



Praktyczna grafika z CorelDraw - kurs średniozaawansowany.

Numer usługi 2026/02/18/50038/3342773

3 960,00 PLN brutto

3 960,00 PLN netto

110,00 PLN brutto/h

110,00 PLN netto/h

183,33 PLN cena rynkowa ⓘ

Sądecka Agencja
Informatyczna sp. z
o.o.

★★★★★ 4,8 / 5

214 ocen

📄 Usługa szkoleniowa

📺 zdalna w czasie rzeczywistym

🕒 36:00 h

📅 03.08.2026 do 31.08.2026

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe

Grupa docelowa usługi

Usługa dedykowana osobom, które chcą podnieść kompetencje cyfrowe, a zwłaszcza zdobyć podstawową wiedzę i umiejętności z obsługi programu CorelDraw. Usługa skierowana jest do osób, które posługują się komputerem przynajmniej w stopniu podstawowym (swobodnie posługują się myszką i klawiaturą, uruchamiają aplikacje), nie pracowały lub pracowały w ograniczonym zakresie z programem CorelDraw, a chcą rozwinąć swoje umiejętności w tym zakresie.

Usługa adresowana jest między innymi do osób, które mają przyznane dofinansowania do szkoleń, w tym dla uczestników projektów: „Małopolski pociąg do kariery – sezon 1” i „Nowy start w Małopolsce z EURESem”, Projekt „Kierunek – Rozwój” oraz Projektu „Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe”.

Minimalna liczba uczestników

1

Maksymalna liczba uczestników

4

Data zakończenia rekrutacji

27-07-2026

Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

Liczba godzin usługi

36

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Znak Jakości Małopolskich Standardów Usług Edukacyjno-Szkoleniowych (MSUES) - wersja 2.0

Cel

Cel edukacyjny

Usługa przygotowuje uczestnika do samodzielnego tworzenia zestawień w arkuszu kalkulacyjnym na poziomie podstawowym.

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
1. 1. Posługuje się wiedzą dotyczącą teoretycznych i praktycznych aspektów grafiki komputerowej.	1. Omawia przygotowania grafiki pod kątem materiału, na którym będzie wykonywany wydruk	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	2. Omawia podstawowe narzędzia i opcje programów graficznych oraz ich specyfiki.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
2. Posługuje się programem.	1. Posługuje się narzędziami, w tym zaawansowanymi, dostępnymi w programie.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	2. Dobiera odpowiednie metody do stworzenia projektu.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
3. Tworzy projekt graficzny.	1. Planuje proces tworzenia projektu z wykorzystaniem warstw.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	2. Tworzy i modyfikuje krzywe.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	3. Wykonuje transformację obiektów	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	4. Stosuje kolory zgodnie z zamierzonym projektem.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	5. Dobiera optymalnie efekty.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
	6. Modyfikuje mapy bitowe.	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

Szkolenie skierowane jest do osób, które chcą nauczyć się od podstaw programu graficznego CorelDraw.

Program zajęć:

1. Omówienie przygotowania grafiki pod kątem materiału, na którym będzie wykonywany wydruk,
2. Poznanie podstawowych narzędzi i opcji programów graficznych oraz ich specyfiki,
3. Warstwy: stosowanie warstw,
4. Krzywe: narzędzie kształt, tworzenie i edycja złożonych kształtów, zamiana na krzywe, krzywe Béziera, kształtowanie – tworzenie logotypów,
5. Transformacje obiektów,
6. Kształtowanie elementów: łączenie, usuwanie jednego elementu z drugiej, właściwości konturu;
7. Barwy: odwzorowanie kolorów z projektów na żywo i odwrotnie, zapisy plików z CMYK, RGB, korekcja barwna obrazu, stosowanie kolorów dodatkowych.
8. Praca z mapami bitowymi: dodawanie do projektu obrazów rastrowych, wektoryzacja bitmap, narzędzie do modyfikacji i budowy map bitowych oraz obiektów w krzywych,
9. Interakcja: wypełnienie, metamorfoza, obrys, zniekształcenie, cień, głębia, przezroczystość.
10. Omówienie narzędzi zaawansowanych – dobór odpowiedniej metody.

Uczestnicy szkolenia otrzymują pliki i materiały niezbędne do wykonania ćwiczeń.

Materiały wysyłane są w trakcie zajęć, w formie elektronicznej, w różnych formatach, zgodnie z tematyką poruszaną na aktualnych zajęciach.

Zajęcia mają charakter praktyczny i, w razie potrzeby, są poprzedzone krótkim wstępem teoretycznym.

Walidacja odbędzie się przy pomocy testu teoretycznego z wynikiem generowanym automatycznie (obecność Walidatora nie jest wymagana). Godzina zajęć jest równoznaczna z godziną dydaktyczną tj. 45 min., na każde 4 godz. zajęć przewidziano 15 min. przerwy (nie wliczane w czas usługi rozwojowej) oraz 15 min. walidacji po ostatnich zajęciach (wliczane w czas usługi rozwojowej).

Zajęcia prowadzone są metodą ćwiczeniową, połączoną z rozmową na żywo oraz współdzieleniem ekranu.

Warunkiem niezbędnym do osiągnięcia celu szkolenia jest samodzielne wykonanie wszystkich ćwiczeń zadanych przez trenera.

Ze względu na spore odległości czasowe harmonogram jest szczegółowo uzgadniany z Uczestnikami oraz Trenerem i publikowany najpóźniej na 6 dni przed rozpoczęciem szkolenia, zawiera także informacje dotyczące podziału na dni i godziny, tematy zajęć, nazwisko Trenera oraz czas przeznaczony na walidację. Zajęcia będą odbywać się w godzinach popołudniowych. Jest możliwość ustalenia godzin popołudniowych.

Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 10

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 10 Zajęcia 1	BEATA GILSKA	03-08-2026	08:00	11:15	03:15
2 z 10 Zajęcia 2	BEATA GILSKA	05-08-2026	08:00	11:15	03:15
3 z 10 Zajęcia 3	BEATA GILSKA	10-08-2026	08:00	11:15	03:15
4 z 10 Zajęcia 4	BEATA GILSKA	12-08-2026	08:00	11:15	03:15
5 z 10 Zajęcia 5	BEATA GILSKA	17-08-2026	08:00	11:15	03:15
6 z 10 Zajęcia 6	BEATA GILSKA	19-08-2026	08:00	11:15	03:15
7 z 10 Zajęcia 7	BEATA GILSKA	24-08-2026	08:00	11:15	03:15
8 z 10 Zajęcia 8	BEATA GILSKA	26-08-2026	08:00	11:15	03:15
9 z 10 Zajęcia 9	BEATA GILSKA	31-08-2026	08:00	10:45	02:45
10 z 10 Walidacja	BEATA GILSKA	31-08-2026	11:00	11:15	00:15

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	3 960,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	3 960,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	110,00 PLN
Koszt osobogodziny netto	110,00 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

BEATA GILSKA

mgr inż. studia inżynierskie informatyczne ukończyła na nowosądeckiej PWSZ, studia magisterskie na krakowskiej Akademii Ekonomicznej na kierunku Informatyka i Ekonometria, Podyplomowe Studia Pedagogiczne na Uniwersytecie Pedagogicznym w Krakowie. Prowadzi Agencję Reklamową, w której zajmuje się zarówno opracowaniem graficznym reklam i różnorodnych materiałów promocyjnych, jak i ich drukiem (na dowolnym sprzęcie oraz dowolnym materiale). Projektuje i tworzy strony www (w tym sklepy internetowe, portale społecznościowe). Przygotowanie teoretyczne, pedagogiczne połączone z wieloletnim doświadczeniem zawodowym gwarantuje, że prowadzone szkolenie będzie miało bardzo praktyczny wymiar. Specjalizuje się w szkoleniach z takiej tematyki jak: grafika komputerowa (Corel Draw, Illustrator, Photoshop), tworzenie i zarządzanie stronami internetowymi (Wordpress, Joomla, HTML, CSS, PHP, Java, JavaScript, sklepy internetowe). W ciągu ostatnich 5 lat przeprowadziła liczne szkolenia z zakresu grafiki komputerowej.

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Uczestnicy szkolenia otrzymują pliki i materiały niezbędne do wykonania ćwiczeń. Materiały wysyłane są w trakcie zajęć, w formie elektronicznej, w różnych formatach, zgodnie z tematyką poruszaną na aktualnych zajęciach.

Warunki uczestnictwa

Od uczestnika szkolenia wymagana jest znajomość podstawowej obsługi komputera oraz systemu Windows.

Uczestnik wypełnia pre i post-test, a w ramach zaliczenia wykonuje projekt graficzny zadany przez prowadzącego zajęcia.

Uczestnik zapisując się na szkolenie wyraża zgodę na rejestrowanie swojego wizerunku zgodnie z Regulaminem Organizacji Usług Szkoleniowych SAI sp. z o.o. oraz regulaminów instytucji nadzorujących i monitorujących szkolenia dofinansowane.

Kurs zostanie uruchomiony w przypadku minimalnie 3 osób.

W przypadku zainteresowania szkoleniem indywidualnym prosimy o kontakt.

Informacje dodatkowe

Zawarto umowy z WUP w Krakowie w ramach Projektów: „Małopolski pociąg do kariery – sezon 1” i „Nowy start w Małopolsce z EURESem”, WUP w Toruniu w ramach Projektu „Kierunek – Rozwój” oraz WUP w Szczecinie w ramach projektu „Zachodniopomorskie Bony Szkoleniowe”.

Istnieje możliwość zorganizowania szkolenia w innym terminie, z innego zakresu, według indywidualnych potrzeb uczestnika/uczestników, również w trybie stacjonarnym, w dniach i godzinach dostosowanych do ich potrzeb i możliwości.

Warunki techniczne

Warunki techniczne niezbędne do udziału w usłudze:

1. szkolenie prowadzone będzie przy użyciu komunikatora internetowego ZOOM,
2. minimalne wymagania sprzętowe, jakie musi spełniać komputer Uczestnika: Intel Core2 Duo CPU 2. XX GHz, 4 GB RAM,,
3. minimalne wymagania dotyczące parametrów łącza sieciowego, jakim musi dysponować Uczestnik - 1Mb/s,
4. niezbędne oprogramowanie umożliwiające udział w szkoleniu: Windows 7, 8, 10, przeglądarka internetowa,
5. zainstalowany program CorelDraw w wersji min. X5, wskazana X7,

W przypadku konieczności dokumentowania realizacji szkolenia poprzez utrwalenie wizerunku Uczestnika, musi on dysponować sprzętem (np. kamerką internetową, smartfonem), który pozwoli prawidłowo (zgodnie z regulaminami instytucji nadzorujących i monitorujących szkolenia dofinansowane) dokumentować fakt realizacji szkolenia przez Uczestnika.

Istnieje możliwość sprawdzenia online płynności połączenia przed szkoleniem.

Połączenie zdalne nastąpi bezpośrednio przez komunikator lub po kliknięciu w przesłany przez Trenera link z dostępem do połączenia online.

Link umożliwiający uczestnictwo w spotkaniu jest dostępny przez cały okres szkolenia.

Kontakt



AGNIESZKA KRAWIŃSKA

E-mail akrawinska@sains.pl

Telefon (+48) 606 108 472