

CODEMY SPÓŁKA  
AKCYJNA

Brak ocen dla tego dostawcy

## Full Stack Developer

Numer usługi 2026/02/17/208261/3340154

Usługa szkoleniowa

mieszana (zdalna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

600:00 h

01.04.2026 do 23.09.2026

13 999,00 PLN brutto

11 381,30 PLN netto

23,33 PLN brutto/h

18,97 PLN netto/h

157,50 PLN cena rynkowa ⓘ

## Informacje podstawowe

### Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Programowanie

### Grupa docelowa usługi

Kurs przeznaczony jest dla osób, które nie mają doświadczenia z programowaniem i chcą zacząć pracę w obszarze **kompleksowego rozwoju oprogramowania**. Szkolenie pozwala od podstaw nabyć kompetencje umożliwiające podjęcie pracy w charakterze **programisty** tworzącego zarówno **frontend aplikacji mobilnych oraz webowych**, jak i **logikę programów**.

Kurs łączy podstawy teoretyczne z **zadaniami w każdym module**, praktycznym podejściem do nauczania (praca własna uczestnika, projekty bazujące na **realnych przypadkach biznesowych**) z nauką kluczowych narzędzi i technologii, a także opieką **indywidualnego mentora**. Dzięki temu nawet osoby niemające wcześniejszego doświadczenia z programowaniem mogą skutecznie poszerzać kompetencje techniczne tak, by stać się atrakcyjnymi kandydatami na rynku pracy w epoce cyfrowej transformacji.

Zdalny charakter szkolenia umożliwia uczestnictwo i rozwijanie kompetencji osobom niepełnosprawnym ruchowo oraz osobom z małych miejscowości lub obszarów wykluczonych komunikacyjnie.

### Minimalna liczba uczestników

1

### Maksymalna liczba uczestników

28

### Data zakończenia rekrutacji

31-03-2026

### Forma prowadzenia usługi

mieszana (zdalna połączona z usługą zdalną w czasie rzeczywistym)

### Liczba godzin usługi

600

### Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Standard Usług Szkoleniowo– Rozwojowych PIFS SUS 3.0

# Cel

## Cel edukacyjny

Full Stack Developer - kurs od podstaw przygotowuje do pracy na stanowiskach związanych z rozwojem różnych segmentów i rodzajów oprogramowania (frontend i backend). Uczestnik szkolenia nabywa też kompetencje z baz danych, testów i interfejsów programowania aplikacji (API).

Technologie, które opanowuje uczestnik szkolenia:

HTML  
CSS  
JavaScript  
Bootstrap  
React  
Node.js  
Express  
bazy danych  
TypeScript  
MongoDB

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Tworzy semantyczne i responsywne interfejsy użytkownika.	buduje poprawną strukturę HTML,	Analiza dowodów i deklaracji
	stosuje znaczniki semantyczne,	Analiza dowodów i deklaracji
Wykorzystuje framework CSS (np. Bootstrap) do budowy interfejsu.	implementuje układ responsywny z użyciem Flexbox lub Grid.	Analiza dowodów i deklaracji
Tworzy kod w języku JavaScript.	implementuje funkcje operujące na danych,	Analiza dowodów i deklaracji
	stosuje instrukcje warunkowe i pętle,	Analiza dowodów i deklaracji
	stosuje instrukcje warunkowe i pętle,	Analiza dowodów i deklaracji
	implementuje klasy zgodnie z zasadami OOP.	Analiza dowodów i deklaracji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Implementuje komunikację z zewnętrznym API.	wykonuje zapytanie HTTP,	Analiza dowodów i deklaracji
	przetwarza odpowiedź w formacie JSON,	Analiza dowodów i deklaracji
	prezentuje dane w interfejsie użytkownika.	Analiza dowodów i deklaracji
Buduje aplikację frontendową z wykorzystaniem React.	tworzy komponenty funkcyjne,	Analiza dowodów i deklaracji
	przekazuje dane przez props,	Analiza dowodów i deklaracji
	zarządza stanem komponentu,	Analiza dowodów i deklaracji
	implementuje obsługę zdarzeń.	Analiza dowodów i deklaracji
	implementuje test dla funkcji lub komponentu,	Analiza dowodów i deklaracji
Piszer testy jednostkowe po stronie frontentu.	uruchamia testy w środowisku projektowym,	Analiza dowodów i deklaracji
	interpretuje wynik testu.	Analiza dowodów i deklaracji
Integruje aplikację z relacyjną bazą danych (MySQL) z użyciem ORM.	definiuje model danych w ORM,	Analiza dowodów i deklaracji
	implementuje relacje między tabelami,	Analiza dowodów i deklaracji
	wykonuje operacje CRUD przy użyciu ORM.	Analiza dowodów i deklaracji
Tworzy warstwę backendową plikacji w Node.js i Express.	konfiguruje serwer HTTP,	Analiza dowodów i deklaracji
	definiuje endpointy REST,	Analiza dowodów i deklaracji
	obsługuje żądania i odpowiedzi HTTP.	Analiza dowodów i deklaracji
Implementuje mechanizmy autoryzacji i uwierzytelniania.	konfiguruje mechanizm logowania użytkownika,	Analiza dowodów i deklaracji
	zabezpiecza wybrane endpointy, weryfikuje poprawność dostępu do zasobów.	Analiza dowodów i deklaracji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Tworzy aplikację backendową z wykorzystaniem TypeScript oraz NestJS.	definiuje kontrolery i serwisy,	Analiza dowodów i deklaracji
	implementuje typowanie danych,	Analiza dowodów i deklaracji
	tworzy endpointy REST zgodnie z architekturą warstwową.	Analiza dowodów i deklaracji

# Kwalifikacje

## Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji zawiera opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument potwierdza, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument potwierdza zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

TAK

# Program

## 0. Prework HTML, CSS, Sass

Start bez chaosu. Poznasz fundamenty HTML i CSS oraz zobaczysz, jak Sass ułatwia życie przy większych projektach. Przygotujesz środowisko i wejdiesz w kurs z poczuciem kontroli, a nie stresu.

## 1. Praktyka CSS i RWD

CSS w praktyce, nie w teorii. Nauczysz się tworzyć responsywne layouty, które dobrze wyglądają na każdym urządzeniu. Flexbox, Grid i realne przypadki z codziennej pracy front-end developera.

## 2. Bootstrap

Szybkie budowanie interfejsów bez wynajdywania koła na nowo. Poznasz komponenty, siatkę i dobre praktyki pracy z Bootstrapem, by tworzyć estetyczne i spójne UI w krótkim czasie.

## 3. Narzędzia developerskie

Workflow profesjonalisty. Poznasz narzędzia, które przyspieszają kodowanie, debugowanie i organizację projektu. Od konsoli i bundlerów po pracę zespołową.

## 4. Wprowadzenie do JavaScriptu

Pierwsze kroki z językiem, który ożywia strony. Zrozumiesz składnię, zmienne, funkcje i logikę działania JS-a – bez przytłaczania teorią.

## **5. Praktyka JavaScriptu**

Kod, który naprawdę coś robi. Przecwiczysz JS na konkretnych zadaniach, ucząc się myślenia programistycznego i rozwiązywania realnych problemów.

## **6. Struktury danych – tablice i obiekty**

Fundament logicznego kodu. Nauczysz się przechowywać, przetwarzać i organizować dane w sposób czytelny i skalowalny.

## **7. Programowanie obiektowe w JS-ie**

Porządkowanie chaosu. Dowiesz się, jak używać klas, obiektów i dziedziczenia, by pisać bardziej przejrzysty i łatwiejszy w utrzymaniu kod.

## **8. AJAX i API**

Twoja aplikacja zaczyna rozmawiać ze światem. Nauczysz się pobierać dane z zewnętrznych API i dynamicznie aktualizować interfejs bez przeładowywania strony.

## **9. Warsztaty JS cz. 1**

Intensywna praktyka. Utrwalisz wiedzę z JavaScriptu, pracując nad zadaniami zbliżonymi do tych, które spotyka się w projektach komercyjnych.

## **10. Warsztaty JS cz. 2**

Jeszcze więcej praktyki i samodzielnego myślenia. Skupienie na jakości kodu, logice i czytelności rozwiązań.

## **11. React i Webpack**

Nowoczesny frontend w akcji. Poznasz Reacta, komponentowe podejście do UI oraz Webpacka, który ogarnia build całej aplikacji.

## **12. Warsztaty Reacta cz. 1**

Pierwsze aplikacje w React. Nauczysz się myśleć komponentami i zarządzać stanem aplikacji w praktyce.

## **13. Redux**

Kontrola nad stanem aplikacji. Zrozumiesz, jak zarządzać danymi w większych projektach i unikać chaosu w logice aplikacji.

## **14. React Router**

Aplikacje typu SPA bez tajemnic. Nauczysz się tworzyć nawigację i logiczne przejścia między widokami.

## **15. Warsztaty Reacta cz. 2**

Składanie większej całości. Praca nad bardziej rozbudowaną aplikacją i utrwalanie dobrych praktyk.

## **16. Warsztaty Reacta cz. 3**

Dopracowanie detali. Optymalizacja, struktura projektu i przygotowanie kodu pod realne wdrożenia.

## **17. Testy jednostkowe**

Kod, który się broni. Nauczysz się pisać testy, które zwiększają jakość aplikacji i pewność zmian w projekcie.

## **18. React – podsumowanie**

Uporządkowanie wiedzy i spojrzenie całościowe. Zrozumiesz, jak wszystkie elementy Reactowego ekosystemu współgrają ze sobą.

## **19. Node.js – JavaScript poza przeglądarką**

Wejście na backend. Poznasz Node.js i zobaczysz, jak JavaScript działa po stronie serwera.

## **20. Express – własny serwer HTTP**

Tworzenie backendu od podstaw. Nauczysz się budować API i obsługiwać żądania HTTP w praktyce.

## **21. WebSocket – natychmiastowa komunikacja**

Aplikacje w czasie rzeczywistym. Chaty, powiadomienia i live-update'y bez odświeżania strony.

## 22. MongoDB – baza danych dla backendu

Przechowywanie danych w nowoczesny sposób. Poznasz pracę z bazą NoSQL i integrację z backendem.

## 23. Testy jednostkowe w backendzie

Stabilność po stronie serwera. Nauczysz się testować logikę backendową i wykrywać błędy zanim trafią na produkcję.

## 24. Zabezpieczona aplikacja

Bezpieczeństwo w praktyce. Autoryzacja, uwierzytelnianie i ochrona danych użytkowników.

## 25. Warsztaty backendu cz. 1

Budowa kompletnego backendu krok po kroku. Integracja API, bazy danych i logiki aplikacji.

## 26. Warsztaty backendu cz. 2

Dopracowanie projektu. Optymalizacja, porządkowanie kodu i przygotowanie aplikacji do dalszego rozwoju.

## 27. TypeScript

Mniej błędów, więcej kontroli. Nauczysz się pisać bezpieczniejszy i bardziej przewidywalny kod w JS-owym ekosystemie.

## 28. NestJS i REST

Backend klasy enterprise. Poznasz architekturę, dobre praktyki i budowę profesjonalnych API.

## 29. MySQL i Prisma

Relacyjne bazy danych w praktyce. Nauczysz się modelować dane i wygodnie pracować z bazą przy użyciu ORM-a.

## 30. Praktyka czyni mistrza

Czas na utrwalenie wszystkiego w praktyce. Praca nad zadaniami, poprawki i szlifowanie umiejętności.

## 31. Zakończenie kursu

# Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 100

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 100</b> Praktyka CSS i RWD	-	01-04-2026	14:00	20:00	06:00
<b>2 z 100</b> Praktyka CSS i RWD	-	02-04-2026	14:00	20:00	06:00
<b>3 z 100</b> Praktyka CSS i RWD	-	03-04-2026	14:00	20:00	06:00
<b>4 z 100</b> Praktyka CSS i RWD	-	07-04-2026	14:00	20:00	06:00
<b>5 z 100</b> Bootstrap	-	08-04-2026	14:00	20:00	06:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
6 z 100 Bootstrap	-	09-04-2026	14:00	20:00	06:00
7 z 100 Bootstrap	-	10-04-2026	14:00	20:00	06:00
8 z 100 Bootstrap	-	13-04-2026	14:00	20:00	06:00
9 z 100 Narzędzia developerskie	-	14-04-2026	14:00	20:00	06:00
10 z 100 Narzędzia developerskie	-	15-04-2026	14:00	20:00	06:00
11 z 100 Narzędzia developerskie	-	17-04-2026	14:00	20:00	06:00
12 z 100 Narzędzia developerskie	-	20-04-2026	14:00	20:00	06:00
13 z 100 Wprowadzenie do JavaScriptu	-	21-04-2026	14:00	20:00	06:00
14 z 100 Wprowadzenie do JavaScriptu	-	23-04-2026	14:00	20:00	06:00
15 z 100 Wprowadzenie do JavaScriptu	-	24-04-2026	14:00	20:00	06:00
16 z 100 Wprowadzenie do JavaScriptu	-	27-04-2026	14:00	20:00	06:00
17 z 100 Praktyka JavaScriptu	-	28-04-2026	14:00	20:00	06:00
18 z 100 Praktyka JavaScriptu	-	30-04-2026	14:00	20:00	06:00
19 z 100 Praktyka JavaScriptu	-	04-05-2026	14:00	20:00	06:00
20 z 100 Praktyka JavaScriptu	-	05-05-2026	14:00	20:00	06:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>21 z 100</b> Struktury danych – tablice i obiekty	-	07-05-2026	14:00	20:00	06:00
<b>22 z 100</b> Struktury danych – tablice i obiekty	-	08-05-2026	14:00	20:00	06:00
<b>23 z 100</b> Struktury danych – tablice i obiekty	-	11-05-2026	14:00	20:00	06:00
<b>24 z 100</b> Struktury danych – tablice i obiekty	-	12-05-2026	14:00	20:00	06:00
<b>25 z 100</b> Programowanie obiektowe w JS- ie	-	14-05-2026	14:00	20:00	06:00
<b>26 z 100</b> Programowanie obiektowe w JS- ie	-	15-05-2026	14:00	20:00	06:00
<b>27 z 100</b> Programowanie obiektowe w JS- ie	-	18-05-2026	14:00	20:00	06:00
<b>28 z 100</b> Programowanie obiektowe w JS- ie	-	19-05-2026	14:00	20:00	06:00
<b>29 z 100</b> AJAX i API	-	21-05-2026	14:00	20:00	06:00
<b>30 z 100</b> AJAX i API	-	22-05-2026	14:00	20:00	06:00
<b>31 z 100</b> AJAX i API	-	25-05-2026	14:00	20:00	06:00
<b>32 z 100</b> Warsztaty JS cz. 1	-	27-05-2026	14:00	20:00	06:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>33 z 100</b> Warsztaty JS cz. 1	-	28-05-2026	14:00	20:00	06:00
<b>34 z 100</b> Warsztaty JS cz. 1	-	29-05-2026	14:00	20:00	06:00
<b>35 z 100</b> Warsztaty JS cz. 2	-	01-06-2026	14:00	20:00	06:00
<b>36 z 100</b> Warsztaty JS cz. 2	-	03-06-2026	14:00	20:00	06:00
<b>37 z 100</b> Warsztaty JS cz. 2	-	05-06-2026	14:00	20:00	06:00
<b>38 z 100</b> React i Webpack	-	08-06-2026	14:00	20:00	06:00
<b>39 z 100</b> React i Webpack	-	09-06-2026	14:00	20:00	06:00
<b>40 z 100</b> React i Webpack	-	11-06-2026	14:00	20:00	06:00
<b>41 z 100</b> Warsztaty Reacta cz. 1	-	12-06-2026	14:00	20:00	06:00
<b>42 z 100</b> Warsztaty Reacta cz. 1	-	15-06-2026	14:00	20:00	06:00
<b>43 z 100</b> Warsztaty Reacta cz. 1	-	17-06-2026	14:00	20:00	06:00
<b>44 z 100</b> Redux	-	18-06-2026	14:00	20:00	06:00
<b>45 z 100</b> Redux	-	19-06-2026	14:00	20:00	06:00
<b>46 z 100</b> Redux	-	22-06-2026	14:00	20:00	06:00
<b>47 z 100</b> React Router	-	24-06-2026	14:00	20:00	06:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>48 z 100</b> React Router	-	25-06-2026	14:00	20:00	06:00
<b>49 z 100</b> React Router	-	26-06-2026	14:00	20:00	06:00
<b>50 z 100</b> Warsztaty Reacta cz. 2	-	29-06-2026	14:00	20:00	06:00
<b>51 z 100</b> Warsztaty Reacta cz. 2	-	01-07-2026	14:00	20:00	06:00
<b>52 z 100</b> Warsztaty Reacta cz. 2	-	02-07-2026	14:00	20:00	06:00
<b>53 z 100</b> Warsztaty Reacta cz. 3	-	03-07-2026	14:00	20:00	06:00
<b>54 z 100</b> Warsztaty Reacta cz. 3	-	07-07-2026	14:00	20:00	06:00
<b>55 z 100</b> Warsztaty Reacta cz. 3	-	08-07-2026	14:00	20:00	06:00
<b>56 z 100</b> Testy jednostkowe	-	09-07-2026	14:00	20:00	06:00
<b>57 z 100</b> Testy jednostkowe	-	10-07-2026	14:00	20:00	06:00
<b>58 z 100</b> Testy jednostkowe	-	14-07-2026	14:00	20:00	06:00
<b>59 z 100</b> React – podsumowanie	-	15-07-2026	14:00	20:00	06:00
<b>60 z 100</b> React – podsumowanie	-	16-07-2026	14:00	20:00	06:00
<b>61 z 100</b> React – podsumowanie	-	20-07-2026	14:00	20:00	06:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>62 z 100</b> Node.js – JavaScript poza przeglądarką	-	21-07-2026	14:00	20:00	06:00
<b>63 z 100</b> Node.js – JavaScript poza przeglądarką	-	22-07-2026	14:00	20:00	06:00
<b>64 z 100</b> Node.js – JavaScript poza przeglądarką	-	23-07-2026	14:00	20:00	06:00
<b>65 z 100</b> Express – własny serwer HTTP	-	27-07-2026	14:00	20:00	06:00
<b>66 z 100</b> Express – własny serwer HTTP	-	28-07-2026	14:00	20:00	06:00
<b>67 z 100</b> Express – własny serwer HTTP	-	29-07-2026	14:00	20:00	06:00
<b>68 z 100</b> WebSocket – natychmiastowa komunikacja	-	30-07-2026	14:00	20:00	06:00
<b>69 z 100</b> WebSocket – natychmiastowa komunikacja	-	03-08-2026	14:00	20:00	06:00
<b>70 z 100</b> WebSocket – natychmiastowa komunikacja	-	04-08-2026	14:00	20:00	06:00
<b>71 z 100</b> MongoDB – baza danych dla backendu	-	05-08-2026	14:00	20:00	06:00
<b>72 z 100</b> MongoDB – baza danych dla backendu	-	07-08-2026	14:00	20:00	06:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>73 z 100</b> MongoDB – baza danych dla backendu	-	10-08-2026	14:00	20:00	06:00
<b>74 z 100</b> Testy jednostkowe w backendzie	-	11-08-2026	14:00	20:00	06:00
<b>75 z 100</b> Testy jednostkowe w backendzie	-	12-08-2026	14:00	20:00	06:00
<b>76 z 100</b> Testy jednostkowe w backendzie	-	14-08-2026	14:00	20:00	06:00
<b>77 z 100</b> Zabezpieczona aplikacja	-	17-08-2026	14:00	20:00	06:00
<b>78 z 100</b> Zabezpieczona aplikacja	-	18-08-2026	14:00	20:00	06:00
<b>79 z 100</b> Zabezpieczona aplikacja	-	19-08-2026	14:00	20:00	06:00
<b>80 z 100</b> Warsztaty backendu cz. 1	-	21-08-2026	14:00	20:00	06:00
<b>81 z 100</b> Warsztaty backendu cz. 1	-	24-08-2026	14:00	20:00	06:00
<b>82 z 100</b> Warsztaty backendu cz. 1	-	25-08-2026	14:00	20:00	06:00
<b>83 z 100</b> Warsztaty backendu cz. 2	-	27-08-2026	14:00	20:00	06:00
<b>84 z 100</b> Warsztaty backendu cz. 2	-	28-08-2026	14:00	20:00	06:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>85 z 100</b> Warsztaty backendu cz. 2	-	31-08-2026	14:00	20:00	06:00
<b>86 z 100</b> TypeScript	-	01-09-2026	14:00	20:00	06:00
<b>87 z 100</b> TypeScript	-	03-09-2026	14:00	20:00	06:00
<b>88 z 100</b> TypeScript	-	04-09-2026	14:00	20:00	06:00
<b>89 z 100</b> NestJS i REST	-	07-09-2026	14:00	20:00	06:00
<b>90 z 100</b> NestJS i REST	-	08-09-2026	14:00	20:00	06:00
<b>91 z 100</b> NestJS i REST	-	10-09-2026	14:00	20:00	06:00
<b>92 z 100</b> MySQL i Prisma	-	11-09-2026	14:00	20:00	06:00
<b>93 z 100</b> MySQL i Prisma	-	14-09-2026	14:00	20:00	06:00
<b>94 z 100</b> MySQL i Prisma	-	15-09-2026	14:00	20:00	06:00
<b>95 z 100</b> Ćwiczenia z zakresu materiału	-	16-09-2026	14:00	20:00	06:00
<b>96 z 100</b> Ćwiczenia z zakresu materiału	-	17-09-2026	14:00	20:00	06:00
<b>97 z 100</b> Ćwiczenia z zakresu materiału	-	18-09-2026	14:00	20:00	06:00
<b>98 z 100</b> Podsumowanie wiedzy z kursu	-	21-09-2026	14:00	20:00	06:00

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<span>99 z 100</span> Podsumowanie wiedzy z kursu	-	22-09-2026	14:00	20:00	06:00
<span>100 z 100</span> Podsumowanie wiedzy z kursu	-	23-09-2026	14:00	20:00	06:00

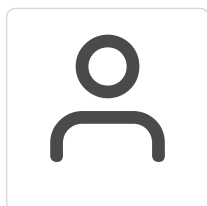
## Cennik

### Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	13 999,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	11 381,30 PLN
Koszt osobogodziny brutto	23,33 PLN
Koszt osobogodziny netto	18,97 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Patryk Tokarz

Programowanie to jego pasja, a strony i aplikacje internetowe tworzy od 16 roku życia. Fascynuje go nauka nowych technologii, zwłaszcza w projektach, które prowadzi od zera. Ma spore doświadczenie zarówno w zakresie front-endu, jak i backendu. Aktualnie Software Engineer w dużej firmie programistycznej. Pozytywnie nastawiony, chętnie dzieli się wiedzą i doświadczeniem. Cierpliwość to jego mocna strona, więc zawsze znajdzie czas i sposób, żeby wytłumaczyć nawet najbardziej skomplikowane zadanie. Wspiera Kursantów w procesie poszukiwania pracy, a z kilkoma z nich pracuje obecnie biurko w biurko.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

- treści szkoleniowe dostępne na platformie e-learningowej dostawcy usługi z możliwością do pobrania w formie ebooków
- dostęp do specjalnego edytora kodu przeznaczonego dla uczestników szkolenia
- dostęp do czatu administrowanego przez dostawcę i umożliwiającego kontakt z mentorem i pozostałymi uczestnikami szkolenia

- opieka mentora indywidualnego.

## Warunki uczestnictwa

- pełnoletność (ukończone 18 lat)
- podstawowe umiejętności obsługi komputera
- podstawowa znajomość języka angielskiego umożliwiająca czytanie dokumentacji technicznej.

## Informacje dodatkowe

<https://kodilla.com/pl/bootcamp/full-stack>

## Warunki techniczne

### Wymagania sprzętowe:

- stabilne łącze internetowe pozwalające na swobodne pobieranie i uploadowanie plików oraz odbywanie spotkań online w czasie rzeczywistym
- komputer z systemem Windows (7,8,10,11), Linux lub Mac wyposażony w kamerkę internetową i mikrofon
- przeglądarka internetowa.

## Kontakt



**Codemy S.A.**

**E-mail** [bootcamp@kodilla.com](mailto:bootcamp@kodilla.com)

**Telefon** (+71) 731 771 787