



Sages Spółka z
ograniczoną
odpowiedzialnością
★★★★☆ 4,4 / 5
310 ocen

Automatyzacja testów funkcjonalnych aplikacji internetowych z użyciem Playwright/JavaScript

Numer usługi 2026/02/21/10671/3352101

📍 zdalna w czasie rzeczywistym
🏠 Usługa szkoleniowa
🕒 16 h
📅 23.04.2026 do 24.04.2026

2 644,50 PLN brutto
2 150,00 PLN netto
165,28 PLN brutto/h
134,38 PLN netto/h
118,13 PLN cena rynkowa ⓘ

Informacje podstawowe

Kategoria	Informatyka i telekomunikacja / Programowanie
Grupa docelowa usługi	- Testerów oprogramowania i specjalistów QA z podstawową znajomością JavaScript, chcących rozwijać umiejętności automatyzacji testów aplikacji webowych - Programistów i inżynierów testów zainteresowanych wdrożeniem Playwright do codziennej pracy testowej - Osób rozpoczynających pracę w automatyzacji testów, które znają podstawy aplikacji internetowych i chcą zdobyć praktyczne kompetencje
Minimalna liczba uczestników	4
Maksymalna liczba uczestników	8
Data zakończenia rekrutacji	22-04-2026
Forma prowadzenia usługi	zdalna w czasie rzeczywistym
Liczba godzin usługi	16
Podstawa uzyskania wpisu do BUR	Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje do samodzielnego projektowania i implementowania automatycznych testów funkcjonalnych aplikacji internetowych z wykorzystaniem Playwright i JavaScript

Szkolenie uczy organizacji kodu testowego według wzorca Page Object Model oraz stosowania dobrych praktyk w zakresie automatyzacji testów

Szkolenie rozwija umiejętność generowania raportów, debugowania testów oraz efektywnego zarządzania środowiskiem testowym i konfiguracją projektu

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik projektuje i implementuje testy automatyczne dla aplikacji webowych	Uczestnik konfiguruje środowisko testowe i zarządza zależnościami projektu	Obserwacja w warunkach rzeczywistych
Uczestnik organizuje kod testowy zgodnie z wzorcem Page Object Model	Uczestnik wykorzystuje zaawansowane funkcje Playwright w praktyce	Test teoretyczny
Uczestnik analizuje i generuje raporty z wykonania testów	Uczestnik rozwiązuje typowe problemy związane z automatyzacją testów	

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie będzie prowadzone zdalnie, w czasie rzeczywistym, na żywo, z trenerem, możliwością zadawania pytań.

Każdego dnia zajęcia w godz. 9:00-17:00, z przerwą na lunch około godz. 13:00. Przerwa na lunch jest wliczona w czas usługi rozwojowej. Usługa prowadzona w godzinach zegarowych.

Przygotowanie i konfiguracja projektu. JavaScript - przypomnienie - zajęcia teoretyczne, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu

Wprowadzenie do Playwright - zajęcia teoretyczne, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu

Playwright – zaawansowane funkcjonalności - zajęcia praktyczne, ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu

Narzędzia i dobre praktyki. Podsumowanie - zajęcia praktyczne, ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu

Walidacja - testy, ankiety - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 7

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 7 Przygotowanie i konfiguracja projektu. JavaScript - przypomnienie - zajęcia teoretyczne, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	MATEUSZ JABŁOŃSKI	23-04-2026	09:00	13:00	04:00
2 z 7 przerwa na lunch wliczona w czas trwania usługi rozwojowej	MATEUSZ JABŁOŃSKI	23-04-2026	13:00	13:15	00:15
3 z 7 Wprowadzenie do Playwright - zajęcia teoretyczne, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	MATEUSZ JABŁOŃSKI	23-04-2026	13:15	17:00	03:45
4 z 7 Playwright – zaawansowane funkcjonalności - zajęcia praktyczne, ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	MATEUSZ JABŁOŃSKI	24-04-2026	09:00	13:00	04:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
5 z 7 przerwa na lunch wliczona w czas trwania usługi rozwojowej	MATEUSZ JABŁOŃSKI	24-04-2026	13:00	13:15	00:15
6 z 7 Narzędzia i dobre praktyki. Podsumowanie - zajęcia praktyczne, ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	MATEUSZ JABŁOŃSKI	24-04-2026	13:15	16:30	03:15
7 z 7 Walidacja - testy, ankiety - ćwiczenia, rozmowa na żywo, chat, współdzielenie ekranu	MATEUSZ JABŁOŃSKI	24-04-2026	16:30	17:00	00:30

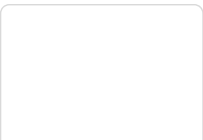
Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 644,50 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 150,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	165,28 PLN
Koszt osobogodziny netto	134,38 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1
MATEUSZ JABŁOŃSKI



Zawodowo programowaniem zajmuje się od 2011 roku. Głównym obszarem jego zainteresowań jest Javascript (React, Angular) oraz szeroko pojęte programowanie. W projektach, w których uczestniczy stara się znaleźć idealny balans pomiędzy jakością kodu a efektywnością dostarczanych rozwiązań. Wierzy, że kluczem do sukcesu projektu jest posiadanie odpowiednio zmotywowanego zespołu o uzupełniających się kompetencjach. W ramach prowadzonych szkoleń i warsztatów stawia na przekrojowe zrozumienie zagadnień i dużą ilość ćwiczeń. Posiada doświadczenie z takimi językami programowania jak: Javascript, Java, PHP oraz Python. Szkoleniami zajmuje się od 2016 roku. Oprócz realizowania projektów komercyjnych, pracuje jako trener zespołów programistów oraz mentor osób indywidualnych, które chcą się przebranżowić.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

część teoretyczna szkolenia, slajdy - zostanie przekazana uczestnikom na szkoleniu w formie pdf.

uczestnik otrzyma certyfikat uczestnictwa z opisem nabytych umiejętności - prowadzone będą listy obecności, frekwencja minimum 80% wymagana do zaliczenia szkolenia

Warunki uczestnictwa

- Znajomość języka JavaScript: Podstawowa znajomość składni i umiejętność pisania prostych skryptów w JavaScript lub doświadczenie w innym języku programowania. Uczestnik powinien rozumieć, czym są zmienne, pętle, instrukcje warunkowe
- Doświadczenie z aplikacjami webowymi: Zrozumienie działania aplikacji internetowych, w tym klient-serwer, HTML i CSS
- Chęć nauki i zaangażowanie: Ze względu na intensywny charakter szkolenia, ważna jest gotowość do aktywnego uczestnictwa i praktycznej pracy na własnym laptopie

Informacje dodatkowe

Szkolenie będzie prowadzone zdalnie, w czasie rzeczywistym, na żywo, z trenerem, możliwością zadawania pytań.

Szkolenie składa się z wykładu teoretycznego oraz z warsztatów i samodzielnej pracy.

Podczas szkolenia uczestnicy mają dostęp do czatu z trenerem, współdzielą ekran podczas części warsztatowej, żeby zaprezentować postęp swojej pracy.

Walidacja będzie bazowała na ocenie efektów samodzielnej pracy uczestników, będzie sprawdzała nabytą wiedzę teoretyczną i umiejętność jej zastosowania w praktyce.

Warunki techniczne

szkolenie na platformie zoom, wymagane:

stabilne połączenie internetowe (zalecane min. 10Mbit/s download i 1Mbit/s upload)

przeglądarka internetowa Chrome

zainstalowana aplikacja Zoom App

dobrej jakości słuchawki oraz mikrofon (opcjonalnie) kamera internetowa

link do szkolenia zostanie przesłany uczestnikom przed szkoleniem i będzie aktywny do końca szkolenia.

Kontakt



Agata Tuliszka-Kamińska

E-mail a.kaminska@sages.com.pl

Telefon (+48) 530 612 226