



Szkolenie: Zielona Innowacja w Praktyce: od Design Thinking do Zrównoważonego Produktu

Numer usługi 2026/02/23/156369/3354818

5 000,00 PLN brutto
5 000,00 PLN netto
172,41 PLN brutto/h
172,41 PLN netto/h
213,44 PLN cena rynkowa ⓘ

SCIENCE
SZKOLENIA I
DORADZTWO
Grzegorz Kawa

★★★★★ 5,0 / 5

105 ocen

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

👤 Usługa szkoleniowa

🕒 29 h

📅 13.05.2026 do 26.05.2026

Informacje podstawowe

Kategoria

Biznes / Zarządzanie przedsiębiorstwem

Grupa docelowa usługi

Szkolenie skierowane jest do osób dorosłych zainteresowanych rozwojem kompetencji w zakresie projektowania innowacji proekologicznych oraz wdrażania zrównoważonych rozwiązań w organizacjach i projektach społeczno-gospodarczych, w tym pracowników MŚP, administracji i NGO, specjalistów ds. marketingu, produktu, HR i rozwoju biznesu, menedżerów, liderów zespołów oraz osób planujących rozwój zawodowy w obszarze zielonej gospodarki.

Minimalna liczba uczestników

2

Maksymalna liczba uczestników

15

Data zakończenia rekrutacji

08-05-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

29

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje uczestników do samodzielnego stosowania pełnego procesu Design Thinking w projektowaniu innowacji proekologicznych i zrównoważonych produktów/usług. Uczestnicy przejdą przez wszystkie etapy procesu – od diagnozy problemu środowiskowego, przez ideację i prototypowanie, aż do opracowania planu wdrożenia wraz z oceną ryzyka i mierzalnymi wskaźnikami wpływu środowiskowego.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Uczestnik wyjaśnia etapy procesu Design Thinking.</p> <p>Uczestnik opisuje zależność między innowacją a wpływem środowiskowym produktu/usługi.</p>	<p>Uczestnik poprawnie wskazuje i charakteryzuje 5 faz procesu.</p> <p>Uczestnik wskazuje min. 2 obszary wpływu środowiskowego.</p>	<p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p> <p>Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie</p>
<p>Uczestnik definiuje problem projektowy w formule POV.</p>	<p>Uczestnik formułuje poprawne zdanie POV zgodne z danymi z analizy.</p>	<p>Obserwacja w warunkach symulowanych</p>
<p>Uczestnik generuje rozwiązania metodą ideacyjną.</p> <p>Uczestnik opracowuje prototyp rozwiązania.</p>	<p>Uczestnik przedstawia min. 5 propozycji rozwiązań.</p> <p>Uczestnik przygotowuje prototyp odpowiadający na zdefiniowany problem</p>	<p>Obserwacja w warunkach symulowanych</p> <p>Obserwacja w warunkach symulowanych</p>
<p>Uczestnik planuje wdrożenie innowacji.</p>	<p>Uczestnik opracowuje roadmapę zawierającą min. 3 etapy realizacji</p>	<p>Analiza dowodów i deklaracji</p>
<p>Uczestnik identyfikuje ryzyka projektu ESG.</p>	<p>Uczestnik wskazuje min. 3 rodzaje ryzyka.</p>	<p>Analiza dowodów i deklaracji</p>
<p>Uczestnik definiuje wskaźniki sukcesu projektu.</p>	<p>Uczestnik określa min. 2 KPI środowiskowe.</p>	<p>Analiza dowodów i deklaracji</p>
<p>Uczestnik omawia projekt w sposób uporządkowany i oparty na danych.</p>	<p>Uczestnik przedstawia logiczną strukturę pitchu (problem–rozwiązanie–wpływ).</p>	<p>Analiza dowodów i deklaracji</p>
<p>Uczestnik współpracuje w zespole projektowym z uwzględnieniem różnych perspektyw.</p> <p>Uczestnik analizuje wpływ projektowanego produktu lub usługi na środowisko w podstawowych obszarach cyklu życia.</p>	<p>Uczestnik aktywnie uczestniczy w pracy zespołu i wnosi co najmniej 1 merytoryczny wkład w projekt.</p> <p>Uczestnik wskazuje co najmniej 3 obszary wpływu środowiskowego produktu lub usługi (np. zużycie energii, zużycie materiałów, powstawanie odpadów) w przygotowanym projekcie innowacji.</p>	<p>Obserwacja w warunkach symulowanych</p> <p>Obserwacja w warunkach symulowanych</p>

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik proponuje rozwiązania projektowe ograniczające negatywny wpływ produktu lub usługi na środowisko.	Uczestnik przedstawia co najmniej 2 rozwiązania projektowe zmniejszające wpływ środowiskowy (np. redukcja materiałów, zwiększenie trwałości produktu, możliwość recyklingu).	Obserwacja w warunkach symulowanych
Uczestnik identyfikuje możliwości ograniczenia zużycia zasobów w projektowanym produkcie lub usłudze. Uczestnik określa wskaźniki środowiskowe umożliwiające monitorowanie wpływu wdrażanej innowacji.	Uczestnik identyfikuje możliwości ograniczenia zużycia zasobów w projektowanym produkcie lub usłudze. Uczestnik wskazuje co najmniej 2 wskaźniki środowiskowe (np. zużycie energii, ilość odpadów, emisję CO ₂) służące ocenie wpływu rozwiązania.	Obserwacja w warunkach symulowanych Obserwacja w warunkach symulowanych
Uczestnik wykorzystuje narzędzia analizy danych do identyfikacji problemów środowiskowych.	Uczestnik wykonuje analizę danych środowiskowych (np. zużycia energii, materiałów lub emisji) i wskazuje obszar wymagający optymalizacji.	Obserwacja w warunkach symulowanych
Uczestnik wykorzystuje narzędzia cyfrowe i elementy sztucznej inteligencji do projektowania rozwiązania. Uczestnik stosuje narzędzia cyfrowe do planowania wdrożenia i monitorowania wskaźników środowiskowych.	Uczestnik tworzy koncepcję lub prototyp rozwiązania z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych lub AI. Uczestnik opracowuje plan wdrożenia zawierający wskaźnik środowiskowy (KPI) oraz sposób jego monitorowania.	Obserwacja w warunkach symulowanych Obserwacja w warunkach symulowanych

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielanie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

MODUŁ 1 Logika Zielonego Problemu – Empatia i Definicja

Faza Empatii: Metody Badawcze i Narzędzia Zrozumienia

Teoria

- Wprowadzenie do pięciu faz Design Thinking.
- Rola innowacji w transformacji w kierunku gospodarki niskoemisyjnej.
- Wprowadzenie do pojęć:
 - ślad środowiskowy produktu
 - efektywność zasobowa
 - gospodarka o obiegu zamkniętym
 - minimalizacja zużycia surowców
 - technologie analizy danych środowiskowych
 - cyfrowe narzędzia oceny cyklu życia produktu (LCA)
 - systemy monitoringu środowiskowego i IoT.

Praktyka

Zbieranie danych o użytkownikach i ich wpływie na środowisko:

- wywiady pogłębione
- obserwacja kontekstowa
- analiza sposobu korzystania z produktu/usługi

Tworzenie artefaktów badawczych w **Miro**:

- Persony użytkowników
- Mapy Empatii
- analiza zachowań wpływających na środowisko.

Nowy element środowiskowy

Identyfikacja **punktów wpływu środowiskowego produktu lub usługi**:

- zużycie energii
- zużycie surowców
- generowanie odpadów
- emisje związane z użytkowaniem produktu.

Faza Definicji: Od Danych do Wyzwania Projektowego

Teoria

- Jak identyfikować problemy środowiskowe w cyklu życia produktu.
 - Wprowadzenie do podstaw **analizy cyklu życia produktu (LCA – Life Cycle Assessment)**.

Praktyka

Tworzenie **Mapy Podróży Użytkownika (Customer Journey Map)** z identyfikacją:

- punktów bólu użytkownika
- punktów zanieczyszczenia środowiskowego.

Uczestnicy analizują:

- gdzie powstają odpady
- gdzie następuje nadmierne zużycie energii
- gdzie powstają straty materiałowe.

Mini-projekt

Formułowanie problemu w formule **POV**:

[Użytkownik] potrzebuje [rozwiązania], ponieważ obecne rozwiązanie generuje [konkretny problem środowiskowy].

Tworzenie wyzwania projektowego w formule:

How Might We reduce...

np.

- • How might we reduce material waste?
- • How might we reduce energy consumption?

MODUŁ 2 Cykl Innowacji – Ideacja i Prototypowanie

Faza Ideacji: Warsztat Kreatywny i Generowanie Pomysłów

Teoria

- • zasady burzy mózgów
- • generowanie innowacji w gospodarce cyrkularnej
- • projektowanie produktów o mniejszym śladzie środowiskowym
- • sztuczna inteligencja w generowaniu innowacji
- • cyfrowe projektowanie i prototypowanie rozwiązań
- • narzędzia symulacji wpływu środowiskowego.

Wprowadzenie koncepcji:

- • **eco-design**
- • **circular design**
- • **design for durability**
- • **design for recycling**

Praktyka

Generowanie pomysłów na tablicy **Miro**:

- • burza mózgów
- • Crazy 8's
- • Brainwriting.

Nowy element środowiskowy

Każdy pomysł analizowany jest pod kątem:

- • zmniejszenia zużycia surowców
- • możliwości recyklingu
- • redukcji emisji
- • zmniejszenia zużycia energii.

Faza Prototypowania

Teoria

- • rola prototypów w testowaniu rozwiązań środowiskowych
- • różnice między prototypami Lo-Fi i Hi-Fi.

Praktyka

Tworzenie prototypów:

- • prototypy papierowe
- • prototypy usług
- • makiety cyfrowe w **Figma**
- • rozwiązania no-code (np. Glide).

Nowy element środowiskowy

Ocena prototypu pod kątem:

- • zużycia materiałów

- możliwości ponownego wykorzystania
- wpływu na zużycie energii
- możliwości wdrożenia w modelu GOZ.

Faza Testowania

Teoria

- • jak prowadzić testy prototypu z użytkownikami
- jak zbierać feedback środowiskowy.

Praktyka

Testowanie prototypów z wykorzystaniem narzędzia:

Feedback Grid

Analiza:

- • wpływu produktu na środowisko
- trwałości rozwiązania
- efektywności zasobowej.

MODUŁ 3 - Działania Wdrożeniowe – Plan Realizacji i Ryzyko

Typologia działań w Trello

Tworzenie roadmapy wdrożenia zielonej innowacji.

Kategorie działań:

- • MVP
- marketing
- wdrożenie technologiczne
- pomiar wpływu środowiskowego.

Nowy element środowiskowy

Analiza potencjalnych efektów środowiskowych:

- • zmniejszenie zużycia energii
- redukcja odpadów
- ograniczenie zużycia materiałów.

Ocena Ryzyka Innowacji ESG

Teoria

- • rodzaje ryzyka ESG
- środowiskowe
- społeczne
- regulacyjne
- technologiczne.

Wykorzystanie technologii cyfrowych

Technologie wspierające wdrażanie zielonych innowacji

Cyfrowe systemy zarządzania projektami i wiedzą

Technologie analizy ryzyka i wsparcia decyzji

Praktyka

Ocena projektu na **Macierzy Ryzyka ESG** w Miro.

Analiza:

- • ryzyka środowiskowego

- ryzyka technologicznego
- ryzyka wdrożeniowego.

Zarządzanie Interesariuszami

Mini-projekt:

przygotowanie argumentacji dla:

- zarządu
- działu finansów
- działu technologii
- działu ESG.

MODUŁ 4 Karta Zielonej Innowacji – Wnioski i Storytelling

Lessons Learned Card (LLC)

Tworzenie karty wiedzy z procesu projektowego.

Struktura:

- problem środowiskowy
- przyczyna
- proponowane rozwiązanie
- efekt środowiskowy
- wnioski.

Impact Monitoring Plan

Nowy element programu:

definiowanie **wskaźników środowiskowych (KPI)**.

Przykłady:

- zużycie energii na jednostkę produktu
- ilość odpadów
- emisja CO₂
- zużycie materiałów.

Zastosowanie i wpływ technologii:

Systemy monitorowania i analizy KPI środowiskowych

Technologie raportowania ESG i komunikacji danych

AI i analityka danych w prezentacji wyników

Raport końcowy – Pitch innowacji

Prezentacja projektu:

- problem środowiskowy
- rozwiązanie
- prototyp
- potencjalny wpływ środowiskowy
- plan wdrożenia.

Storytelling danych

Jak prezentować dane środowiskowe w sposób zrozumiały dla:

- zarządu
- inwestorów
- klientów.

Walidacja.

Szkolenie kończy się walidacją w ostatnim dniu szkolenia tj. 17.05.2026 godzina 13:00-15:00

Szkolenie prowadzone na platformie MS TEAMS

Szkolenie prowadzone w godzinach zegarowych, w formie zajęć teoretyczno-praktycznych, tzn. Szkolenie w formie zajęć teoretyczno-praktycznych łączy przekazywanie wiedzy teoretycznej z praktycznym jej zastosowaniem. Uczestnicy zdobywają informacje poprzez wykłady i prezentacje, a następnie wykorzystują je w praktyce podczas warsztatów i ćwiczeń w ramach każdego modułu szkolenia, gdzie ten zapis został zastosowany.

ROZDZIELNOŚĆ OSOBOWA WALIDACJI: Rozdzielność szkolenia od walidacji - rozdzielność osobowa.

Osoba szkoląca nie ocenia wiedzy i umiejętności swoich kursantów w zakresie, w którym nauczała.

Kończącą walidację prowadzi odrębna osoba.

Podczas szkolenia przeprowadzone zostaną pre-testy oraz post-testy wiedzy, egzamin końcowy.

Program spełnia zakres Regionalnej Strategii Innowacji Województwa Śląskiego w obszarze transformacji w kierunku Zielonego Śląska. Program spełnia także zakres technologii PRT z obszaru gospodarki o obiegu zamkniętym (GOZ) i technologii ochrony środowiska. 4.7.10 – Sztuczna inteligencja i uczenie maszynowe, 4.7.4 – Technologie zarządzania wiedzą, 4.2.3 – Technologie e-learningowe

Podczas szkolenia odbędzie się 29 godzin zegarowych

- 10 godzin zajęć teoretycznych
- 13 godzin 45 minut zajęć praktycznych
- 2 godz. walidacja
- 3 godziny i 15 min - przerwy (przerwy wliczają się w czas trwania usługi)

Wynik walidacji przekazywany jest uczestnikowi w dniu jej przeprowadzenia. Certyfikat wystawiany i nadawany jest w terminie do 4 dni roboczych od dnia zakończenia szkolenia. Łączny przewidywany czas doręczenia certyfikatu uczestnikowi wynosi od 4 do 7 dni roboczych od dnia zakończenia szkolenia, przy czym termin doręczenia uzależniony jest od czasu realizacji usługi przez operatora pocztowego.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 30 MODUŁ 1: Logika Zielonego Problemu – Empatia i Definicja - zajęcia teoretyczno-praktyczne. Pre-test. Współdzielenie ekranu, wykłady na żywo, chat na żywo, pokoje szkoleniowe.	Anna Malinowska	13-05-2026	16:00	18:00	02:00
2 z 30 Przerwa	Anna Malinowska	13-05-2026	18:00	18:15	00:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
3 z 30 MODUŁ 1: Logika Zielonego Problemu – Empatia i Definicja - zajęcia teoretyczno-praktyczne. Współdzielenie ekranu, wykłady na żywo, chat na żywo, pokoje szkoleniowe.	Anna Malinowska	13-05-2026	18:15	20:00	01:45
4 z 30 MODUŁ 1: Logika Zielonego Problemu – Empatia i Definicja - zajęcia teoretyczno-praktyczne. Współdzielenie ekranu, wykłady na żywo, chat na żywo, pokoje szkoleniowe.	Anna Malinowska	14-05-2026	16:00	17:30	01:30
5 z 30 Przerwa	Anna Malinowska	14-05-2026	17:30	17:45	00:15
6 z 30 MODUŁ 2: Cykl Innowacji – Ideacja i Prototypowanie - zajęcia teoretyczno-praktyczne. Współdzielenie ekranu, wykłady na żywo, chat na żywo, pokoje szkoleniowe.	Anna Malinowska	14-05-2026	17:45	19:15	01:30
7 z 30 Przerwa	Anna Malinowska	14-05-2026	19:15	19:30	00:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
8 z 30 MODUŁ 2: Cykl Innowacji – Ideacja i Prototypowanie - zajęcia teoretyczno- praktyczne. Współdzielenie ekranu, wykłady na żywo, chat na żywo, pokoje szkoleniowe.	Anna Malinowska	14-05-2026	19:30	20:00	00:30
9 z 30 MODUŁ 2: Cykl Innowacji – Ideacja i Prototypowanie - zajęcia teoretyczno- praktyczne. Współdzielenie ekranu, wykłady na żywo, chat na żywo, pokoje szkoleniowe.	Anna Malinowska	15-05-2026	16:00	17:30	01:30
10 z 30 Przerwa	Anna Malinowska	15-05-2026	17:30	17:45	00:15
11 z 30 MODUŁ 2: Cykl Innowacji – Ideacja i Prototypowanie - zajęcia teoretyczno- praktyczne. Współdzielenie ekranu, wykłady na żywo, chat na żywo, pokoje szkoleniowe.	Anna Malinowska	15-05-2026	17:45	19:15	01:30
12 z 30 Przerwa	Anna Malinowska	15-05-2026	19:15	19:30	00:15
13 z 30 MODUŁ 3: Działania Wdrożeniowe – Plan Realizacji i Ryzyko - Współdzielenie ekranu, wykłady na żywo, chat na żywo, pokoje szkoleniowe.	Anna Malinowska	15-05-2026	19:30	21:00	01:30

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
14 z 30 MODUŁ 3: Działania Wdrożeniowe – Plan Realizacji i Ryzyko - Współdzielenie ekranu, wykłady na żywo, chat na żywo, pokoje szkoleniowe.	Anna Malinowska	16-05-2026	08:00	09:30	01:30
15 z 30 Przerwa	Anna Malinowska	16-05-2026	09:30	09:45	00:15
16 z 30 MODUŁ 3: Działania Wdrożeniowe – Plan Realizacji i Ryzyko - Współdzielenie ekranu, wykłady na żywo, chat na żywo, pokoje szkoleniowe.	Anna Malinowska	16-05-2026	09:45	11:45	02:00
17 z 30 Przerwa	Anna Malinowska	16-05-2026	11:45	12:00	00:15
18 z 30 MODUŁ 3: Działania Wdrożeniowe – Plan Realizacji i Ryzyko - Współdzielenie ekranu, wykłady na żywo, chat na żywo, pokoje szkoleniowe.	Anna Malinowska	16-05-2026	12:00	13:00	01:00
19 z 30 Przerwa	Anna Malinowska	16-05-2026	13:00	13:15	00:15
20 z 30 MODUŁ 3: Działania Wdrożeniowe – Plan Realizacji i Ryzyko - Współdzielenie ekranu, wykłady na żywo, chat na żywo, pokoje szkoleniowe.	Anna Malinowska	16-05-2026	13:15	15:00	01:45

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
21 z 30 Przerwa	Anna Malinowska	16-05-2026	15:00	15:15	00:15
22 z 30 MODUŁ 3: Działania Wdrożeniowe – Plan Realizacji i Ryzyko - Współdzielenie ekranu, wykłady na żywo, chat na żywo, pokoje szkoleniowe.	Anna Malinowska	16-05-2026	15:15	16:00	00:45
23 z 30 MODUŁ 3: Działania Wdrożeniowe – Plan Realizacji i Ryzyko - Współdzielenie ekranu, wykłady na żywo, chat na żywo, pokoje szkoleniowe - podsumowanie planów i realizacji	Anna Malinowska	17-05-2026	08:00	09:00	01:00
24 z 30 MODUŁ 4 Karta Zielonej Innowacji – Wnioski i Storytelling. Współdzielenie ekranu, wykłady na żywo, chat na żywo, pokoje szkoleniowe	Anna Malinowska	17-05-2026	09:00	09:45	00:45
25 z 30 Przerwa	Anna Malinowska	17-05-2026	09:45	10:00	00:15
26 z 30 MODUŁ 4 Karta Zielonej Innowacji – Wnioski i Storytelling. Współdzielenie ekranu, wykłady na żywo, chat na żywo, pokoje szkoleniowe	Anna Malinowska	17-05-2026	10:00	11:15	01:15

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
27 z 30 Przerwa	Anna Malinowska	17-05-2026	11:15	11:30	00:15
28 z 30 MODUŁ 4 Karta Zielonej Innowacji – Wnioski i Storytelling. Współdzielenie ekranu, wykłady na żywo, chat na żywo, pokoje szkoleniowe	Anna Malinowska	17-05-2026	11:30	13:30	02:00
29 z 30 Przerwa	Anna Malinowska	17-05-2026	13:30	14:00	00:30
30 z 30 Walidacja (14:00-14:45 Obserwacja, 14:45-15:30 analiza dowodów, 15:30-16:00 test teoretyczny)	-	17-05-2026	14:00	16:00	02:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	5 000,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	5 000,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	172,41 PLN
Koszt osobogodziny netto	172,41 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1



Anna Malinowska

Ekspertka z ponad 20-letnim doświadczeniem w obszarze zarządzania jakością, projektami oraz ryzykiem na poziomie międzynarodowych struktur korporacyjnych. Absolwentka Politechniki Śląskiej w Gliwicach, związana zawodowo z tematyką zarządzania jakością i nowoczesnych technologii. Realizowała i nadzorowała globalne projekty o wysokiej wartości budżetowej, kierując wielokulturowymi zespołami i odpowiadając za ich skuteczność operacyjną. Od ponad pięciu lat koncentruje się na działalności szkoleniowej, łącząc doświadczenie biznesowe z podejściem coachingowym i mentoringowym. Prowadzi szkolenia w formule interaktywnej, oparte na realnych przypadkach, analizie danych i praktycznych symulacjach sytuacji zawodowych. W swoich programach systematycznie uwzględnia zagadnienia zrównoważonego rozwoju oraz optymalizacji ekologicznej procesów organizacyjnych. Specjalizuje się w zarządzaniu zmianą, sytuacjami kryzysowymi, analizie ryzyka, komunikacji oraz przywództwie. Zrealizowała ponad 15 szkoleń w obszarze tematyki objętej programem, wspierając rozwój kompetencji ponad 80 uczestników. W pracy trenerskiej stawia na praktyczne zastosowanie wiedzy („on the job training”), studia przypadków oraz rozwój odpowiedzialnych postaw menedżerskich, podkreślając rolę ludzi, wartości i współpracy w osiągnięciu trwałych rezultatów.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy otrzymują komplet autorskich materiałów szkoleniowych w wersji elektronicznej, obejmujących prezentacje, karty pracy, szablony narzędzi (POV, mapa empatii, macierz ryzyka, roadmapa wdrożeniowa) oraz wzory planu monitoringu KPI. Materiały umożliwiają samodzielne przeprowadzenie procesu Design Thinking w organizacji oraz wdrożenie zielonej innowacji po zakończeniu szkolenia.

Informacje dodatkowe

Dla uczestników z dofinansowaniem min. 70% kwoty szkolenia - stawka „zw” – „§ 3 ust. 1 pkt 14 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 20 grudnia 2013 r. w sprawie zwolnień od podatku od towarów i usług oraz warunków stosowania tych zwolnień.

Potwierdzeniem deklaracji zawartych w fiskach złożonych w naborach przeprowadzonych przez Operatorów w okresie do 30.03.2026 r., że usługa będzie prowadzić do uzyskania kwalifikacji, będzie obowiązywała archiwalna wersja karty - wersja 2.

Warunki techniczne

Minimalne wymagania systemowe

Platforma MS Teams

iOS: iOS 11

Windows: Windows 10 kompilacja 14393

Android: Android OS 5.0

Funkcje sieci Web. Najnowsza wersja przeglądarki Safari, Internet Explorer 11, Chrome, Edge lub Firefox

Komputer Mac: MacOS 10.13

Połączenie internetowe: wymagane jest połączenie internetowe przewodowe lub bezprzewodowe (3G, 4G, LTE) o następujących parametrach:

- dla transmisji wideo w jakości HD 720p minimalna przepustowość łącza internetowego wynosi: 1.5Mbps/1.5Mbps (wysyłanie/odbieranie).

- dla transmisji wideo w jakości FullHD 1080p minimalna przepustowość łącza internetowego wynosi: 3Mbps/3Mbps (wysyłanie/odbieranie).

Okres ważności linku: Link do szkolenia będzie ważny w dniach i godzinach wskazanych w harmonogramie usługi zostanie dostarczony do uczestnika na 5 dni roboczych przed rozpoczęciem szkolenia oraz umieszczony w polu Kody dostępne do usługi w karcie usługi.

Kontakt



Grzegorz Kawa

E-mail grzegorz.kawa@science-szkolenia.pl

Telefon (+48) 502 621 248