



Wprowadzenie do architektury oprogramowania dla analityków

Numer usługi 2026/02/20/10671/3351130

2 890,50 PLN brutto
2 350,00 PLN netto
180,66 PLN brutto/h
146,88 PLN netto/h
118,13 PLN cena rynkowa ⓘ

Sages Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością

★★★★☆ 4,4 / 5

310 ocen

📍 zdalna w czasie rzeczywistym

👤 Usługa szkoleniowa

🕒 16 h

📅 18.05.2026 do 19.05.2026

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Grupa docelowa usługi

Dla kogo?

Programistów, projektantów i początkujących architektów z doświadczeniem w projektach IT, chcących rozwinąć kompetencje architektoniczne

Osoby odpowiedzialne za dokumentowanie, analizę i ewaluację architektury systemów informatycznych w organizacji

Analityków i inżynierów wymagań zainteresowanych podstawami architektury oprogramowania oraz współpracą z zespołami projektowymi

Minimalna liczba uczestników

1

Maksymalna liczba uczestników

8

Data zakończenia rekrutacji

11-05-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

16

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Certyfikat systemu zarządzania jakością wg. ISO 9001:2015 (PN-EN ISO 9001:2015) - w zakresie usług szkoleniowych

Cel

Cel edukacyjny

Szkolenie przygotowuje do samodzielnego projektowania i dokumentowania architektury oprogramowania zgodnie z wymaganiami projektowymi

Szkolenie uczy identyfikowania interesariuszy oraz zarządzania ich oczekiwaniami w procesie architektonicznym

Szkolenie pokazuje, jak analizować i wybierać odpowiednie style architektoniczne dla różnych typów aplikacji i systemów

Szkolenie omawia praktyczne zastosowanie notacji i narzędzi do dokumentowania architektury oraz podejmowania decyzji architektonicznych

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
<p>Uczestnik projektuje architekturę aplikacji zgodnie z wymaganiami biznesowymi</p> <p>Uczestnik analizuje i porównuje style architektoniczne systemów IT</p> <p>Uczestnik dokumentuje architekturę z użyciem profesjonalnych notacji</p> <p>Uczestnik identyfikuje interesariuszy i określa ich wpływ na projekt</p> <p>Uczestnik ocenia jakość i trwałość rozwiązań architektonicznych</p> <p>Uczestnik wdraża dobre praktyki w procesie projektowania architektury</p>	<p>Podczas części warsztatowej, Uczestnik stworzył realny projekt, który można wygodnie udostępnić, skomentować i zaprezentować.</p>	<p>Obserwacja w warunkach rzeczywistych</p>

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Podstawy architektury oprogramowania

- Czym jest architektura i jakie ma znaczenie?
- Co wyróżnia „dobrą” architekturę i jakie atrybuty definiują jej jakość?
- Odpowiedzialność architekta w procesie wytwarzania oprogramowania
- Architektura systemowa, a aplikacyjna
- Architektura, a projekt
- Modularność i związane z nią miary (cohesion, coupling, connascence)
- Charakterystyka/parametry architektury (operacyjne, strukturalne, aspektowe - ang. cross-cutting)
- Świadome podejmowanie decyzji i akceptowanie kompromisu wynikającego z wyboru

Praca z wymaganiami

- Identyfikowanie celów biznesowych
- Zbieranie wymagań
- Praca z wymaganiami funkcjonalnymi i niefunkcjonalnymi
- Odkrywanie architektury na podstawie analizy domeny oraz istniejących wymagań

Praca z interesariuszami

- Identyfikowanie interesariuszy
- Narzędzia do pracy z interesariuszami – RACI, Power/Interest Matrix

Praktyki architektoniczne

- Projektowanie architektury w oparciu o wymagania i analizę ryzyka
- Dokumentowanie architektury z użyciem: UML, ArchiMate, modelu C4, Architecture decision record (ADR)
- Ewaluacja i testowanie architektury
- Utrzymywanie i rozwój architektury, a legacy code oraz zarządzanie długiem architektonicznym

Style architektoniczne

- Klasyfikacja
- Style architektury aplikacyjnej (warstwowa, czysta/heksagonalna, oparta o microkernel, pipes/filters)
- Style architektury systemowej (monolit, klient-server, SOA, mikroserwisy, EDA)
- Podsumowanie kluczowych koncepcji i różnic między poszczególnymi stylami

Wdrażanie architektury

- Architektura produktu, a strategia firmy
- Decyzje architektoniczne, a rozmowy z interesariuszami
- Decyzje architektoniczne, a praca zespołów
- Architektura, a odpowiedzialność zespołów, prawo Conwaya

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 3

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 3 Podstawy architektury oprogramowania Praca z wymaganiami Praca z interesariuszami	Tomasz Borek	18-05-2026	08:00	15:00	07:00
2 z 3 Praktyki architektoniczne Style architektoniczne Wdrażanie architektury	Tomasz Borek	19-05-2026	08:00	16:00	08:00
3 z 3 Walidacja	-	19-05-2026	15:00	16:00	01:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 890,50 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 350,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	180,66 PLN
Koszt osobogodziny netto	146,88 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

Tomasz Borek

Jestem doświadczonym programistą, związanym z branżą IT od ponad 15 lat. Swoją karierę zawodową rozpocząłem jako programista, pracując w utrzymaniu, potem nad ETLami, aplikacjami WWW czy SaaS. Pracowałem w wielu domenach (rekrutacja, zarządzanie, turystyka, branża lotnicza, fintech...) i technologiach (Java, Ruby, Groovy, Python, JS, TS, Coldfusion, inne). Karierę rozwijałem jako architekt czy inżynier ds infrastruktury (nim nazwano to devops). W tym czasie pracowałem zarówno dla dużych międzynarodowych korporacji jak i przy mniejszych, zwinnych projektach. Od kilku lat prowadzę także działalność jako konsultant. Chętnie doskonalę swoje umiejętności i

uzupełniam posiadaną już wiedzę. Od wielu lat występuję publicznie na wszelkiego rodzaju konferencjach i spotkaniach branżowych. Byłem prelegentem zarówno na wydarzeniach polskich jak i zagranicznych. Mam szerokie doświadczenie jako trener tematów twardych i miękkich, także w prowadzeniu zespołów rozproszonych i wielokulturowych. Specjalizuję się w wystąpieniach i szkoleniach z zakresu: API, architektura, analiza i projektowanie systemów IT, Cassandra, Git, Java (do 21), Java EE, Linux, Maven, Mongo, Python, sieci i bezpieczeństwo, serwery aplikacji, testowanie oprogramowania, warsztat programisty, wzorce (architektoniczne, infrastruktury, projektowe, rozproszone), wielowątkowość, zapewnianie wysokiej wydajności, Linux. Mam na swoim koncie niezliczoną liczbę godzin przeprowadzonych szkoleń i prelekcji.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

W cenie otrzymasz:

materiały szkoleniowe - część teoretyczna szkolenia, slajdy - zostaną udostępnione podczas szkolenia - w formie pdf.

certyfikat uczestnictwa z opisem nabytych umiejętności

Warunki uczestnictwa

Doświadczenie w pracy projektowej w branży IT (różne stanowiska)

Znajomość podstawowych koncepcji SDLC (Software Development Lifecycle)

Informacje dodatkowe

Szkolenie będzie prowadzone zdalnie, w czasie rzeczywistym, na żywo, z trenerem, możliwością zadawania pytań.

Szkolenie składa się w 30% z wykładu teoretycznego, w 70% z warsztatów i samodzielnej pracy programistycznej.

Podczas szkolenia uczestnicy mają dostęp do czatu z trenerem, współdzielą ekran podczas części warsztatowej, żeby zaprezentować postęp swojej pracy.

Walidacja będzie bazowała na ocenie efektów samodzielnej pracy uczestników, będzie sprawdzała nabytą wiedzę teoretyczną i umiejętność jej zastosowania w praktyce.

Warunki techniczne

szkolenie na platformie zoom, wymagane:

stabilne połączenie internetowe (zalecane min. 10Mbit/s download i 1Mbit/s upload)

przeglądarka internetowa Chrome

zainstalowana aplikacja Zoom App

dobrej jakości słuchawki oraz mikrofon (opcjonalnie) kamera internetowa

link do szkolenia zostanie przesłany uczestnikom przed szkoleniem i będzie aktywny do końca szkolenia.

Kontakt



MARTA SOBCZAK-ZYCH

E-mail m.sobczak@sages.com.pl

Telefon (+48) 537 410 042