



## Specjalista Sztucznej Inteligencji AI [Wykorzystanie AI w firmie, biurze i życiu codziennym]

Numer usługi 2026/02/16/178189/3338918

2 100,00 PLN brutto  
2 100,00 PLN netto  
91,30 PLN brutto/h  
91,30 PLN netto/h  
183,33 PLN cena rynkowa ⓘ

InvertArt IFG  
Wojciech Walczak  
★★★★★ 5,0 / 5  
7 ocen

- 📄 Usługa szkoleniowa
- 📺 zdalna w czasie rzeczywistym
- 🕒 23:00 h
- 📅 13.06.2026 do 20.06.2026

## Informacje podstawowe

### Kategoria

Informatyka i telekomunikacja / Aplikacje biznesowe

### Grupa docelowa usługi

Kurs skierowany jest do osób dorosłych chcących podnieść swoje kompetencje cyfrowe oraz zwiększyć efektywność pracy poprzez praktyczne wykorzystanie narzędzi sztucznej inteligencji (AI). Adresowany jest w szczególności do **przedsiębiorców, pracowników firm, specjalistów, freelancerów** oraz **osób planujących zmianę lub rozwój kariery** zawodowej.

Szkolenie dedykowane jest także osobom pracującym w **administracji, marketingu, sprzedaży, edukacji, HR oraz branżach kreatywnych**, które chcą automatyzować zadania, usprawniać procesy oraz wykorzystywać AI do analizy danych, tworzenia treści i podejmowania decyzji.

**Kurs przeznaczony jest również dla osób bez wykształcenia informatycznego i nie wymaga umiejętności programowania.**

### Minimalna liczba uczestników

5

### Maksymalna liczba uczestników

15

### Data zakończenia rekrutacji

11-06-2026

### Forma prowadzenia usługi

zdalna w czasie rzeczywistym

### Liczba godzin usługi

23

### Podstawa uzyskania wpisu do BUR

Standard Usług Szkoleniowo– Rozwojowych PIFS SUS 3.0

# Cel

## Cel edukacyjny

Cel ogólny:

Przygotowanie uczestników do samodzielnego i profesjonalnego wykorzystywania narzędzi sztucznej inteligencji (AI) w pracy zawodowej i życiu codziennym.

Cele szczegółowe:

1. Nabycie umiejętności projektowania skutecznych promptów i pracy z modelami językowymi (LLM).
2. Poznanie możliwości, ograniczeń i zastosowań narzędzi AI w różnych obszarach.
3. Rozwinięcie kompetencji cyfrowych, krytycznego myślenia i kreatywnego rozwiązywania problemów z wykorzystaniem AI.

## Efekty uczenia się oraz kryteria weryfikacji ich osiągnięcia i Metody walidacji

Efekty uczenia się	Kryteria weryfikacji	Metoda walidacji
Uczestnik wskazuje znaczenie AI i jak działają modele językowe	Uczestnik opisuje podstawy funkcjonowania AI, rodzaje modeli, zastosowania LLM	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik sprawnie obsługuje interfejs i funkcje AI	Uczestnik wskazuje funkcje Gemini Google, modele, narzędzia, dokonuje porównania z innymi modelami AI	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik tworzy skuteczne prompty	Uczestnik opisuje prawidłową budowę promptu, kontekst, rolę, cel, wymienia błędy	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik projektuje zaawansowane scenariusze promptów	Uczestnik opisuje czym są Prompty złożone, warstwowe, role i struktury	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik wdraża AI do realnych zadań	Uczestnik charakteryzuje sposoby użycia AI w obszarach: praca, biznes, edukacja, życie codzienne	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik dobiera właściwy model AI do celu działania	Uczestnik wymienia narzędzia i modele AI	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik stosuje kreatywne działania z wykorzystaniem AI	Uczestnik przeprowadza Symulacje, analizy, coaching, testowanie pomysłów	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik projektuje i wdraża własne rozwiązanie AI	Uczestnik wskazuje metodę tworzenia mini-projektu AI, sposoby integracji	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie
Uczestnik świadomie i odpowiedzialnie korzysta z AI	Uczestnik opisuje Prawo, etykę, ryzyka, trendy w zastosowaniach AI	Test teoretyczny z wynikiem generowanym automatycznie

## Cel biznesowy

Celem biznesowym kursu jest zwiększenie konkurencyjności uczestników na rynku pracy oraz w firmach poprzez rozwój praktycznych kompetencji cyfrowych i umiejętności efektywnego wykorzystania narzędzi AI do automatyzacji procesów, tworzenia treści, analizy danych i podejmowania decyzji biznesowych. Szkolenie wspiera także rozwój działalności firm i efektywność zespołów, umożliwiając szybsze i bardziej innowacyjne wykonywanie zadań zawodowych.

## Efekt usługi

### Efekty uczenia się (zgodne z PRK 5)

#### Wiedza:

Uczestnik zna modele AI, ich zastosowania, ograniczenia oraz aspekty etyczne i prawne wykorzystania AI.

#### Umiejętności:

Uczestnik potrafi projektować prompty, wykorzystywać narzędzia AI oraz tworzyć zautomatyzowane rozwiązania z ich użyciem.

#### Kompetencje społeczne:

Uczestnik odpowiedzialnie i krytycznie wykorzystuje AI w pracy i życiu prywatnym, świadomy wpływu technologii na otoczenie.

### System oceniania i zaliczenia

#### Wariant B – kurs bez pracy końcowej (skala 0–50 pkt)

- Frekwencja: max 10 pkt (20%)
- Test końcowy: max 40 pkt (80%)
- Próg zaliczenia: 30 pkt / 50 pkt (60%)
- Egzamin online, niezależny od procesów nauczania

## Metoda potwierdzenia osiągnięcia efektu usługi

Egzamin automatyczny online na platformie Moodle, test wielokrotnego wyboru, złożony z 40 pytań.

Czas egzaminu: 1h

Egzamin dostępny dopiero od dnia egzaminu, z jednokrotnym podejściem oraz możliwością 1 poprawki w ustalonym terminie

## Kwalifikacje

### Kompetencje

Usługa prowadzi do nabycia kompetencji.

### Warunki uznania kompetencji

Pytanie 1. Czy dokument potwierdzający uzyskanie kompetencji lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem zawierają opis efektów uczenia się?

TAK

Pytanie 2. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają, że walidacja została przeprowadzona w oparciu o zdefiniowane w efektach uczenia się kryteria ich weryfikacji i zgodnie z zaplanowanymi metodami walidacji?

TAK

Pytanie 3. Czy dokument lub wyraźnie z nim powiązane inne dokumenty związane ze wsparciem potwierdzają zastosowanie rozwiązań zapewniających rozdzielenie procesów kształcenia i szkolenia od walidacji?

## Program

Blok / Moduł	Treści nauczania	Liczba godzin	Efekty uczenia się
<b>Blok 1. Wprowadzenie do AI i LLM</b>	Podstawy AI, rodzaje modeli, zastosowania LLM	2	Uczestnik wskazuje znaczenie AI i jak działają modele językowe
<b>Blok 2. Gemini – interfejs i funkcje</b>	Obsługa Gemini Google, modele, narzędzia, porównanie z innymi AI	2	Uczestnik sprawnie obsługuje interfejs i funkcje AI
<b>Blok 3. Podstawy projektowania promptów</b>	Budowa promptu, kontekst, rola, cel, błędy	2	Uczestnik tworzy skuteczne prompty
<b>Blok 4. Zaawansowane techniki promptowania</b>	Prompty złożone, warstwowe, role, struktury	3	Uczestnik projektuje zaawansowane scenariusze promptów
<b>Blok 5. Praktyczne zastosowania AI</b>	Case study: praca, biznes, edukacja, życie codzienne	3	Uczestnik wdraża AI do realnych zadań
<b>Blok 6. Modele AI – tekst, obraz, dźwięk, wideo</b>	Przegląd narzędzi i modeli AI	3	Uczestnik dobiera właściwy model AI do celu działania
<b>Blok 7. Ukryte i niestandardowe zastosowania AI</b>	Symulacje, analizy, coaching, testowanie pomysłów	2	Uczestnik stosuje kreatywne działania z wykorzystaniem AI
<b>Blok 8. Projekt AI – własne rozwiązania</b>	Tworzenie mini-projektu AI, integracje	4	Uczestnik projektuje i wdraża własne rozwiązanie AI
<b>Blok 9. Etyka, bezpieczeństwo i przyszłość AI</b>	Prawo, etyka, ryzyka, trendy	1	Uczestnik świadomie i odpowiedzialnie korzysta z AI
<b>Egzamin końcowy</b>	Test online	1	

\* 1 godzina szkoleniowa wynosi 60 minut zegarowych.

\*\* egzamin wliczony w czas szkolenia

## Harmonogram

Liczba pozycji harmonogramu: 10

Przedmiot / temat	Prowadzący	Data realizacji zajęć	Godzina rozpoczęcia	Godzina zakończenia	Liczba godzin
<b>1 z 10</b> Blok 1. Wprowadzenie do AI i LLM - 2h	Sebastian Krzemień	13-06-2026	08:00	10:00	02:00
<b>2 z 10</b> Blok 2. Gemini – interfejs i funkcje - 2h	Sebastian Krzemień	13-06-2026	10:00	12:00	02:00
<b>3 z 10</b> Blok 3. Podstawy projektowania promptów - 2h	Sebastian Krzemień	15-06-2026	16:00	18:00	02:00
<b>4 z 10</b> Blok 4. Zaawansowane techniki promptowania - 3h	Sebastian Krzemień	15-06-2026	18:00	21:00	03:00
<b>5 z 10</b> Blok 5. Praktyczne zastosowania AI - 3h	Sebastian Krzemień	16-06-2026	16:00	19:00	03:00
<b>6 z 10</b> Blok 6. Modele AI – tekst, obraz, dźwięk, wideo - 3h	Sebastian Krzemień	17-06-2026	16:00	19:00	03:00
<b>7 z 10</b> Blok 7. Ukryte i niestandardowe zastosowania AI - 2h	Sebastian Krzemień	18-06-2026	16:00	18:00	02:00
<b>8 z 10</b> Blok 9. Etyka, bezpieczeństwo i przyszłość AI - 1h	Sebastian Krzemień	18-06-2026	18:00	19:00	01:00
<b>9 z 10</b> Blok 8. Projekt AI – własne rozwiązania - 4h	Sebastian Krzemień	19-06-2026	16:00	20:00	04:00
<b>10 z 10</b> egzamin na platformie online	-	20-06-2026	10:00	11:00	01:00

# Cennik

## Cennik

Rodzaj ceny	Cena
Koszt przypadający na 1 uczestnika brutto	2 100,00 PLN
Koszt przypadający na 1 uczestnika netto	2 100,00 PLN
Koszt osobogodziny brutto	91,30 PLN
Koszt osobogodziny netto	91,30 PLN

## Prowadzący

Liczba prowadzących: 1



1 z 1

### Sebastian Krzemień

Nauczyciel informatyki w szkołach technicznych. Wieloletni szkoleniowiec pracujący dla spółki Giganci Programowania. Specjalista helpdesku, rozwiązywaniu problemów hardwarowych/softwarewych, zarządzania zasobami. Na co dzień specjalista wsparcia technicznego i rozwiązań dla użytkowników oraz wdrożeniowiec automatyzacji, sztucznej inteligencji AI i usprawnień procesów oraz zwiększenia efektywności. Także specjalista procedur technicznych.

W 2025 roku przeprowadził kilkanaście szkoleń cyfrowych dla różnorodnych grup odbiorców, w tym dla fundacji, Urzędów pracy, osób niepełnosprawnych i obcokrajowców.

Na co dzień współtworzy w firmie InvertArt programy szkoleniowe w oparciu o potrzeby rynku i doświadczenie.

Współpracuje z Uniwersytetem Bielsko Bialskim UBB.

## Informacje dodatkowe

### Informacje o materiałach dla uczestników usługi

Materiały szkoleniowe, prezentacje trenerów, zostaną przekazane po kursie na wskazane adresy mailowe kursantów.

Kursanci mają prawo do korzystania z tych materiałów, ale zgodnie z prawami autorskimi, materiały nie mogą być powielane, ani udostępniane osobom trzecim.

Wymagane 80% obecności na zajęciach aby zaliczyć Kurs. Monitorowanie za pomocą obecności na kamerze. Screeny z logowania zbierane jako potwierdzenie obecności na zajęciach

### Warunki uczestnictwa

**Warunkiem uczestnictwa jest podpisanie z InvertArt IFG umowy szkoleniowej, przed rozpoczęciem kursu. Umowa zostanie przesłana na wskazany adres email.**

Honorowane są umowy wykonane w formie skanu, podpisane podpisem zaufanym lub kwalifikowanym.

## Informacje dodatkowe

**KODY DOSTĘPowe ZOSTANĄ UDOSTĘPNIONE OPERATOROM FUNDUSZY UE PO STWIERDZENIU MINIMALNEJ LICZBY UCZESTNIKÓW, NA TYDIEŃ PRZED ROZPOCZĘCIEM KURSU!**

**PODSTAWA ZWOLNIENIA Z VAT: Art. 113 ustawy z dnia 11 marca 2004 r. o podatku od towarów i usług (VAT)**

## Warunki techniczne

Własny komputer z dostępem do Internetu.

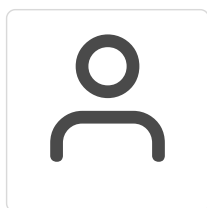
Wymagania systemowe i sprzętowe:

- **iOS:** wersja 11 lub nowsza
- **Android:** wersja 5.0 lub nowsza
- **Windows:** 10, kompilacja 14393 lub nowsza
- **Mac:** macOS 10.13 lub nowszy
- **Przeglądarki internetowe:** najnowsze wersje Safari, Internet Explorer 11, Chrome, Edge lub Firefox
- **Połączenie internetowe:** aktywne łącze przewodowe lub bezprzewodowe (3G, 4G, LTE) z minimalną przepustowością 1,5 Mbps w obie strony dla transmisji wideo w jakości HD 720p.

Zajęcia realizowane są w formie praktycznych ćwiczeń na przygotowanych materiałach dydaktycznych i narzędziach programowych, prowadzone online za pomocą platform Teams, Zoom lub Google Meet z możliwością udostępniania ekranu i interaktywnej pracy uczestników.

**Linki do kolejnych spotkań przekazywane mailowo.**

## Kontakt



**Wojciech Walczak**

**E-mail** [wwalczakpraca@wp.pl](mailto:wwalczakpraca@wp.pl)

**Telefon** (+48) 696 560 562