

CODEMY SPÓŁKA
AKCYJNA

Brak ocen dla tego dostawcy

Frontend Developer Freelancer

Numer usługi 2026/02/17/208261/3340197

7 799,00 PLN brutto

6 340,65 PLN netto

19,50 PLN brutto/h

15,85 PLN netto/h

118,13 PLN cena rynkowa ⓘ

📍 mieszana (zdalna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

📄 Usługa szkoleniowa

🕒 400 h

📅 01.04.2026 do 15.07.2026

Informacje podstawowe

Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

Grupa docelowa usługi

Kurs przeznaczony jest dla osób, które nie mają doświadczenia z programowaniem i chcą zacząć **samodzielną pracę w obszarze projektowania stron internetowych i interfejsów**. Szkolenie pozwala od podstaw nabyć kompetencje umożliwiające rozpoczęcie pracy w charakterze **Frontend Developera – programisty** tworzącego **rozwiązania frontendowe na własny rachunek**. Kurs przygotowuje do **założenia i prowadzenia własnej działalności gospodarczej**.

Kurs łączy podstawy teoretyczne z **zadaniami w każdym module**, praktycznym podejściem do nauczania (praca własna uczestnika, projekty bazujące na **realnych przypadkach biznesowych**) z nauką kluczowych technologii, a także opieką **indywidualnego mentora**.

Zdalny charakter szkolenia umożliwia uczestnictwo i rozwijanie kompetencji osobom niepełnosprawnym ruchowo oraz osobom z małych miejscowości.

Minimalna liczba uczestników

1

Maksymalna liczba uczestników

14

Data zakończenia rekrutacji

31-03-2026

Forma prowadzenia usługi

mieszana (zdalna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

Liczba godzin usługi

400

Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Standard Usług Szkoleniowo– Rozwojowych PIFS SUS 3.0

Cel

Cel edukacyjny

Frontend Developer Freelancer - kurs od podstaw przygotowuje do założenia . Uczestnik szkolenia nabywa też kompetencje w zakresie zarządzania działalnością gospodarczą, marketingu, projektowania graficznego i budowania relacji z klientami.

Technologie, które opanowuje uczestnik szkolenia:

HTML

CSS

Bootstrap

JavaScript

React

Webpack

Ajax

API

Figma

Oprogramowanie do zarządzania projektami

Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Tworzy semantyczne i poprawne strukturalnie strony internetowe.	tworzy poprawną strukturę dokumentu HTML zgodnie ze standardem semantycznym,	Analiza dowodów i deklaracji
	buduje layout przy użyciu Flexbox i CSS Grid,	Analiza dowodów i deklaracji
	projektuje widoki dostosowane do różnych rozdzielczości (RWD),	Analiza dowodów i deklaracji
Wykorzystuje framework CSS (Bootstrap) w projekcie.	implementuje system siatki Bootstrap w projekcie,	Analiza dowodów i deklaracji
	korzysta z gotowych komponentów (np. navbar, formularze, przyciski).	Analiza dowodów i deklaracji
Integruje aplikację z zewnętrznymi źródłami danych.	wykonuje zapytania HTTP przy użyciu AJAX/fetch,	Analiza dowodów i deklaracji
	implementuje komunikację z API.	Analiza dowodów i deklaracji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Buduje aplikację frontendową za pomocą Reacta.	buduje komponenty funkcyjne,	Analiza dowodów i deklaracji
	wykorzystuje React Router do nawigacji,	Analiza dowodów i deklaracji
	stosuje Redux do centralnego zarządzania stanem,	Analiza dowodów i deklaracji
	konfiguruje proces budowania aplikacji (Webpack). zarządza stanem aplikacji.	Analiza dowodów i deklaracji Analiza dowodów i deklaracji
Projektuje interfejs zgodnie z zasadami UI.	projektuje czytelne i spójne wizualnie makiety,	Analiza dowodów i deklaracji
	stosuje zasady hierarchii wizualnej,	Analiza dowodów i deklaracji
	dobiera kolory i typografię zgodnie z dobrymi praktykami,	Analiza dowodów i deklaracji
	optymalizuje użyteczność i responsywność interfejsu.	Analiza dowodów i deklaracji
Prowadzi komunikację projektową z klientem.	zbiera wymogi od klienta i analizuje brief projektowy,	Analiza dowodów i deklaracji
	komunikuje zakres prac i warunki realizacji,	Analiza dowodów i deklaracji
Buduje strategię i plan działań marketingowych.	definiuje grupę docelową i persony,	Analiza dowodów i deklaracji
	wskazuje odpowiednie dla grupy docelowej kanały promocji,	Analiza dowodów i deklaracji
	przygotowuje przykładowy projekt oferty i treści marketingowe.	Analiza dowodów i deklaracji
Efektywnie zarządza projektami.	identyfikuje zakres funkcjonalny projektu,	Analiza dowodów i deklaracji
	szacuje i określa etapy realizacji wybranego projektu developerskiego,	Analiza dowodów i deklaracji
	wykorzystuje oprogramowanie do zarządzania zadaniami i priorytetyzacją.	Analiza dowodów i deklaracji

Kwalifikacje

Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

Program

0. Prework HTML, CSS, Sass – Aktywny

Przygotujesz środowisko i poznasz fundamenty frontendu.

1. Praktyka CSS i RWD

Nauczysz się tworzyć responsywne layouty, które świetnie wyglądają na każdym urządzeniu. Opanujesz Flexbox i Grid w praktyce.

2. Bootstrap (CSS Pro)

Poznasz gotowe komponenty i system siatki, dzięki którym szybciej zbudujesz estetyczny i spójny interfejs.

3. Narzędzia developerskie

Dowiesz się, jak pracować jak profesjonalista. Opanujesz narzędzia do debugowania, organizacji projektu i usprawniania workflow.

4. Prework JavaScript

Zrozumiesz podstawową logikę JavaScriptu i przygotujesz się do właściwej części programistycznej.

5. Podstawy JavaScript

Poznasz składnię, zmienne i funkcje. Nauczysz się pisać kod, który realnie wpływa na działanie strony.

6. Struktury danych – tablice i obiekty

Opanujesz pracę z danymi w JS. Nauczysz się je przechowywać, modyfikować i wykorzystywać w aplikacji.

7. Programowanie obiektowe w JS-ie

Zrozumiesz klasy i obiekty oraz nauczysz się pisać bardziej uporządkowany i skalowalny kod.

8. AJAX i API

Dowiesz się, jak pobierać dane z zewnętrznych serwisów i tworzyć dynamiczne aplikacje bez przeladowywania strony.

9. React i Webpack

Poznasz nowoczesne podejście do budowy interfejsów. Nauczysz się tworzyć aplikacje komponentowe i zarządzać procesem budowania aplikacji.

10. Warsztaty Reacta

Zbudujesz własną aplikację w React i przećwiczysz pracę ze stanem oraz komponentami.

11. Redux

Nauczysz się zarządzać stanem w większych projektach i utrzymywać porządek w logice aplikacji.

12. React Router

Opanujesz nawigację w aplikacjach typu SPA i nauczysz się tworzyć przejrzyste ścieżki użytkownika.

13. Projektowanie graficzne

Dowiesz się, jak projektować estetyczne i funkcjonalne interfejsy. Poznasz podstawy UI i dobrych praktyk wizualnych.

14. Zarządzanie działalnością gospodarczą

Zrozumiesz, jak działa własna działalność. Dowiesz się, jak planować finanse, sprawy administracyjne i skutecznie zarządzać projektami.

15. Marketing i aktywne pozyskiwanie zleceń

Nauczysz się budować markę osobistą i skutecznie zdobywać pierwszych klientów.

16. Współpraca z klientem – od briefu do projektu i jego realizacji

Dowiesz się, jak prowadzić współpracę od pierwszej rozmowy po gromadzenie referencji. Nauczysz się komunikować, wyceniać i realizować zlecenia profesjonalnie.

Harmonogram

Liczba przedmiotów/zajęć: 59

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
1 z 59 Prework JavaScript	-	01-04-2026	14:00	19:00	05:00
2 z 59 Prework JavaScript	-	02-04-2026	14:00	19:00	05:00
3 z 59 Prework JavaScript	-	03-04-2026	14:00	19:00	05:00
4 z 59 Prework JavaScript	-	07-04-2026	14:00	19:00	05:00
5 z 59 Podstawy JavaScript	-	08-04-2026	14:00	19:00	05:00
6 z 59 Podstawy JavaScript	-	09-04-2026	14:00	19:00	05:00
7 z 59 Podstawy JavaScript	-	10-04-2026	14:00	19:00	05:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
8 z 59 Podstawy JavaScript	-	13-04-2026	14:00	19:00	05:00
9 z 59 Podstawy JavaScript	-	14-04-2026	14:00	19:00	05:00
10 z 59 Struktury danych tablice i obiekty	-	15-04-2026	14:00	19:00	05:00
11 z 59 Struktury danych tablice i obiekty	-	16-04-2026	14:00	19:00	05:00
12 z 59 Struktury danych tablice i obiekty	-	17-04-2026	14:00	19:00	05:00
13 z 59 Struktury danych tablice i obiekty	-	20-04-2026	14:00	19:00	05:00
14 z 59 Struktury danych tablice i obiekty	-	21-04-2026	14:00	19:00	05:00
15 z 59 Programowanie obiektowe	-	22-04-2026	14:00	19:00	05:00
16 z 59 Programowanie obiektowe	-	23-04-2026	14:00	19:00	05:00
17 z 59 Programowanie obiektowe	-	24-04-2026	14:00	19:00	05:00
18 z 59 Programowanie obiektowe	-	27-04-2026	14:00	19:00	05:00
19 z 59 Programowanie obiektowe	-	28-04-2026	14:00	19:00	05:00
20 z 59 Ajax i API	-	29-04-2026	14:00	19:00	05:00
21 z 59 Ajax i API	-	30-04-2026	14:00	19:00	05:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
22 z 59 Ajax i API	-	04-05-2026	14:00	19:00	05:00
23 z 59 Ajax i API	-	05-05-2026	14:00	19:00	05:00
24 z 59 React i Webpack	-	06-05-2026	14:00	19:00	05:00
25 z 59 React i Webpack	-	07-05-2026	14:00	19:00	05:00
26 z 59 React i Webpack	-	08-05-2026	14:00	19:00	05:00
27 z 59 React i Webpack	-	11-05-2026	14:00	19:00	05:00
28 z 59 Warsztaty Reacta	-	12-05-2026	14:00	19:00	05:00
29 z 59 Warsztaty Reacta	-	13-05-2026	14:00	19:00	05:00
30 z 59 Warsztaty Reacta	-	14-05-2026	14:00	19:00	05:00
31 z 59 Warsztaty Reacta	-	15-05-2026	14:00	19:00	05:00
32 z 59 Redux	-	18-05-2026	14:00	19:00	05:00
33 z 59 Redux	-	19-05-2026	14:00	19:00	05:00
34 z 59 Redux	-	20-05-2026	14:00	19:00	05:00
35 z 59 Redux	-	21-05-2026	14:00	19:00	05:00
36 z 59 React Router	-	22-05-2026	14:00	19:00	05:00
37 z 59 React Router	-	25-05-2026	14:00	19:00	05:00
38 z 59 React Router	-	26-05-2026	14:00	19:00	05:00
39 z 59 React Router	-	27-05-2026	14:00	19:00	05:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
40 z 59 Projektowanie graficzne	-	28-05-2026	14:00	19:00	05:00
41 z 59 Projektowanie graficzne	-	29-05-2026	14:00	19:00	05:00
42 z 59 Projektowanie graficzne	-	03-06-2026	14:00	19:00	05:00
43 z 59 Projektowanie graficzne	-	04-06-2026	14:00	19:00	05:00
44 z 59 Projektowanie graficzne	-	05-06-2026	14:00	19:00	05:00
45 z 59 Zarządzanie działalnością gospodarczą	-	09-06-2026	14:00	19:00	05:00
46 z 59 Zarządzanie działalnością gospodarczą	-	10-06-2026	14:00	19:00	05:00
47 z 59 Zarządzanie działalnością gospodarczą	-	11-06-2026	14:00	19:00	05:00
48 z 59 Zarządzanie działalnością gospodarczą	-	16-06-2026	14:00	19:00	05:00
49 z 59 Zarządzanie działalnością gospodarczą	-	17-06-2026	14:00	19:00	05:00
50 z 59 Marketing i aktywne pozyskiwanie zleceń	-	19-06-2026	14:00	19:00	05:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
51 z 59 Marketing i aktywne pozyskiwanie zleceń	-	23-06-2026	14:00	19:00	05:00
52 z 59 Marketing i aktywne pozyskiwanie zleceń	-	24-06-2026	14:00	19:00	05:00
53 z 59 Marketing i aktywne pozyskiwanie zleceń	-	26-06-2026	14:00	19:00	05:00
54 z 59 Marketing i aktywne pozyskiwanie zleceń	-	29-06-2026	14:00	19:00	05:00
55 z 59 Współpraca klientem od briefu do projektu i jego realizacji	-	30-06-2026	14:00	19:00	05:00
56 z 59 Współpraca klientem od briefu do projektu i jego realizacji	-	06-07-2026	14:00	19:00	05:00
57 z 59 Współpraca klientem od briefu do projektu i jego realizacji	-	07-07-2026	14:00	19:00	05:00
58 z 59 Współpraca klientem od briefu do projektu i jego realizacji	-	14-07-2026	14:00	19:00	05:00

Przedmiot / temat zajęć	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
59 z 59 Współpraca klientem od briefu do projektu i jego realizacji	-	15-07-2026	14:00	19:00	05:00

Cennik

Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	7 799,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	6 340,65 PLN
Koszt osobogodziny brutto	19,50 PLN
Koszt osobogodziny netto	15,85 PLN

Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

ANNA SCHILLER

Ekspertka w dziedzinie automatyzacji i programowania. Tworzy nowoczesne rozwiązania dla biznesu oraz edukacji, skutecznie optymalizuje procesy. Edukatorka i trenerka w Perspektywy Women in Tech, a także Women in Tech Camp 2025. Prowadzi szkolenia związane zarówno z podstawami programowania, jak i zaawansowanymi technologiami (uczenie maszynowe, cloud, DevOps).

Informacje dodatkowe

Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- treści szkoleniowe dostępne na platformie e-learningowej dostawcy usługi z możliwością do pobrania w formie ebooków
- dostęp do specjalnego edytora kodu przeznaczonego dla uczestników szkolenia
- dostęp do czatu administrowanego przez dostawcę i umożliwiającego kontakt z mentorem i pozostałymi uczestnikami szkolenia
- opieka mentora indywidualnego.

Warunki uczestnictwa

- pełnoletniość (ukończone 18 lat)
- podstawowe umiejętności obsługi komputera
- podstawowa znajomość języka angielskiego umożliwiająca czytanie dokumentacji technicznej.

Informacje dodatkowe

<https://kodilla.com/pl/bootcamp/front-end-freelancer>

Warunki techniczne

Wymagania sprzętowe:

- stabilne łącze internetowe pozwalające na swobodne pobieranie i uploadowanie plików oraz odbywanie spotkań online w czasie rzeczywistym
- komputer z systemem Windows (7,8,10,11), Linux lub Mac wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon
- przeglądarka internetowa.

Kontakt



Codemy S.A.

E-mail bootcamp@kodilla.com

Telefon (+48) 731 771 787