:30	15:00	01:30
9 z 9 Walidacja, test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie	Katarzyna Karska	18-03-2026	15:00	16:30	01:30

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	4 428,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 600,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	340,62 PLN
Koszt osobogodziny netto	276,92 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Katarzyna Karska

dr Katarzyna Karska – Trenerka, coach (Practitioner Coach Diploma Noble Manhattan Coaching), specjalizuje się w procesach rozwojowych, teambuildingowych i onboardingowych. Jej coachingowe kompetencje od wielu lat wykorzystywane są w procesach grupowych i zespołowych do budowania silnej wizji pracy w organizacji, budowania poczucia sensu z pełnionej roli zawodowej. Swoje przekrojowe bogate doświadczenie zdobywała pracując w dziale HR jako ekspert odpowiedzialny za rozwój zasobów ludzkich. Posiada kompetencje w zakresie diagnozowania i zarządzania talentami (Certificate in Talent and Career Management) IBD Business School oraz asesora w projektach rozwojowych i rekrutacyjnych Assessment Centre oraz Development Centre. Jest autorka wielu narzędzi rozwojowych – w tym nagrodzonych w prestiżowych konkursach. Czterokrotnie wygrywała w europejskich konkursach na innowacje społeczne.

Jest autorką narzędzia Azymut Zmiany™ oraz gry coachingowej Heros Navigares®/Podróż Bohatera®, której prototyp wygrał europejski konkurs na innowację społeczną. Jest właścicielką marki wyróżnionej tytułem Marki Społecznie Odpowiedzialnej 2019.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują:

- Grę planszową Podróż Bohatera
- Grę on-line Podróż Bohatera

Do wyboru wersja językowa gry: polska lub angielska

- Dodatkowo, podczas szkolenia uczestnicy otrzymują materiały w postaci **Dziennika Gracza** (zeszyt ćwiczeń)

Warunki uczestnictwa

Uczestnicy zainteresowani wzięciem udziału w usłudze, powinni zgłosić się do organizatora w celu rezerwacji miejsca i zapoznania się z wymaganymi dokumentami.

Uczestnicy szkolenia, zobligowani są do przestrzegania zasad licencji wydawanych do narzędzi Podróż Bohatera oraz do zasad certyfikacji trenerskiej.

W przypadku korzystania z mechanizmów refundacji usługi, zobowiązują się do zasad związanych z prawidłowym rozliczeniem ich udziału w dofinansowanej usłudze - w tym do wykonania testu teoretycznego po zakończonym szkoleniu.

„Zawarto umowę z Wojewódzki Urząd Pracy w Szczecinie na świadczenie usług rozwojowych z wykorzystaniem elektronicznych bonów szkoleniowych w ramach projektu Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe”.

Warunki techniczne

Szkolenie prowadzone za pomocą platformy ZOOM oraz na grze Podróż Bohatera.

Warunki techniczne i niezbędne narzędzia:

- komputer ze stabilnym łączem internetowym
- kamera internetowa
- zalecane jest również używanie słuchawek - słuchawki (mogą być typowe słuchawki z mikrofonem)
- Brak blokad systemowych (w przypadku gdy uczestnik pracuje na sprzęcie firmowym - proszę sprawdzić czy na komputerze nie zostały zainstalowane blokady np. blokujące zewnętrzne strony www. W takim przypadku, przed szkoleniem należy sprawdzić czy nie zablokują one stron: zoom oraz strony www.online.podrozbohatera.com.pl)

Przed szkoleniem, każdy uczestnik otrzymuje dane dostępowe, umożliwiające udział w szkoleniu.

W celach monitoringu usługi, dostęp do platformy na której odbywa się szkolenie, otrzymuje również Operator.

Kontakt



Katarzyna Karska

E-mail gra.podrozbohatera@gmail.com

Telefon (+48) 519 402 897