



## Szkolenie z programu Enscape dla SketchUp

Numer usługi 2026/02/23/186382/3355438

1 530,00 PLN brutto

1 530,00 PLN netto

102,00 PLN brutto/h

102,00 PLN netto/h

200,00 PLN cena rynkowa ⓘ

3D Factory Dawid  
Mąkinia

★★★★☆ 4,5 / 5

8 ocen

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

🕒 15:00 h

📅 24.06.2026 do 26.06.2026

## Informacje podstawowe

### Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Projektowanie graficzne i wspomagane komputerowo

### Grupa docelowa usługi

Szkolenie skierowane jest do osób z branży projektowej, którzy w swojej codziennej pracy wykorzystują program SketchUp i chcą wzbogacić proces projektowy o nowoczesne wizualizacje. Uczestnikami kursu mogą być:

- **Projektanci** – poszukujący narzędzia pozwalającego szybko i efektywnie prezentować koncepcje klientom,
- **Architekci wnętrz** – chcący tworzyć realistyczne wizualizacje pomieszczeń oraz interaktywne spacery 3D, ułatwiające komunikację z inwestorem,
- **Architekci i Urbaniści** – zainteresowani wydajnym sposobem prezentacji brył, układu urbanistycznego i kontekstu zabudowy.
- **Architekci krajobrazu** – potrzebujący narzędzia do przedstawiania aranżacji terenów zielonych, ogrodów i przestrzeni publicznych w atrakcyjnej, interaktywnej formie.

Szkolenie jest dedykowane zarówno osobom rozpoczynającym pracę z Enscape, jak i tym, którzy chcą pogłębić znajomość narzędzia i usprawnić własny warsztat projektowy.

### Minimalna liczba uczestników

4

### Maksymalna liczba uczestników

15

### Data zakończenia rekrutacji

23-06-2026

### Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

### Liczba godzin usługi

15

# Cel

## Cel edukacyjny

Szkolenie z Enscape dla SketchUp ma na celu nauczenie uczestników tworzenia realistycznych wizualizacji i interaktywnych spacerów 3D w czasie rzeczywistym. Uczestnicy poznają sposoby integracji narzędzia z procesem projektowym, optymalizacji materiałów i oświetlenia oraz przygotowywania atrakcyjnych prezentacji dla klientów i inwestorów.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Zna interfejs programu Enscape	Porusza się w programie Enscape	Wywiad swobodny
Potrafi zarządzać kamerą programu Enscape	Tworzy własne sceny z ciekawymi kadrami	Wywiad swobodny
Ustawia światło naturalne i sztuczne	Tworzy jasne, oświetlone wizualizacje	Wywiad swobodny
Pracować z obiektami Enscape oraz Chaos Cosmos	Dodaje obiekty Enscape oraz Chaos Cosmos do sceny	Wywiad swobodny
Tworzy i edytuje materiały	W wizualizacjach pojawiają się materiały z fizycznymi właściwościami	Wywiad swobodny
Tworzy wizualizacje, wirtualne spacery oraz animacje	W oparciu o projekt powstają wizualizacje, wirtualne spacery oraz animacje	Wywiad swobodny

# Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

## Program

W trakcie szkolenia nauczysz się:

- interfejsu programu Enscape dla SketchUp
- zarządzać kamerą programu Enscape
- ustawiać światło naturalne i sztuczne
- pracować z obiektami Enscape i Chaos Cosmos
- tworzyć i edytować materiały
- tworzyć wizualizacje, wirtualne spacery i animacje

Szkolenie trwa od godz. 10:00 do godz. 15:00. Prowadzone jest w 50 minutowych blokach. Po każdym bloku przewidziana jest 10 minutowa przerwa, która jest wliczona w godziny szkolenia.

## Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 10

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 10</b> Podstawy pracy w programie Enscape	DAWID MAKINIA	24-06-2026	10:00	12:00	02:00
<b>2 z 10</b> Praca z kamerą w Enscape	DAWID MAKINIA	24-06-2026	12:00	13:00	01:00
<b>3 z 10</b> Światło naturalne	DAWID MAKINIA	24-06-2026	13:00	15:00	02:00
<b>4 z 10</b> Ustawienia światła sztucznego	DAWID MAKINIA	25-06-2026	10:00	12:00	02:00
<b>5 z 10</b> Praca ze światłem w scenie	DAWID MAKINIA	25-06-2026	12:00	14:00	02:00
<b>6 z 10</b> Obiekty programu Enscape	DAWID MAKINIA	25-06-2026	14:00	15:00	01:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>7 z 10</b> Praca z wbudowaną biblioteką materiałów	DAWID MAKINIA	26-06-2026	10:00	11:00	01:00
<b>8 z 10</b> Tworzenie własnych materiałów	DAWID MAKINIA	26-06-2026	11:00	13:00	02:00
<b>9 z 10</b> Animacja w Enscape	DAWID MAKINIA	26-06-2026	13:00	14:45	01:45
<b>10 z 10</b> Walidacja	-	26-06-2026	14:45	15:00	00:15

## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	1 530,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	1 530,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	102,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	102,00 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



**1 z 1**

### DAWID MAKINIA

Od kilku lat dzielę się wiedzą na organizowanych szkoleniach dotyczących pracy w programach SketchUp, LayOut, V-Ray oraz Enscape dla SketchUp. Poznałem je w trakcie studiów na kierunku Architektura i Urbanistyka, gdzie stały się nieodłącznym narzędziem projektowym oraz pasją. Obecnie możesz mnie spotkać m.in. w roli prowadzącego na szkoleniach i warsztatach organizowanych przez firmę ProGrupa, a więc dystrybutora programów SketchUp i V-Ray w Polsce.

# Informacje dodatkowe

## Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnik szkolenia otrzymuje:

- Skrypt w wersji cyfrowej
- Pliki z ćwiczeniami

## Warunki techniczne

Aby w pełni uczestniczyć w szkoleniu uczestnik powinien dysponować komputerem o parametrach nie słabszych niż:

- W przypadku systemu Windows:
  - Wersja systemu: Windows 11
  - Karta graficzna z 4 GB pamięci VRAM:
  - NVIDIA GeForce GTX 900 / Quadro M lub nowsza
  - AMD Radeon RX 400 series / odpowiednik serii Radeon Pro lub nowsza
  - Nieobsługiwane urządzenia: Mobilne procesory graficzne Radeon 6000 oraz zintegrowane układ graficzny Intel
- W przypadku systemu Mac OS:
  - Komputer z procesorem Apple M1:
    - MacBook Air (M1, 2020)
    - MacBook Pro (M1, 2021)
    - iMac (M1, 2021)
    - Mac mini (M1, 2020)
  - Komputer z procesorem Apple M2:
    - MacBook Air (M2, 2022)
    - MacBook Pro (M2, 2022)
  - Komputer z procesorem Apple M3:
    - MacBook Pro (M3, 2023)
    - iMac (M3, 2023)
  - Nieobsługiwane urządzenia: Mac OS z procesorem Intel oraz kartą graficzną Intel lub AMD
- Myszka z trzema przyciskami

## Kontakt



**Filip Ignaszak**

**E-mail** [filip@progrupa.com](mailto:filip@progrupa.com)

**Telefon** (+48) 666 391 687